



Tps Academy – Tribute Match – IDPA

Stage 01: La pulizia delle armi



SCENARIO:

Mentre stai pulendo la tua arma senti dei rumori sospetti, qualcuno sta violando la tua privacy. Nel tuo giardino ci sono delle persone poco raccomandabili armate che accorgendosi di te aprono il fuoco, non puoi far altro che difenderti.

GUN READY CONDITION:

Tiratore seduto alla scrivania con arma aperta sul tavolo e scovolino in mano, tutti i caricatori che si intendono usare sul bidone di fronte.

PCC: Same

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico lasciar cadere lo scovolino ed impugnare la propria arma, portarsi al bidone e recuperare tutti i caricatori caricati alla massima capacità di divisione, in seguito ingaggiare tutti i bersagli dalle coperture disponibili.

Note: Poc1 e Poc2 sono intercambiabili, tutti i bersagli devono essere ingaggiati con due colpi al box grande ed uno a quello piccolo.

STRINGS:

1

SCORING:

12 rounds min, Unlimited

TARGETS:

4 threat, 2 non threat.

SCORED HITS:

Best 3 per paper

START-STOP:

Audible - Last shot

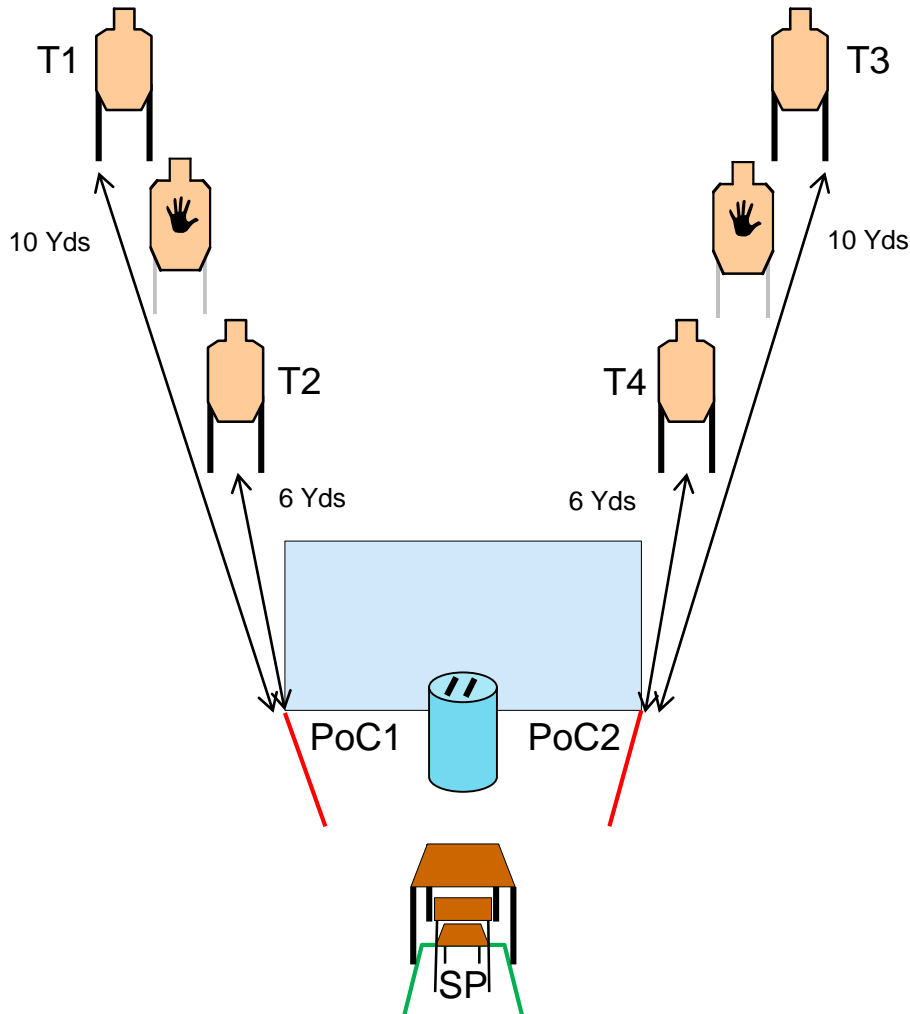
RULES:

Rulebook-2017.-3;

DISTANCES:

From 6 yds to 10 yds

COVER GARMENT: Required





Tps Academy – Tribute Match – IDPA

Stage 02: Il bancomat



SCENARIO:

Mentre stai prelevando al bancomat ti accorgi che dei loschi figure armati ti si avvicinano per rapinarti, non ti resta che difenderti...

GUN READY CONDITION:

Tiratore in piedi, in posizione relax girato verso il bancomat, mano forte appoggiata alla tastiera del bancomat, arma in fondina e colpo camerato. Caricatori alla massima capacità di divisione.

PCC: Tiratore in piedi in low ready volata sul punto rosso, caricatore inserito, colpo non camerato.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli dalle coperture disponibili.

STRINGS:

1

SCORING:

16 rounds min, Unlimited

TARGETS:

7 threat, 3 non threat, 2 Steel

SCORED HITS:

Best 2 per paper, steel down

START-STOP:

Audible - Last shot

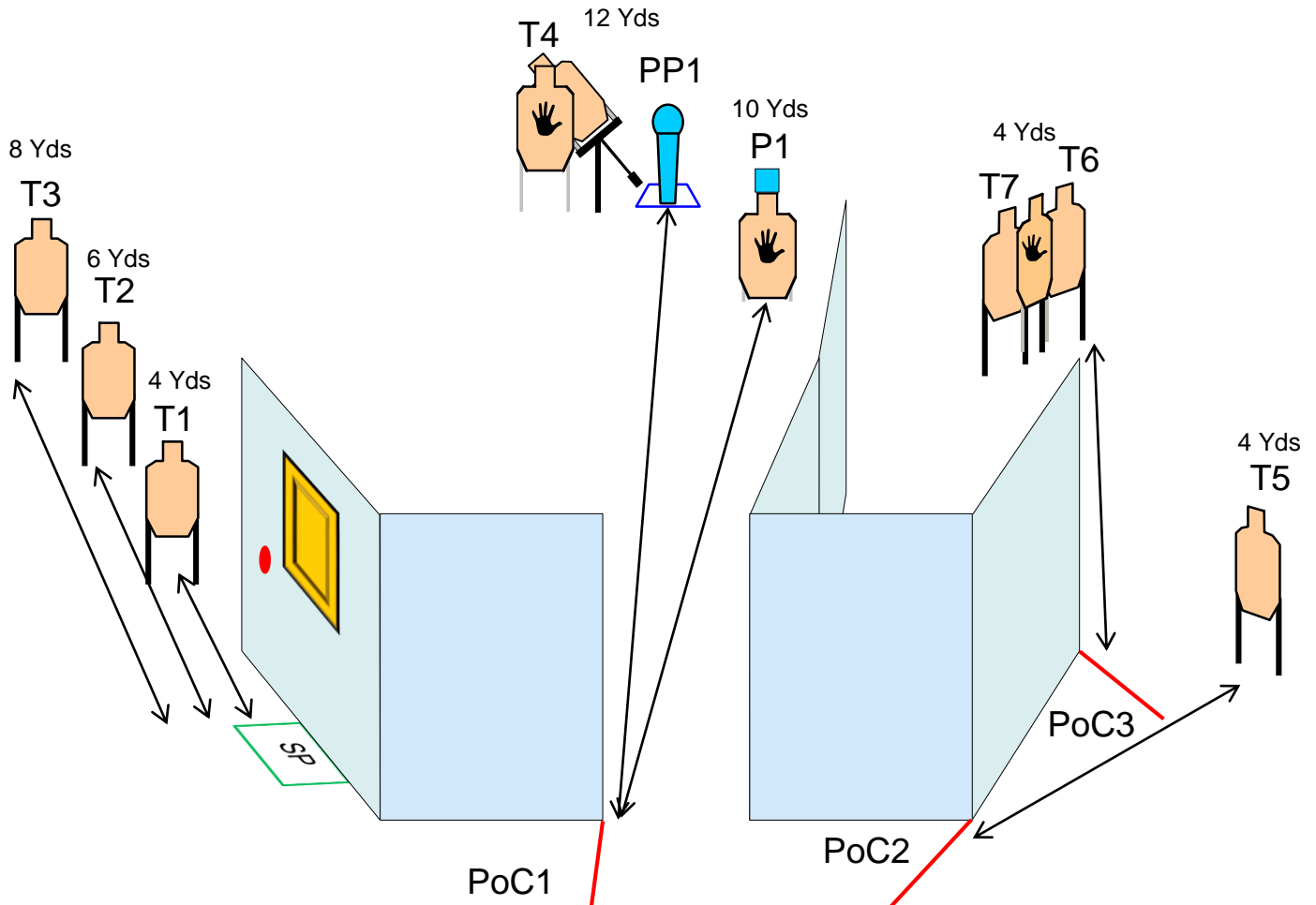
RULES:

Rulebook-2017.-3;

DISTANCES:

From 4 yds to 12 yds

COVER GARMENT: Required





Tps Academy – Tribute Match – IDPA

Stage 03: Il parcheggio



SCENARIO:

Alcuni terroristi hanno preso in ostaggio equipaggio e pilota di un volo charter che avresti dovuto prendere assieme alla tua famiglia, non farti rovinare le vacanze: difenditi eliminando i terroristi a terra e sul velivolo che ti stanno sparando addosso.

GUN READY CONDITION:

Tiratore in piedi, in posizione relax, arma in fondina e colpo camerato. Caricatori alla massima capacità di divisione.

PCC: Tiratore in piedi in low ready, sicura inserita, dito fuori dalla guardia, colpo camerato.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli dalle coperture disponibili.

Note: PP1 attiva il bobber non minaccioso davanti a PoC1, T5 e T6 devono essere ingaggiate in copertura bassa.

STRINGS:

1

SCORING:

14 rounds min, Unlimited

TARGETS:

6 threat, 2 non threat, 2 Steel

SCORED HITS:

Best 2 per paper, steels down

START-STOP:

Audible - Last shot

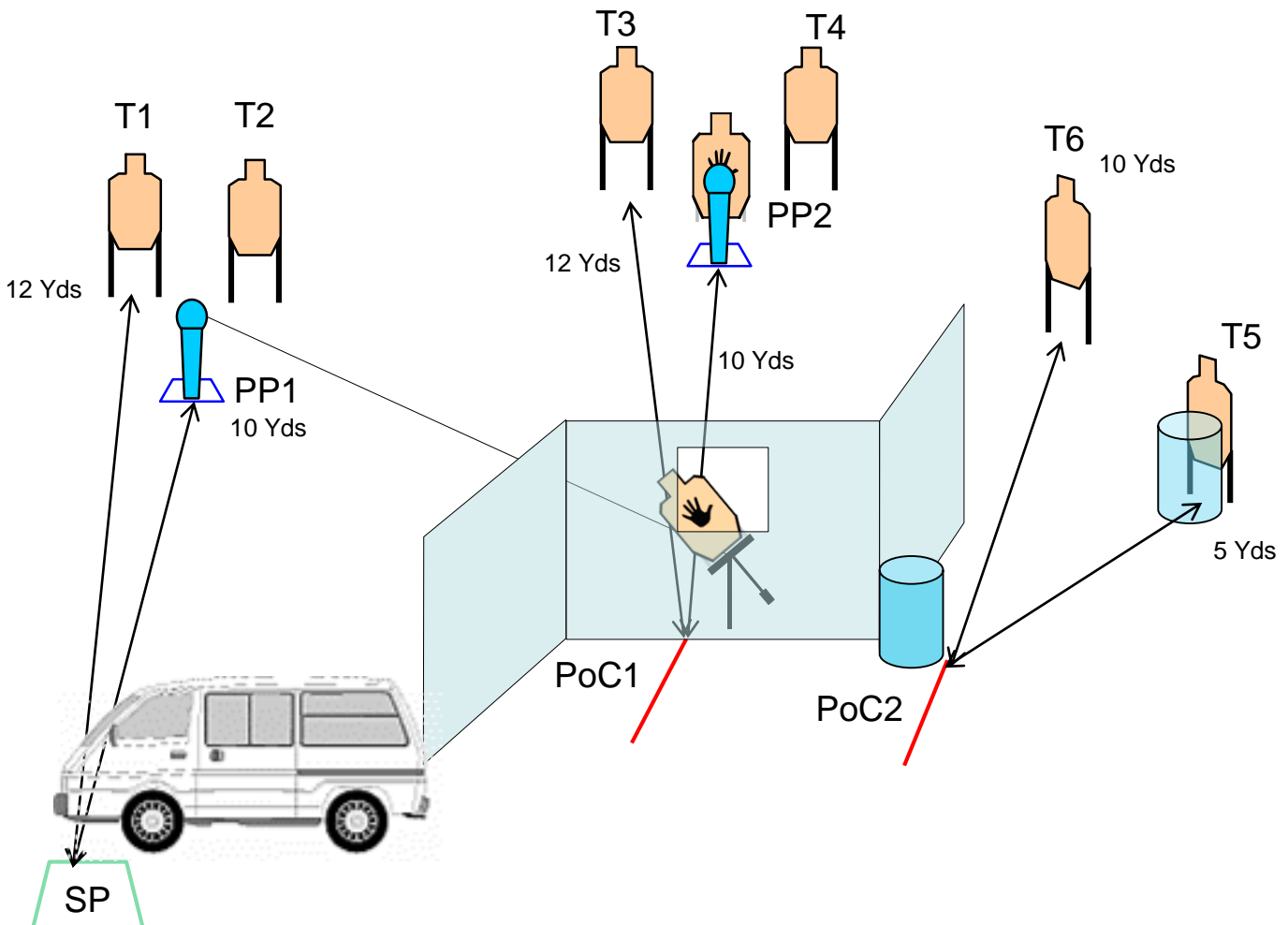
RULES:

Rulebook-2017.-3;

DISTANCES:

From 2 yds to 15 yds

COVER GARMENT: Required





Tps Academy – Tribute Match – IDPA

Stage 04: Il giardino



SCENARIO:

Mentre stai tagliando il prato ti accorgi che alcuni malviventi armati stanno penetrando nella tua proprietà, difenditi te stesso e i tuoi cari

GUN READY CONDITION:

Tiratore in piedi davanti al falciaerba con entrambe le mani appoggiate alla barra. Arma appoggiata al tavolo, scarica con vicino tutti i caricatori riempiti alla massima capacità di divisione.

PCC: Same

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico portarsi in Poc1 recuperare tutti i caricatori che si vogliono utilizzare, caricare l'arma e ingaggiare tutti i bersagli all'aperto e dalle coperture disponibili.

Note: PP1 attiva T5, sagoma a scomparsa

STRINGS:

1

SCORING:

15 rounds min, Unlimited

TARGETS:

7 threat, 3 non threat, 1 Steel

SCORED HITS:

Best 2 per paper, steel down

START-STOP:

Audible - Last shot

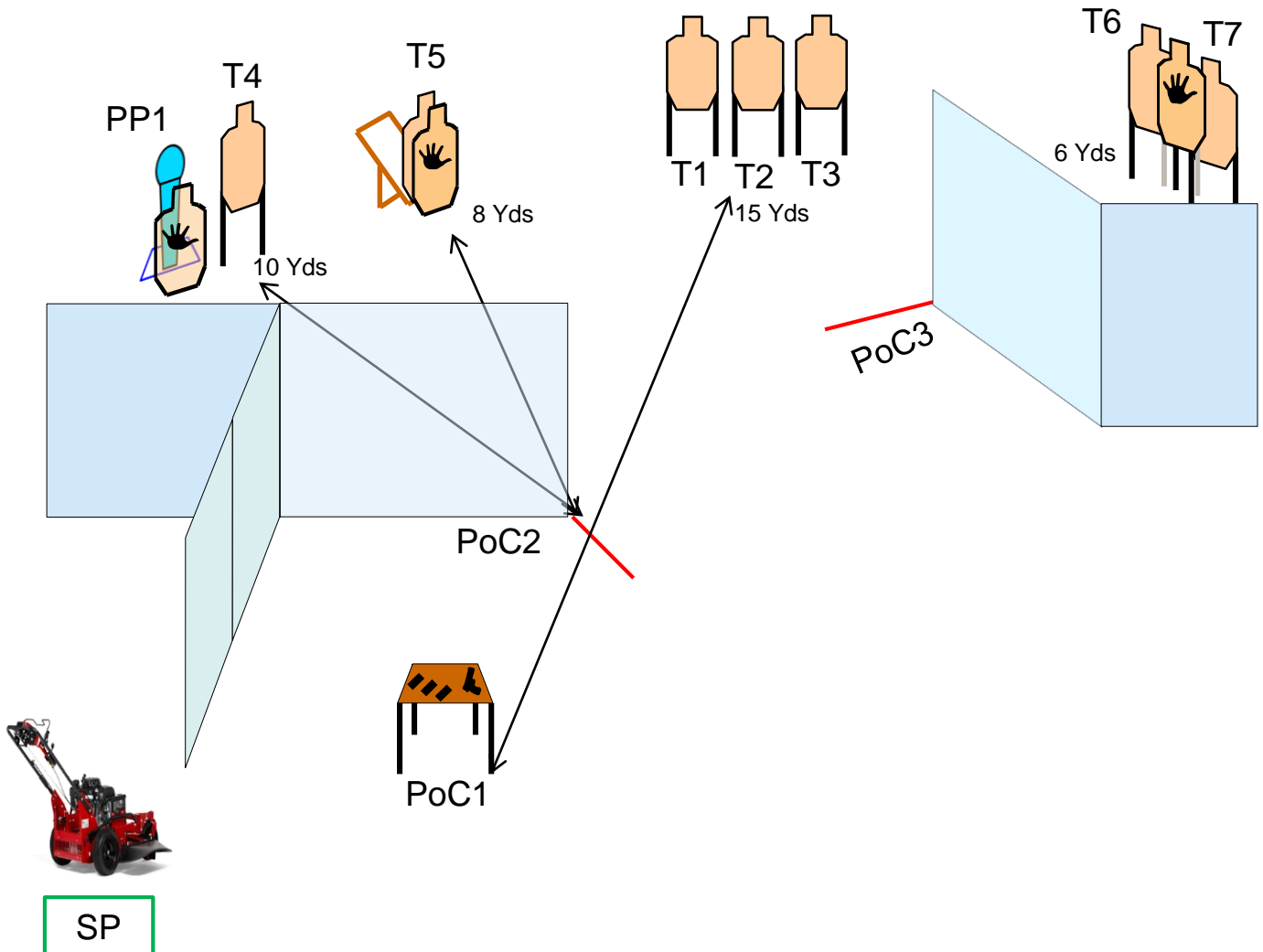
RULES:

Rulebook-2017.-3;

DISTANCES:

From 6 yds to 15 yds

COVER GARMENT: Required





Tps Academy – Tribute Match – IDPA

Stage 05: Puliamo le finestre



SCENARIO:

Stai decidendo come aiutare la tua famiglia a pulire le finestre del salone quando ti accorgi della presenza di loschi individui armati intenzionati ad irrompere a casa tua, difenditi.

GUN READY CONDITION:

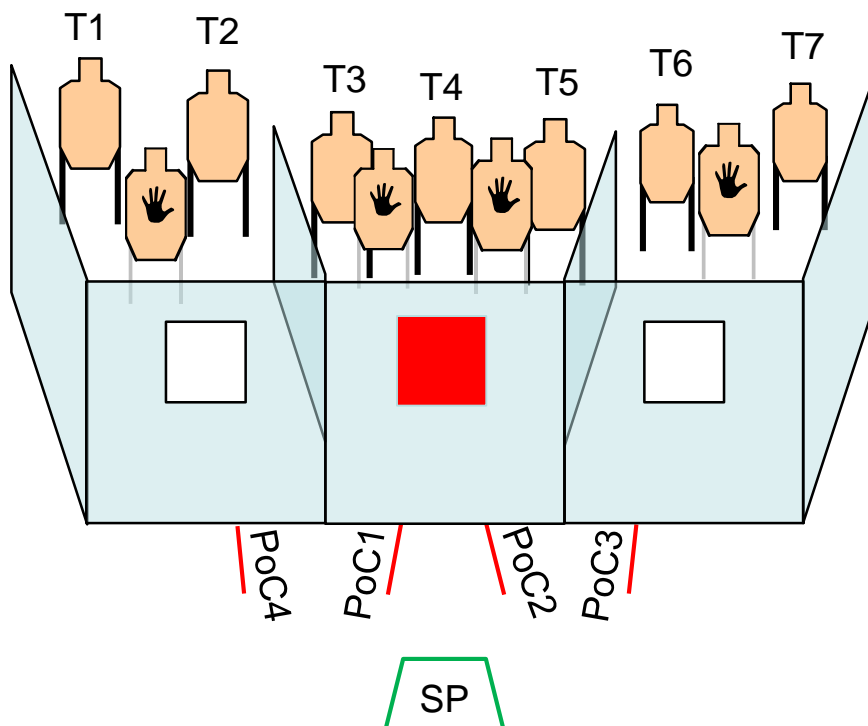
Tiratore in piedi, in posizione relax, arma in fondina e colpo camerato. Caricatori alla massima capacità di divisione.

PCC: Tiratore in piedi in posizione low ready, colpo camerato, sicura inserita e caricatori alla massima capacità di divisione.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli dalle coperture disponibili.

STRINGS: 1
SCORING: 14 rounds min, Unlimited
TARGETS: 7 threat, 4 non threat
SCORED HITS: Best 2 per paper
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Rulebook-2017.-3;
DISTANCES: From 4 yds to 6 yds
COVER GARMENT: Required





Tps Academy – Tribute Match – IDPA

Stage 06: Nel sotterraneo del supermercato



SCENARIO:

Stai uscendo dal sotterraneo del supermercato quando un uomo armato ti si para davanti armato per rapinarti, difenditi da lui e dai suoi complici

GUN READY CONDITION:

Tiratore in piedi in condizione di relax, arma in fondina, colpo camerato. Caricatori alla massima capacità di divisione.

PCC: Tiratore in piedi in posizione low ready, colpo camerato, sicura inserita e caricatori alla massima capacità di divisione.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare T1 con minimo 4 colpi, ingaggiare le restanti sagome cartacee con un minimo di 2 colpi dalle coperture esistenti

STRINGS:	1
SCORING:	18 rounds min, Unlimited
TARGETS:	8 threat, 4 non threat
SCORED HITS:	Best 6 T1, best 2 others paper
START-STOP:	Audible - Last shot
RULES:	Rulebook-2017.-3;
DISTANCES:	From 1 yds to 5 yds
COVER GARMENT:	Required

