

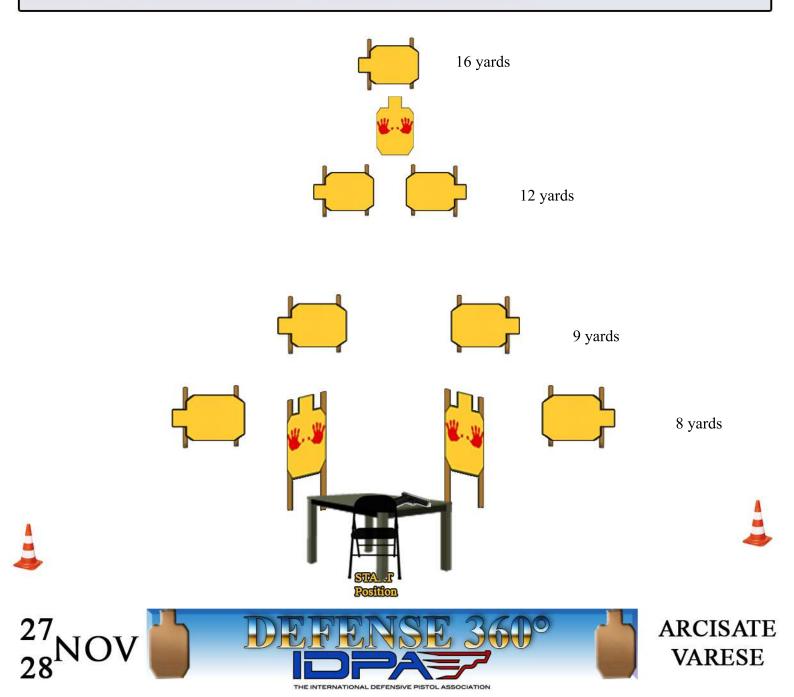
SCENARIO : Nel bosco, mentre pulite le vostre armi da caccia, venite assaliti da un branco di belve affamate, vi difendete.

START CONDITION: seduto in start position, polsi legati dalla corda , arma sul tavolo, caricatori alla massima capacità sui segni del tavolo , colpo NON camerato.

PCC: Stessa start condition, arma scarica con otturatore chiuso.

PROCEDURA: al segnale acustico, rimanendo seduti, ingaggiate tutti i target in the open, rispettando le priorità.

Tutte le carte vanno ingaggiate con 1 colpi minimi . ANGOLI DI SICUREZZA : NON OLTRE 180 ° LATERALI E ALTEZZA PARAPALLE





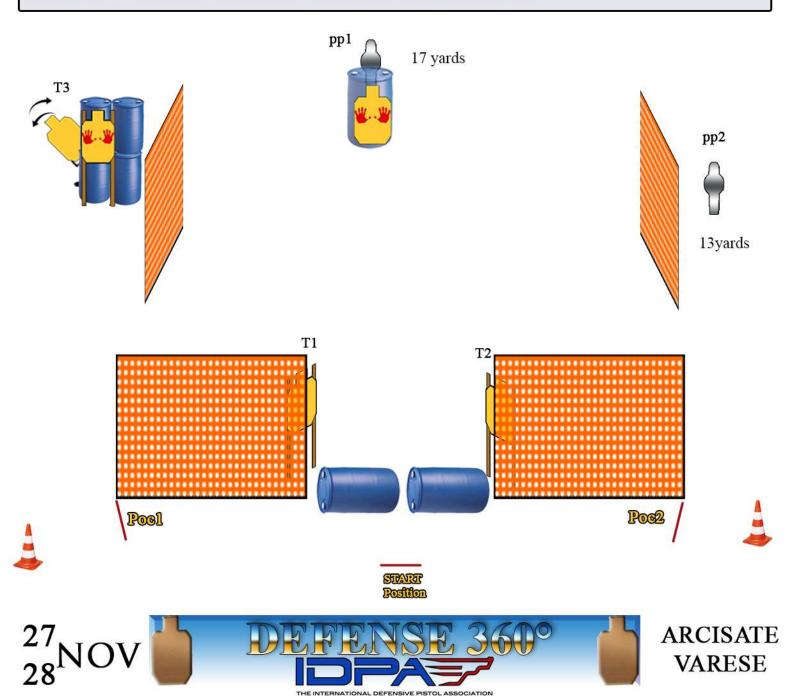
SCENARIO : mentre fai un giro al parco, dei malviventi ti aggrediscono, reagisci per salvarti la vita START CONDITION: relax in start position, arma carica in fondina e caricatori alla capacità di divisione in buffetteria

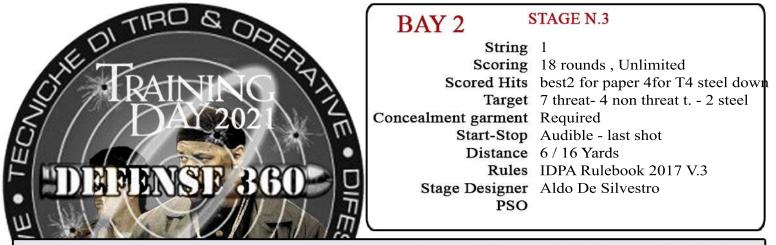
PCC: Stessa start condition, arma in hip level, volata verso il parapalle

PROCEDURA: al segnale acustico, ingaggiate in the open pp1, T1 e T2 . pp1 attiva il bobber T3 . Poc1 e Poc 2 sono intercambiabili

Tutte le carte vanno ingaggiate con 2 colpi minimi T3 con 3.

T1 e T2 vanno ingaggiati appena visibili da fermi o in movimento





SCENARIO : venite aggredito mentre passeggiate al parco con la vostra fidanzata , vi difendete per salvarvi la vita. START CONDITION: punte dei piedi che toccano i segni sulla FL Arma in fondina, colpo camerato max capacità secondo division .

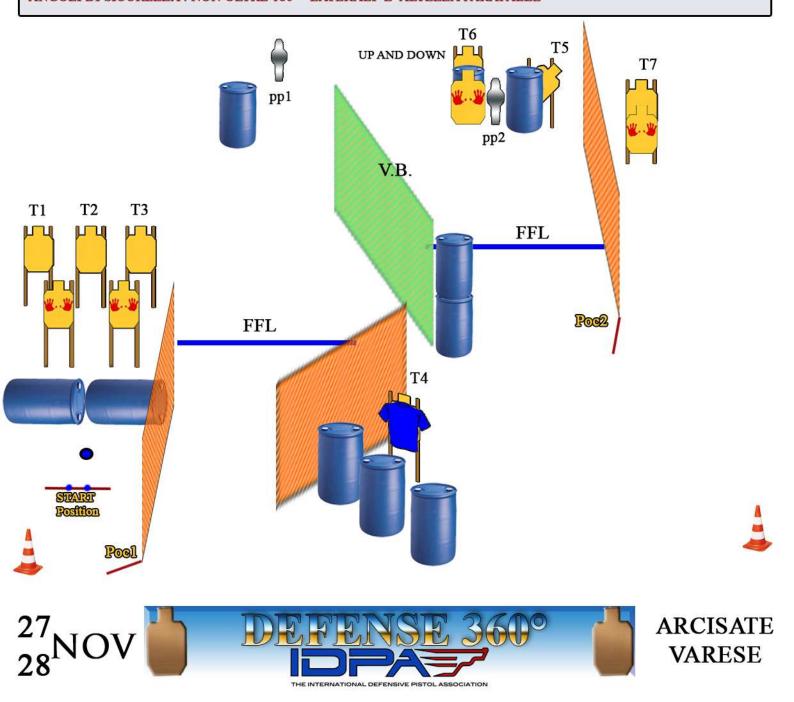
PCC:Stessa start position, Low ready sul punto blu arma carica colpo camerato

PROCEDURA: Al segnale acustico, CON LA SOLA MANO DEBOLE ingaggiate da T1 a T3 terminate il COF rispettando coperture e priorità. T4 indossa una soft cover e deve essere ingaggiato con 4 colpi minimi.

pp1,T5, T6 e PP2 , sono "in the open", pp2 attiva l'up and down a scomparsa T6 .

Le FFL indicano il limite di ingaggio per i ferri (oltre è DQ)

Tutte le carte vanno ingaggiate con 2 colpi minimi , T4 con 4. ANGOLI DI SICUREZZA : NON OLTRE 180 ° LATERALI E ALTEZZA PARAPALLE



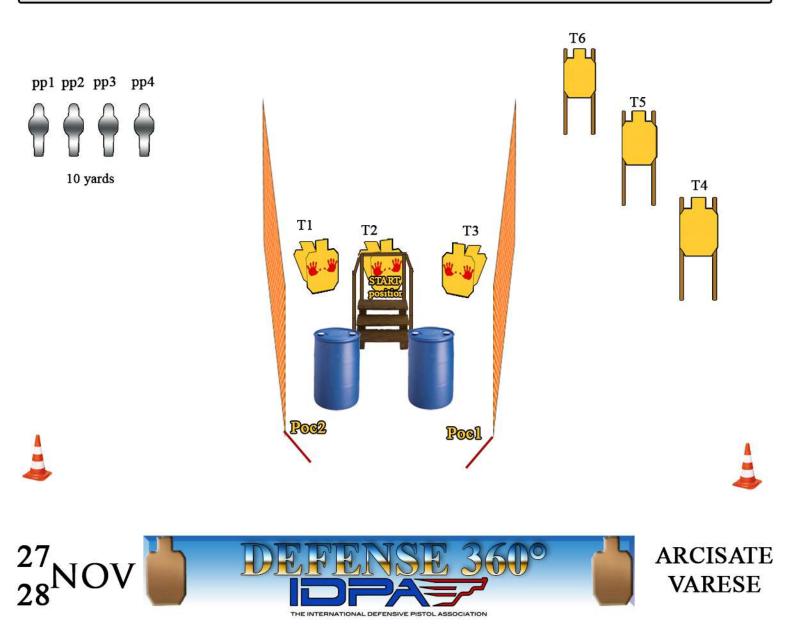


SCENARIO : La vita dell'infiltrato non è facile, sei stato scoperto . Sarai abbastanza veloce per sopravvivere ?

START POSITION: in piedi sulla gradinata nella zona indicata dal S.O:, posizione surrender, arma in fondina carica con 6 colpi, colpo camerato, gli altri caricatori alla capacità di divisione sopra UNO SOLO dei bidoni.

PCC: stessa start position, ma con arma appoggiata sul ripiano previsto sulla gradinata.

PROCEDURA: Al segnale acustico ingaggiate tutti i target con 2 colpi minimi, rispettando coperture e priorità, Poc1 e Poc2 sono intercambiabili, potete prendere e/o lasciare i caricatori sul bidone, che però NON fa ritezione.



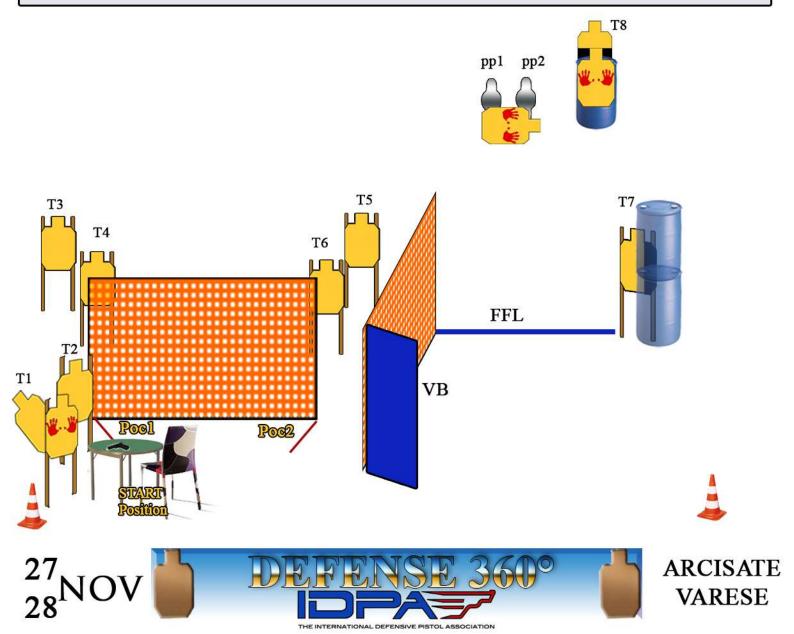


SCENARIO : Ti ritrovi in mezzo ad un attentato terroristico mentre sei tranquillamente seduto all'esterno di un bar, farai di tutto per difenderti

START POSITION: seduto con i palmi delle mani che poggiano sulle ginocchia, come mostrato dal S.O. arma sul tavolo, carica con 6 colpi, colpo camerato e caricatori in buffetteria coma da division, volata verso i target.

PCC: stessa start position.

PROCEDURA: Al segnale acustico, rimanendo seduto ingaggiate da T1 a T2, terminate il COF rispettando coperture e priorità, Poc1 e Poc2 sono intercambiabili. pp1, pp2 T7 e T8 sono in the open, il limite massimo per l'ingaggio dei ferri è la FFL. oltre è DQ. il tavolo NON fa ritenzione

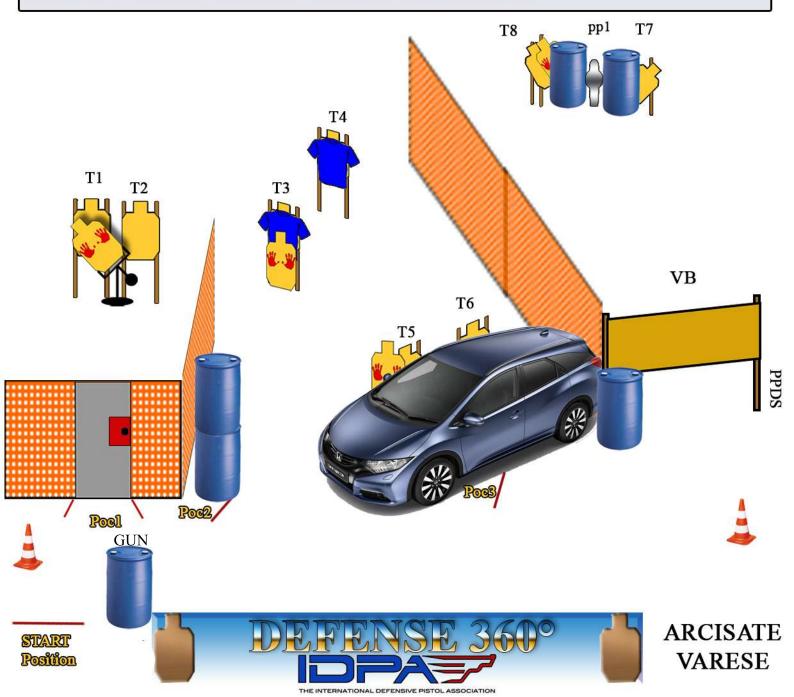




SCENARIO : Sorpreso alle spalle mentre fate ispezione all'interno di una ditta ,cercate di difendervi da un' agressione a mano armata.

START POSITION: Spalle al parapalle, dietro la FL Arma carica in fondina, colpo camerato max capacità secondo division. PCC: stessa start position, ma con arma appoggiata sopra il bidone, caricatore inserito, colpo NON camerato otturatore chiuso volata verso il punto nero sulla porta

PROCEDURA: Al segnale acustico, ingaggiate tutti i target con 2 colpi minimi rispettando coperture e priorità. Poc1 e Poc2 sono intercambiabili, l'apertura della porta in Poc1 attiva il bobber Non threath target, T3 e T4 indossano soft cover, T5 e T6 vanno ingaggiate attraverso il finestrino in Poc3, T7, pp1 e T8 vanno ingaggiate in the open da sotto la vision barrier.



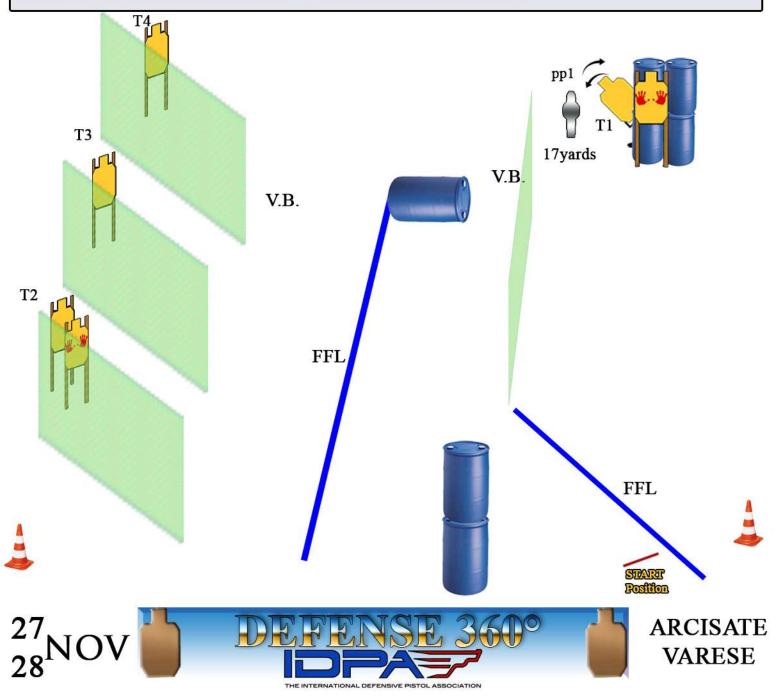


SCENARIO : spari e grida nel cinema dove ti trovi , hai 10" per toglierti dai guai guadagnando l'uscita.

START CONDITION: in start position Arma in fondina, colpo camerato max capacità secondo division . PCC: Stessa start position, hip level verso il parapalle

PROCEDURA: al segnale acustico ingaggiate tutti i target in the open .

Tutte le carte vanno ingaggiate con 2 colpi minimi , pp1 ativa il bobber T1





SCENARIO : spari e grida nel cinema dove ti trovi , hai 10" per toglierti dai guai guadagnando l'uscita.

START CONDITION: in start position Arma carica in fondina con solo 6 colpi, colpo camerato, caricatori in buffetteria secondo division .

PCC: Stessa start condition, hip level verso il parapalle

PROCEDURA: al segnale acustico rimanendo all'interno delle fault line ingaggiate T1 e T2 in the open, terminate il COF rispettando coperture e priorità, poc 1 e poc 2 sono intercambiabili Tutte le carte vanno ingaggiate con 2 colpi minimi. ANGOLI DI SICUREZZA: NON OLTRE 180° LATERALI E ALTEZZA PARAPALLE

