

STAGE N.1 ALLARME IN VILLA

String 1

Scoring 17 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for paper steel down

**Target** 8 threat- 4 non threat target-1 steel

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 2 / 12 Yards

Rules IDPA Rulebook 2017 V.3

Stage Designer Aldo De Silvestro

PSO Aldo De Silvestro

SSO Digi

SCENARIO: Scatta l'allarme della tua villa, ti precipiti verso la veranda e scopri individui armati che ti sparano contro, reagisci per difendere te e la tua famiglia.

START POSITION:In piedi fronte al bidone, piedi sui segni, arma carica in fondina,colpo camerato caricatori in buffetteria alla capacità di divisione

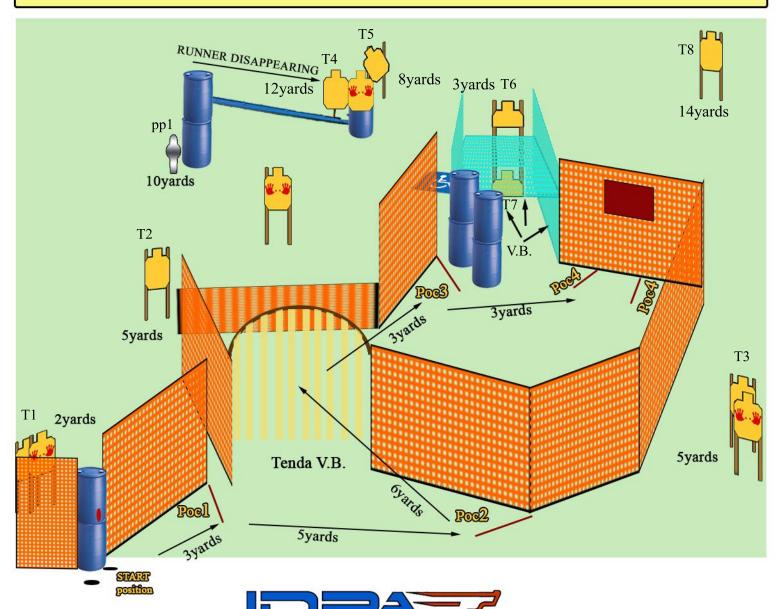
PCC Stessa start position, con arma low ready volata sul punto rosso...

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico, spingete il bidone

che mostrerà T1. Terminate il Cof rispettando coperture e priorità. Tutti i target vanno ingaggiati con 2 colpi minimi .

NOTE: pp1 ed il runner T4 sono "in the open"; T6 e T7 sono rispettivamente sopra e sotto una vision barrier.

ANGOLI DI SICUREZZA :SE NON DIVERSAMENTE SPECIFICATO, VALE LA REGOLA DEI 180° IN ORIZZONTALE ED IN VERTICALE IL LIMITE E' L'ALTEZZA DEI PARAPALLE



THE INTERNATIONAL DEFENSIVE PISTOL ASSOCIATION



STAGE N.2 RAPINA AL PARCO

String 1

Scoring 15 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for paper

**Target** 7 threat- 2 non threat target-1 steel

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 4 / 11 Yards

Rules IDPA Rulebook 2017 V.3

Stage Designer Diego Silvestri

PSO Mirko Mazza

SSO Giancarlo Orizio

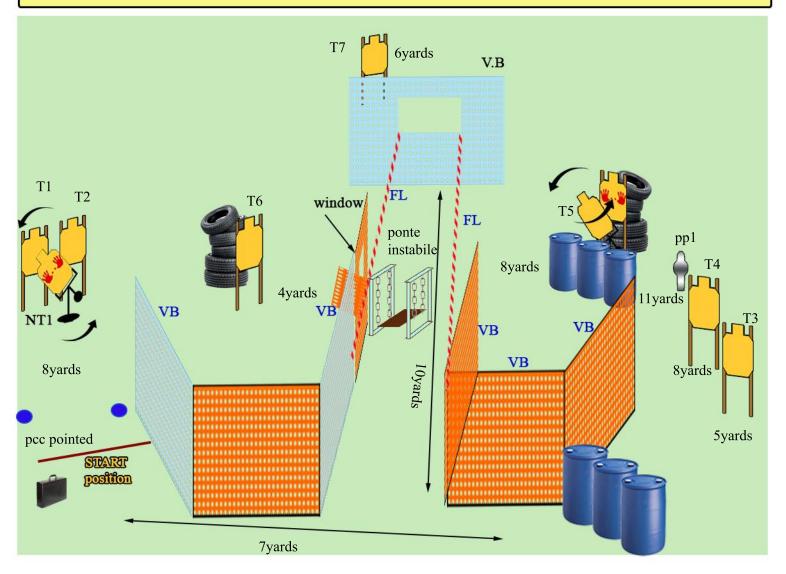
SCENARIO : all'uscita dal lavoro , vieni bloccato per una rapina a mano armata , con lo scopo di derubarti della valigetta dei preziosi. Ti difendi cercando di fuggire attraverso il parco .

START POSITION:In piedi ,valigetta tenuta con la mano debole, arma carica in fondina,colpo camerato caricatori in buffetteria alla capacità di divisione

PCC stessa start position, facing down range, con arma hipe level con la sola mano forte volata verso il segno.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico, ingaggiate in the open, tutti i target rispettando le priorità.

NOTE: il rilascio della valigetta, attiverà il NT1 ( a scelta del tiratore ), pp1 attiva il bobber T5.







## STAGE N.3 UN BRUTTO RISVEGLIO

String 1

Scoring 12 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for paper Steel down

**Target** 5 threat- 1 non threat target-2 steel

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 5 / 13 Yards

Rules IDPA Rulebook 2017 V.3

Stage Designer Diego Silvestri

PSO Walter Guglielmoni

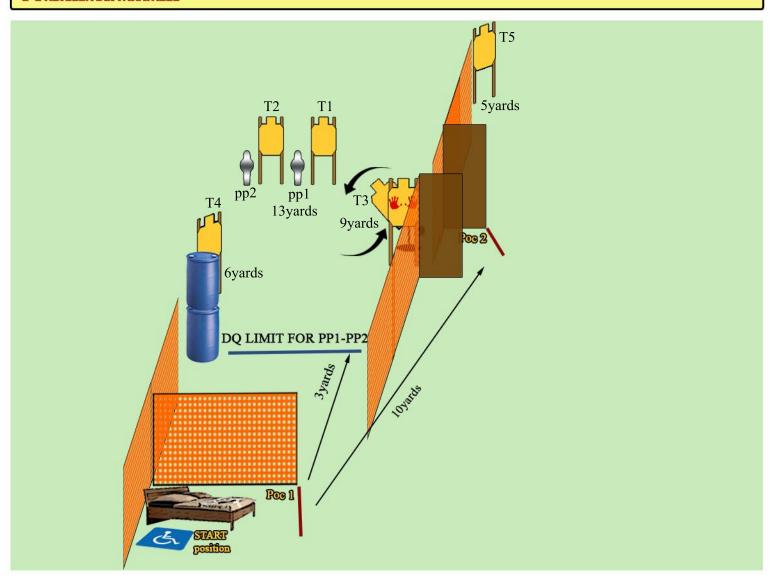
SSO Marta Spertini

SCENARIO: Stai dormendo nel tuo letto quando rumore di vetri rotti e grida ti svegliano di soprassalto, dei malviventi sono penetrati nella tua casa mettendo a repentaglio la tua vita e quella dei tuoi famigliari. Reagisci

START POSITION: Sdraiato sul letto, mani sul ventre e gambe distese all'interno del letto, arma carica, colpo NON camerato chiusa nel cassetto insieme a tutti i caricatori, riforniti alla capacità di divisione.

PCC Stessa start position, ma con arma soprail comodino, volata verso il parapalle.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico, ingaggiate tutti i target con 2 colpi minimi, rispettando coperture e priorità Pp1 attiva il bobber a scomparsa T3. l'ingaggio di T4 è "in the open" la linea blu indica il DQ limit per un eventuale makeup shot sui ferri.







STAGE N.4 UNA BIRRA DIFFICILE

String 1

Scoring 12 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for paper

**Target** 6 threat- 3 non threat target

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 8 / 13 Yards

Rules IDPA Rulebook 2017 V.3

Stage Designer Diego Silvestri

**PSO** Fiorenti

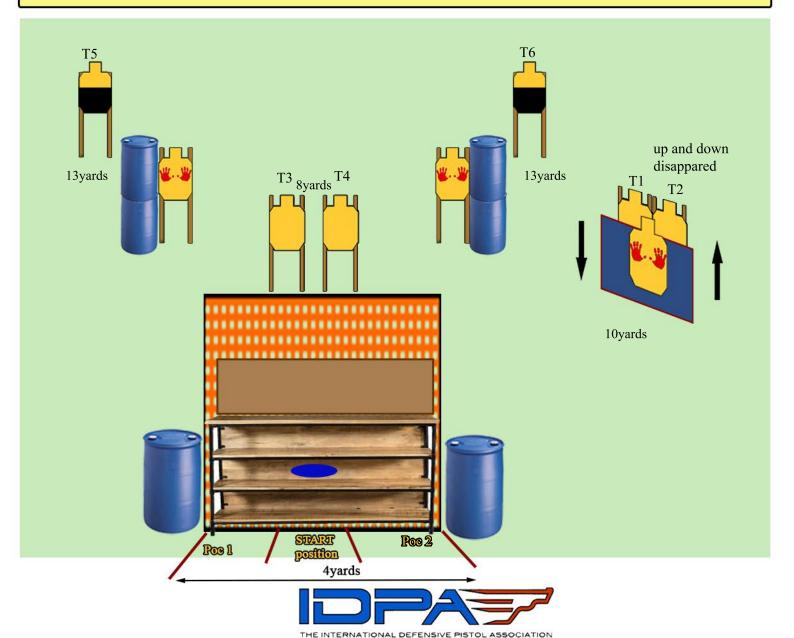
SSO Vezzosi

SCENARIO :siete dietro al bancone del vostro bar intento a pulire un bicchiere, quando scoppia una rissa, ma la cosa nonè casuale .... un gruppo di avventori, si rivelano essere terroristi che vogliono uccidere tutti i presenti, reagite.

START POSITION:In piedi fronte al bancone, all'interno dei segni della start position, straccio nella mano debole e bicchiere nella mano forte arma carica nel ripiano sotto il banco, colpo NON camerato caricatori in buffetteria alla capacità di divisione

PCC Stessa start position, ma con arma sul bidone, volata verso il parapalle.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico, spingete la tavola che attiva il doppio up and down ascomparsa T1e T2 Terminate il Cof rispettando coperture e priorità. Tutti i target vanno ingaggiati con 2 colpi minimi





## STAGE N. 5 LA BISCA

String 1

Scoring 13 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for paper - steel down

**Target** 6 threat-1 steel-3 non threat target

Concealment garment Not Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 3 / 17 Yards

Rules IDPA Rulebook 2017 V.3

Stage Designer Aldo De Silvestro

**PSO** Minonzio

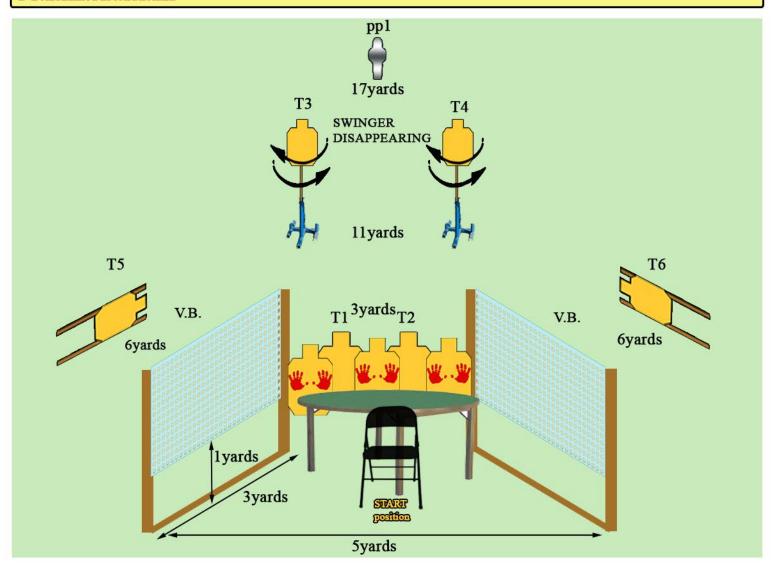
SSO Fatta

SCENARIO: Una partita a poker in una bisca clandestina finisce con una sparatoria, dovrai difenderti per salvarti. START POSITION: Seduto bicchiere nella mano forte tenuto all'altezza della bocca, arma carica in fondina, colpo camerato, gli altri caricatori alla capacità di divisione in buffeteria.

PCC: Seduto, bicchiere nella mano forte, tenuto all'altezza della bocca, arma scarica ( caricatore inserito colpo NON camerato) appoggiata nei supporti sotto il tavolo, gli altri caricatori in buffetteria.

STAGE PROCEDURE: al segnale acustico RIMANENDO SEDUTI, ingaggiate T1 e T2. Terminate il Cof rispettando le priorità . pp1 attiva i due swinger a scomparsa T3 e T4.

T5 e T6 possono essere ingaggiati dal limite delle vision barrier oppure da sotto le stesse. Tutte i target dovranno essere ingaggiati con 2 colpi minimi.







STAGE N.6 STANDARD

String 1

Scoring 15 rounds, limited

Scored Hits best 3 for paper

Target 7 threat- 2 NOT threat

Concealment garment NOT Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 10 / 15 Yards

Rules IDPA Rulebook 2017 V.3

Stage Designer Diego Silvestri

PSO Bardella

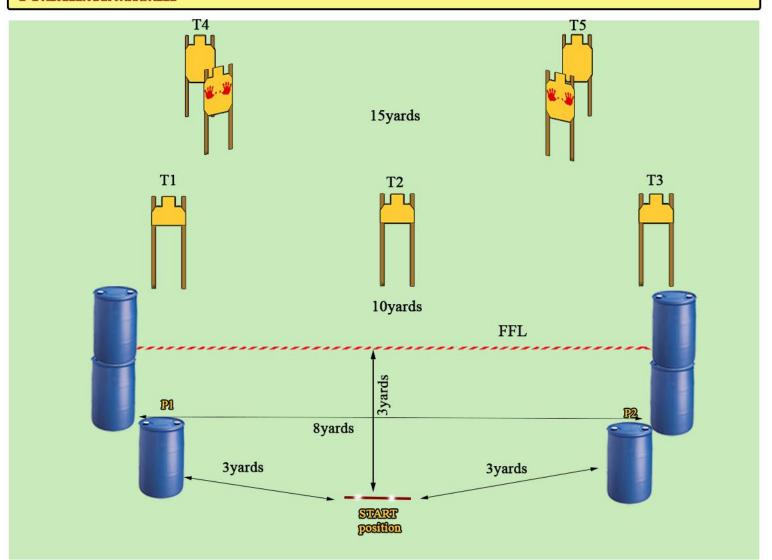
SSO Coppola

START POSITION:Relax position punte dei piedi che toccano segni sulla Fault line arma carica in fondina, con il 1° caricatore rifornito con solo 5 colpi (4+1). Un altro caricatore con 6 colpi sopra il bidone in P1 ed un altro caricatore sempre con 6 colpi sopra il bidone in P2.

PCC: stessa start position, ma con arma hip level, volata verso il parapalle.

Bug-R Division 2 caricatori da 5 colpi in p1 ed uno sempre da 5 colpi in p2

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico, ingaggiate tutti i target con 3 colpi massimo rispettando la priorità vicino/lontano.







STAGE N.7 SPEED IS LIFE

String 1

Scoring 16 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for paper, steel down

**Target** 7 threat- 3 non threat target-2 steel

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 6 / 13 Yards

Rules IDPA Rulebook 2017 V.3

Stage Designer Diego Silvestri

**PSO** Pfenninger

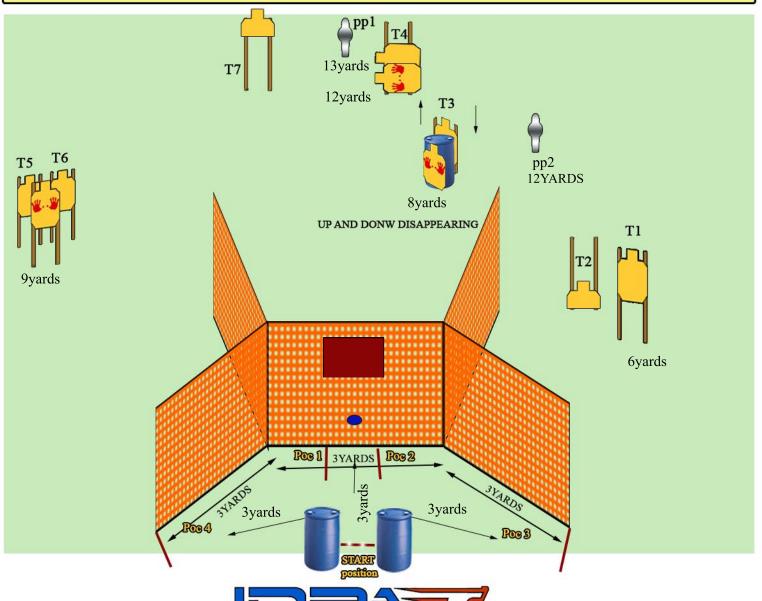
SSO Rugarli

SCENARIO: una banda di uomini armati sta per entrarti in casa, devi difenderti prima che ci riescano START POSITION:In piedi relax position, arma carica in fondina, colpo camerato caricatori in buffetteria alla capacità di divisione

PCC Stessa start position, con arma low ready volata sul punto blu...

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico, ingaggiate tutti i target dalle poc disponibili con 2 colpi minimi.

NOTE: Tutte le Poc sono intercambiabili, pp1 attiva l'up and down a scomparsa T3





STAGE N.8 L'AUTOSILO

String 1

Scoring 17 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for paper steel down

**Target** 7 threat- 4 non threat target-3 steel

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 1 / 14 Yards

Rules IDPA Rulebook 2017 V.3

Stage Designer Aldo De Silvestro

PSO Liuzzi

SSO Bertin

SCENARIO : sei all'autosilo per recuperare la tua auto quando vieni circondadato da una gang armata , reagisci per difenderti

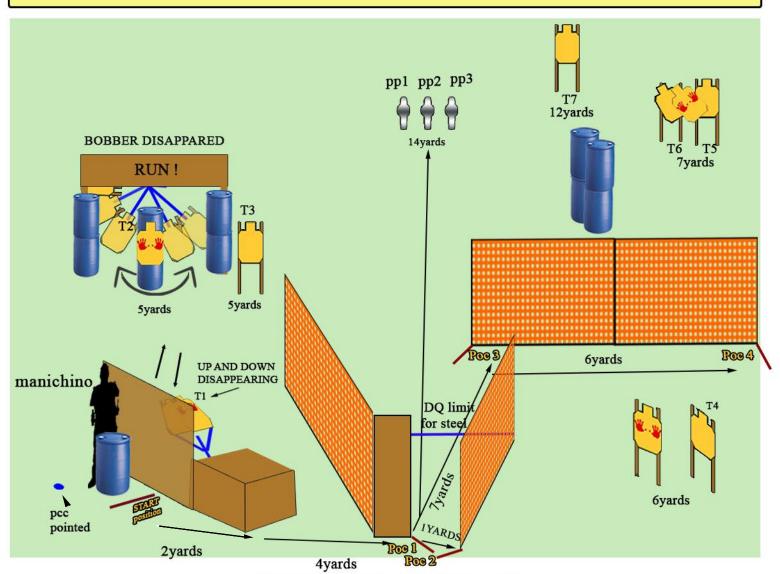
START POSITION:In piedi fronte al manichino punte dei piedi che toccano la fault line arma carica in fondina,colpo camerato caricatori in buffetteria alla capacità di divisione

PCC Stessa start position, con arma low ready volata sul punto blu...

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico, spingete il manichino che attiva l'up and down ascomparsa T1 ed il bobber "pendolo" T2. Terminate il Cof rispettando coperture e priorità.

Tutti i target vanno ingaggiati con 2 colpi minimi.

NOTE: makeup shot sui ferri, sono possibili non oltre la linea blu





STAGE N.9 RAPINA AL COMPRA ORO

String 1

Scoring 14 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for paper steel down

**Target** 6 threat- 3 non threat target-2 steel

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 10 / 15 Yards

Rules IDPA Rulebook 2017 V.3

Stage Designer Aldo De Silvestro

PSO Caracciolo

SSO Riillo

SCENARIO: Stai valutando l'acquisto di preziosi seduto nell' ufficio del tuo compra oro, quando improvvisamente tra i clienti si palesano dei rapinatori armati, reagisci per difenderti.

START POSITION: seduto, monili tenuti con entrambe le mani sopra il tavolo,

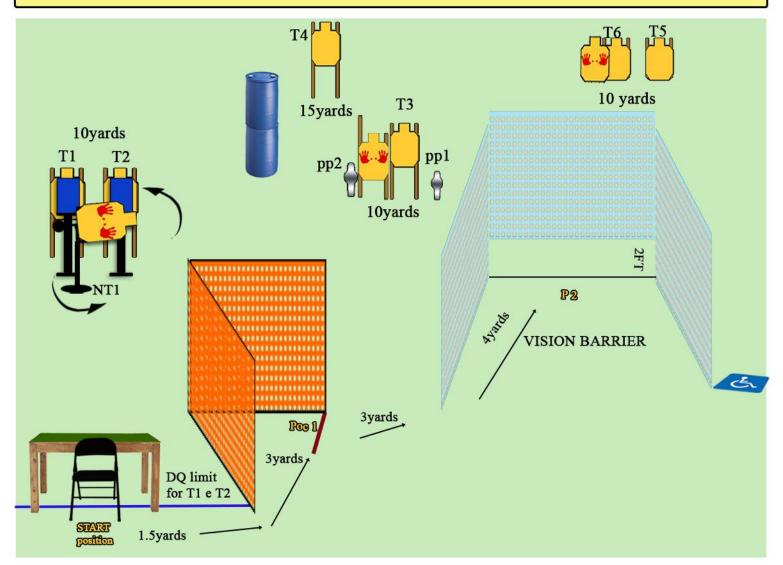
arma carica in fondina, colpo NON camerato caricatori in buffetteria alla capacità di divisione

PCC Stessa start position, con arma appoggiata sugli appositi supporti, volata verso il parapalle.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico, ingaggiate T1 e T2. Terminate il Cof rispettando coperture e priorità. Tutti i target vanno ingaggiati con 2 colpi minimi .

NOTE: T1 e T2 saranno parzializzati da hard cover metalliche abbattibili, che se abbattute mostreranno interamente i target, ma attiveranno NT1 posto di fronte.

T5, T6 andranno ingaggiati da sotto la vision barrier







STAGE N.10 SPARATORIA IN CENTRO

String 1

Scoring 18 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for paper steel down

**Target** 8 threat- 4 non threat target-2 steel

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 7 / 13 Yards

Rules IDPA Rulebook 2017 V.3

Stage Designer De Silvestro/Silvestri

PSO Messaggi

SSO Cartolano

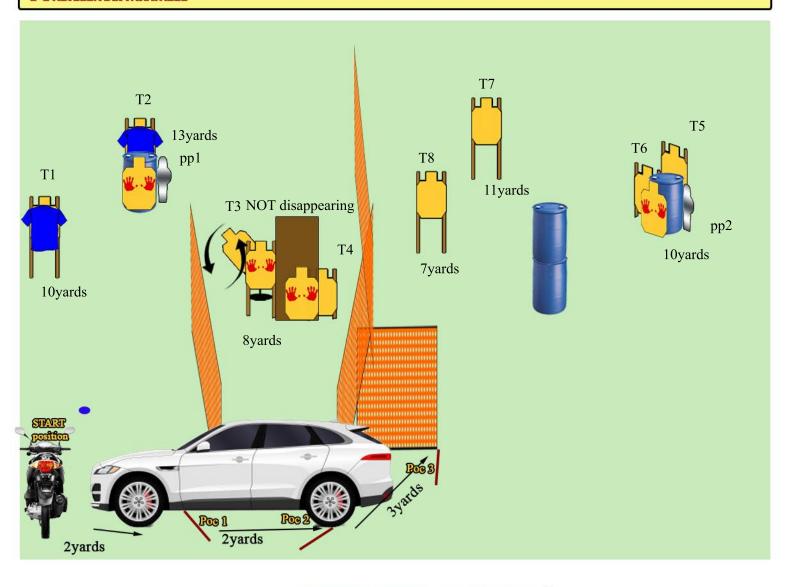
SCENARIO: Sei in centro con il tuo scooter, quando vieni coinvolto in un attentato terroristico, reagisci per salvarti

START POSITION: seduto sullo scooter, mani sulle manopole e piedi sulla pedana, arma in fondina carica, colpo NON camerato, gli altri caricatori alla capacità di divisione in buffeteria.

PCC Seduto sullo scooter, con arma in low ready volata sul punto blu.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico, rimanendo seduti sullo scooter ingaggiate da T1 a pp1 . terminate il Cof rispettando coperture e priorità .

NOTE: T1 e T2 indossano una soft cover, pp1 attiva il bobber T3 l'unico punto di ingaggio per pp2 è la Poc3







STAGE N.11 BACKUP GUN

String 1

Scoring 18 rounds, Unlimited

Scored Hits best 2 for paper3 forT1-steel down

**Target** 8 threat- 4 non threat target-1 steel

Concealment garment Required

Start-Stop Audible - last shot

Distance 2/20 Yards

Rules IDPA Rulebook 2017 V.3

Stage Designer Aldo De Silvestro

**PSO** 

sso

SCENARIO: you are in the laboratory of your guns shop when armed bad guys break in to steal weapons and ammunition, you have to react quickly to defend yourself and your employees.

START POSITION: Standing behind the counter, the backup gun unloads into its case resting on the counter, with the only available magazine, loaded with 1 rounds, resting in the marked space. Your weapon

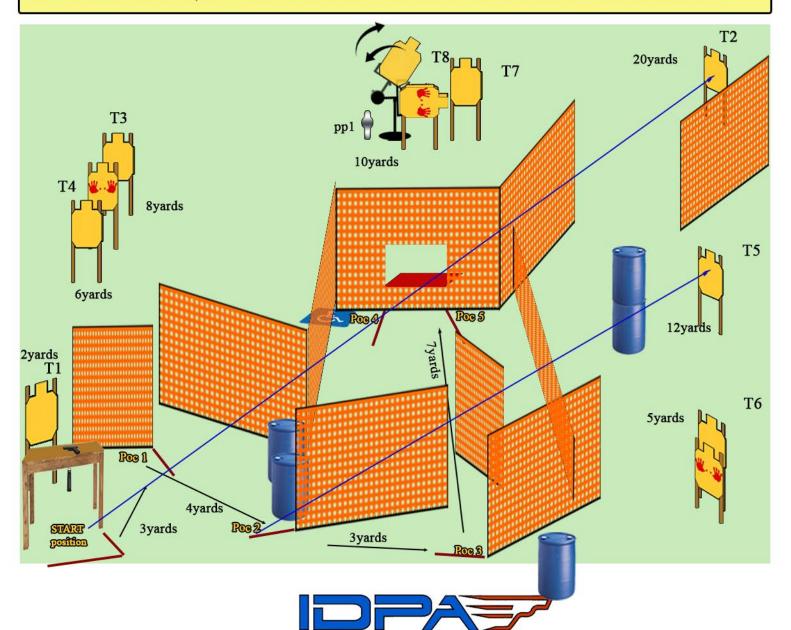
(loaded with chambered round) hidden under the counter, magazines in belt at division capacity

PCC same start position

STAGE PROCEDURES: At the acoustic signal, WITH THE BACKUP GUN, engage T1 with the only round available in the magazine, take your weapon and strike back T1 with another 2 minimum shots. Finish the COF respecting cover and priority. All targets must be engaged with 2 minimum rounds, T1 with 3. pp1-T7 and T8 must be engaged from the window

NOTES: pp1 activates the T8 bobber

UNLESS OTHERWISE SPECIFIED, THE 180° RULE APPLIES HORIZONTALLY AND VERTICALLY THE LIMIT IS THE HEIGHT OF THE BERM





THE INTERNATIONAL DEFENSIVE PISTOL ASSOCIATION