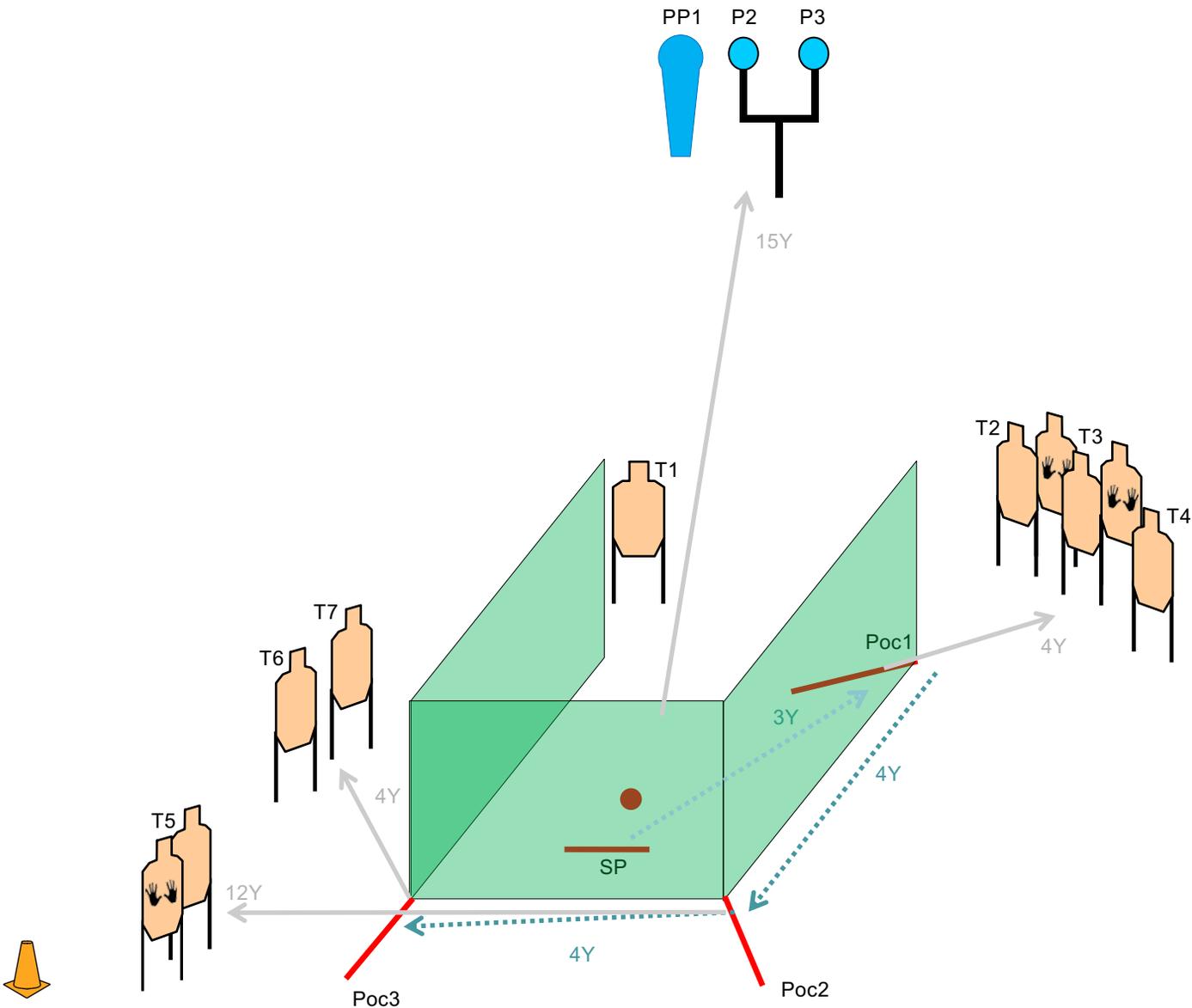


SCENARIO:

START CONDITION: In SP, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori massima capacita per divisione. PCC low ready volata sul punto rosso.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare i target T1, PP1, P2 e P3, e finire il CoF dalle PoCs disponibili e rispettando coperture e priorità.

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	17 colpi minimo
TARGETS:	7 minacciosi, 3 stee, 3 non-minacciosi
SCORED HITS:	migliori 2 per carta, Steel down
START-STOP:	Segnale acustico –ultimo colpo
RULES:	IDPA Rulebook V 2017.3
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	4-15 Y
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle

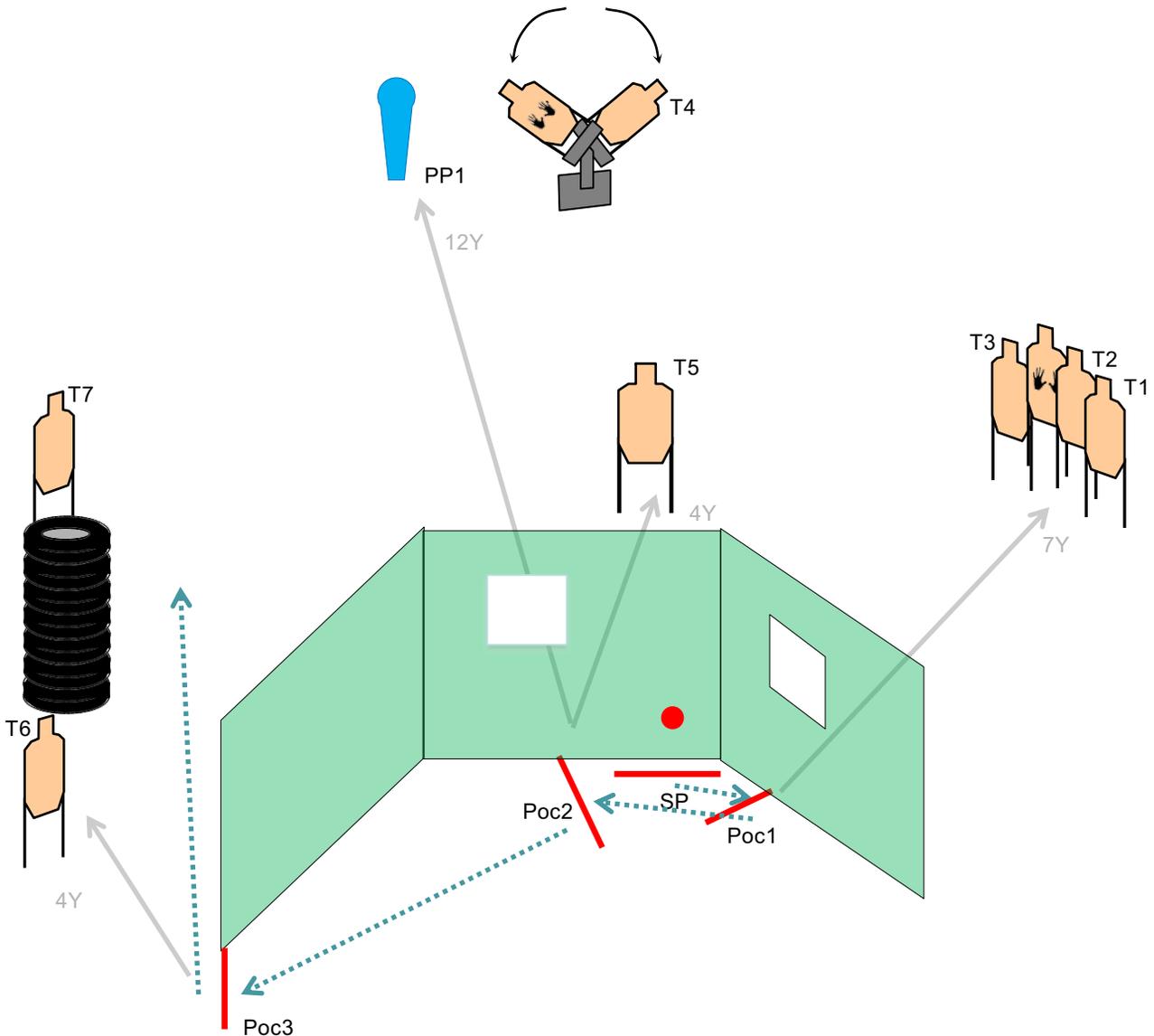


SCENARIO:

START CONDITION: In SP, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori massima capacita per divisione. PCC low ready volata sul punto rosso.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare tutti i target dalle PoCs disponibili e rispettando coperture e priorità. PP1 attiva il swinger non-minaccioso e T4. T7 va ingaggiato in the open.

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	15 colpi minimo
TARGETS:	7 minacciosi, 1 steel 2 non-minacciosi
SCORED HITS:	migliori 2 per carta, Steel down
START-STOP:	Segnale acustico –ultimo colpoto
RULES:	IDPA Rulebook V 2017.3
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	4-12 Y
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle

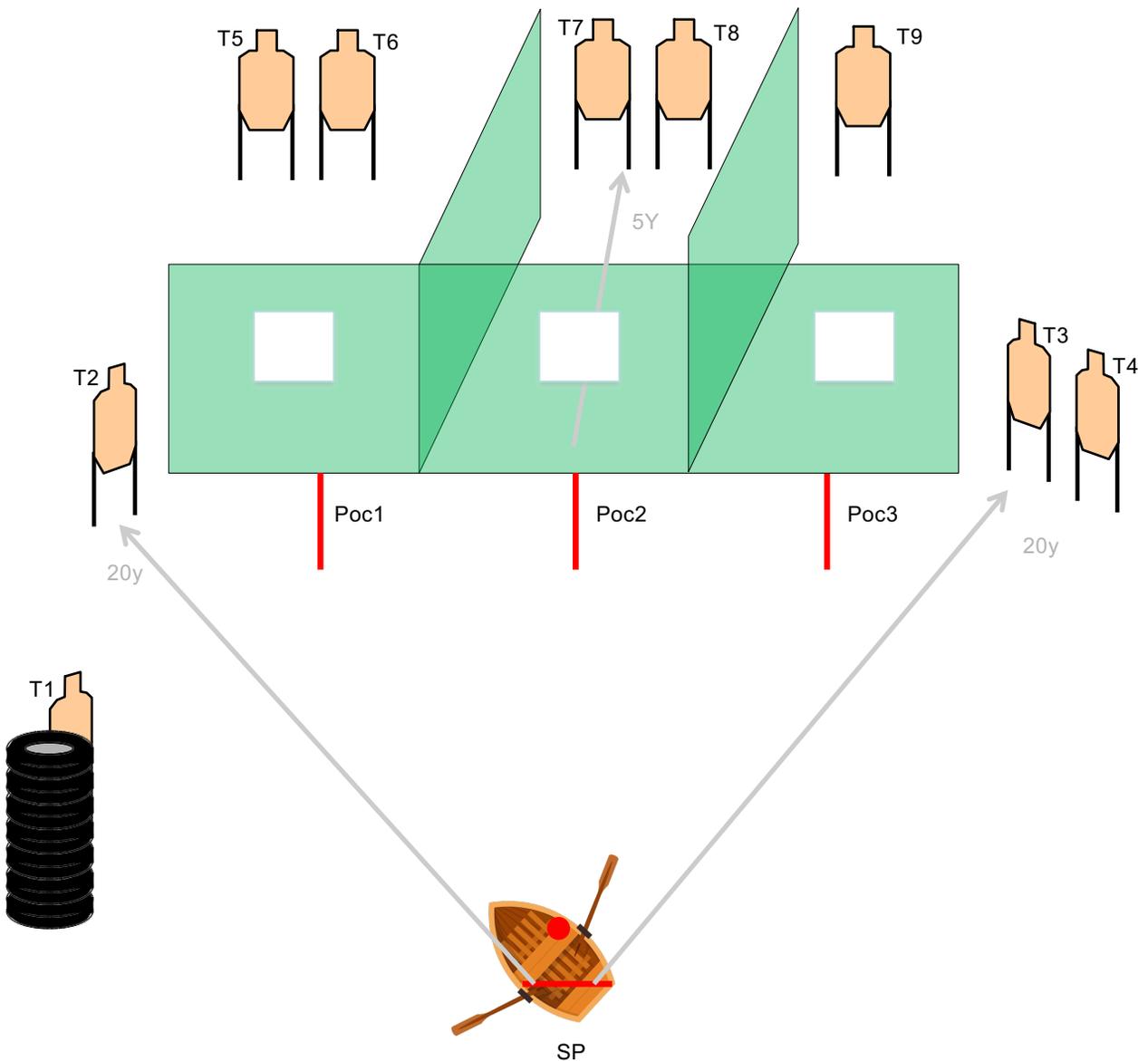


SCENARIO:

START CONDITION: In SP, seduto sulla barca con le mani sui remi, arma scarica con caricature inserito sul tavolo, tutti gli altri caricatori che si intendono usare sul tavolo.
PCC start muzzle on red point

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare i target dalle PoCs disponibili e rispettando coperture e priorità. T1, T2, T3 and T4 si ingaggiano in the open

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	18 colpi minimo
TARGETS:	9 minacciosi
SCORED HITS:	migliori 2 per carta,
START-STOP:	Segnale acustico –ultimo colpot
RULES:	IDPA Rulebook V 2017.3
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	5-20 Y
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle

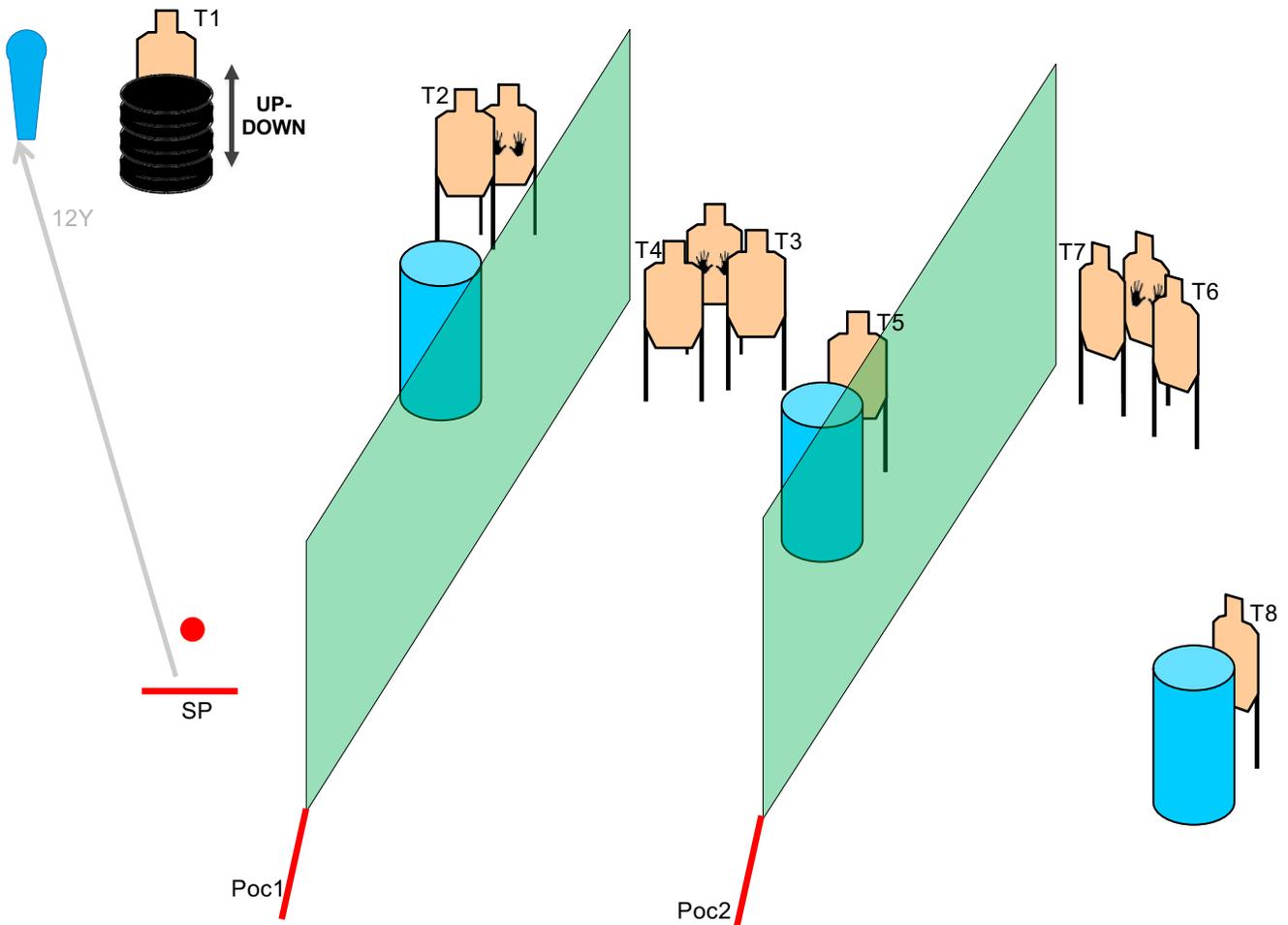


SCENARIO:

START CONDITION: In SP, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori massima capacita per divisione. PCC low ready volata sul punto rosso.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare PP1 che attiva il up-down mover T1, poi ingaggiare rimanenti target dalle PoCs disponibili e rispettando coperture e priorità.

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	17 colpi minimo
TARGETS:	8 minacciosi, 1 steel, 3 non-minacciosi
SCORED HITS:	migliori 2 per carta, Steel down
START-STOP:	Segnale acustico –ultimo colpo
RULES:	IDPA Rulebook V 2017.3
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	12 Y
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle

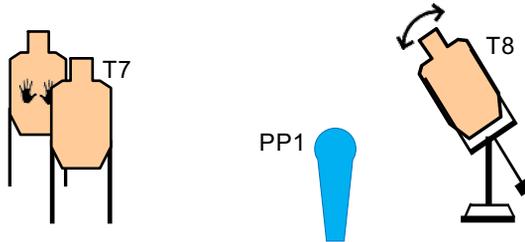


SCENARIO:

START CONDITION: Seduti, mani sul tavolo, pistola carica sul tavolo, tutti caricatori che si intendono usare in budffetteria, massima capacita per divisione..
 PCC sul tavolo, volata verso il parapalle.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare i target da seduto rispettando le priorità. PP! attiva il mover T8. T1 a T6 vanno ingaggiati con solo mano forte.

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	17 colpi minimo
TARGETS:	8 minacciosi, 1 steel, 3 non-minacciosi
SCORED HITS:	migliori 2 per carta, Steel down
START-STOP:	Segnale acustico –ultimo colpo
RULES:	IDPA Rulebook V 2017.3
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	5-15 Y
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle



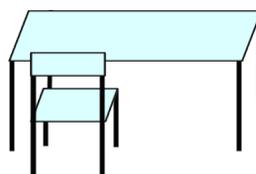
15 yards



7 yards



5 yards



SP

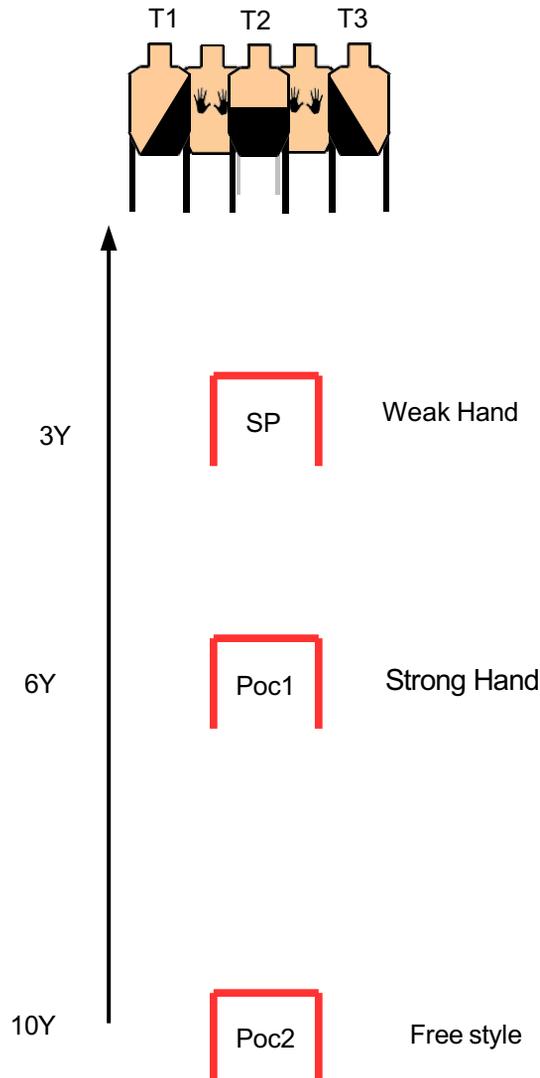
Course Designer:

SCENARIO: You are in your garage admiring your beautiful new car when armed men show up and want to take it away from you, threatening you with death. Defend yourself and save your car

START CONDITION: In SP, arma carica con 6 colpi in fondina, colpo camerato (5+1), un secondo caricatore con 6 colpi, altri caricatori massima capacita per divisione. PCC low ready volata sul punto rosso.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare T1 T2 and T3 con mano debole ognuno con 2 colpi, spostarsi in Poc1 e ripetere la sequenza con solo mano forte, poi andare in Poc2 e ripetere la sequenza in Free style.

STRINGS:	1 Limited
SCORING:	18 colpi minimo
TARGETS:	3 minacciosi, 2 non-minacciosi
SCORED HITS:	2 migliori shots from each PoC
START-STOP:	Segnale acustico –ultimo colpot
RULES:	IDPA Rulebook V 2017.3
CONCEALMENT:	Non Richiesto
DISTANCE TARGET:	3-10 Y
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle

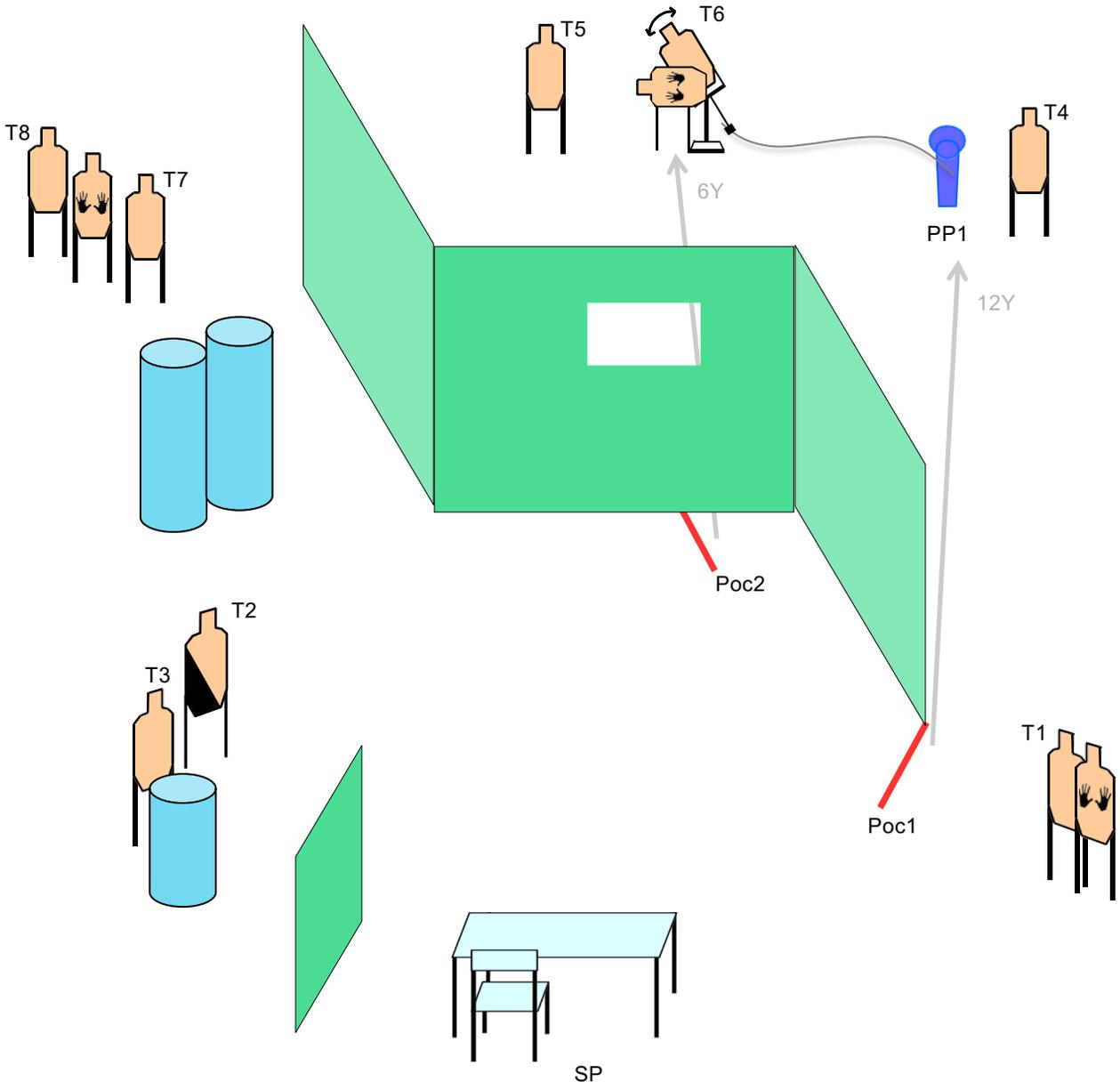


SCENARIO: xxx

START CONDITION: Seduti, mani sul tavolo, pistola carica sul tavolo, tutti caricatori che si intendono usare sul tavolo.
 PCC sul tavolo, volata verso il parapalle.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare prendere tutti i caricatori che si intendono usare e metterle in buffetteria, poi ingaggiare T1 da seduto. Alzarsi e finire il CoF rispettando coperture e priorità. P1 attiva mover T6. T2 and T3 vanno ingaggiati in the open. T7 e T8 vanno ingaggiati in the open con solo mano forte.

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	17 colpi minimo
TARGETS:	8 minacciosi, 1 steel, 3 non-minacciosi
SCORED HITS:	migliori 2 per carta, Steel down
START-STOP:	Segnale acustico –ultimo colpo
RULES:	IDPA Rulebook V 2017.3
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	5-15 Y
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle



SCENARIO: xxx

START CONDITION: In SP, mani sui segni, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori massima capacita per divisione.
 PCC low ready volata sul punto rosso.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare i target dalle PoCs disponibili e rispettando coperture e priorità.

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	18 colpi minimo
TARGETS:	9 minacciosi, 3 non-minacciosi
SCORED HITS:	migliori 2 per carta,
START-STOP:	Segnale acustico –ultimo colpo
RULES:	IDPA Rulebook V 2017.3
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	5-15 Y
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle

