



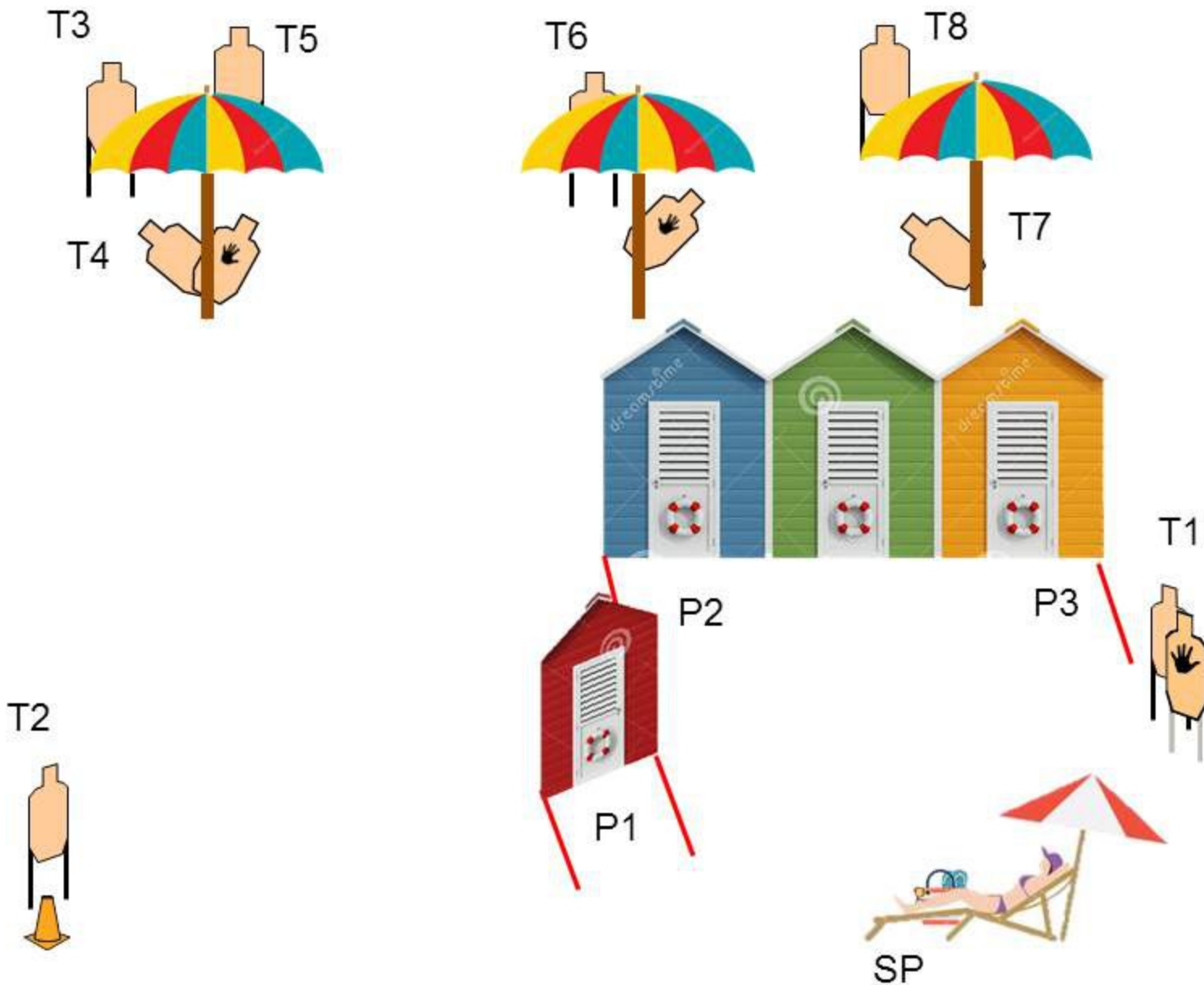
2019 Summer Game
Tintarella – Stage 1
Course Designer:
Cristina Cesaroni - Andrea Bray



READY CONDITION: Tiratore sdraiato con tutto il corpo sulla sdraio, arma scarica e caricatori che si intendono usare nella borsa. PCC a terra volata verso il parapalle.

STAGE PROCEDURE: Al bip ingaggiare T1 e T2 in the open, quindi ingaggiare le restanti sagome dalle rispettive PoC come da regolamento.

STRINGS: 1
SCORING: 18 Colpi Minimi, Unlimited
TARGETS: 8T,3NT,
SCORED HITS: Migliori 2 per carta
START-STOP: Timer – Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Richiesto





2019 Summer Game Tornando a casa – Stage 2

Course Designer:
Andrea Bray

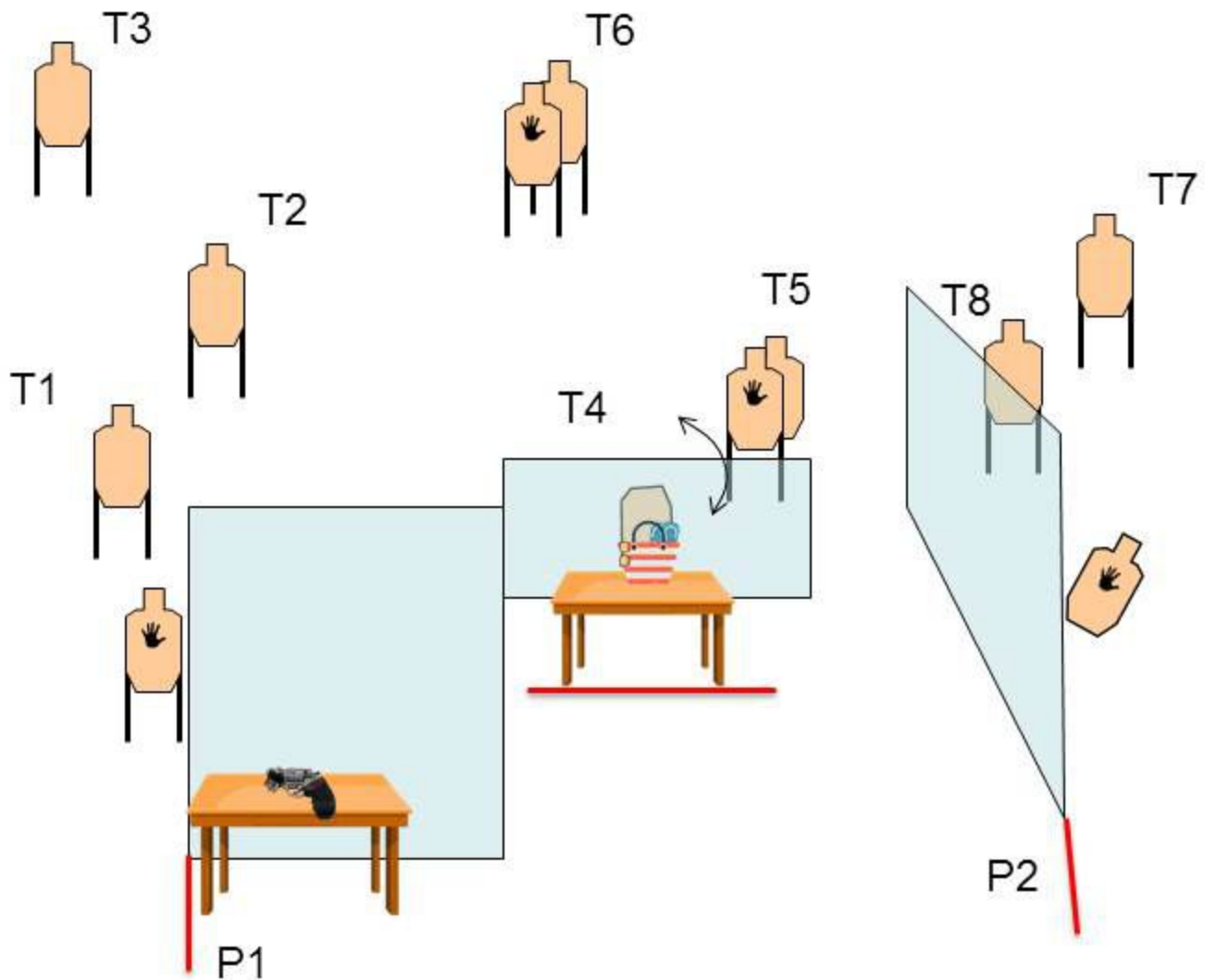


READY CONDITION: Tiratore in SP spalle ai bersagli, talloni che toccano la linea. Arma scarica e un caricatore sul tavolo in P1. Gli altri caricatori in buffetteria alla massima capacità di divisione.

STAGE PROCEDURE: Al bip ingaggiare da P1 T1, T2 e T3, all'aperto T4 (bobber), T5 e T6, quindi da P2 T7 e T8.

NB: T4 viene attivato una volta tirata la borsa. Le PoC sono intercambiabili.

STRINGS: 1
SCORING: 16 Colpi, Unlimited
TARGETS: 8T,4NT
SCORED HITS: 2 minimi per carta
START-STOP: Timer – Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Richiesto



SP



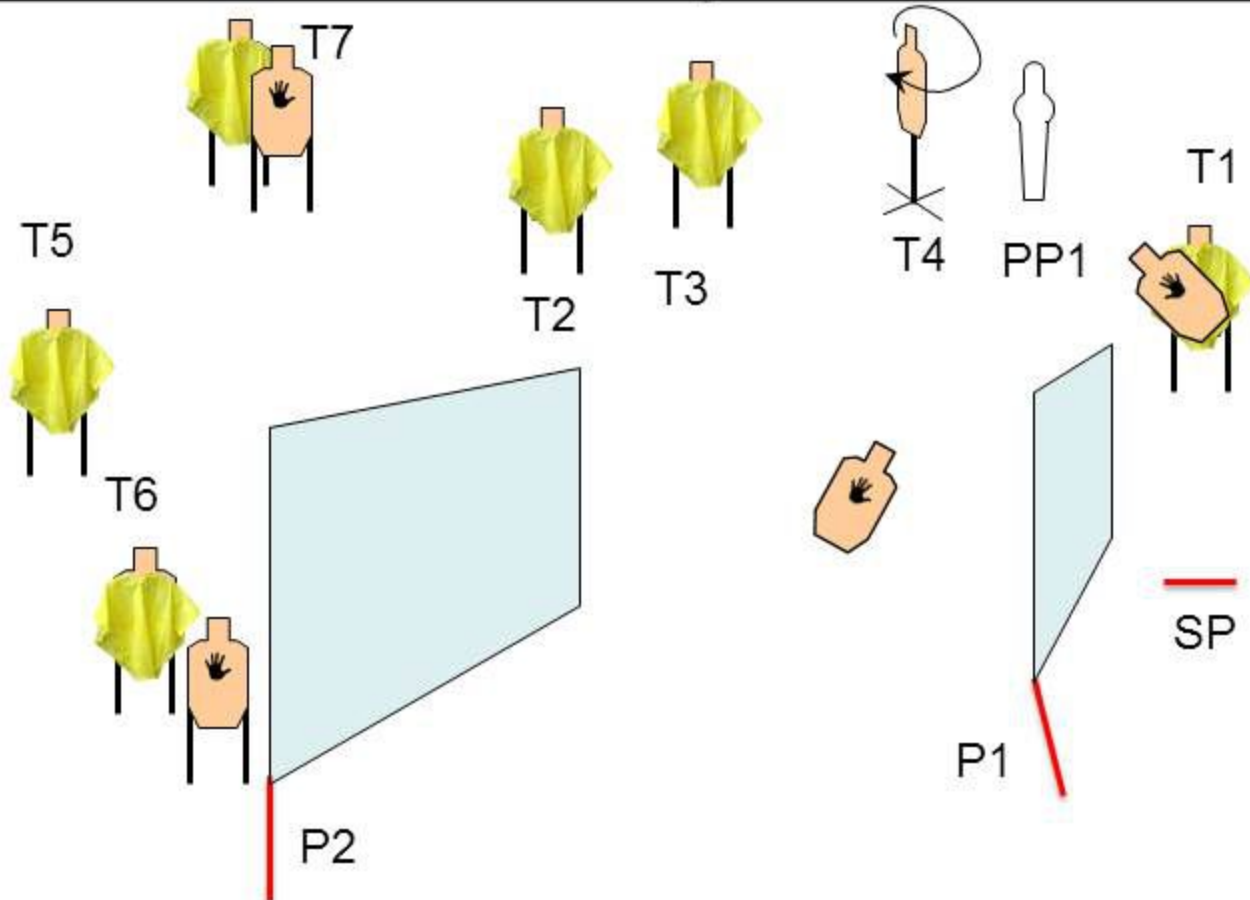
2019 Summer Game
Pioggia estiva – Stage 3
Course Designer:
Andrea Bray



READY CONDITION: Tiratore spalle ai bersagli, talloni che toccano la linea, arma carica con colpo camerato in fondina e tutti i caricatori in buffetteria alla massima capacità per divisione.
PCC partenza hip level.

STAGE PROCEDURE: Al bip ingaggiare i bersagli mano mano che diventano visibili dai rispettivi punti di copertura.
PP1 attiva T4 drop turner.
NB: le mantelle sono soft cover.

STRINGS: 1
SCORING: 15 Colpi, unlimited
TARGETS: 7T, 1 pepper, 4NT
SCORED HITS: 2 minimi per carta
START-STOP: Timer – Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Richiesto





2019 Summer Game

Squali?– Stage 4

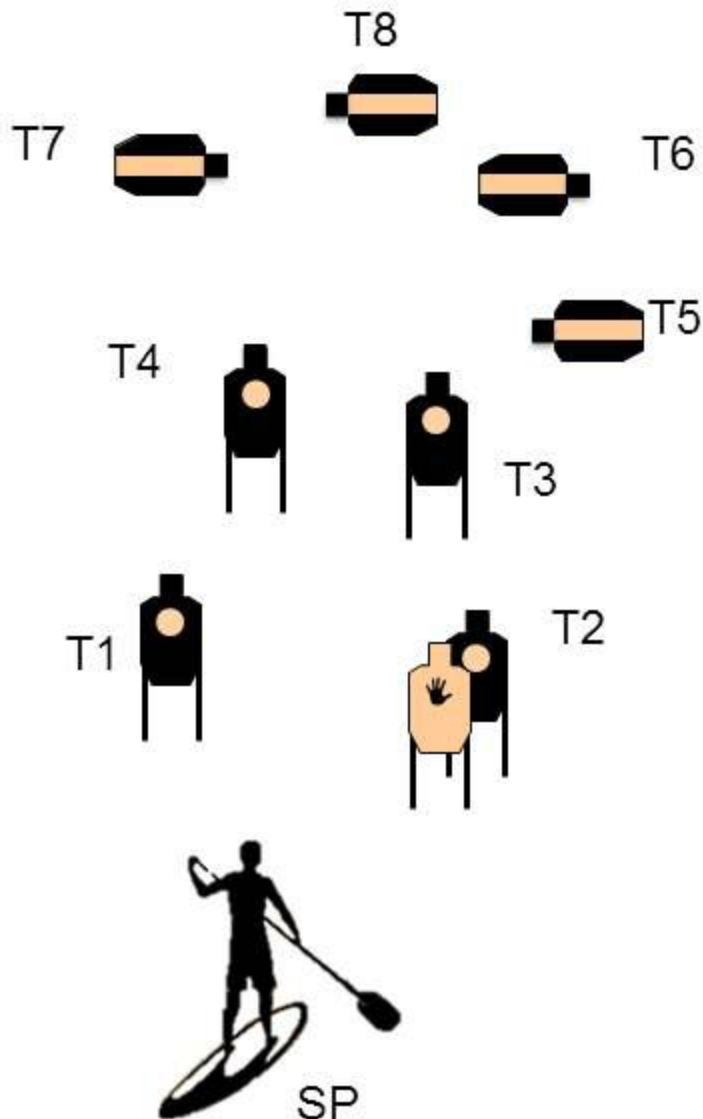
Course Designer:
Andrea Bray



READY CONDITION: Tiratore in piedi sulla pedana, mani che spingono il remo posizionato sul lato **debole**. Arma in fondina, caricatore inserito colpo non camerato. PCC hip level tenuta con la sola mano forte.

STAGE PROCEDURE: Al bip ingaggiare i bersagli in priorità restando sulla pedana.

STRINGS: 1
SCORING: 16 Colpi, Limited
TARGETS: 7T,1NT
SCORED HITS: 2 per carta
START-STOP: Timer – Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Non richiesto





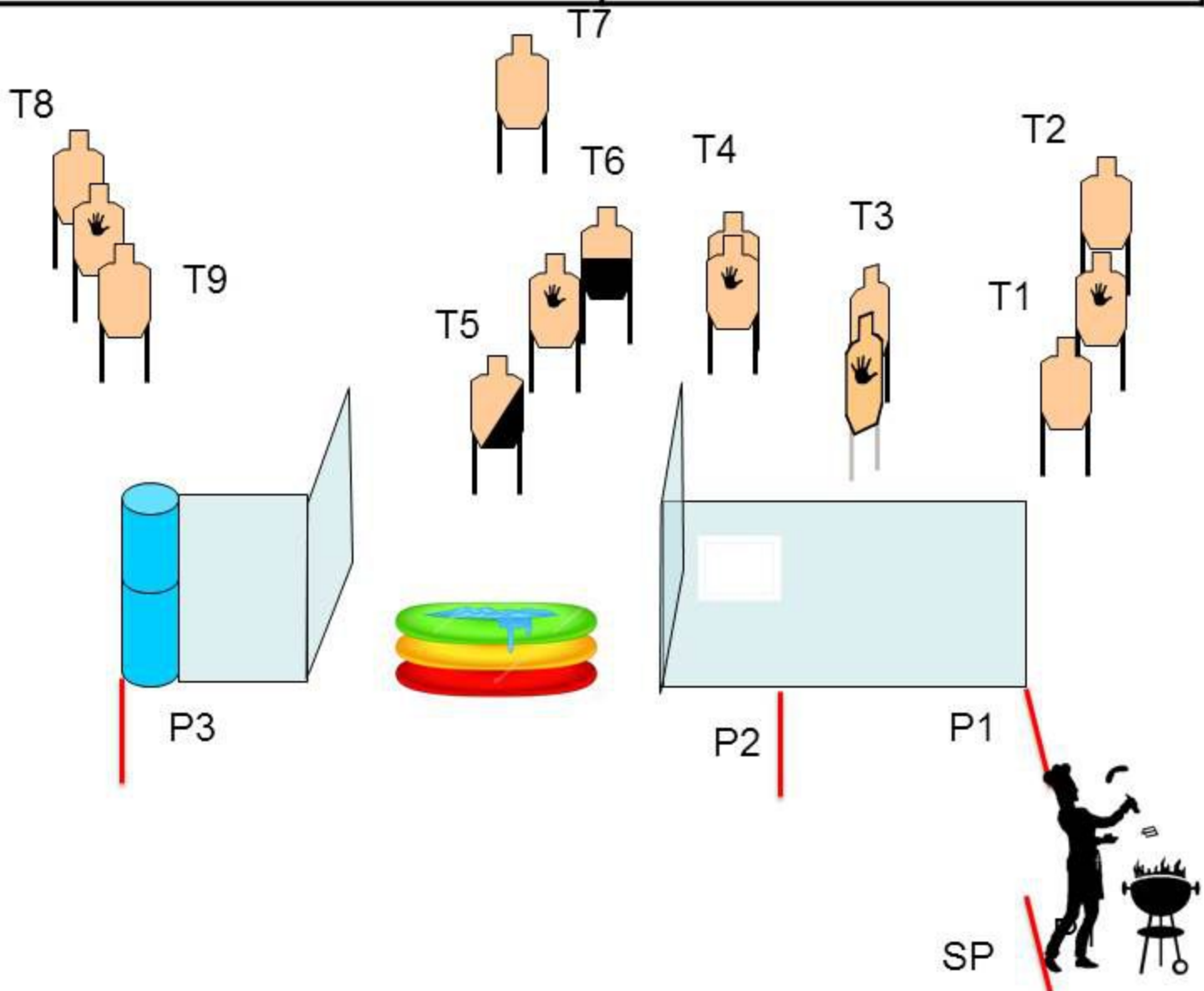
2019 Summer Game
Festa in giardino– Stage 5
Course Designer:
Andrea Bray – Cristina Cesaroni



READY CONDITION: Tiratore in piedi fronte al bbq, forchettoni e birra in mano. Arma carica con colpo camerato, tutti i caricatori che si intendono usare nella piscina sul galleggiante.
PCC partenza con arma sul tavolo.

STAGE PROCEDURE: Al bip ingaggiare T1 e T2 all'aperto, quindi T3 da P1 poi T4 dalla finestra in P2, T5, T6 e T7 all'aperto andando verso P3 dove da low cover si ingaggeranno T8 e T9.
NB: La low cover richiede almeno un ginocchio a terra.

STRINGS: 1
SCORING: 18 Colpi, Unlimited
TARGETS: 9T, 5NT
SCORED HITS: 2 minimi per carta
START-STOP: Timer – Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Richiesto





2019 Summer Game

Pirati – Stage 6

Course Designer:
Cristina Cesaroni



READY CONDITION: Tiratore in SP, talloni sulla riga.
Arma in fondina, colpo camerato, caricatori alla massima capacità di divisione. PCC low ready.

STAGE PROCEDURE: Al bip ingaggiare da P1 con la sola mano **sinistra** T1 e T2, quindi da P2 ingaggiare con la sola mano **destra** T3 e T4. Arrivati in P3 ingaggiare in **posizione prona** T5, T6 e T7 in priorità.

NB: P1 e P2 sono intercambiabili.

STRINGS: 1
SCORING: 14 Colpi, Limited
TARGETS: 7T,4NT
SCORED HITS: 2 per carta
START-STOP: Timer – Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Non richiesto

