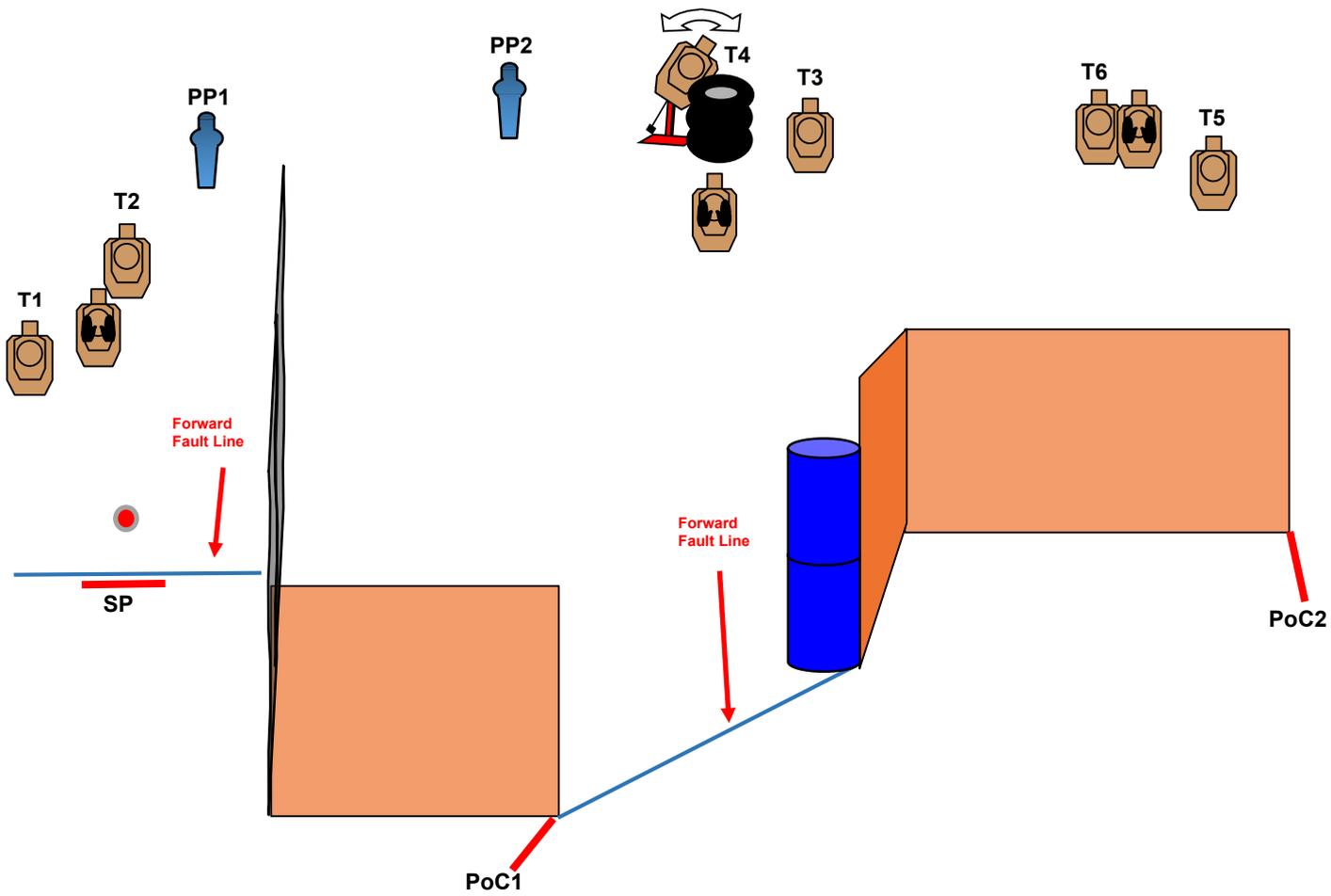




**JCA DEFENSE CUP Tier 2**  
**Campo: 1 - Stage 1**  
**Name: Teatro**  
**Course Designer: Club JCA Corbara (SA)**



<b>SCENARIO:</b> Sei appena uscito dal teatro, stai recuperando la tua auto dal parcheggio quando vieni circondato da una gang armata, reagisci per difenderti.		
<b>START POSITION:</b> Tiratore relax fronte parapalle, punte che toccano la linea a terra, arma carica in fondina, colpo camerato, caricatori alla capacità di divisione. <b>PCC:</b> Volata low ready al punto rosso a terra.	<b>String:</b> <b>Scoring:</b> <b>Targets:</b> <b>Scored Hits:</b>	<b>1</b> <b>15 colpi minimi Unlimited.</b> <b>6 bersagli minacciosi, 3 non minacciosi, 2 pepper.</b> <b>1 migliori 2 colpi per carta solo il target T4 (bobber) sono richiesti 3 colpi. Ferri abbattuti.</b>
	<b>STAGE PROCEDURE:</b> Al beep ingaggiare T1, T2 e PP1 all'aperto, da PoC1 ingaggiare T3 PP2 che attiva T4. In PoC2 i rimanenti bersagli. T4 va ingaggiato con almeno tre colpi.	<b>Start:</b> <b>Stop:</b> <b>Concealment:</b> <b>Muzzle safety:</b> <b>Distanza target:</b> <b>Rule Book:</b>



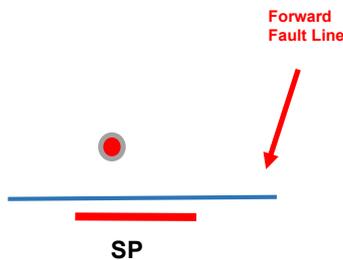
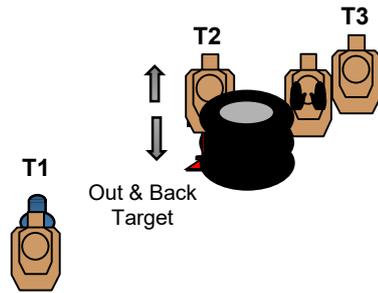


**JCA DEFENSE CUP Tier 2**  
**Campo: 2 - Stage 2**  
**Name: Capolinea**  
**Course Designer: Club JCA Corbara (SA)**



**SCENARIO:** Sei alla stazione degli autobus in attesa dell'arrivo di tuo figlio. Mentre guardi la schermata degli arrivi, rapinatori armati prendono in ostaggio tuo figlio. Salva te stesso e tuo figlio.

<p><b>START POSITION:</b> Tiratore in piedi in relax mani lungo i fianchi fronte parapalle, punte che toccano la FFL, arma carica in fondina, colpo camerato, caricatori alla capacità di divisione.  <b>PCC:</b> Volata low ready al punto rosso.</p>	<p><b>String:</b>  <b>Scoring:</b>  <b>Targets:</b>  <b>Scored Hits:</b>  <b>Start:</b>  <b>Stop:</b>  <b>Concealment:</b>  <b>Muzzle safety:</b>    <b>Distanza target:</b>  <b>Rule Book:</b></p>	<p><b>1</b>  <b>6 colpi minimi Unlimited.</b>  <b>3 minacciosi, 1 non minacciosi.</b>  <b>Migliori 2 colpi per carta.</b>  <b>Al segnale acustico.</b>  <b>Ultimo colpo.</b>  <b>Richiesto</b>  <b>180° gradi in orizzontale e in altezza parapalle in verticale.</b>  <b>10 – 13 Y</b>  <b>2022</b></p>
<p><b>STAGE PROCEDURE:</b> Al beep ingaggiare i bersagli all'aperto senza oltrepassare la FFL.  <b>Note:</b> L'attivatore dietro T1 renderà visibile T2 a scomparsa che a fine corsa resta parzialmente visibile.</p>		





**JCA DEFENSE CUP Tier 2**  
**Campo: 2 - Stage 3**  
**Name: Standard**  
**Course Designer: Club JCA Corbara (SA)**



**STANDARD**

**START POSITION:** Tiratore in piedi in relax mani lungo i fianchi fronte parapalle, piedi dietro la linea. Arma carica in fondina, colpo camerato, caricatori alla capacità di divisione.  
**PCC:** Volata low ready al punto rosso

**STAGE PROCEDURE:** Al beep ingaggiare il bersaglio con 4 colpo al body e 1 alla testa (in qualsiasi ordine). In free style da SP, solo a mano forte da P2, solo mano debole da P3.

**String:**  
**Scoring:**  
**Targets:**  
**Scored Hits:**  
**Start:**  
**Stop:**  
**Concealment:**  
**Muzzle safety:**  
**Target distance:**  
**Rule Book:**

**1**  
**15 colpi Limited.**  
**1 minaccioso.**  
**12 al body e 3 alla testa.**  
**Al segnale acustico.**  
**Ultimo colpo.**  
**Non richiesto**  
**180° gradi in orizzontale e in altezza parapalle in verticale.**  
**6 - 9 - 14 Y.**  
**2022**

T1



P3

P2



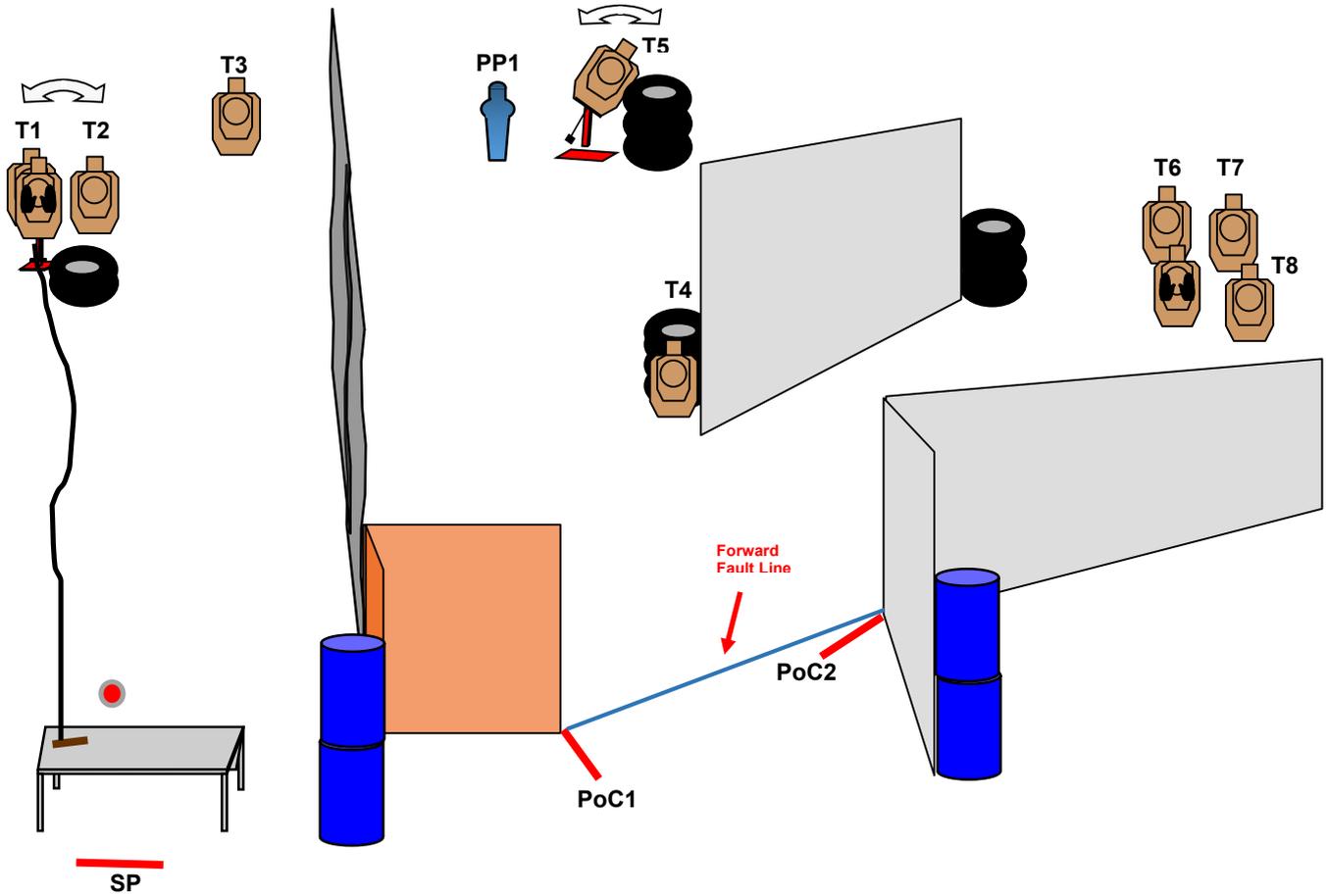
SP



**JCA DEFENSE CUP Tier 2**  
**Campo: 3 - Stage 4**  
**Name: Attentato**  
**Course Designer: Club JCA Corbara (SA)**



<p><b>SCENARIO:</b> Sei in fila per entrare all'interno del museo, quando all'improvviso scoppia una rissa, ma la cosa non è casuale, il gruppo di avventori si rilevano essere terroristi che vogliono uccidere tutti i presenti, difenditi.</p>		
<p><b>START POSITION:</b> Tiratore in piedi, punte che toccano la linea a terra fronte parapalle, in relax mani lungo i fianchi, arma in fondina, colpo camerato, caricatori alla capacità di divisione.  <b>PCC:</b> Volata low ready al punto rosso</p>	<p><b>String:</b>  <b>Scoring:</b>  <b>Targets:</b>  <b>Scored Hits:</b>  <b>Start:</b>  <b>Stop:</b>  <b>Concealment:</b>  <b>Muzzle safety:</b>  <b>Distanza target:</b>  <b>Rule Book:</b></p>	<p><b>1</b>  <b>17 colpi minimi Unlimited.</b>  <b>8 bersagli minacciosi, 2 non minacciosi, 1 pepper.</b>  <b>I migliori 2 colpi per carta, ferro abbattuto.</b>  <b>Al segnale acustico.</b>  <b>Ultimo colpo.</b>  <b>Richiesto</b>  <b>180° gradi in orizzontale e in altezza</b>  <b>parapalle in verticale.</b>  <b>5 – 12 Y</b>  <b>2022</b></p>
<p><b>STAGE PROCEDURE:</b> Al beep tirare la corda che attiva NTT e ingaggiare T1, T2 e T3 all'aperto. Da PoC 1 ingaggiare T4 e PP1 - T5, terminare il CoF in PoC 2 ingaggiando T6 – 7 – 8. PP1 attiva T5. T1 non è visibile prima di tirare la corda.</p>		

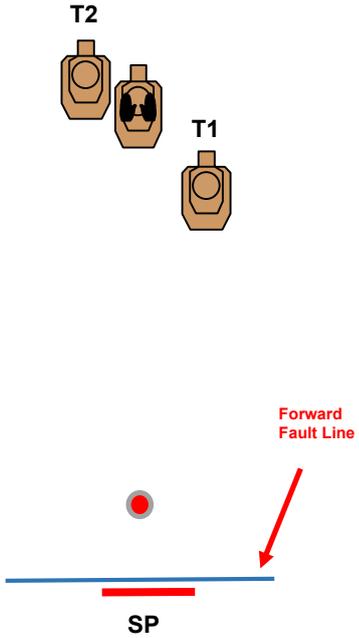




**JCA DEFENSE CUP Tier 2**  
**Campo: 3 stage 5**  
**Name: Aggressione**  
**Course Designer: Club JCA Corbara (SA)**



<b>SCENARIO: Ti trovi in banca, improvvisamente dei malviventi ti attaccano, difenditi.</b>		
<p><b>START POSITION:</b> Tiratore in piedi in relax, mani lungo i fianchi fronte parapalle, punte che toccano la linea a terra, arma in fondina, colpo camerato, 1° caricatore da 3 colpi, i restanti caricatori alla capacità di divisione.  <b>PCC:</b> Volata low ready al punto rosso.</p>	<p><b>String:</b>  <b>Scoring:</b>  <b>Targets:</b>  <b>Scored Hits:</b>  <b>Start:</b>  <b>Stop:</b>  <b>Concealment:</b>  <b>Muzzle safety:</b>    <b>Distanza target:</b>  <b>Rule Book:</b></p>	<p><b>1</b>  <b>6 colpi Unlimited.</b>  <b>2 minacciosi e 1 non minaccioso.</b>  <b>3 colpi per carta 2 al body e 1 alla testa.</b>  <b>Al segnale acustico.</b>  <b>Ultimo colpo.</b>  <b>Non richiesto</b>  <b>180° gradi in orizzontale e in altezza parapalle in verticale.</b>  <b>3 - 5 Y</b>  <b>2022</b></p>
<p><b>STAGE PROCEDURE:</b> Al beep ingaggiare all'aperto T1 e T2 con 2 colpi al body e 1 colpo a head nell'ordine indicato, senza superare la FFL a terra.</p>		





# JCA DEFENSE CUP Tier 2

## Campo: 4 stage 6

### Name: Quartieri

Course Designer: Club JCA Corbara (SA)



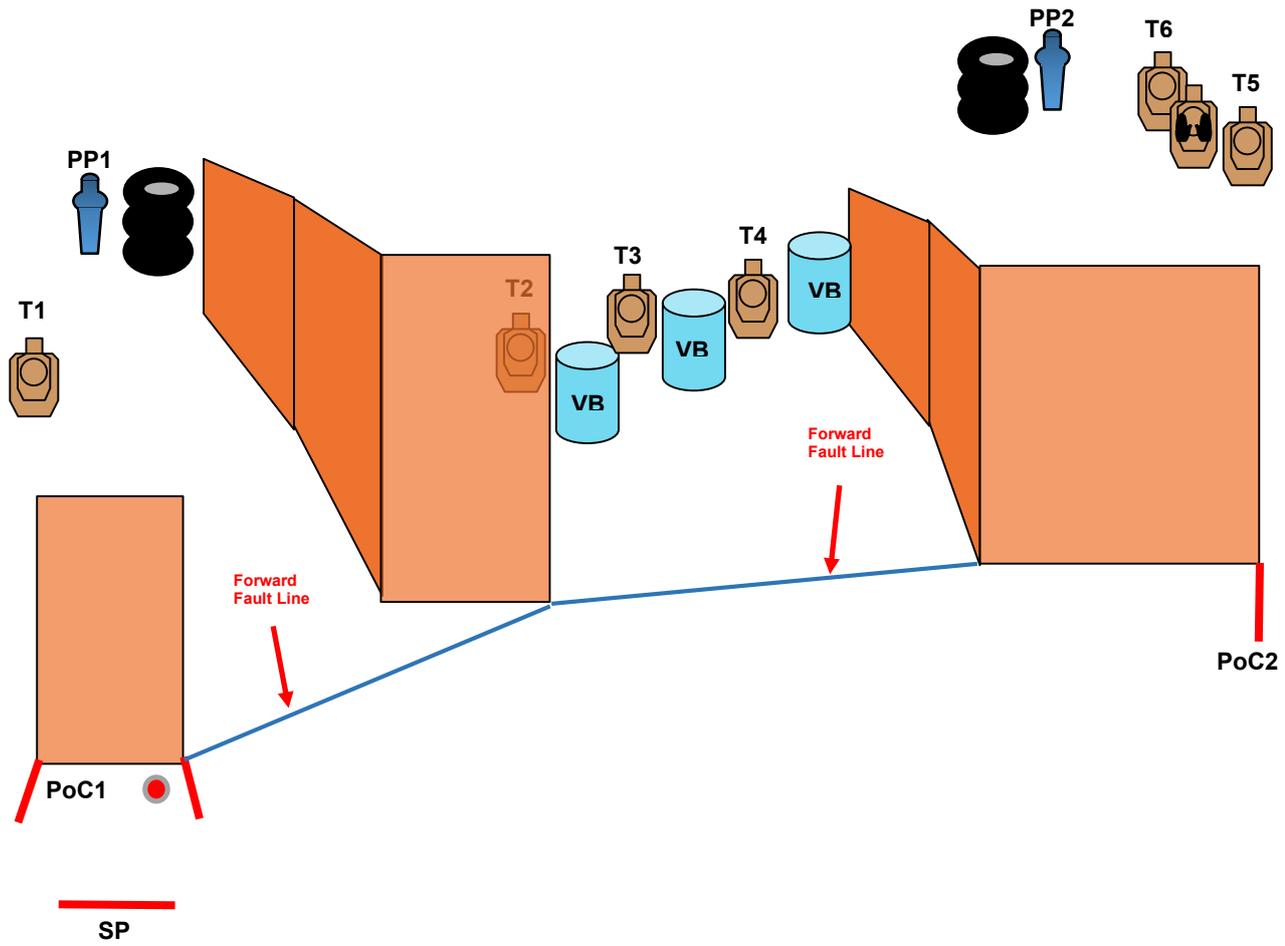
**SCENARIO:** Ti sei perso in un vicolo cieco dei Quartieri, quando ad un tratto dei teppisti armati si vogliono impossessare del tuo orologio nuovo, risolvi la situazione difendendoti.

**START POSITION:** Tiratore in piedi in relax fronte parapalle, mani lungo i fianchi, talloni che toccano la linea a terra, arma carica in fondina, colpo camerato, caricatori alla capacità di divisione.  
**PCC:** Volata low ready al punto rosso.

**STAGE PROCEDURE:** Al beep da PoC1 ingaggiare T1 con tre colpi e PP1, all'aperto ingaggiare T2, T3 e T4, da PoC2 i rimanenti bersagli. Le fault line su POC 1 sono intercambiabili.

**String:** 1  
**Scoring:** 15 colpi minimi Unlimited.  
**Targets:** 6 minacciosi, 1 non minaccioso, 2 pepper.  
**Scored Hits:** Migliori 2 colpi per carta, solo T1 con 3 colpi minimi, ferri abbattuti.  
**Start:** Al segnale acustico.  
**Stop:** Ultimo colpo.  
**Concealment:** Richiesto  
**Muzzle safety:** 180° gradi in orizzontale e in altezza parapalle in verticale.  
**Distanza target:** 3 – 12 Y  
**Rule Book:** 2022

**1**  
**15 colpi minimi Unlimited.**  
**6 minacciosi, 1 non minaccioso, 2 pepper.**  
**Migliori 2 colpi per carta, solo T1 con 3 colpi minimi, ferri abbattuti.**  
**Al segnale acustico.**  
**Ultimo colpo.**  
**Richiesto**  
**180° gradi in orizzontale e in altezza parapalle in verticale.**  
**3 – 12 Y**  
**2022**



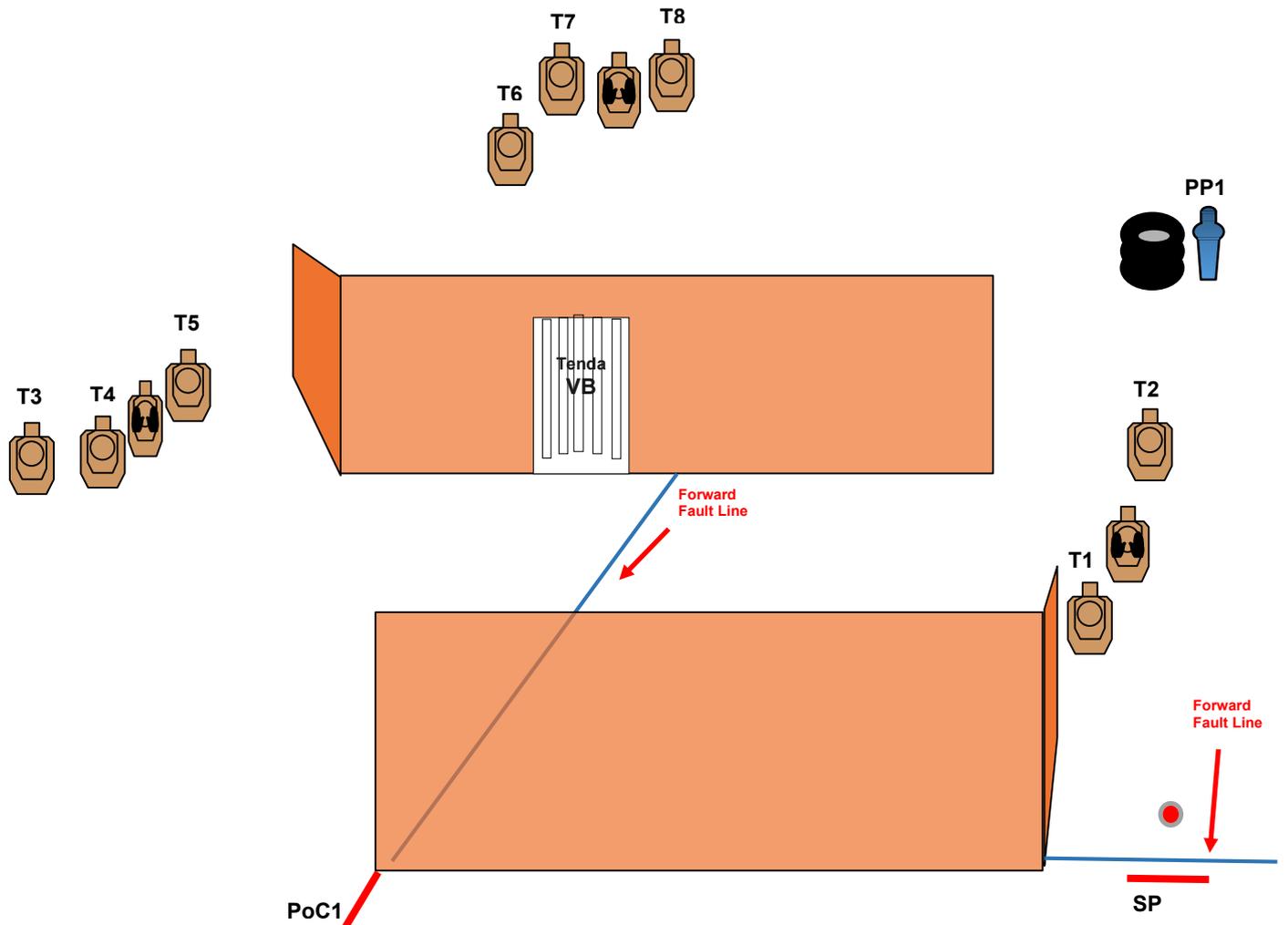


**JCA DEFENSE CUP Tier 2**  
**Campo: 5 stage 7**  
**Name: Banca**  
**Course Designer: Club JCA Corbara (SA)**



**SCENARIO:** Hai appena ritirato dalla cassetta di sicurezza della banca una borsa contenente preziosi e documenti importanti, all'uscita dei balordi armati ti accerchiano per farti una rapina, difenditi.

<p><b>START POSITION:</b> Tiratore relax fronte parapalle, punte che toccano la SP, arma carica in fondina, colpo camerato, caricatori alla capacità di divisione.  <b>PCC:</b> Volata low ready al punto rosso a terra.</p>	<p><b>String:</b>  <b>Scoring:</b>  <b>Targets:</b>  <b>Scored Hits:</b>  <b>Start:</b>  <b>Stop:</b>  <b>Concealment:</b>  <b>Muzzle safety:</b>    <b>Distanza target:</b>  <b>Rule Book:</b></p>	<p><b>1</b>  <b>17 colpi minimi Unlimited.</b>  <b>8 minacciosi, 3 non minacciosi, 1 pepper.</b>  <b>I migliori 2 colpi per carta, ferro abbattuto.</b>  <b>Al segnale acustico.</b>  <b>Ultimo colpo.</b>  <b>Richiesto</b>  <b>180° gradi in orizzontale e in altezza parapalle in verticale.</b>  <b>4 - 12 Y</b>  <b>2022</b></p>
<p><b>STAGE PROCEDURE:</b> Al beep ingaggiare all'aperto T1, T2 e PP1, da PoC1 ingaggiare da T3 a T5, i rimanenti bersagli sono all'aperto. L'ingaggio di PP1 oltre la FFL comporta DQ.</p>		





**JCA DEFENSE CUP Tier 2**  
**Campo: 6 stage 8**  
**Name: Rapimento**  
**Course Designer: Club JCA Corbara (SA)**



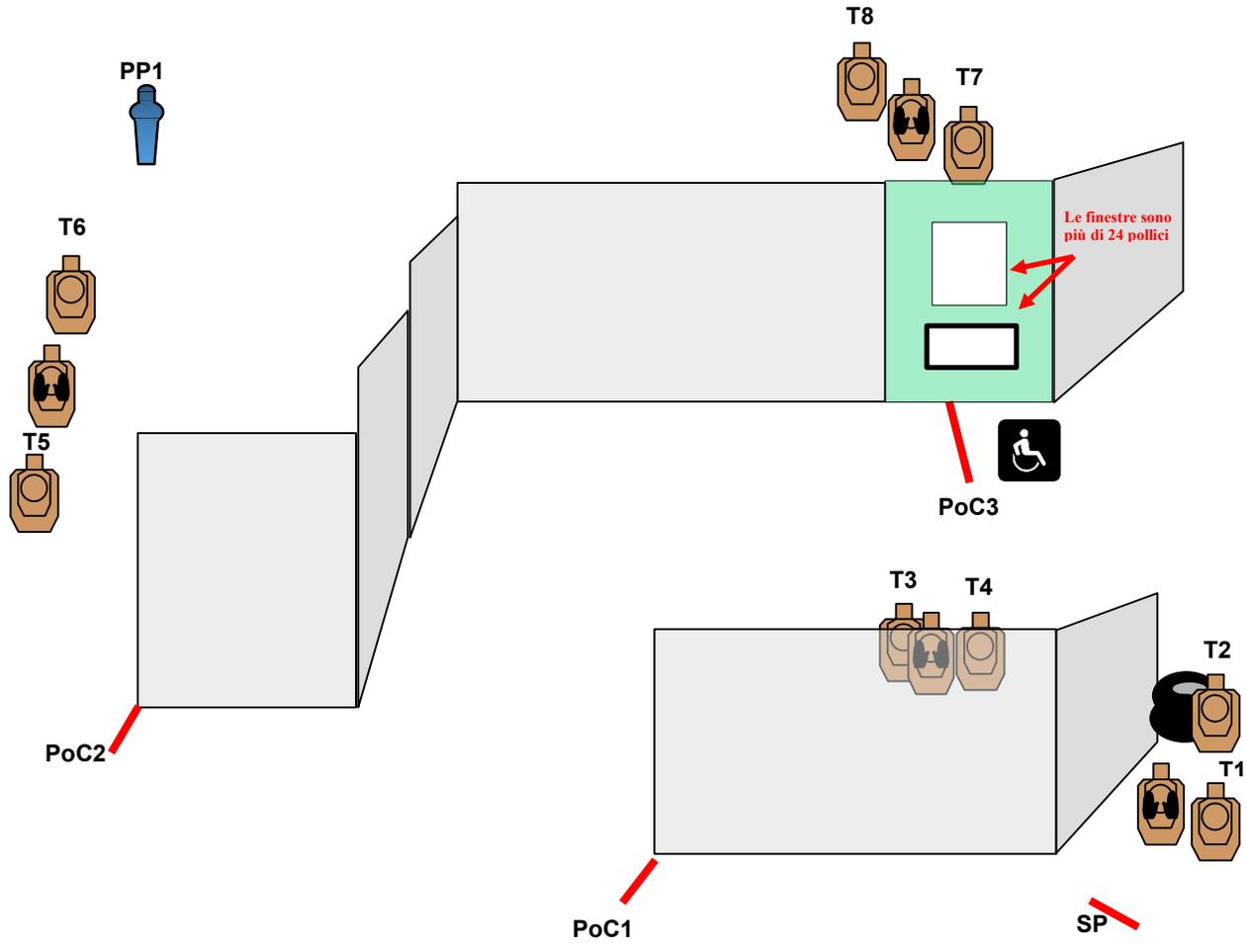
**SCENARIO:** Stai tornando a casa quando ti imbatti in un tentativo di rapimento ai tuoi danni, i rapitori esplodono alcuni colpi nella tua direzione, difenditi.

**START POSITION:** Tiratore in piedi in relax mani lungo i fianchi fronte parapalle, punte che toccano la fault line, arma carica in fondina, colpo camerato, caricatori alla capacità di divisione.  
**PCC:** Volata low ready al punto rosso.

**String:**  
**Scoring:**  
**Targets:**  
**Scored Hits:**  
**Start:**  
**Stop:**  
**Concealment:**  
**Muzzle safety:**  
**Distanza target:**  
**Rule Book:**

**1**  
**17 colpi a Unlimited.**  
**8 minacciosi, 4 non minacciosi, 1 pepper.**  
**I migliori 2 colpi per carta, ferro abbattuto.**  
**Al segnale acustico.**  
**Ultimo colpo.**  
**Richiesto**  
**180° gradi in orizzontale e in altezza parapalle in verticale.**  
**2 - 10 Y**  
**2022**

**STAGE PROCEDURE:** Al beep ingaggiare all'aperto T1 e T2, da PoC1 ingaggiare T3 e T4, da PoC2 ingaggiare T5, T6 e PP1, da PoC3 i rimanenti bersagli. Solo per i diversamente abili l'ingaggio su PoC3 avviene dalla finestra bassa.





**JCA DEFENSE CUP Tier 2**  
**Campo: 7 - stage 9**  
**Name: Luogo di lavoro**  
**Course Designer: Club JCA Corbara (SA)**



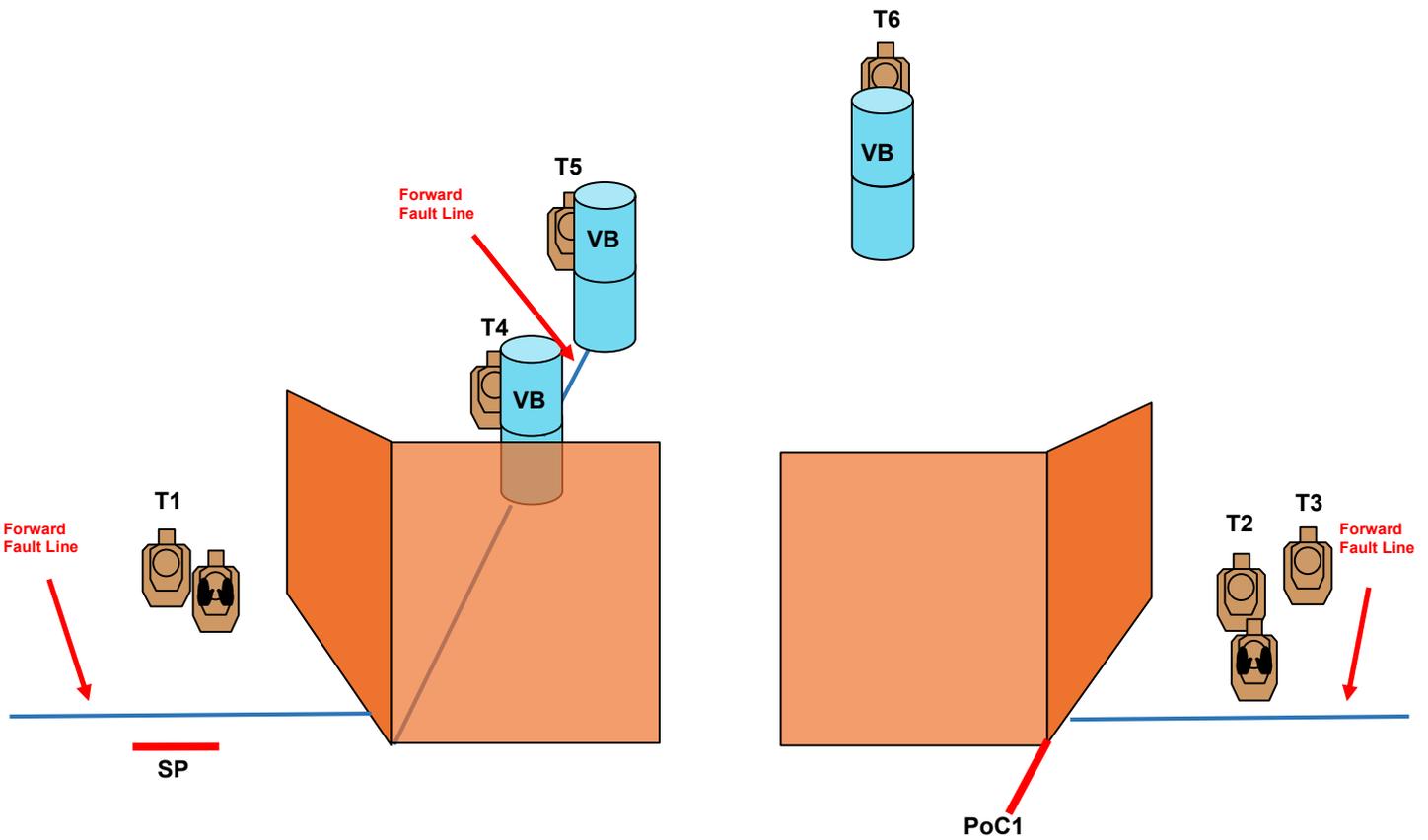
**SCENARIO:** Sei al lavoro quando alcuni mafiosi violenti vengono a cercare la loro spedizione di denaro. Pensano che tu ce li abbia e intendono usare le armi per averlo. Difenditi!

**START POSITION::** Tiratore in piedi in relax mani lungo i fianchi fronte parapalle, punte che toccano la fault line, arma carica in fondina, colpo camerato, caricatori alla capacità di divisione.  
**PCC:** Hip level, volata verso il parapalle.  
**Ritenzione,** il gomito deve stare attaccato al corpo.

**STAGE PROCEDURE:** Al beep ingaggiare T1 con 3 colpi in ritenzione, T2 e T3 da PoC1, i rimanenti bersagli sono all'aperto.

**String:**  
**Scoring:**  
**Targets:**  
**Scored Hits:**  
**Start:**  
**Stop:**  
**Concealment:**  
**Muzzle safety:**  
**Distanza target:**  
**Rule Book:**

**1**  
**13 colpi minimi Unlimited.**  
**6 bersagli minacciosi e 2 non minacciosi.**  
**I migliori 2 colpi per carta solo T1 con 3 colpi.**  
**Al segnale acustico.**  
**Ultimo colpo.**  
**Richiesto**  
**180° gradi in orizzontale e in altezza parapalle in verticale.**  
**4 - 9 Y**  
**2022**





**JCA DEFENSE CUP Tier 2**  
**Campo: 7 stage 10**  
**Name: Porto**  
**Course Designer: Club JCA Corbara (SA)**



**SCENARIO: Ti trovi all'interno porto quando rimani coinvolto in una rapina con sparatoria. Difenditi!**

**START POSITION:** Tiratore in piedi, punte che toccano la fault line, mani lungo i fianchi in relax fronte parapalle, arma carica in fondina, colpo camerato, caricatori alla capacità di divisione.  
**PCC:** Volata low ready al punto rosso.

**STAGE PROCEDURE:** Al beep ingaggiare all'aperto senza oltrepassare la linea target T1 e T2 con 3 colpi minimi.

**String:**  
**Scoring:**  
**Targets:**  
**Scored Hits:**  
**Start:**  
**Stop:**  
**Concealment:**  
**Muzzle safety:**  
**Distanza target:**  
**Rule Book:**

**1**  
**7 colpi minimi Unlimited.**  
**2 bersagli minacciosi, 1 non minaccioso, 1 pepper.**  
**I migliori 3 colpi per carta, ferro abbattuto.**  
**Al segnale acustico.**  
**Ultimo colpo.**  
**Richiesto**  
**180° gradi in orizzontale e in altezza parapalle in verticale.**  
**6 - 16 Y**  
**2022**

