



AUTUMN DEFENCE CHALLENGE – IDPA

Stage 1

UFFICIO POSTALE

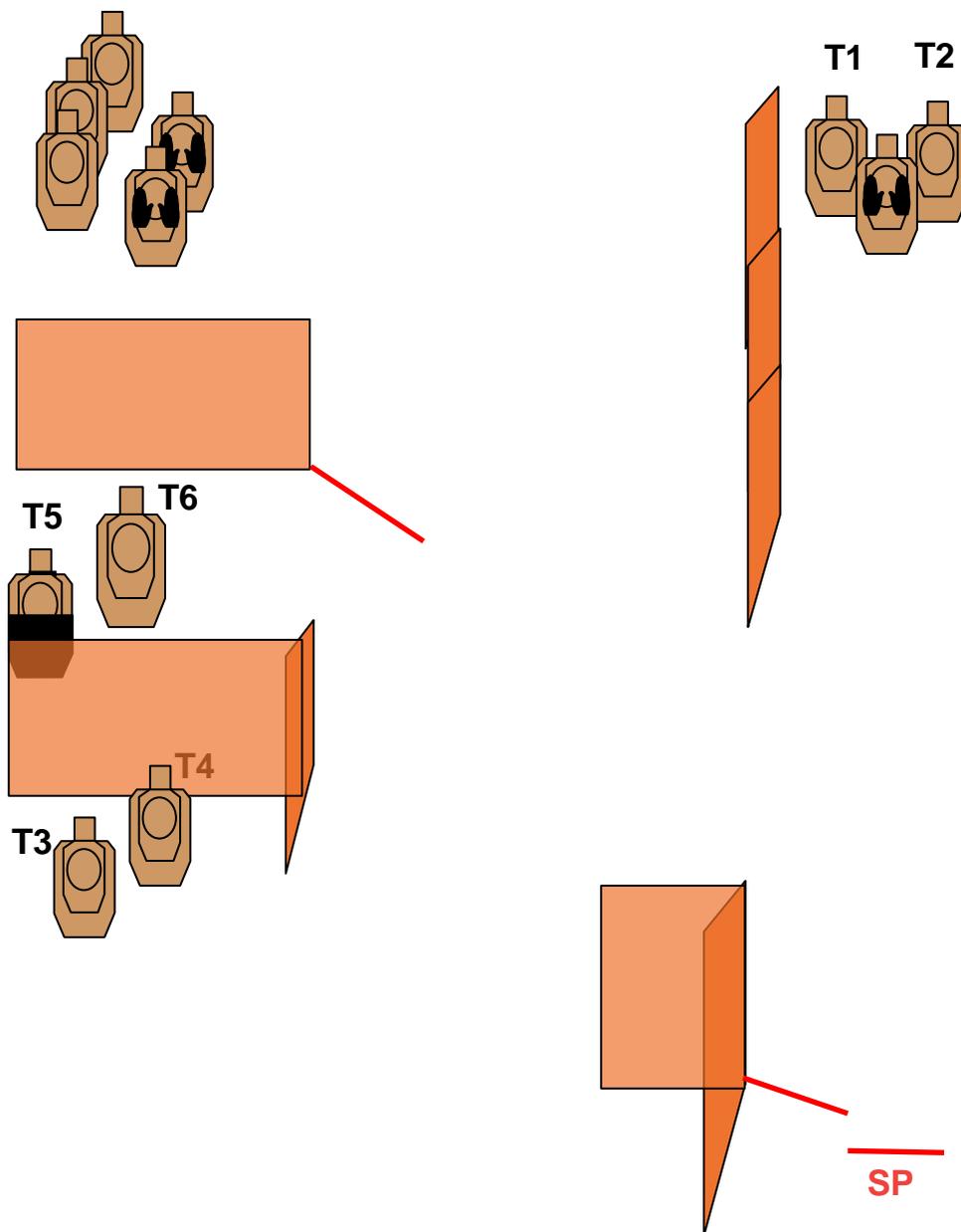


SCENARIO : Sei appena entrato nell'ufficio postale per lamentarti dello sportello bancomat non funzionante e ti accorgi che rapinatori hanno preso in ostaggio il direttore ed il suo vice. Elimina tutti i rapinatori e metti in salvo gli ostaggi.

START POSITION: Colpo camerato. IN PIEDI punte SUI SEGNI. PCC: Low ready, volata centrale verso il parapalle a 45 gradi.

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds min, Unlimited
TARGETS: 9 Threat, 3 Non-threat, 0 Steel
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE PLANE: 180 degree rule

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico da FERMO in SP ingaggiare le sagome T1 e T2. Continuare ad ingaggiare le sagome dalle coperture. T5 e T6 vanno ingaggiate all'aperto.





AUTUMN DEFENCE CHALLENGE – IDPA

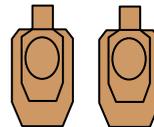
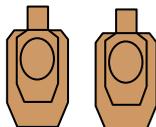
Stage 2 Standard



START POSITION: Partenza SP, colpo camerato, arma in fondina con caricatore da 8 colpi inserito, Restanti caricatori alla massima capacità per divisione. PCC: Hip Level stessa condizione. BUG: Partenza primo caricature da 4 colpi.

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds , Limited
TARGETS: 9 Threat, 0 Non-threat, 0 Steel
SCORED HITS: 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Not Required
MUZZLE SAFE PLANE: 180 degree rule

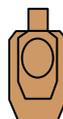
STAGE PROCEDURE: All'interno di SP ingaggiare con la sola mano forte T1 e T2, successivamente con la sola mano debole T3 e T4 ed in fine le restanti sagome in freestyle.



T4



T3



T1



T2



SP



AUTUMN DEFENCE CHALLENGE – IDPA

Stage 3

Festa in giardino

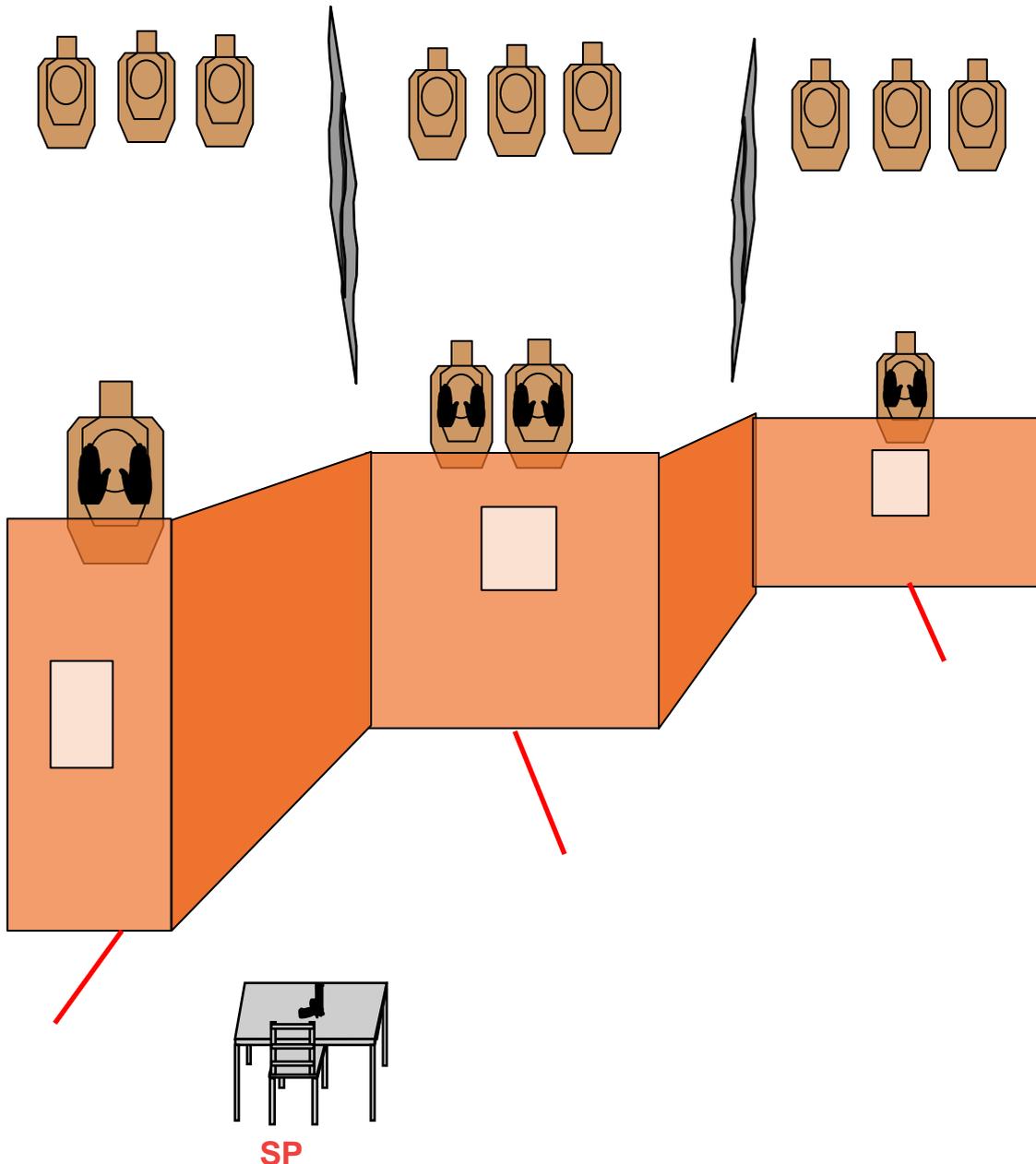


SCENARIO: Sei nella tua villa e i bambini giocano fuori in giardino quando terroristi si avvicinano per rapirli. Non c'è altro tempo, difendili sfruttando le finestre della villa.

START POSITION: seduto alla sedia, arma sul tavolo.
Colpo NON camerato, caricatori in buffetteria
PCC: arma sul tavolo colpo non camerato, volata verso il parapalle frontale.

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds min, Unlimited
TARGETS: 9 Threat, 4 Non-threat, 0 Steel
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE PLANE: 180 degree rule

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico, raccogliere l'arma e raggiungere le coperture ingaggiando le sagome visibili.





AUTUMN DEFENCE CHALLENGE – IDPA

Stage 4

Tunisi

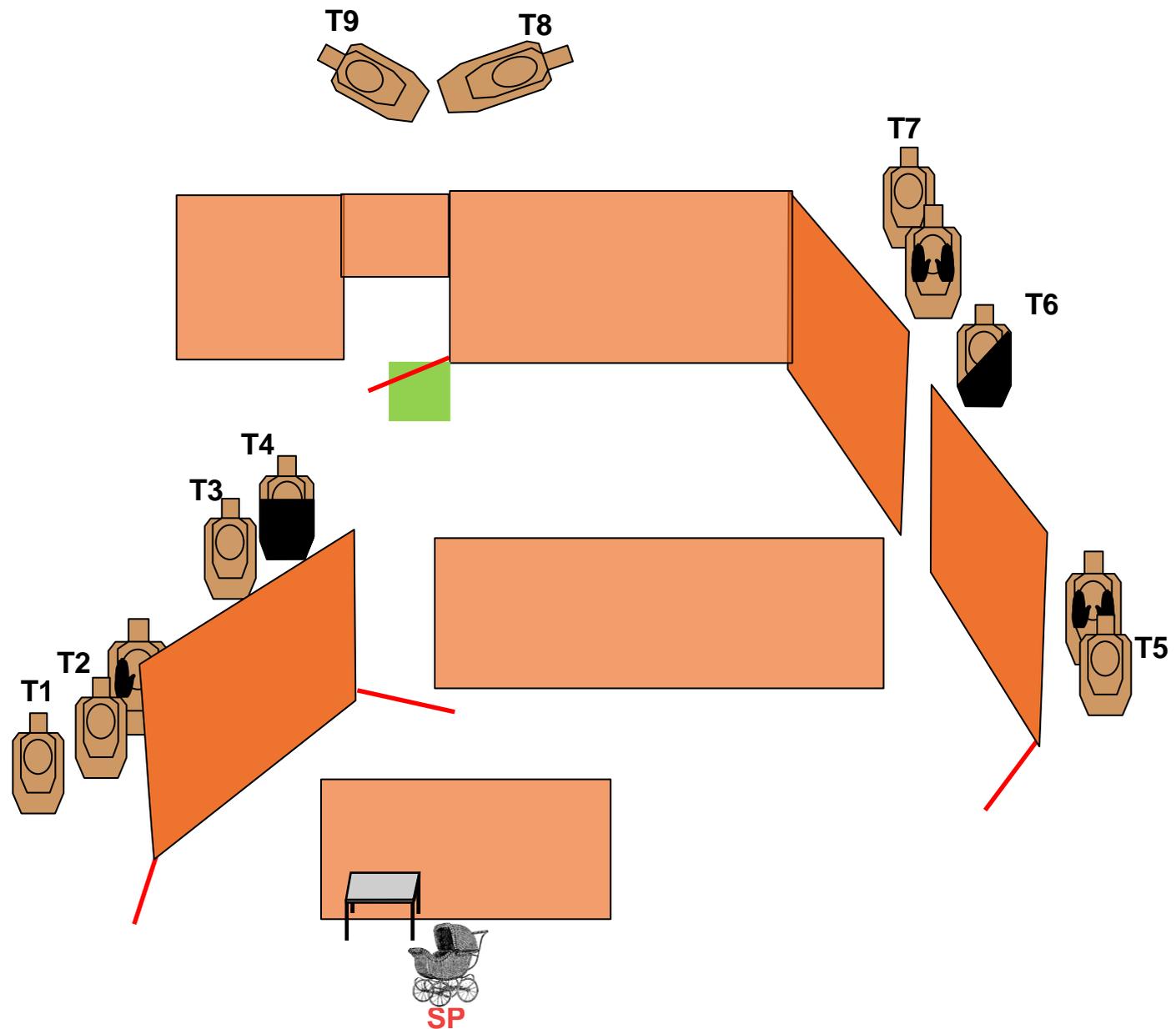


SCENARIO: Sei in vacanza a Tunisi con moglie e figlia e mentre stai trattando con un mercante, dei terroristi prendono d'assalto il centro cittadino. Eliminali ed insegna loro a trattar bene i turisti.

START POSITION: Talloni sulla star position, arma carica sul tavolo, entrambe le mani sul passeggino.
PCC: Arma sul tavolino carica con volata verso il parapalle centrale.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico, recupera l'arma dal tavolino e raggiungi le coperture dove disponibili ingaggiando le sagome visibili. T6 e T7 vanno ingaggiate all'aperto. T8 e T9 con almeno un ginocchio a terra.

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds min, Unlimited
TARGETS: 9 Threat, 3 Non-threat, 0 Steel
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE PLANE: 180 degree rule





AUTUMN DEFENCE CHALLENGE – IDPA

Stage 5 SUPERMERCATO

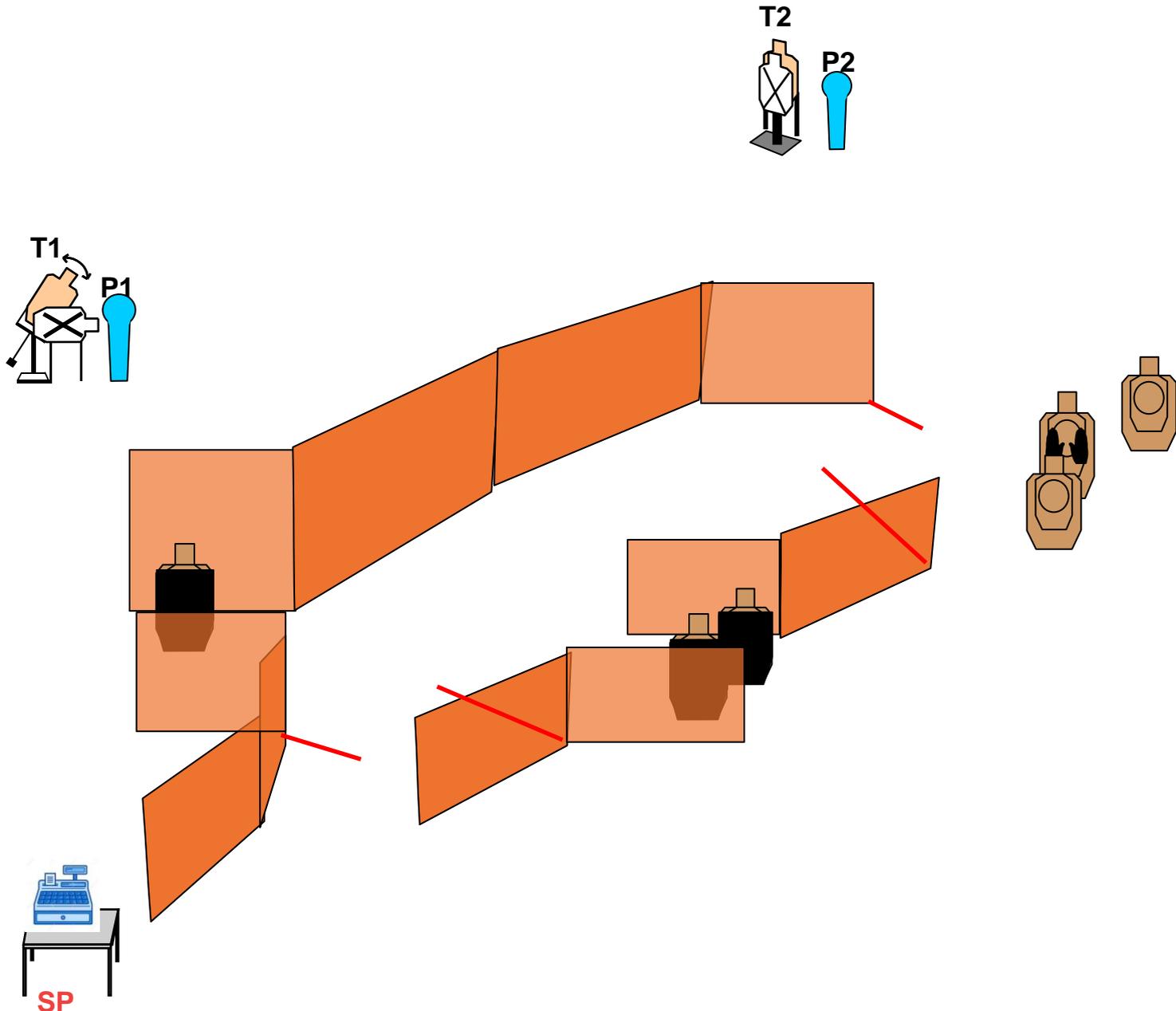


SCENARIO: Sei alla cassa del supermercato quando ti accorgi che terroristi hanno occupato lo stesso per piazzare una bomba al tritolo. Elimina tutti.

START POSITION: In SP, entrambe le mani sulla cassa. Arma carica con colpo camerato sul tavolino accanto alla cassa PCC: stessa condizione.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico prendere l'arma e da fermo ingaggiare P1 che sgancia T1, poi spostarsi sulle coperture disponibili ed ingaggiare le sagome visibili. P2 sgancia T2 che poi scompare.

STRINGS: 1
SCORING: 16 rounds min, Unlimited
TARGETS: 7 Threat, 1 Non-threat, 2 Steel
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE PLANE: 180 degree rule





AUTUMN DEFENCE CHALLENGE – IDPA

Stage 6 IL CORRIERE

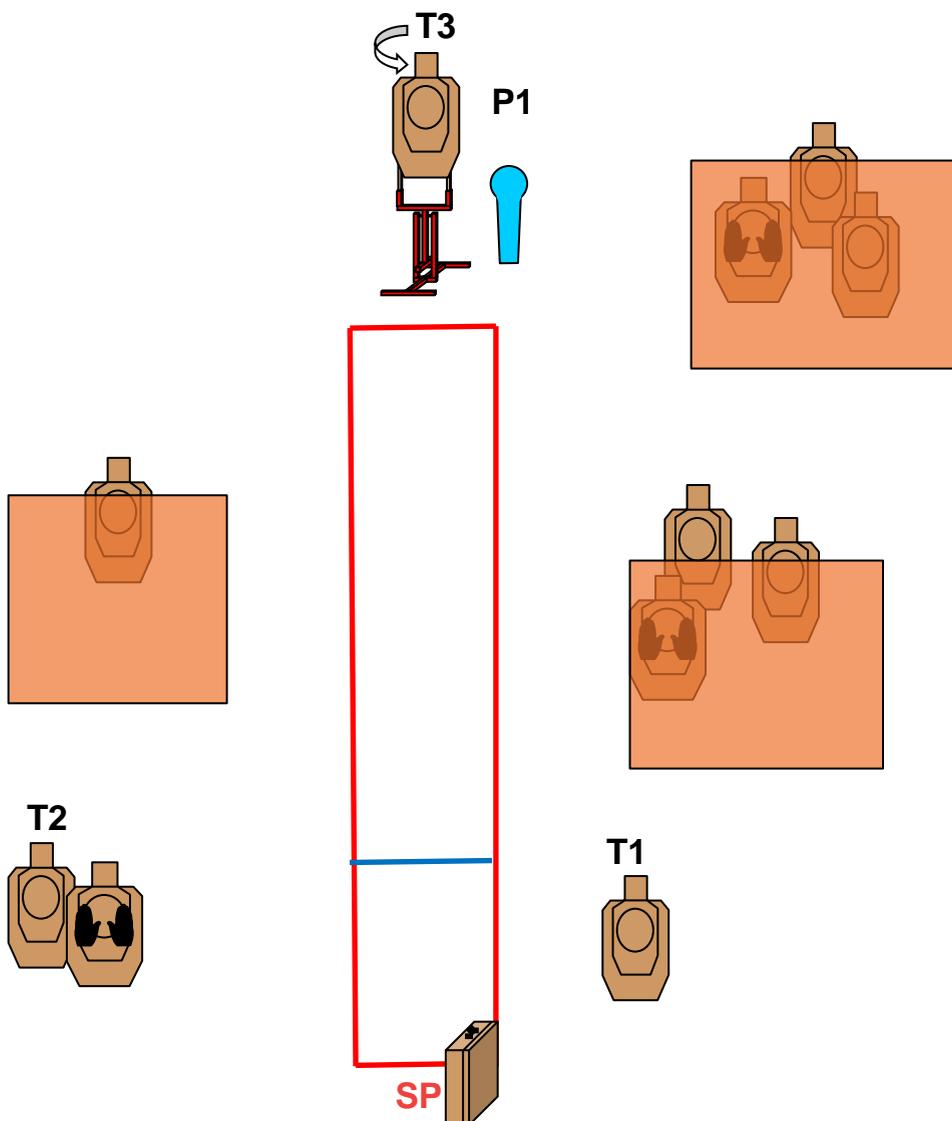


SCENARIO: Stai portando 5 milioni di euro in banconote nella valigetta per una commissione. Rapinatori ti assalgono per rapinarti. Eliminali.

START POSITION: Punte SUI SEGNI. Colpo camerato, Mano forte che tiene la valigetta. PCC: Low ready, volata centrale verso il parapalle a 45 gradi, mano forte che tiene la valigetta.

STRINGS: 1
SCORING: 17 rounds min, Unlimited
TARGETS: 8 Threat, 3 Non-threat, 1 Steel
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE PLANE: 180 degree rule

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico lasciar cadere la valigetta e DA FERMO ingaggiare T1, T2, P1 e T3. Successivamente avanzare all'interno dell'area ed ingaggiare le sagome appena visibili. P1 sgancia la carta swing che scompare. NB: ingaggiare il ferro da meno di 10 yarde comporta DQ





AUTUMN DEFENCE CHALLENGE – IDPA

Stage 7

PASSEGGIATA A CAVALLO



SCENARIO: Stai passeggiando con il tuo cavallo al tramonto quando degli sciacalli affamati ti accerchiano per far di te il loro pasto. Eliminali .

START POSITION: Seduto a cavallo. Colpo non camerato, PCC: Low ready, volata centrale verso il parapalle a 45 gradi. Colpo non camerato.

STRINGS: 1
SCORING: 16 rounds min, Unlimited
TARGETS: 5 Threat, 0 Non-threat, 1 Steel
SCORED HITS: Best 3 per target
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE PLANE: 180 degree rule

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico estrarre arma ed ingaggiare all'aperto i bersagli. P1 apre la carta T1. Tutte le carte vanno ingaggiate con 3 colpi minimi.

