



Campo di Tiro Pozzaglio e Uniti – IDPA
Stage Nr. 1 - Name: AREA 51
Course Designer: Johndog

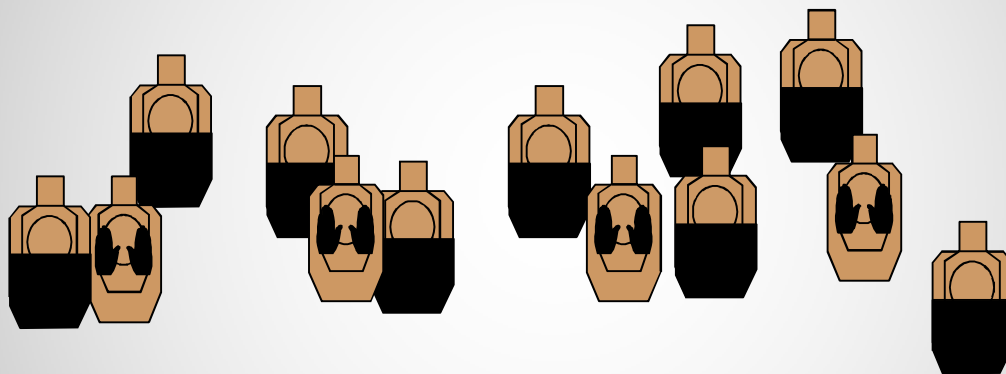


SCENARIO: Vi trovate nel magazzino deposito armi aliene. Venite attaccati da un manipolo di manigoldi che vogliono rubare la tecnologia extraterrestre. Evitatelo ad ogni costo.

START POSITION: Seduto al tavolo con una rivista in mano. Arma carica in fondina, caricatori massima capacità di divisione in buffetteria. Per PCC arma, carica, sicura inserita, poggiata sul tavolo.

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds min, Unlimited
TARGETS: 9 Threat, 4 Non-threat
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
DISTANCES: 7 – 9 yards
NB - Se non diversamente specificato, negli stages vale la regola dell'angolo di sicurezza dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle come da regolamento del campo.

STAGE PROCEDURE: al segnale acustico, dalle finestre, ingaggiare i bersagli visibili.





Campo di Tiro Pozzaglio e Uniti – IDPA
Stage Nr. 2 - Name: nel garage
Course Designer: Johndog

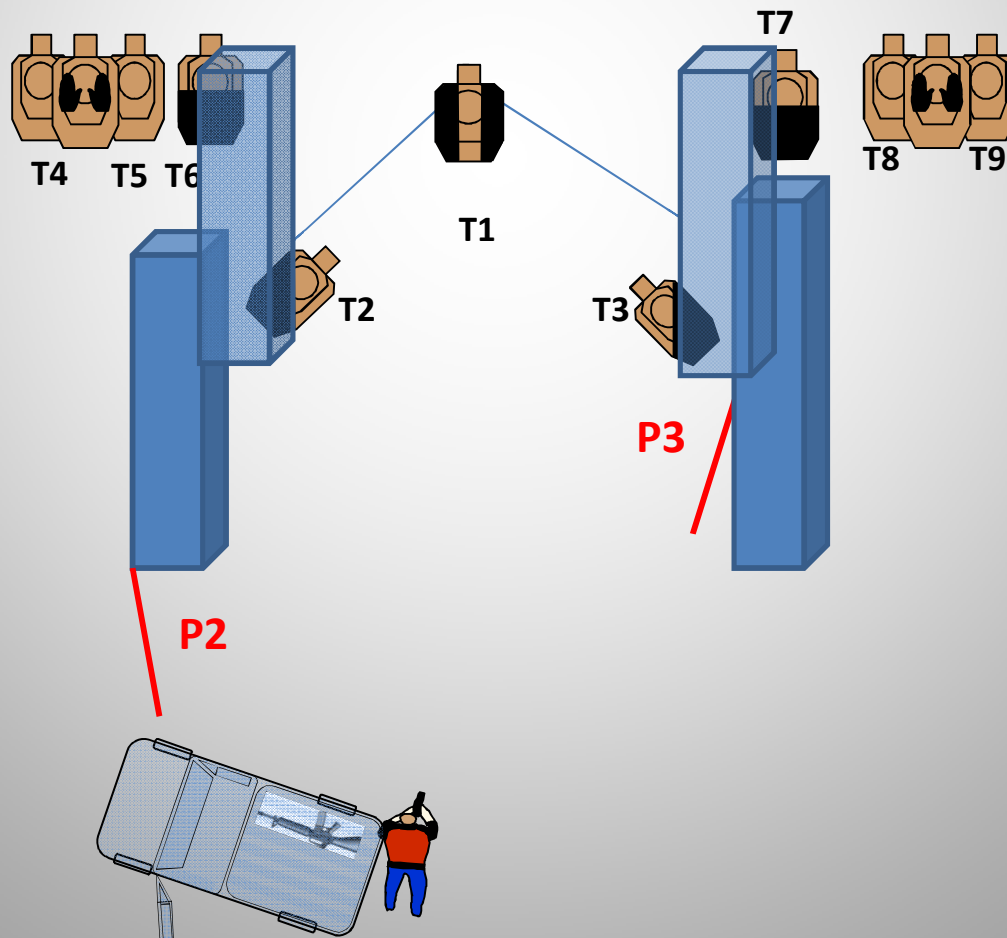


SCENARIO: Avete appena finito di fare la spesa, state per salire in auto quando sentite un parapiglia dietro di voi. Notate dei farabutti mascherati che, armi in mano, sono intenzionati a rapinarvi. Difendetevi

START POSITION: In piedi dietro la vettura, mani che impugnano le confezioni di acqua. Arma carica in fondina, caricatori, massima capacità di divisione, in buffetteria. Per PCC arma, scarica, caricatore inserito ma senza colpo in canna, poggiata nel baule dell'auto.

STAGE PROCEDURE: al segnale acustico, ingaggiate T1 che, tramite il pepper posto dietro, attiva T2 e T3, poi spostarsi in P2 ed ingaggiare, in copertura, le rispettive sagome. Chiudere in P3 ingaggiando le restanti sagome.

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds min, Unlimited
TARGETS: 9 Threat, 2 Non-threat
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
DISTANCAS: 10 – 15 yards
NB - Se non diversamente specificato, negli stages vale la regola dell'angolo di sicurezza dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle come da regolamento del campo.





Campo di Tiro Pozzaglio e Uniti – IDPA
Stage Nr. 3 - Name: Standard
Course Designer: Johndog



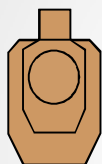
SCENARIO:

START POSITION: In piedi nel box P1. Arma carica in fondina, caricatori, massima capacità di divisione, in buffetteria. Per la PCC arma in posizione "Hip Level" mantenuta con entrambe le mani parallela al terreno con la pala del calcio che tocca il tiratore all'altezza dell'anca, guardia del grilletto rivolta al terreno.

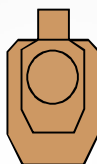
STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds, limited
TARGETS: 3 Threat
SCORED HITS: 6 per target
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Not Required
DISTANCES: 10 – 20 yards

STAGE PROCEDURE: al segnale acustico, da P1, lato DX della barricata, ingaggiate, con un colpo da T1 a T3, ripetete dal lato SX. Avanzate in P2 ed ingaggiate da T1 a T3, con un solo colpo, dall'interno del Bidone. Spostarsi in P3 e dall'interno del Bidone ingaggiare con un solo colpo da T1 a T3. Spostarsi in P4 e, da sopra il tavolo, copertura media, con almeno un ginocchio a terra, ingaggiate nuovamente da T1 a T3, solo HEAD, con due colpi.

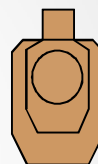
NB 1- 4 colpi sul Body e due su Head
NB 2 -Se non diversamente specificato, negli stages vale la regola dell'angolo di sicurezza dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle come da regolamento del campo.



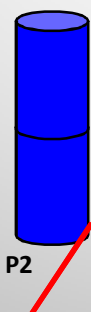
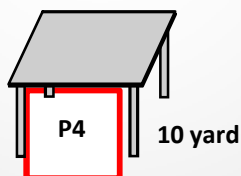
T1



T2

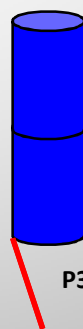


T3

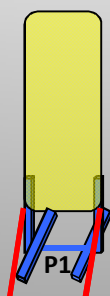


P2

15 yard



P3



P1

20 yard



Campo di Tiro Pozzaglio e Uniti – IDPA
Stage Nr. 4 - Name: attacco al V.I.P.
Course Designer: Johndog



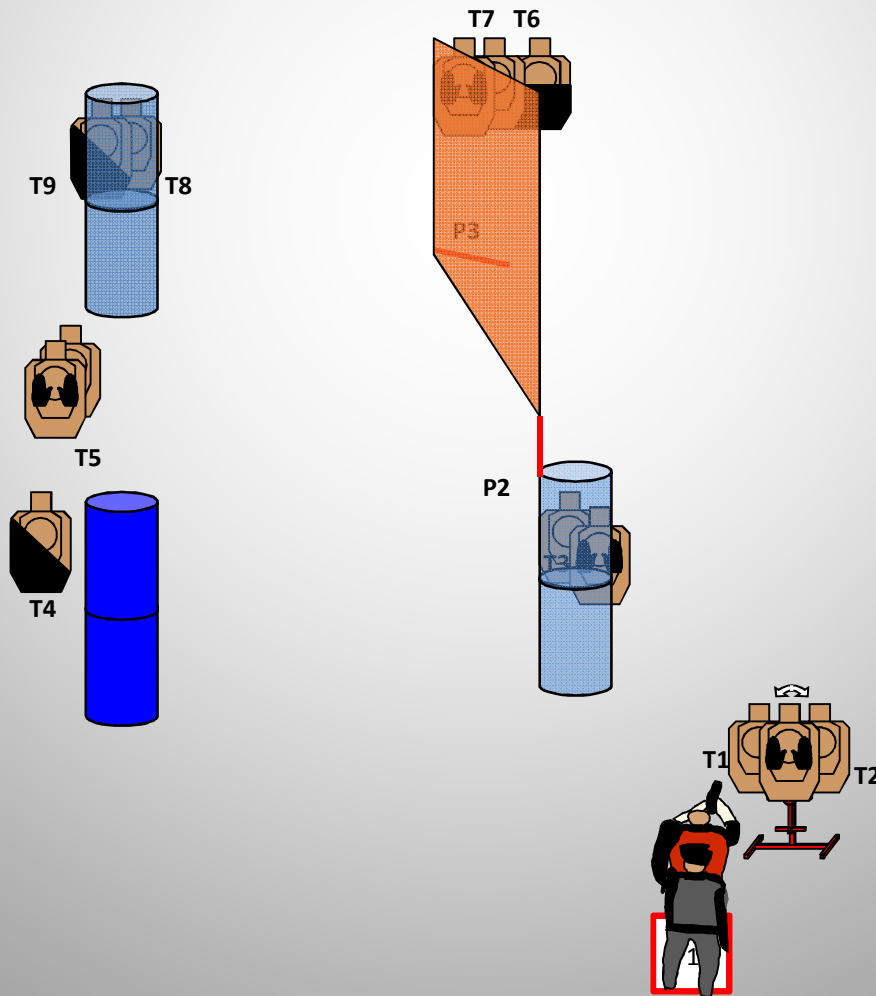
SCENARIO: siete la scorta di un V.I.P. in visita ufficiale, durante la visita venite attaccati da un gruppo armato di dissidenti. Proteggete il VIP e mentre altri Agenti lo portano al sicuro voi eliminate la minaccia.

START POSITION: In piedi nel box P1, arma carica in fondina, caricatori, massima capacità di divisione, in buffetteria. Per la PCC arma in posizione "Hip Level" mantenuta con entrambe le mani parallela al terreno con la pala del calcio che tocca il tiratore all'altezza dell'anca, guardia del grilletto rivolta al terreno.

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds, limited
TARGETS: 3 Threat
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
DISTANCES: 1,5 – 6 yards

STAGE PROCEDURE: al segnale acustico vi posizionate davanti al VIP e ingaggiate T1 e T2. Proseguite nel corridoio ingaggiando i bersagli successivi man mano che li vedete. In P2, da copertura, ingaggiate T6 e T7. Vi portate in P3 ed in copertura, ingaggiate T8 e T9.

NB - Se non diversamente specificato, negli stages vale la regola dell'angolo di sicurezza dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle come da regolamento del campo.





Campo di Tiro Pozzaglio e Uniti – IDPA
Stage nr. 5 - Name: Assalto al Commissariato
Course Designer: Cadena



SCENARIO: Mentre ti trovi in servizio di piantone all'interno degli uffici del Commissariato, ti accorgi che alcuni malviventi sono entrati armati per liberare un complice detenuto in camera di sicurezza. Difenditi neutralizzando i malintenzionati.

START POSITION: In P1, punte dei piedi che toccano gli appositi segni sulla F.L. - Arma carica in fondina, colpo camerato, gli altri caricatori posizionati in P3 sul bidone, riforniti massima capacità divisione. Per PCC arma, carica, poggiata sul tavolo.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico da fermo o in movimento ingaggiare T1eT2. Da P2 ingaggiare T3 indi, prima di ingaggiare T4 eT5, recuperare i caricatori sul bidone. Da P4 ingaggiare T6 che, tramite il pepper posto dietro, attiverà il bobber con T7; T8 da P5 e T9 da P6.

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds min, Unlimited
TARGETS: 9 Threat, 2 Non-threat
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
DISTANCES: da 2 a 18 yards
NB - Se non diversamente specificato, negli stages vale la regola dell'angolo di sicurezza dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle come da regolamento del campo.

