



# CAVATAPPI MATCH

## Stage 1

Course Designer: Self Defence School



**GUN READY CONDITION:** tiratore in SP seduto spalle alle sagome, arma in fondina , tutti i caricatori appoggiati sul bidone alla massima capacita' per divisione.

**PCC:** arma e caricatori appoggiati sul bidone.

**STRINGS:**

1 Unlimited

**SCORING:**

18 rounds min, Vickers

**TARGETS:**

9 threat, 3 non threat, 0 Steel

**SCORED HITS:**

Best 2 per paper

**START-STOP:**

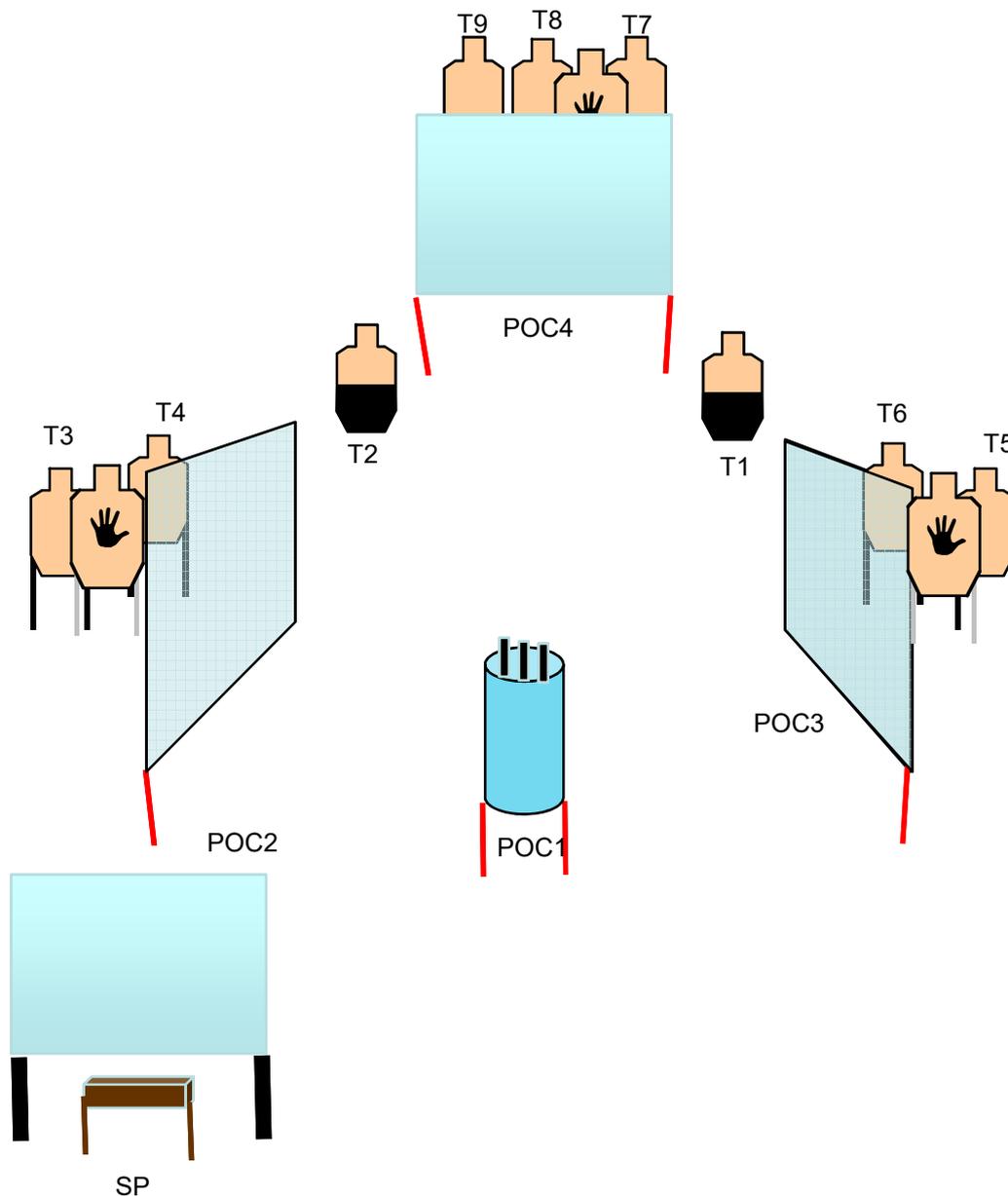
Audible - Last shot

**RULES:**

Current IDPA Rulebook

**COVER GARMENT:** Required

**STAGE PROCEDURE:** al beep all'interno di POC1 ingaggiare T1 a T2 che sono in the open, le restanti sagome usando le coperture ove disponibili.





## CAVATAPPI MATCH

### Stage 2

Course Designer: Self Defence School



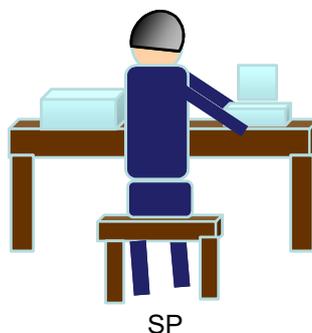
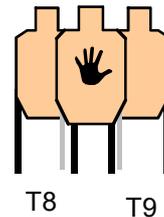
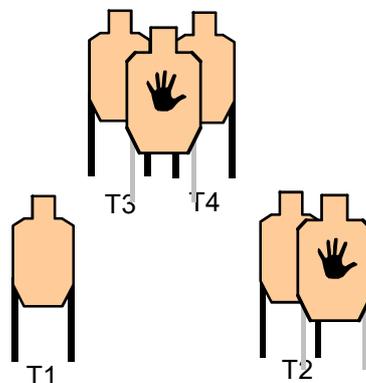
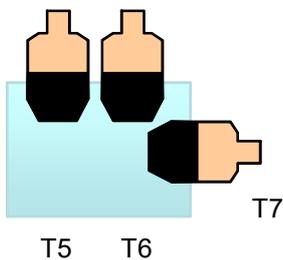
**GUN READY CONDITION:** tiratore seduto, mani appoggiate sul registratore di cassa, arma con caricatore inserito, colpo non camerato posta all'interno della scatola, I rimanenti caricatori all'interno della scatola massima capacita' per divisione.

**PCC:** arma appoggiata sulla scatola, tutti I caricatori all'interno della scatola.

**STRINGS:** 1 LIMITED  
**SCORING:** 18 rounds min, Vickers  
**TARGETS:** 9 threat, 3 non threat, 0 Steel  
**SCORED HITS:** Best 2 per paper  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**COVER GARMENT:** NO REQUIRED

**STAGE PROCEDURE:** al beep ingaggiare da seduti T1 e T2 solo con la mano debole e T3 e T4 solo con la mano forte, all'interno del box 1 da T5 a T7 in free style e all'interno del box 2 T8 e T9 in free style.

IL TAVOLO NON FA' RITENZIONE.



1

2



## CAVATAPPI MATCH

### Stage 3

Course Designer: Self Defence School

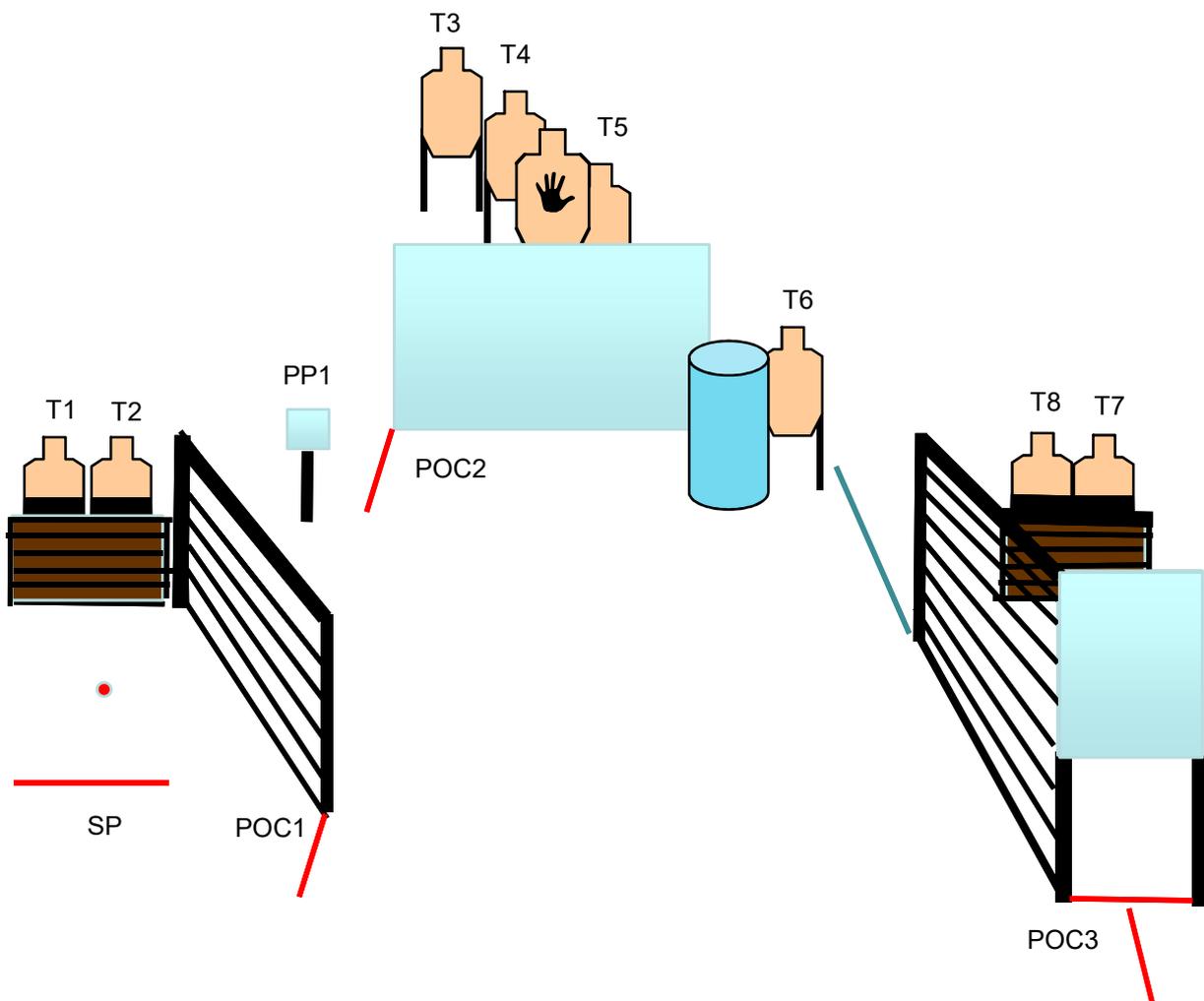


**GUN READY CONDITION:** tiratore in SP punte dei piedi che toccano la linea rossa, arma in fondina , caricatore inserito e cartuccia camerata, gli altri caricat. In buffetteria alla massima capacita' per divisione.

**PCC** stessa partenza , volata verso il punto rosso.

**STAGE PROCEDURE:** al beep da fermi in SP ingaggiare T1 e T2 , continuare usando le coperture dove disponibili. POC3 è l'ultima posizione di tiro e le sagome vanno ingaggiate con almeno un ginocchio a terra. T6 è in the open e va ingaggiato con 3 colpi minimo

**STRINGS:** 1 Unlimited  
**SCORING:** 18 rounds min, Vickers  
**TARGETS:** 8 threat, 1 non threat, 1 Steel  
**SCORED HITS:** Best 2 per paper, T6, 3 colpi  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**COVER GARMENT:** Required





# CAVATAPPI MATCH

## Stage 4

Course Designer: Self Defence School



**GUN READY CONDITION:** tiratore con mani che toccano i segni, arma in fondina colpo non camerato, I restanti caricatori in buffetteria alla massima capacità per divisione.

**PCC** stessa condizione di part. Volata verso il punto

**STRINGS:**

1 Unlimited

**SCORING:**

17 rounds limited

**TARGETS:**

8 threat, 4 non threat, 2 Steel

**SCORED HITS:**

Best 2 per paper, T8 3 colpi

**START-STOP:**

Audible - Last shot

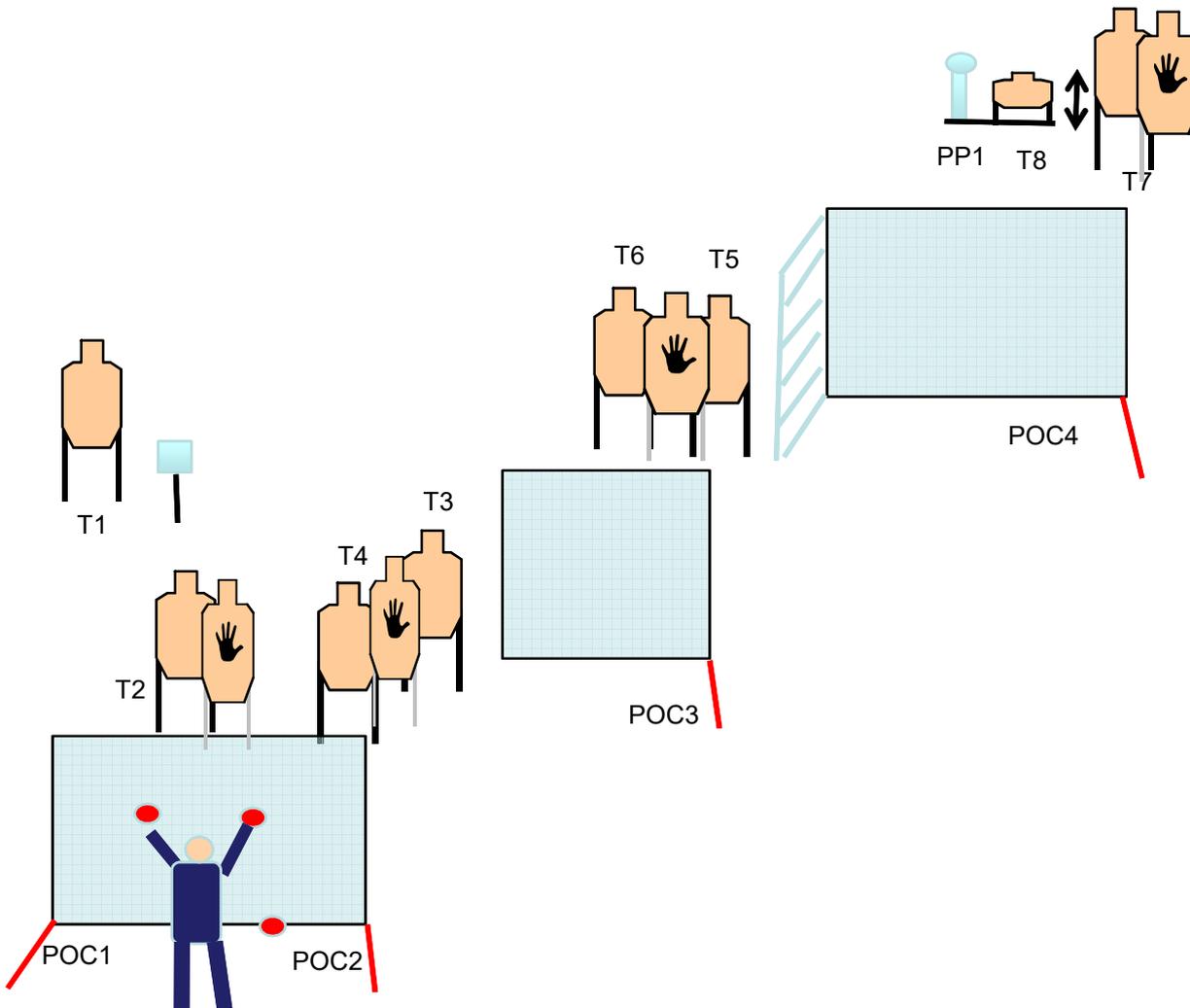
**RULES:**

Current IDPA Rulebook

**VEST :**

**RICHIESTO**

**STAGE PROCEDURE:** al beep ingaggiare le sagome dalle coperture dove disponibili. PP1 aziona T8 che resta visibile e va' ingaggiato con tre colpi minimo.





# CAVATAPPI MATCH

## Stage 5

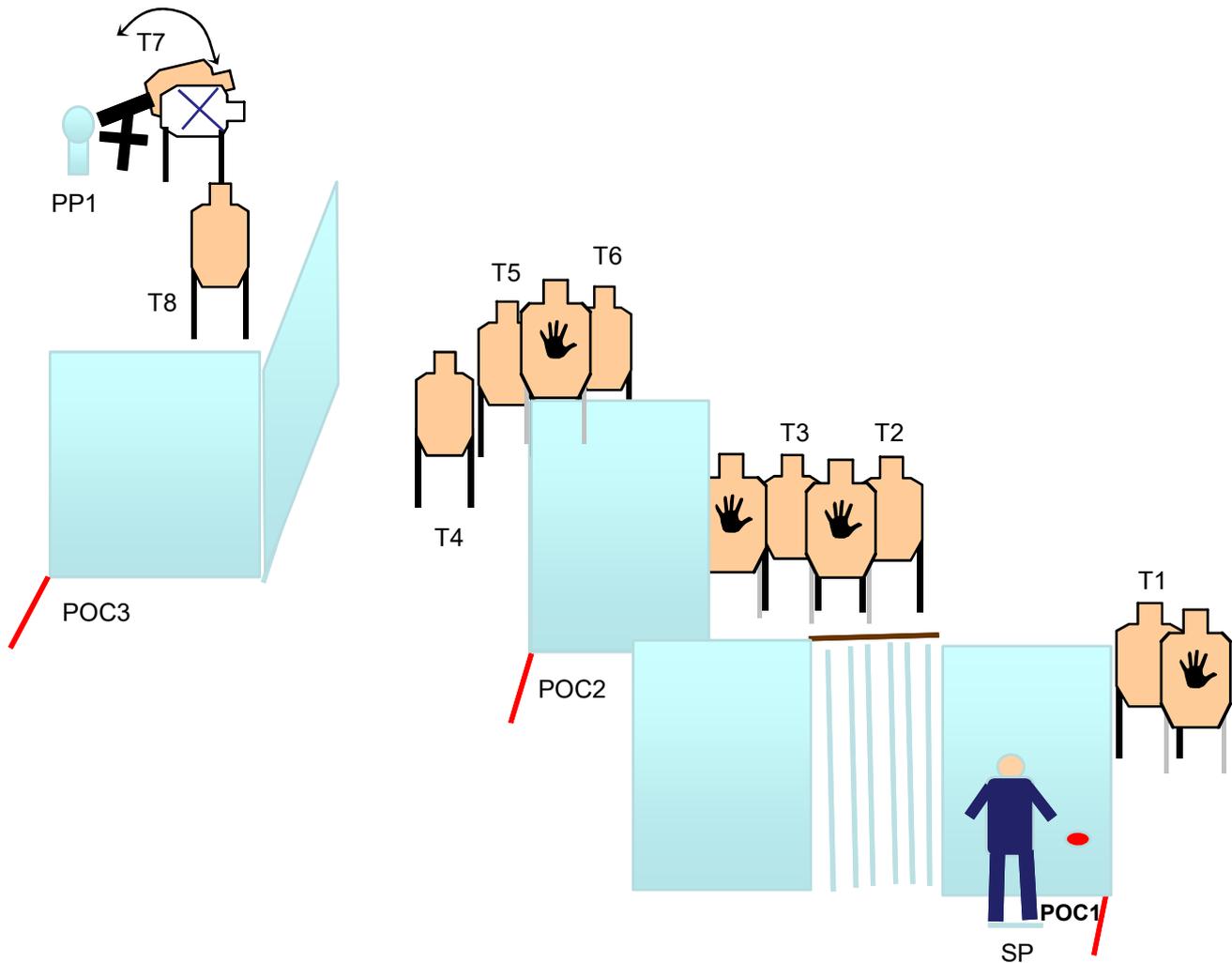
Course Designer: Self Defence School



**GUN READY CONDITION:** tiratore in SP piedi sui segni. Arma in fondina caricatore con 6 colpi inseriti con colpo camerato (5+1), i restanti caricatori in buffetteria alla massima capacità per divisione.  
**PCC:** stessa partenza, volata verso il punto rosso.

**STRINGS:** 1 Unlimited  
**SCORING:** 18 rounds min, Vickers  
**TARGETS:** 8 threat, 4 non threat 1 Steel  
**SCORED HITS:** Best 2 per paper, T1 BBH  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**COVER GARMENT:** Required

**STAGE PROCEDURE:** al beep ingaggiare tutti i bersagli dalle POC dove disponibili. T1 con 3 colpi sequenza BBH, T2 e T3 sono in the open, PP1 attiva il mouver T8 che resta visibile.





# CAVATAPPI MATCH

## Stage 6

Course Designer: Self Defence School



**GUN READY CONDITION:** tiratore seduto in auto mani sul volante, arma nel bagagliaio con caricatore inserito, colpo non camerato, gli altri caricatori in buffetteria alla massima capacita' per divisione.  
**PCC** stessa partenza dell'arma corta.

**STRINGS:** 1 Unlimited  
**SCORING:** 18 rounds min, Vickers  
**TARGETS:** 9 threat, 2 non threat, 0 Steel  
**SCORED HITS:** Best 2 per paper  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**COVER GARMENT:** Required

**STAGE PROCEDURE:** al beep prendere l'arma nel bagagliaio ed ingaggiare da T1 a T3 senza oltrepassare la linea rossa, continuare usando le POC dove disponibili.

