



# Tps Academy – Tribute Match – IDPA

## Stage 01: La pulizia delle armi



### SCENARIO:

Mentre stai pulendo la tua arma senti dei rumori sospetti, qualcuno sta violando la tua privacy. Nel tuo giardino ci sono delle persone poco raccomandabili armate che accorgendosi di te aprono il fuoco, non puoi far altro che difenderti.

### GUN READY CONDITION:

Tiratore seduto alla scrivania con arma aperta sul tavolo e scovolino in mano, tutti i caricatori che si intendono usare sul bidone di fronte.

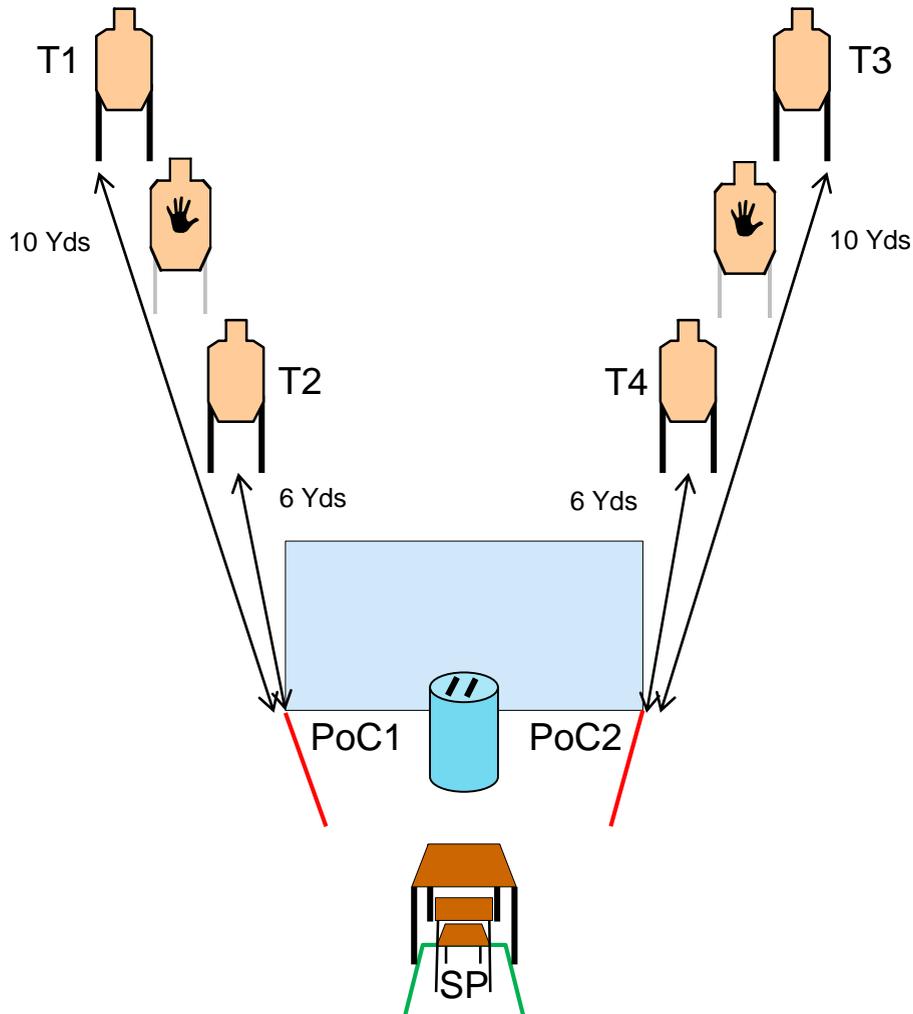
**PCC:** Same

### STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico lasciar cadere lo scovolino ed impugnare la propria arma, portarsi al bidone e recuperare tutti i caricatori caricati alla massima capacità di divisione, in seguito ingaggiare tutti i bersagli dalle coperture disponibili.

**Note:** Poc1 e Poc2 sono intercambiabili, tutti i bersagli devono essere ingaggiati con due colpi al box grande ed uno a quello piccolo.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 12 rounds min, Unlimited  
**TARGETS:** 4 threat, 2 non threat.  
**SCORED HITS:** Best 3 per paper  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RULES:** Rulebook-2017.-3;  
**DISTANCES:** From 6 yds to 10 yds  
**COVER GARMENT:** Required





# Tps Academy – Tribute Match – IDPA

## Stage 02: Il bancomat



### SCENARIO:

Mentre stai prelevando al bancomat ti accorgi che dei loschi figure armati ti si avvicinano per rapinarti, non ti resta che difenderti...

### GUN READY CONDITION:

Tiratore in piedi, in posizione relax girato verso il bancomat, mano forte appoggiata alla tastiera del bancomat, arma in fondina e colpo camerato. Caricatori alla massima capacità di divisione.

**PCC:** Tiratore in piedi in low ready volata sul punto rosso, caricatore inserito, colpo non camerato.

### STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli dalle coperture disponibili.

**STRINGS:**

1

**SCORING:**

16 rounds min, Unlimited

**TARGETS:**

7 threat, 3 non threat, 2 Steel

**SCORED HITS:**

Best 2 per paper, steel down

**START-STOP:**

Audible - Last shot

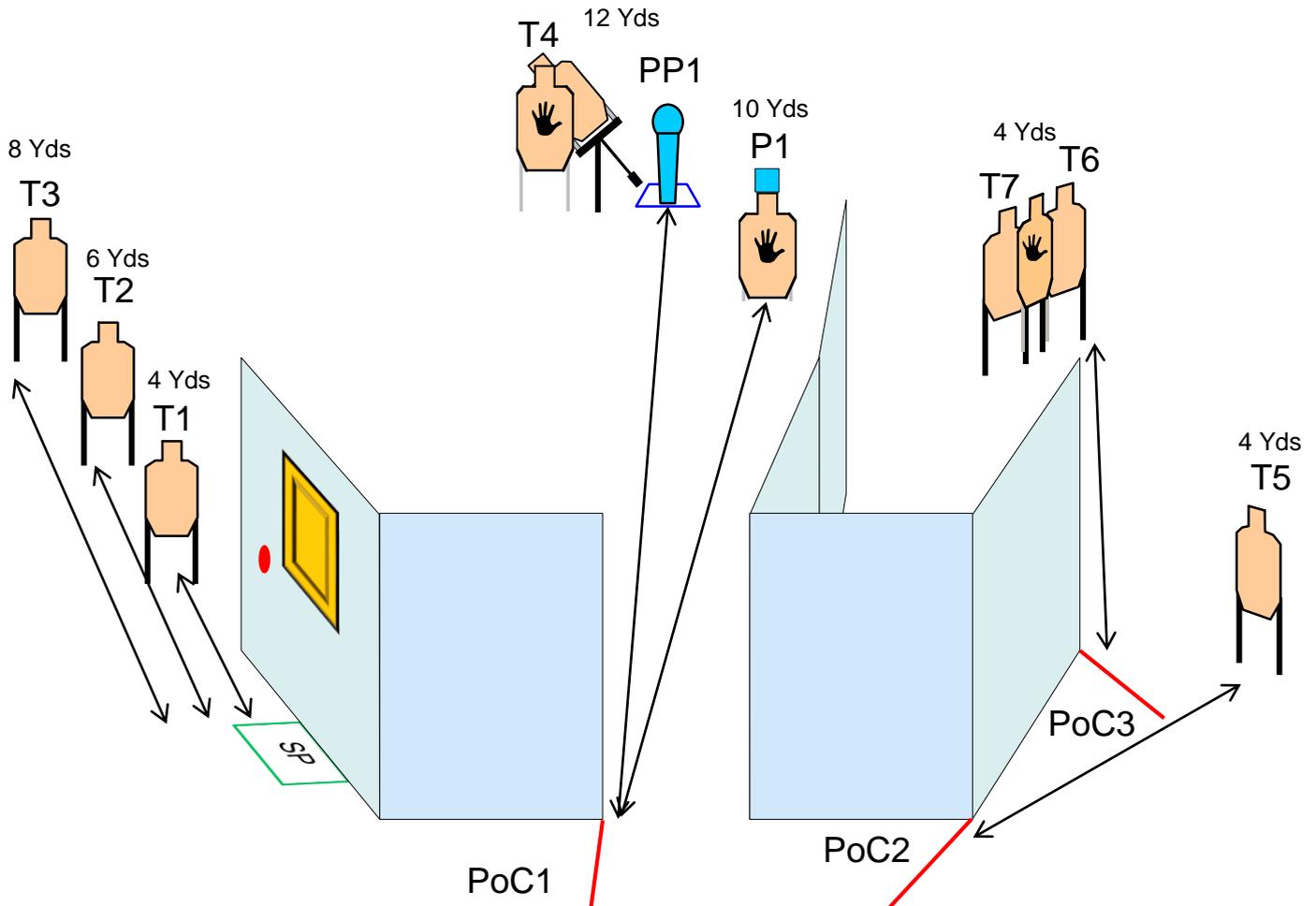
**RULES:**

Rulebook-2017.-3;

**DISTANCES:**

From 4 yds to 12 yds

**COVER GARMENT:** Required





# Tps Academy – Tribute Match – IDPA

## Stage 03: Il parcheggio



### SCENARIO:

Alcuni terroristi hanno preso in ostaggio equipaggio e pilota di un volo charter che avresti dovuto prendere assieme alla tua famiglia, non farti rovinare le vacanze: difenditi eliminando i terroristi a terra e sul velivolo che ti stanno sparando addosso.

### GUN READY CONDITION:

Tiratore in piedi, in posizione relax, arma in fondina e colpo camerato. Caricatori alla massima capacità di divisione.

**PCC:** Tiratore in piedi in low ready, sicura inserita, dito fuori dalla guardia, colpo camerato.

### STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli dalle coperture disponibili.

**Note:** PP1 attiva il bobber non minaccioso davanti a PoC1, T5 e T6 devono essere ingaggiate in copertura bassa.

**STRINGS:**

1

**SCORING:**

14 rounds min, Unlimited

**TARGETS:**

6 threat, 2 non threat, 2 Steel

**SCORED HITS:**

Best 2 per paper, steels down

**START-STOP:**

Audible - Last shot

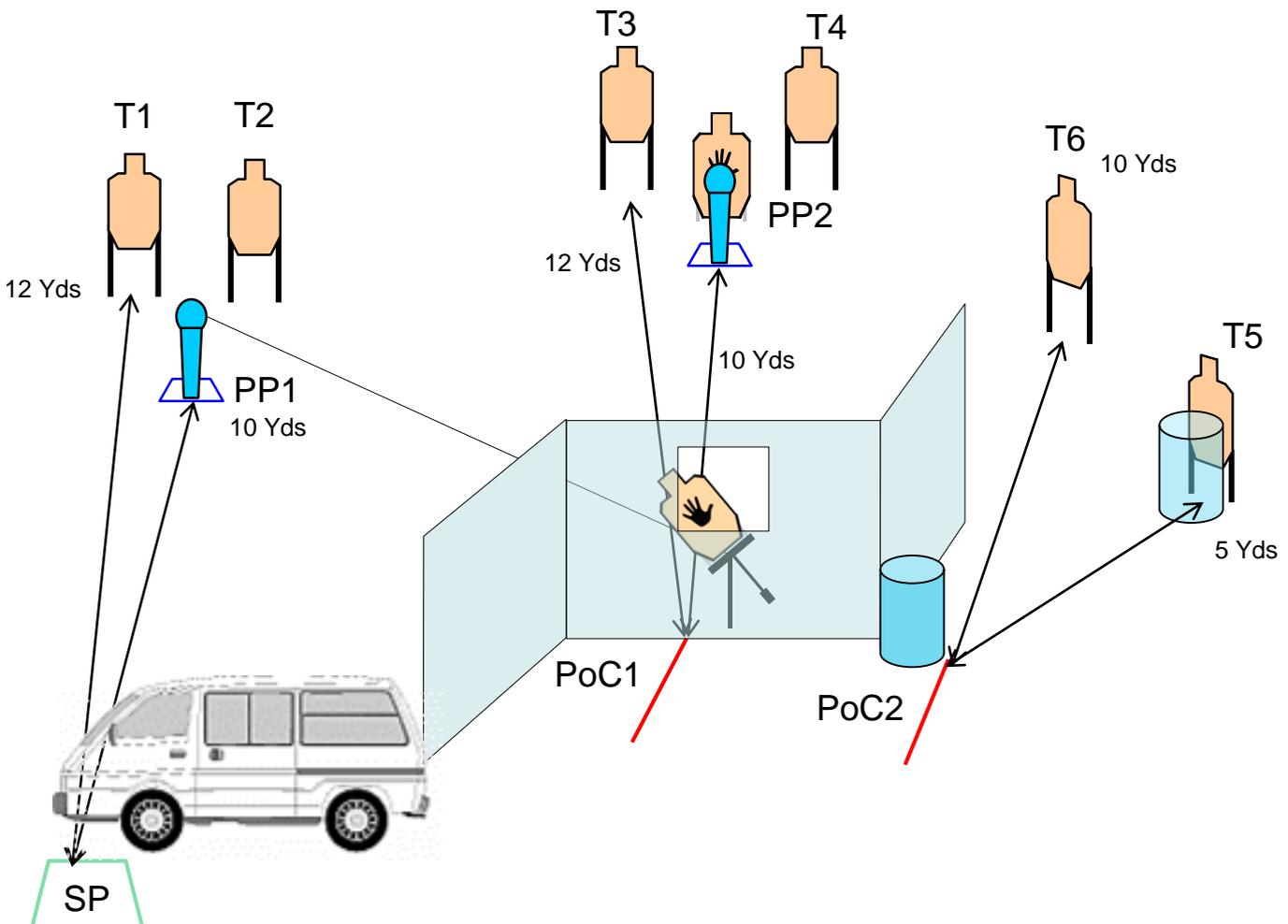
**RULES:**

Rulebook-2017.-3;

**DISTANCES:**

From 2 yds to 15 yds

**COVER GARMENT:** Required





# Tps Academy – Tribute Match – IDPA

## Stage 04: Il giardino



### SCENARIO:

Mentre stai tagliando il prato ti accorgi che alcuni malviventi armati stanno penetrando nella tua proprietà, difenditi te stesso e i tuoi cari

### GUN READY CONDITION:

Tiratore in piedi davanti al falciaerba con entrambe le mani appoggiate alla barra. Arma appoggiata al tavolo, scarica con vicino tutti i caricatori riempiti alla massima capacità di divisione.

**PCC:** Same

### STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico portarsi in Poc1 recuperare tutti i caricatori che si vogliono utilizzare, caricare l'arma e ingaggiare tutti i bersagli all'aperto e dalle coperture disponibili.

**Note:** PP1 attiva T5, sagoma a scomparsa

**STRINGS:**

1

**SCORING:**

15 rounds min, Unlimited

**TARGETS:**

7 threat, 3 non threat, 1 Steel

**SCORED HITS:**

Best 2 per paper, steel down

**START-STOP:**

Audible - Last shot

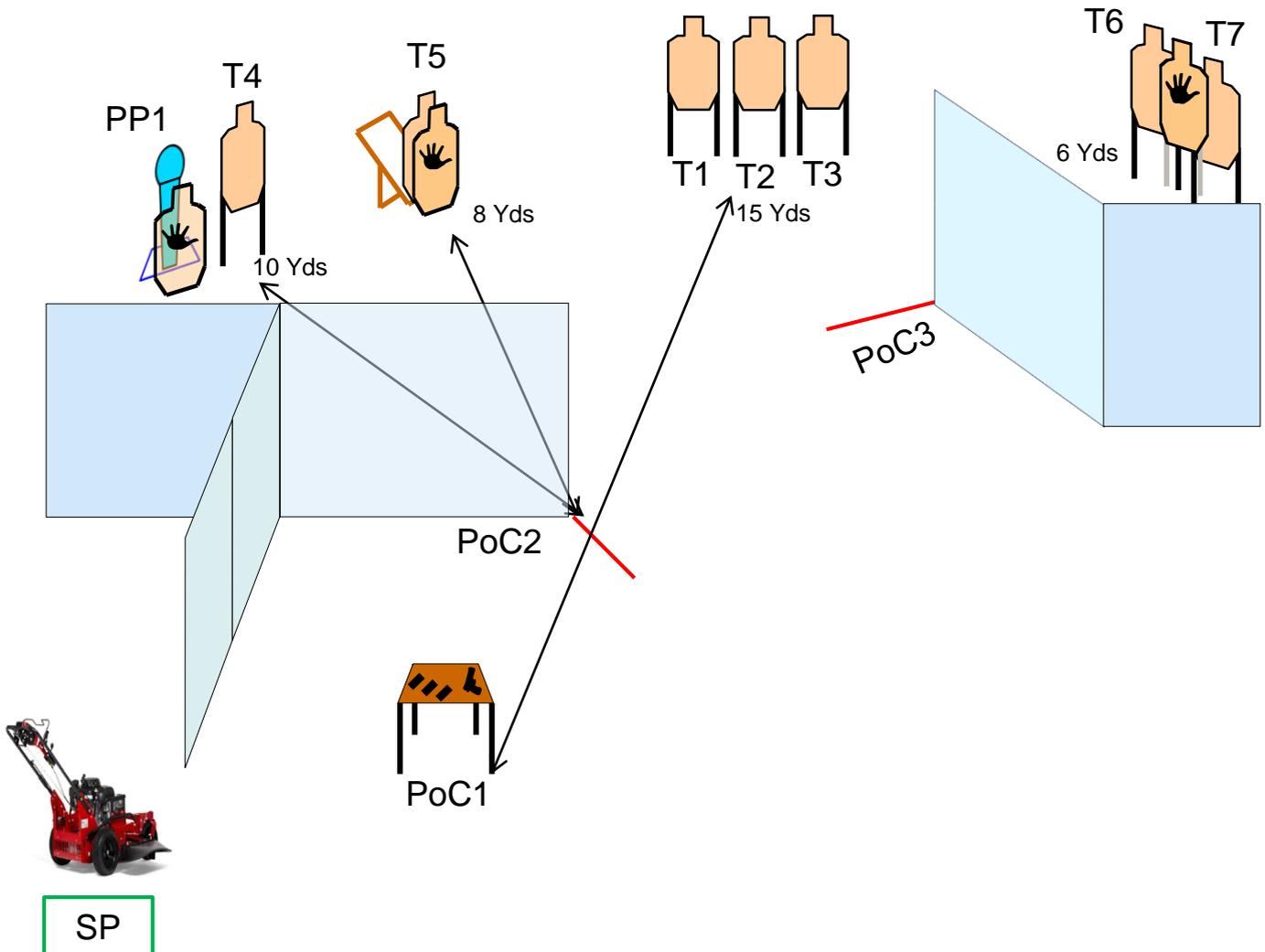
**RULES:**

Rulebook-2017.-3;

**DISTANCES:**

From 6 yds to 15 yds

**COVER GARMENT:** Required





# Tps Academy – Tribute Match – IDPA

## Stage 05: Puliamo le finestre



### SCENARIO:

Stai decidendo come aiutare la tua famiglia a pulire le finestre del salone quando ti accorgi della presenza di loschi individui armati intenzionati ad irrompere a casa tua, difenditi.

### GUN READY CONDITION:

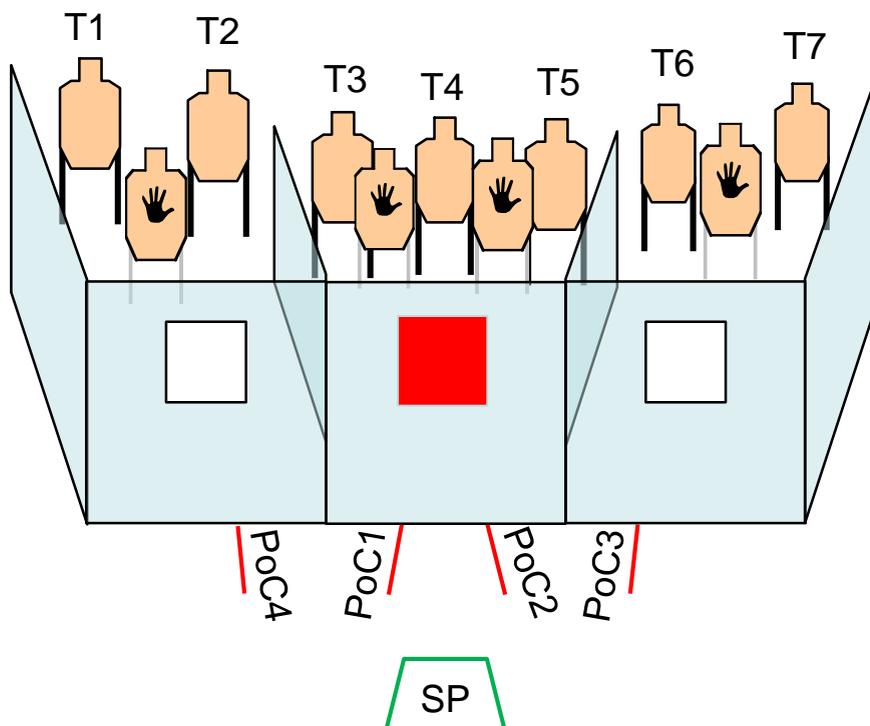
Tiratore in piedi, in posizione relax, arma in fondina e colpo camerato. Caricatori alla massima capacità di divisione.

**PCC:** Tiratore in piedi in posizione low ready, colpo camerato, sicura inserita e caricatori alla massima capacità di divisione.

### STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli dalle coperture disponibili.

<b>STRINGS:</b>	1
<b>SCORING:</b>	14 rounds min, Unlimited
<b>TARGETS:</b>	7 threat, 4 non threat
<b>SCORED HITS:</b>	Best 2 per paper
<b>START-STOP:</b>	Audible - Last shot
<b>RULES:</b>	Rulebook-2017.-3;
<b>DISTANCES:</b>	From 4 yds to 6 yds
<b>COVER GARMENT:</b>	Required





# Tps Academy – Tribute Match – IDPA

## Stage 06: Nel sotterraneo del supermercato



### SCENARIO:

Stai uscendo dal sotterraneo del supermercato quando un uomo armato ti si para davanti armato per rapinarti, difenditi da lui e dai suoi complici

### GUN READY CONDITION:

Tiratore in piedi in condizione di relax, arma in fondina, colpo camerato. Caricatori alla massima capacità di divisione.

**PCC:** Tiratore in piedi in posizione low ready, colpo camerato, sicura inserita e caricatori alla massima capacità di divisione.

### STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare T1 con minimo 4 colpi, ingaggiare le restanti sagome cartacee con un minimo di 2 colpi dalle coperture esistenti

<b>STRINGS:</b>	1
<b>SCORING:</b>	18 rounds min, Unlimited
<b>TARGETS:</b>	8 threat, 4 non threat
<b>SCORED HITS:</b>	Best 6 T1, best 2 others paper
<b>START-STOP:</b>	Audible - Last shot
<b>RULES:</b>	Rulebook-2017.-3;
<b>DISTANCES:</b>	From 1 yds to 5 yds
<b>COVER GARMENT:</b>	Required

