



Save the Granny

-IDPA-

Standard

Course Designer: Francesco Onorato

Stage 1

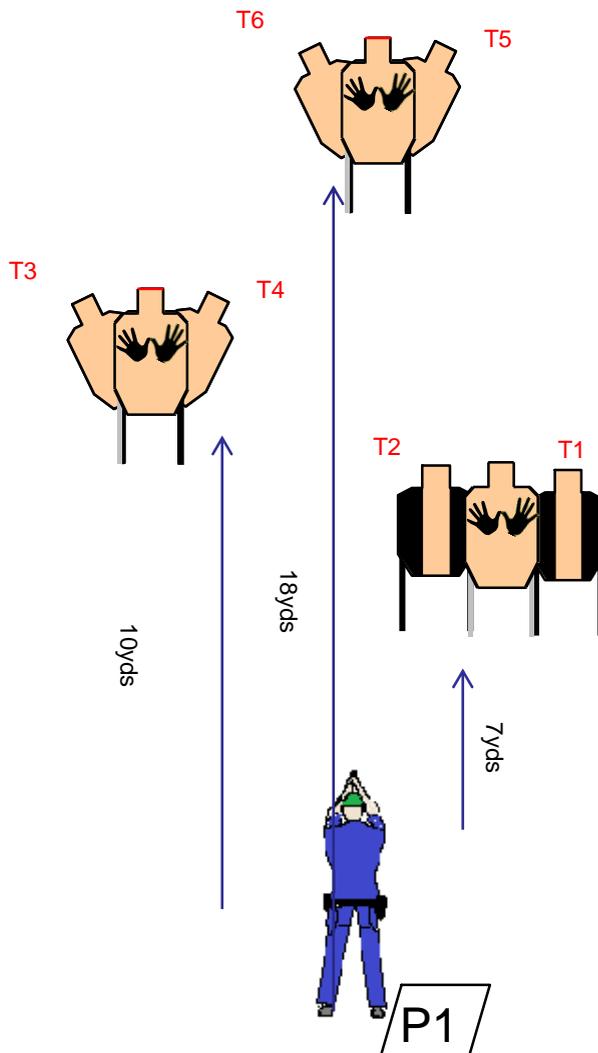


SCENARIO: Standard

START CONDITION: in SP, arma carica in fondina, cartuccia camerata. Caricatori alla massima capacità per divisione.
pcc. Low level

STAGE PROCEDURE : al beep, da fermi ingaggiamo le sagome in priorità, 2 con mano forte, 2 mano debole e 2 free style.
il tiratore può scegliere liberamente quali sagome e come ingaggiarle ma alla fine dell' esercizio dovrà aver ingaggiato 2 sagome SH, 2 FS e 2WE, pena FP

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds unlimited
TARGETS: 6 threat, 3 no threat
SCORED HITS: 3 Best per paper
START-STOP: Audible - Last shot
DISTANCE : 7- 18 YDS
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Required





Save the Granny

-IDPA-

Negoziatore

Course Designer: Francesco Onorato

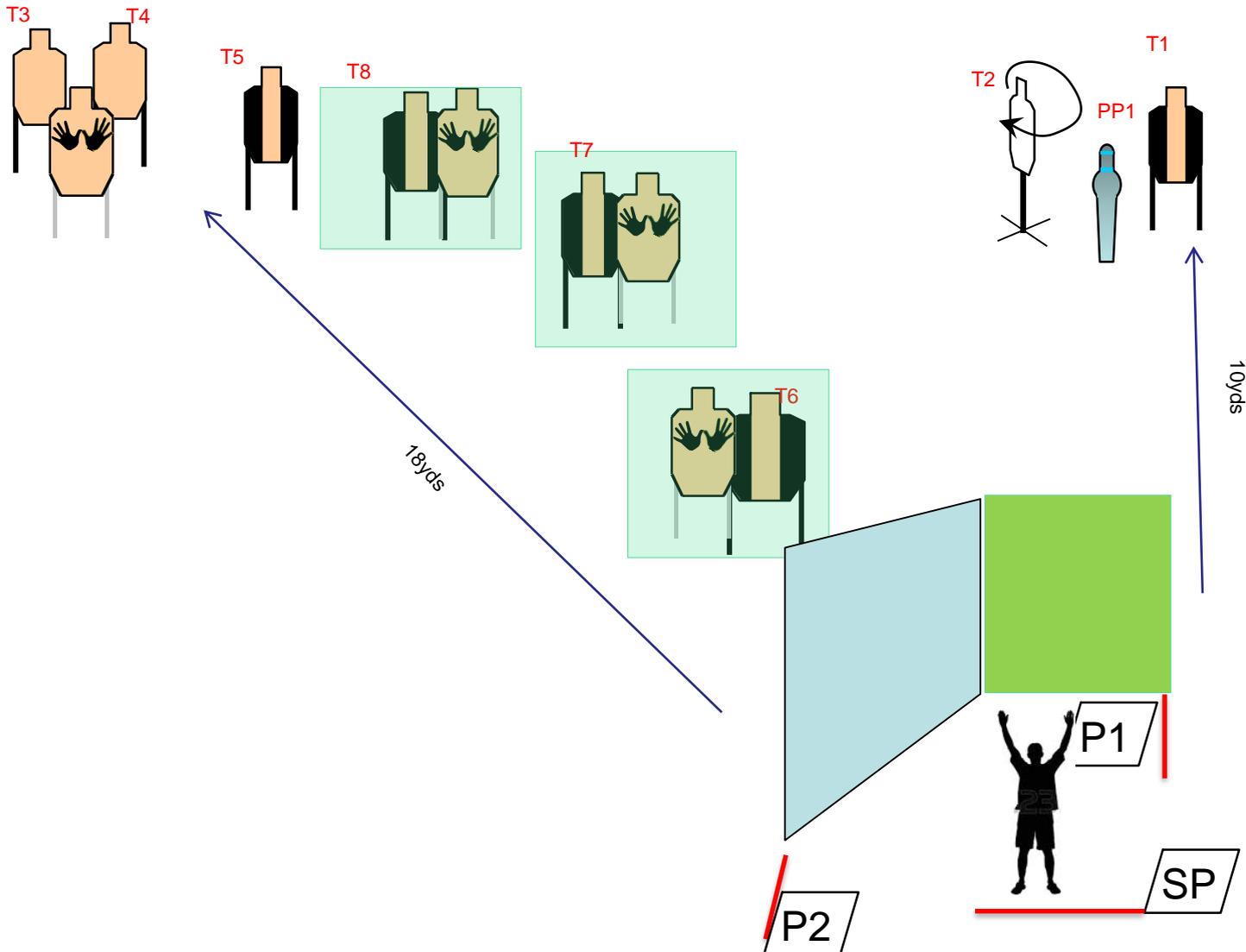


SCENARIO: terroristi prendono in ostaggio molti civili all'interno del circolo di bocce, minacciano di cominciare ad uccidervi uno ad uno difenditi

START CONDITION: in SP , talloni che toccano la linea mani in alto arma carica in fondina e Caricatori alla massima capacità per divisione.
Pcc low level

STRINGS: 1
SCORING: 17 rounds unlimited
TARGETS: 8 threat, 4 no threat 1 steel
SCORED HITS: Best 2 per paper
START-STOP: Audible - Last shot
DISTANCE : 2-18 YDS
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Required

STAGE PROCEDURE : al beep ingaggiamo i target in copertura, dove disponibili, il resto all' aperto.



Save the Granny

IDPA Ostaggi

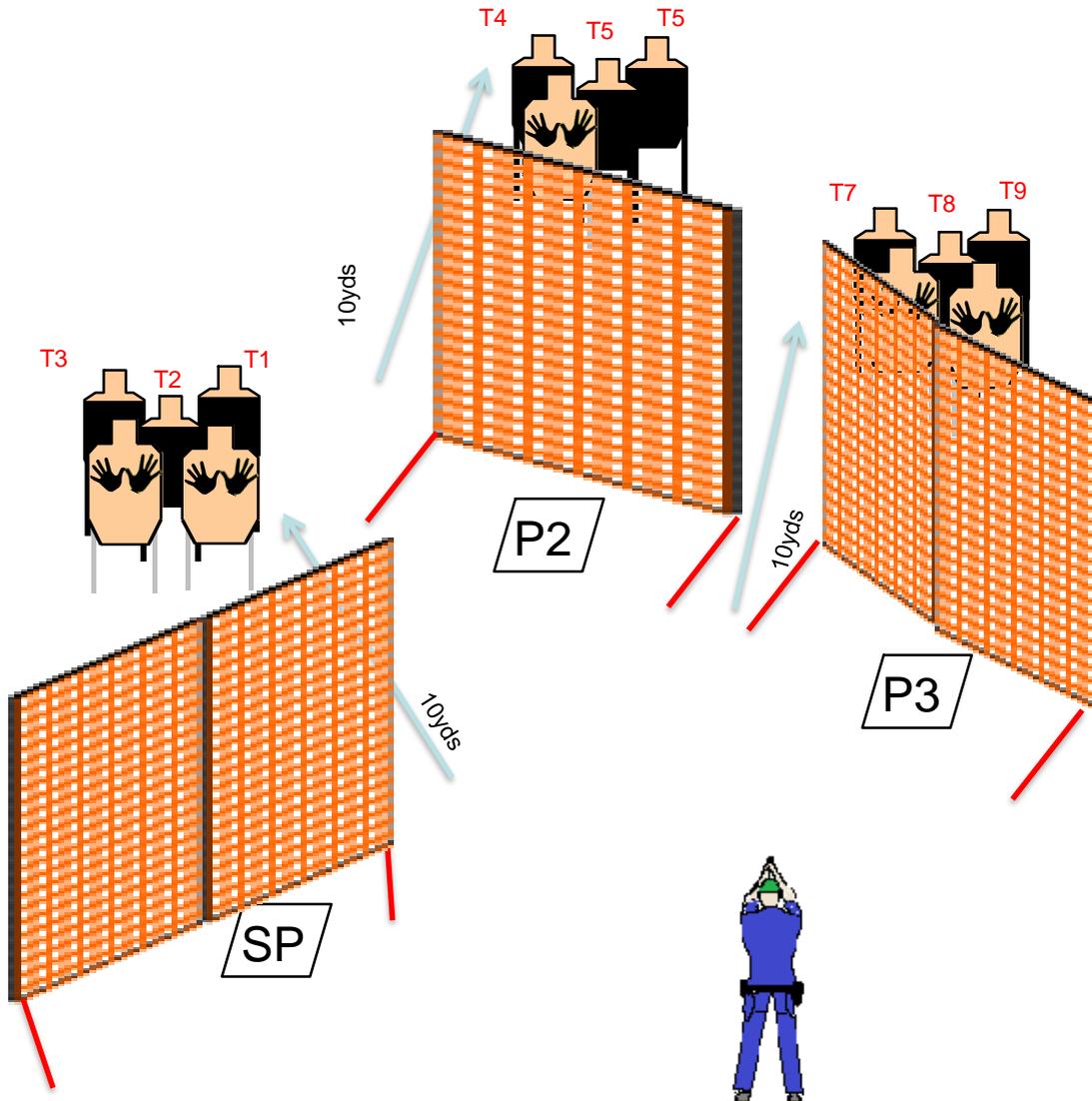
Course Designer: Francesco Onorato

SCENARIO: dei terroristi hanno preso degli ostaggi dalla vicina balera e minacciano di ucciderli

START CONDITION: in SP arma carica, cartuccia camerata . Caricatori massima capacità per divisione.
Pcc low level

STAGE PROCEDURE Al beep ingaggiamo le sagome sfruttando le coperture disponibili.

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds min, Vickers
TARGETS: 9threat,5nontreath.
SCORED HITS: Best ,2 per paper
START-STOP: Audible - Last shot
DISTANCE : 10
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Required





Save the Granny

IDPA
Rapina

Course Designer: Francesco Onorato



SCENARIO: sei nel tuo negozio quando dei rapinatori entrano sparando.

START CONDITION:

In P1, arma carica sul tavolo cartuccia non camerata, caricatori sempre sul tavolo
Pcc sul tavolo cartuccia non camerata otturatore chiuso

STAGE PROCEDURE: Al beep, da seduti, ingaggiamo tutte le sagome in priorità solo T6 con 3 colpi

STRINGS:

1

SCORING:

16 rounds min,

TARGETS:

7 threat, 1 non threat 1 steel

SCORED HITS:

Best 2 per paper T6 best 3

START-STOP:

Audible - Last shot

DISTANCE :

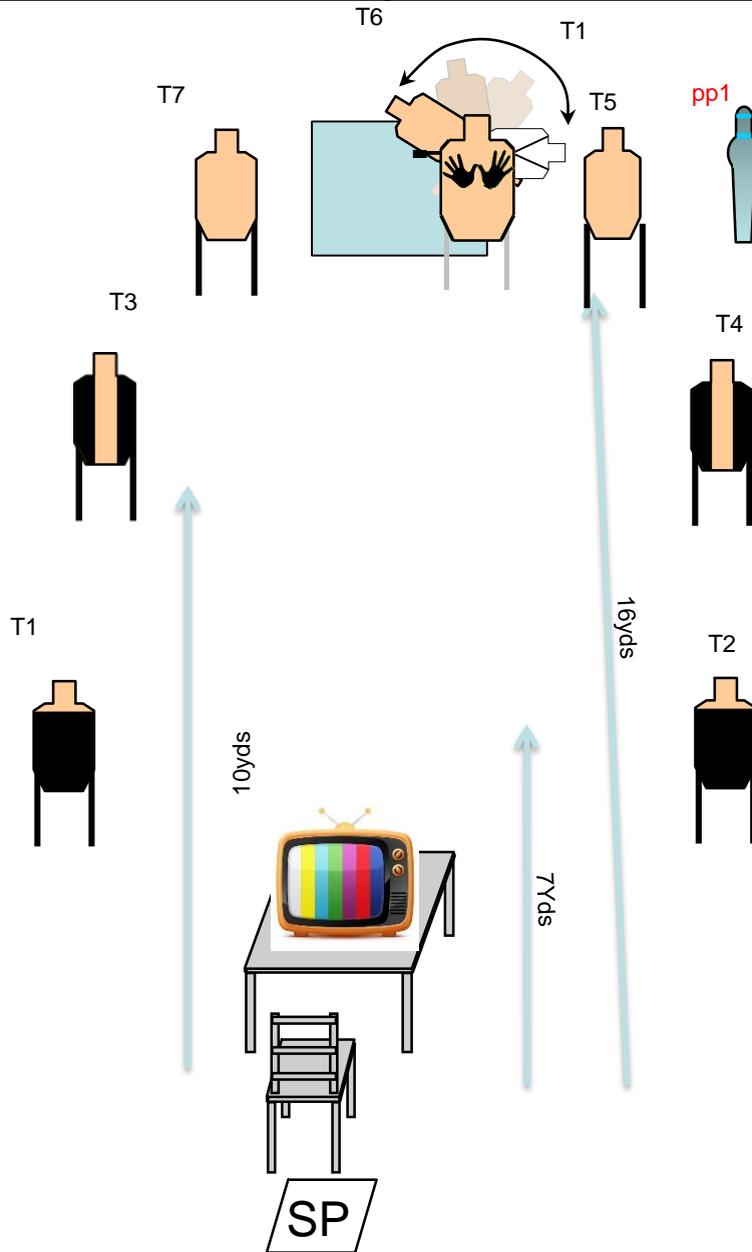
8-16

RULES:

Current IDPA Rulebook

COVER GARMENT:

Required



Stage 5-1

Save the Granny

IDPA
Sagra

Course Designer: Francesco Onorato



TSN Pesaro

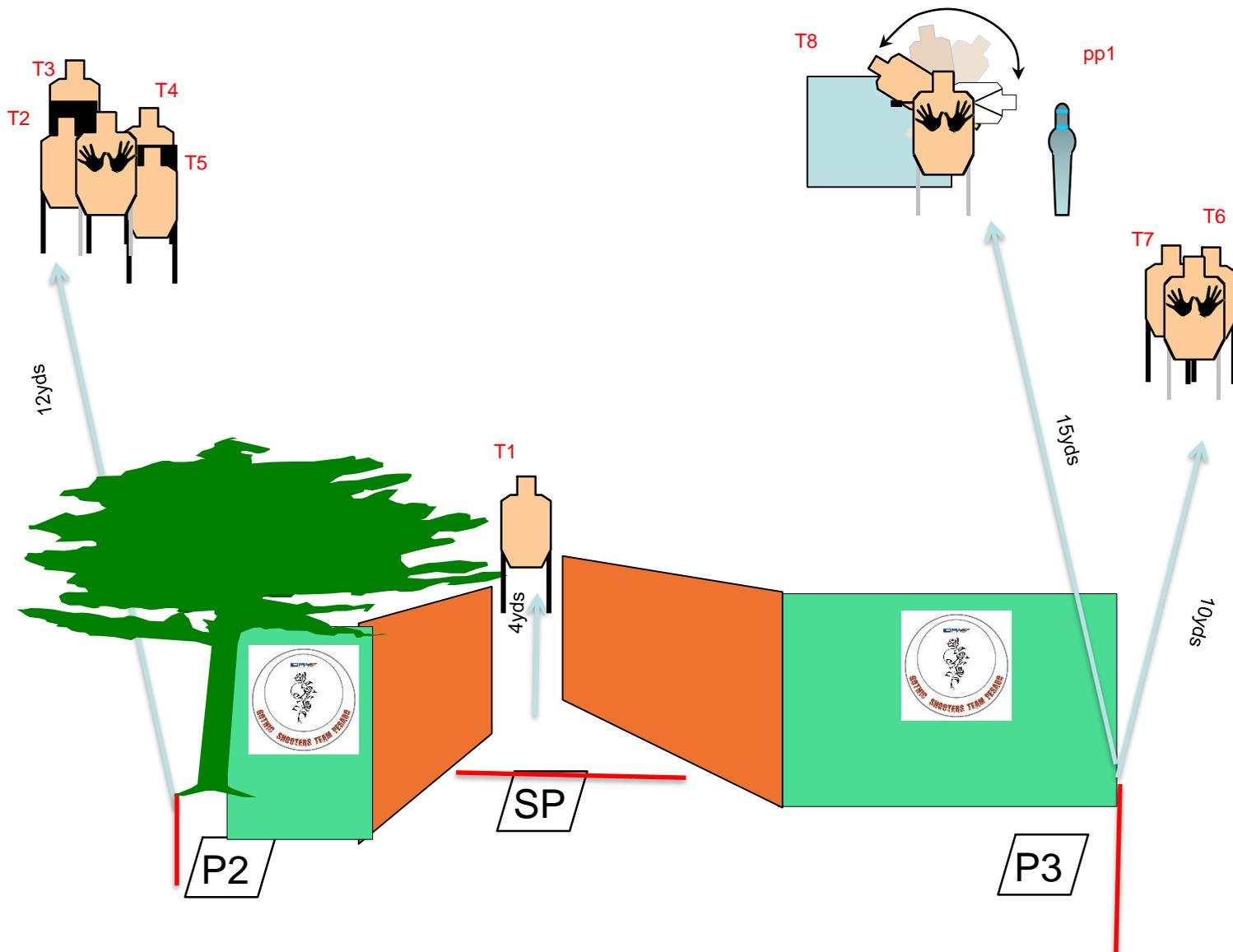


SCENARIO: Stai uscendo quando sulla porta un malvivente ti punta l'arma

START CONDITION: in SP talloni che toccano la linea
Arma carica in fondina cartuccia camerata
Pcc low level

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds min, Vickers
TARGETS: 9 threat, 1 steel, 3 non threat
SCORED HITS: Best 2 per paper- T1 best 4+2
START-STOP: Audible - Last shot
DISTANCE : 4-15
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Required

STAGE PROCEDURE Al beep ingaggiamo in the open T1 con 2 body e 1 head poi sfruttando le coperture i restanti target



Save the Granny

-IDPA-
disco

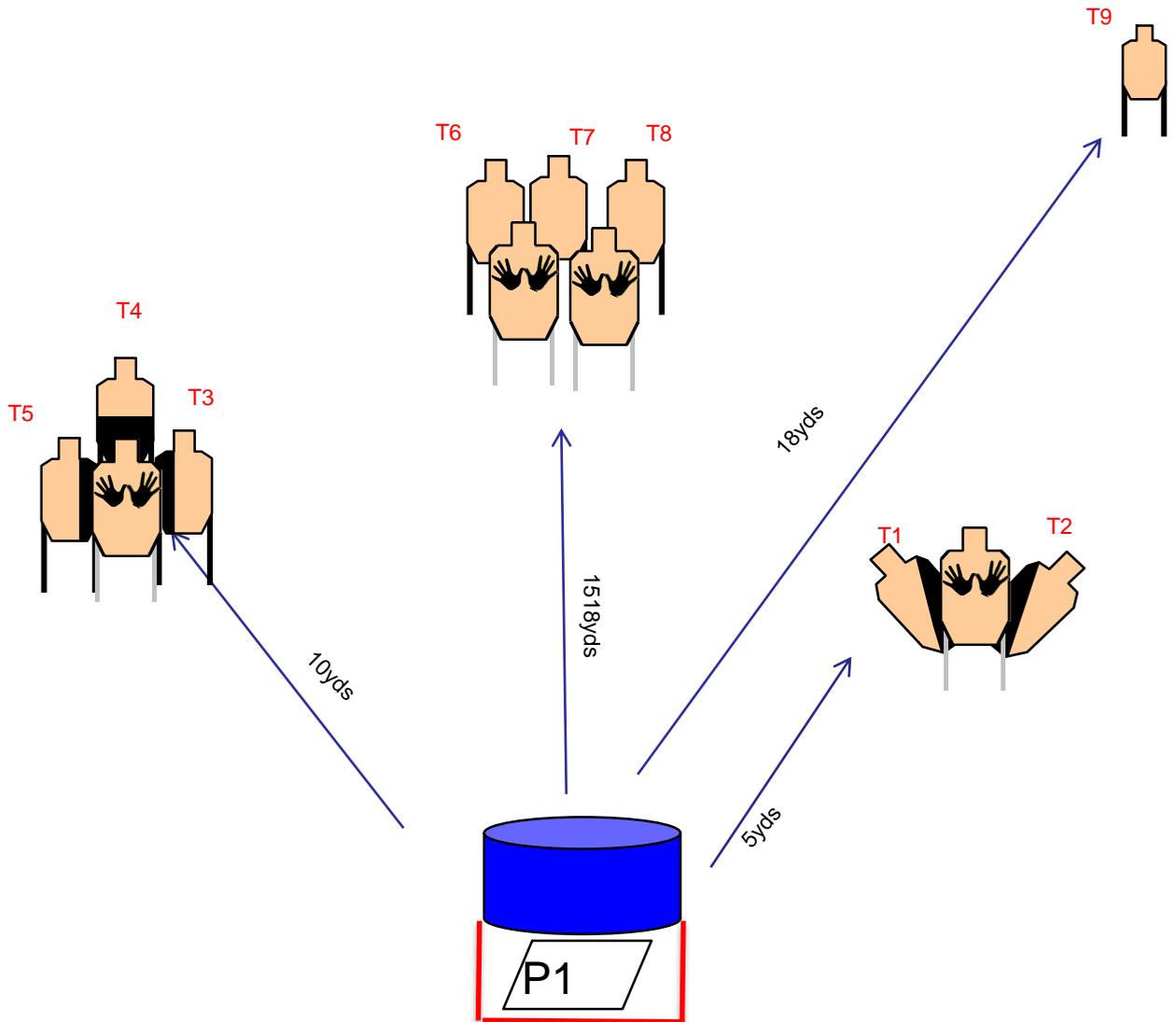
Course Designer: Francesco Onorato

SCENARIO: sei DJ ad una serata revival quando ti accorgi che mescolati alla folla ci sono dei terroristi che vogliono rapirti

START CONDITION: in P1, arma carica sul bancone, cartuccia non camerata. Caricatori alla massima capacità per divisione sempre sul banco che non fa ritenzione.
Pcc stessa condizione

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds unlimited
TARGETS: 9 threat, 4 no threat
SCORED HITS: Best per paper
START-STOP: Audible - Last shot
DISTANCE : 5-18 YDS
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Required

STAGE PROCEDURE : al beep, senza uscire dal box ingaggiamo in the open tutti i target.



Save the Granny

-IDPA- RANCH

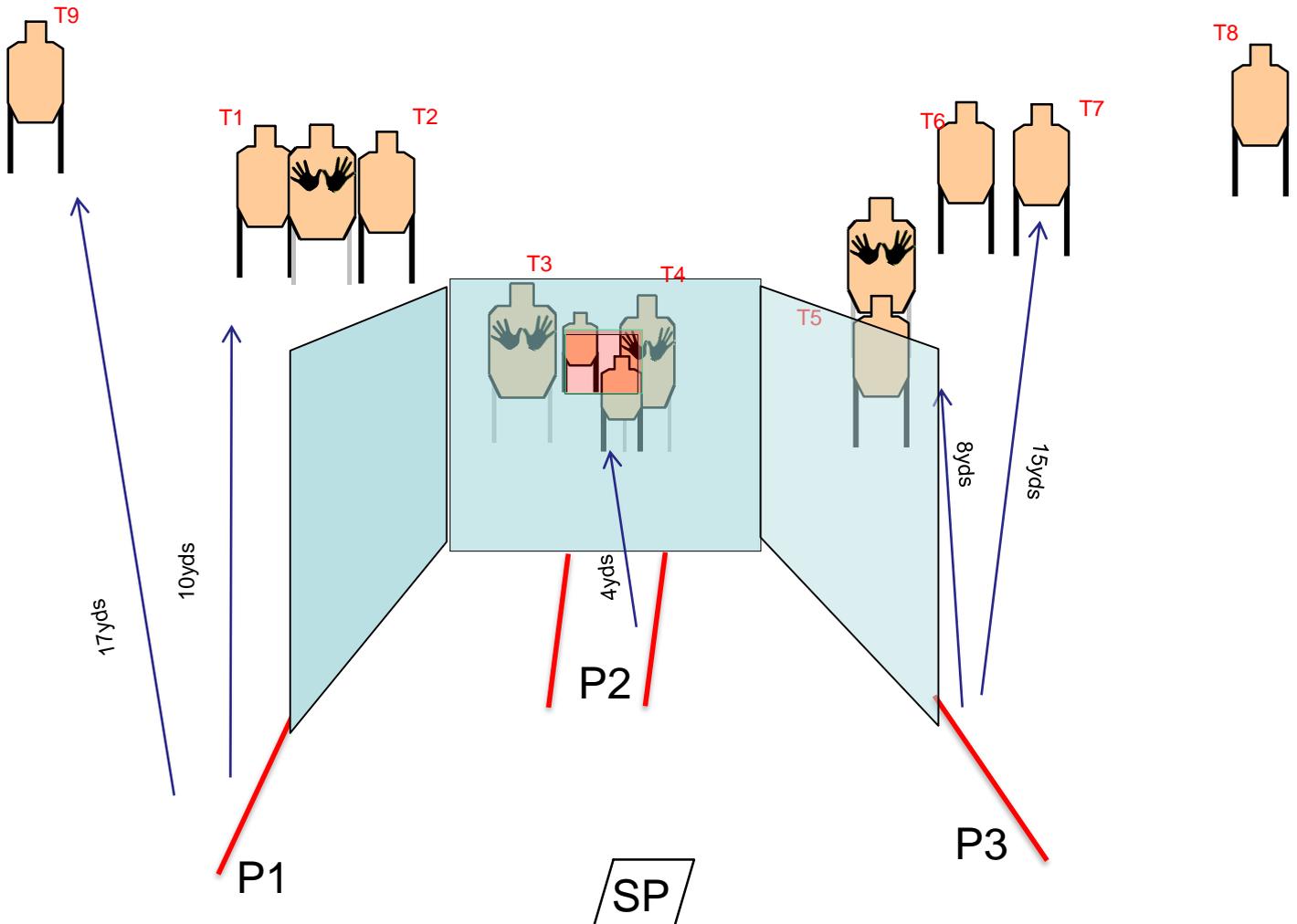
Course Designer: Francesco Onorato

SCENARIO: una banda ha preso in ostaggio gli anziani fattori e si avvicina sparando, difenditi.

START CONDITION: in SP relax . arma carica in fondina , cartuccia camerata. Caricatori alla massima capacità per divisione.
Pcc low level

STAGE PROCEDURE : da SP al beep, ingaggiamo le sagome sfruttando le coperture presenti.

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds unlimited
TARGETS: 9threat,4no-threat
SCORED HITS: Best per paper
START-STOP: Audible - Last shot
DISTANCE : 4-17 YDS
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Required



Stage 4



Save the Granny

LA SCORTA

Course Designer: Francesco Onorato

TSN Pesaro

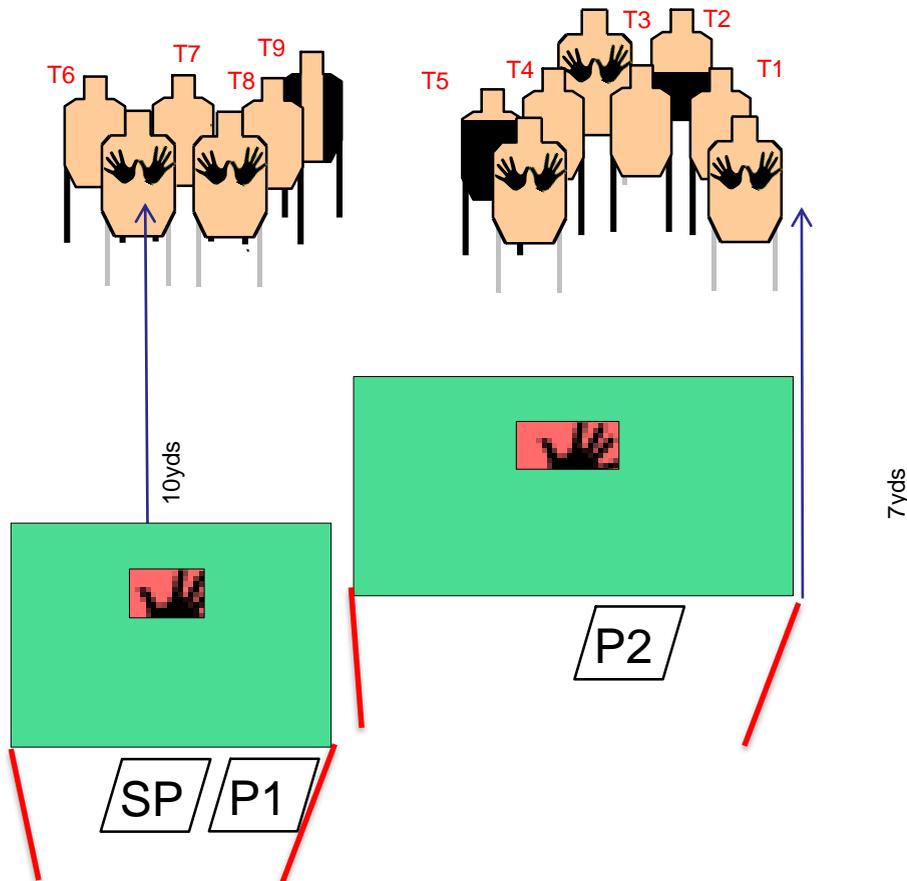


SCENARIO: ti accorgi che dietro l'angolo c'è un gruppo di attentatori mescolato tra la folla. Proteggi la famiglia ed elimina la minaccia..... Attenzione però! è pieno di civili in gita inps!

START CONDITION: in P1, arma carica in fondina , colpo camerato, max. capacita per divisione.
Pcc low level

STAGE PROCEDURE : al beep, ingaggiamo dalle coperture tenendo presente che da una si ingaggia mano forte e dall'altra mano debole.

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds unlimited
TARGETS: 9 threat, 5non threat
SCORED HITS: 2 Best per paper
START-STOP: Audible - Last shot
DISTANCE : 10-7 YDS
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Required





Save the Granny

IDPA

Warm up

Course Designer: Francesco Onorato

Stage 0



SCENARIO: warm up.

START CONDITION:

In P1, arma carica in fondina, colpo camerato.
Il primo caricatore con 3 colpi

STAGE PROCEDURE: Al beep, ingaggiamo t1 e t2
con 2 colpi al Body ed 1 Head rispettando la sequenza.

STRINGS: 1
SCORING: 6 rounds limited
TARGETS: 2 threat
SCORED HITS: Best 3 per paper
START-STOP: Audible - Last shot
DISTANCE : 5
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Required

