



# TRIANGOLARE

## Tra Vigneti e Risaie nell'Oltrepo'

### 1 - "In Ufficio"



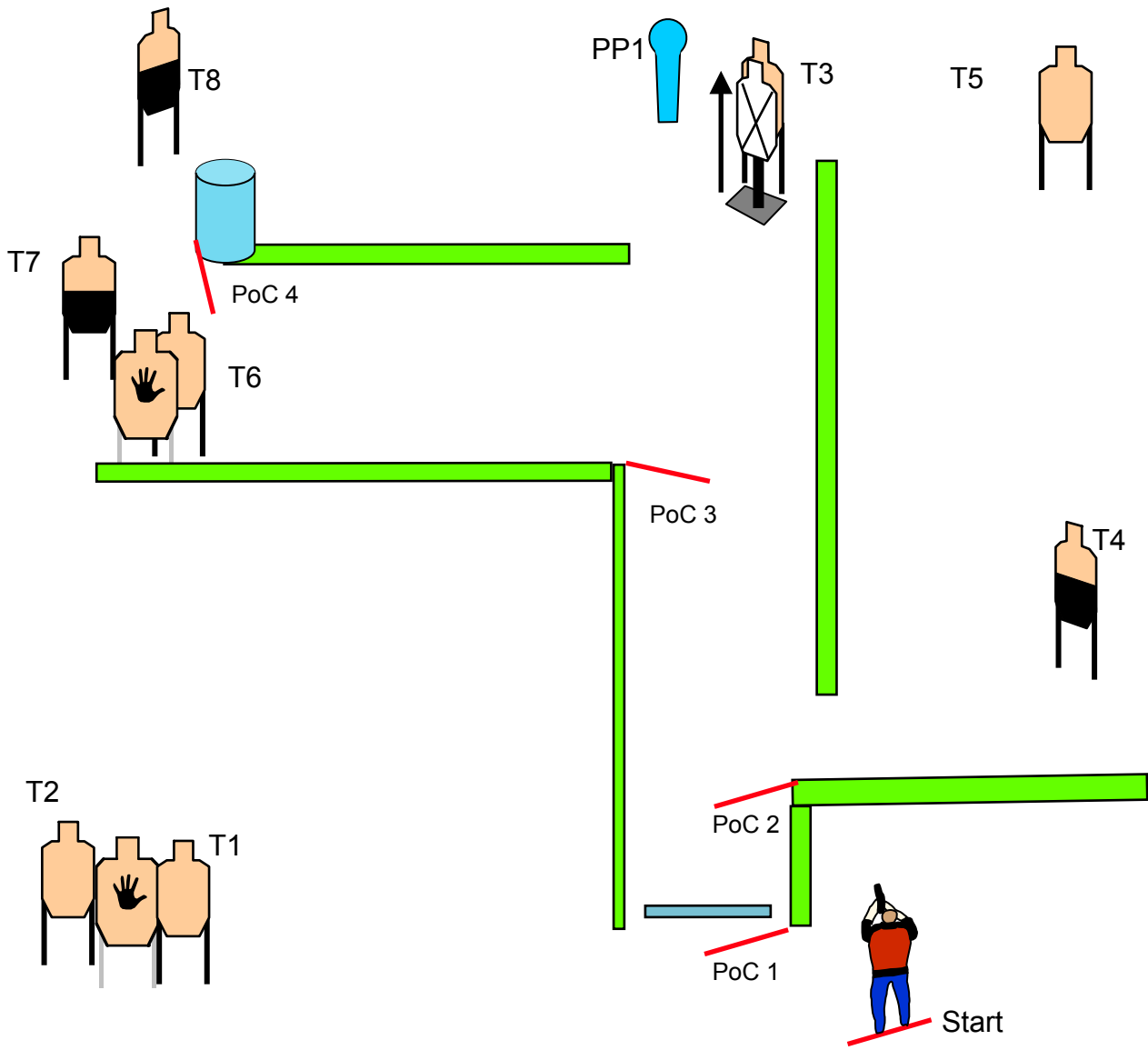
L'ufficio a fine giornata si anima di strani personaggi, occorre liberarsene

**CONDIZIONE DI PARTENZA:** arma carica in fondina colpo camerato, caricatori secondo Division talloni che toccano gli appositi segni, posizione relax.  
PCC Hip Level, relax, talloni che toccano i segni, colpo camerato, sicura inserita.

**PROCEDURA:** al segnale acustico ingaggiare T1 e T2. Da PoC 1 ingaggiare PP1 che attiva T3, da PoC 2 ingaggiare T4 e T5. Da PoC 3 ingaggiare T6 e T7. Da PoC 4 con almeno un ginocchio a terra ingaggiare T8.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 17 colpi min, Illimitato  
**TARGETS:** 8 Ingagg., 3 No-Thread, 1 ferro  
**SCORED HITS:** Migliori 2 per carta, Ferro abbatt.  
**START-STOP:** Udibile - Ultimo Colpo  
**RULES:** Regolamento Vigente  
**VEST:** Richiesto

**Nota:**  
ingaggiare PP1 oltre la Fault Line Blu provoca DQ.  
Angoli di sicurezza 180° laterali, in verticale altezza parappalle laterali e frontale





# TRIANGOLARE

## Tra Vigneti e Risaie nell'Oltrepo'

### 2 - "Supermercato"



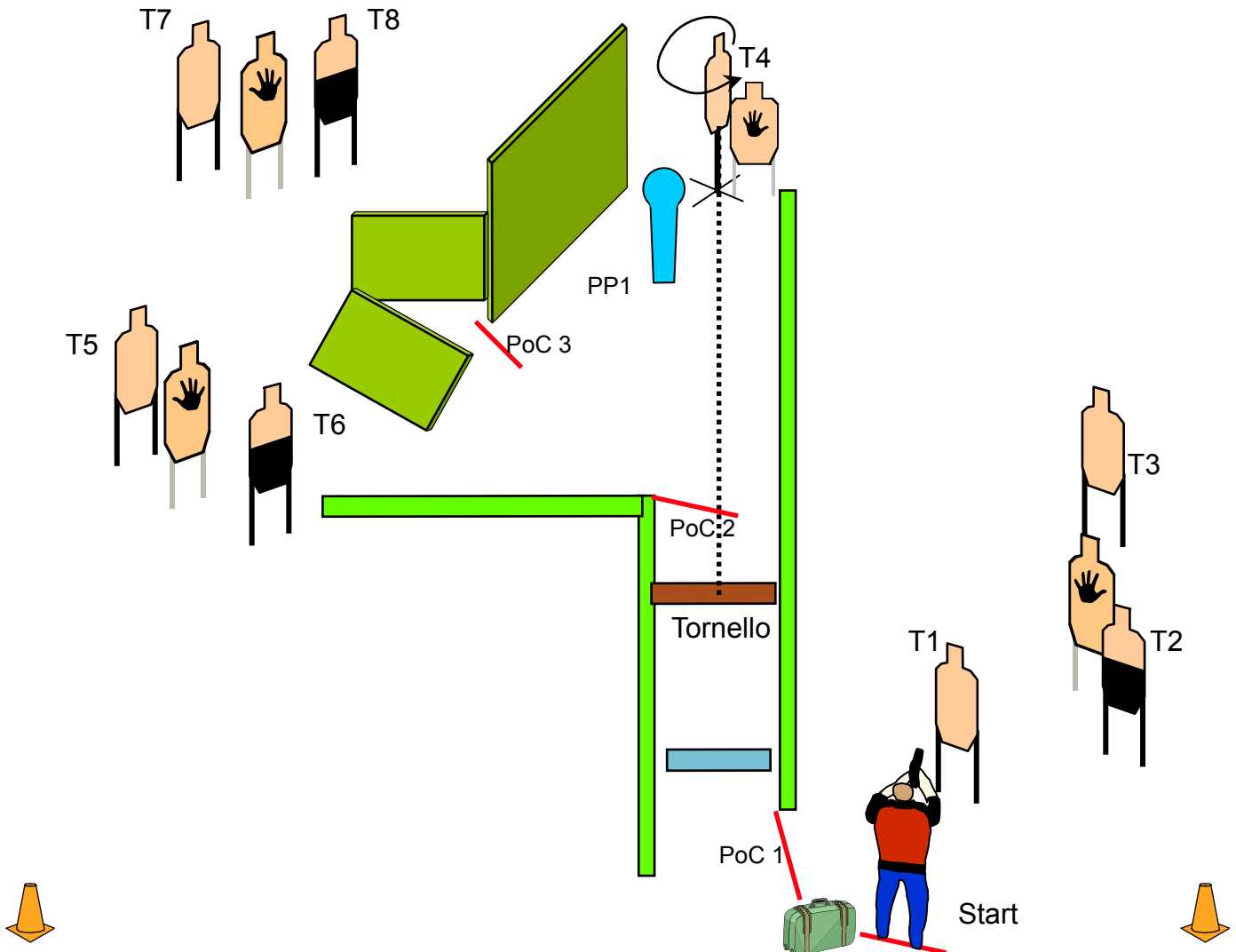
**Al supermercato un gruppo di bad boys vuole appropriarsi della spesa dei clienti**

**CONDIZIONE DI PARTENZA:** arma nel cesto della spesa tenuto con la mano debole con braccio disteso lungo il corpo, talloni che toccano il segno, Relax, caricatore inserito con 6 colpi, colpo non camerato, caricatori in buffetteria secondo division. PCC arma carica tenuta parallela al terreno con la mano forte, braccio disteso lungo il corpo, caricatore da 6 colpi, colpo non camerato, cesta tenuta nella mano debole braccio disteso lungo il corpo, altri caricatori in buffetteria, talloni che toccano appositi segni nel Box, Relax.

**PROCEDURA:** al segnale acustico prendere l'arma e ingaggiare solo T1 IN RITENZIONE poi Free Style T2 e T3. Da PoC1 PP1. Il Turner T4 si attiva oltrepassando il tornello. Da PoC 2 T5 e T6. Da posizione prona a terra da PoC 3 ingaggiare T7 CON 3 COLPI, poi Ingaggiare T8 con 2 colpi come tutti gli altri Target.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 18 colpi min, Illimitato  
**TARGETS:** 8 Ingagg., 4 No-Thread, 1 ferro abbattuto, i migliori 3 su T7  
**SCORED HITS:** Migliori 2 per carta, Ferro abbattuto, i migliori 3 su T7  
**START-STOP:** Udibile - Ultimo Colpo  
**RULES:** Regolamento Vigente  
**VEST:** Richiesto

**Nota:**  
Ingaggiare PP1 oltre la Fault Line Blu provoca DQ.  
Angoli di sicurezza 180° laterali, in verticale altezza parapalle laterali e frontale





# TRIANGOLARE

## Tra Vigneti e Risaie nell'Oltrepo'

### 3 - "Bricolage Movimentato"



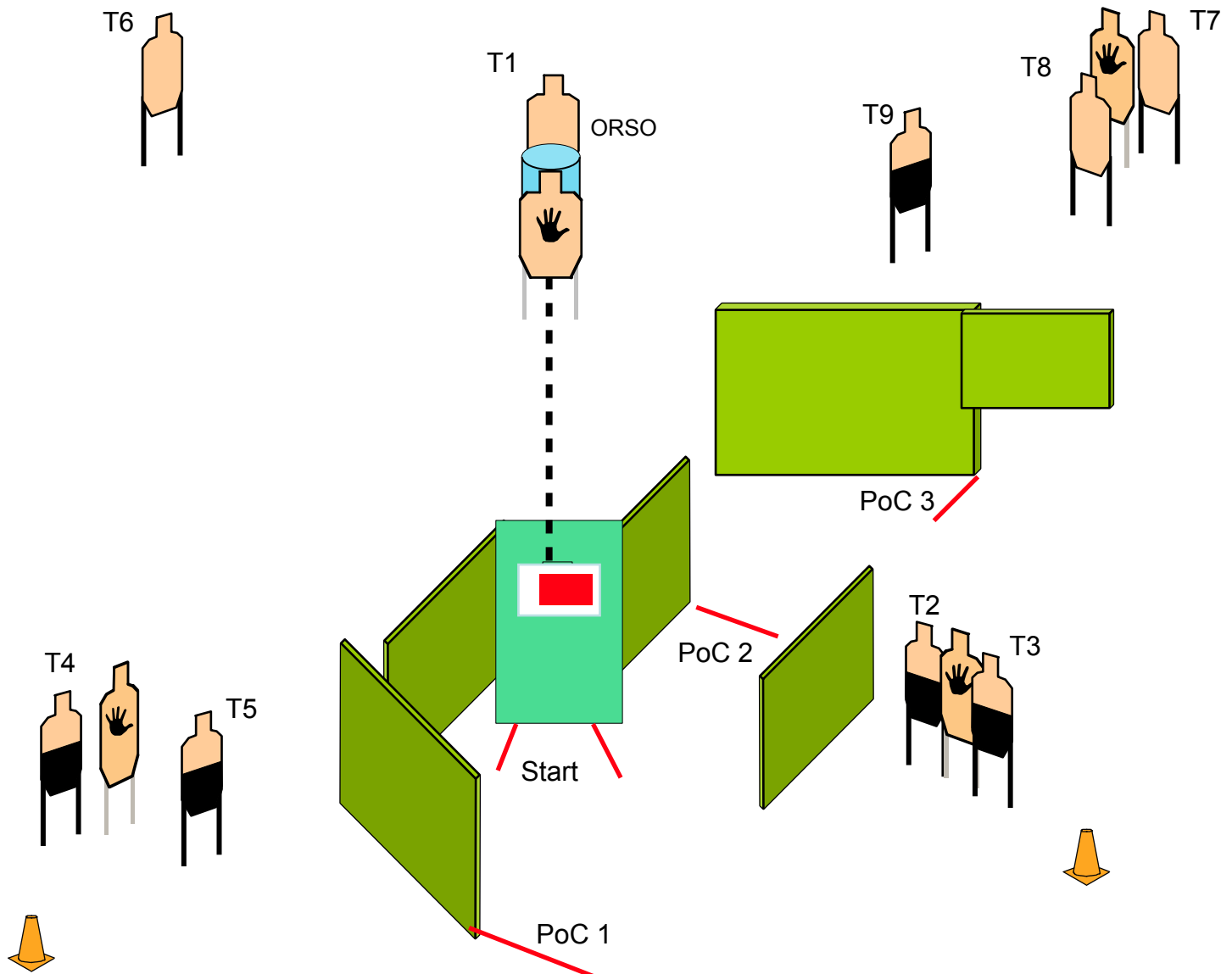
Stai facendo bricolage nel Box quando rumori sospetti inducono ad aprire la finestra e vedi strane persone che bivaccano minacciose nel tuo giardino. Intervieni.

**CONDIZIONE DI PARTENZA:** Arma carica in fondina, colpo camerato, caricatori in buffetteria secondo Division. PCC partenza Hip Level, colpo camerato sicura inserita caricatori in buffetteria. Posizione relax.

**PROCEDURA:** al segnale acustico aprire la finestra che attiva Orso T1 scomparente. In the open T2 e T3 mentre si raggiunge PoC 1 da cui inggiare T4 e T5. Da PoC 2 ingaggiare T6. Da PoC 3 con almeno un ginocchio a terra T7, T8, T9.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 18 colpi min, Illimitato  
**TARGETS:** 9 ingaggiabili, 4 No-Thread  
**SCORED HITS:** Migliori 2 per carta  
**START-STOP:** Udibile - Ultimo Colpo  
**RULES:** Regolamento Vigente  
**VEST:** Richiesto

**Nota:**  
Angoli di sicurezza 180° laterali, in verticale altezza dei parapalle laterali e frontale





# TRIANGOLARE

## Tra Vigneti e Risaie nell'Oltrepo'

### 4 - "Aggressione"



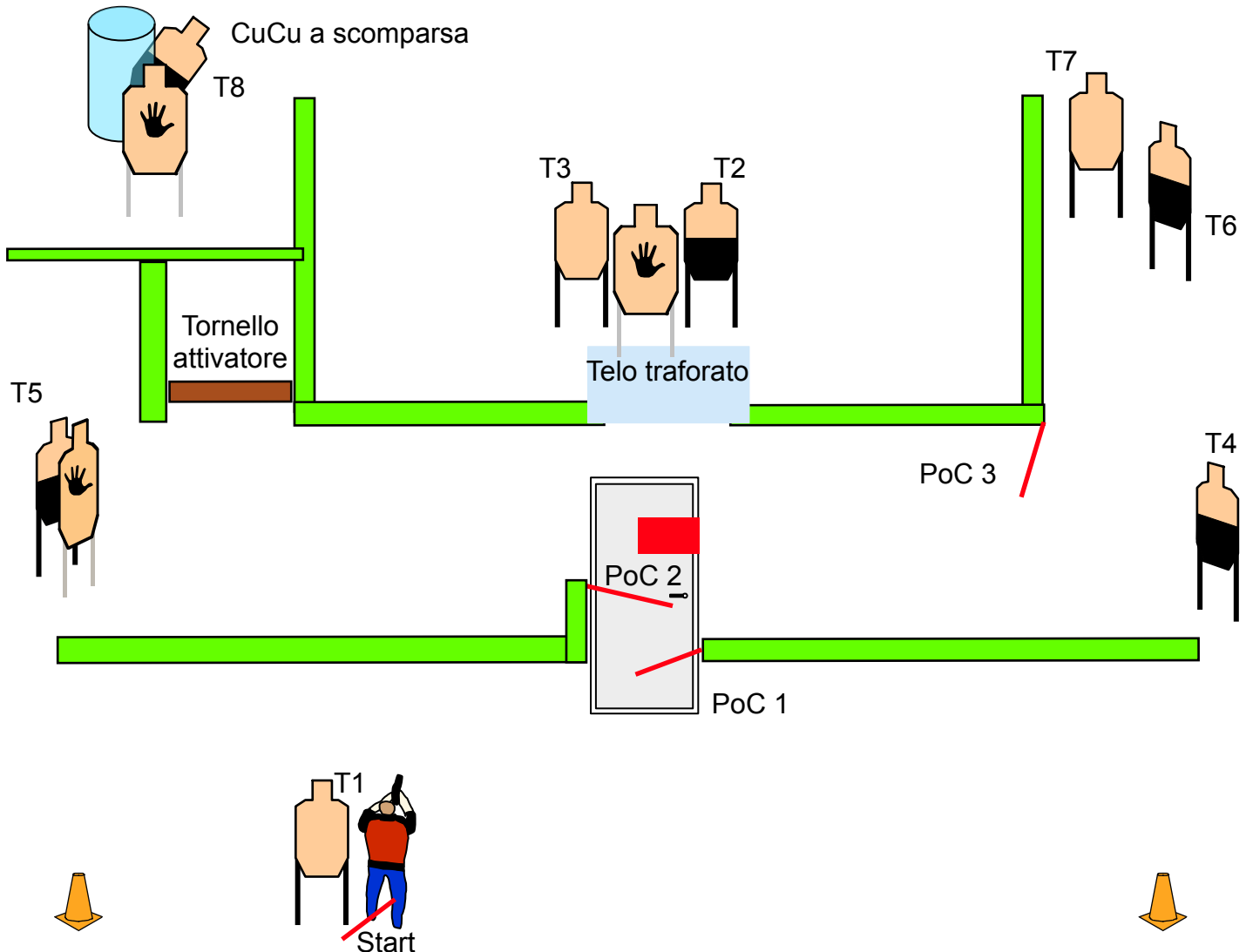
**Davanti a casa ti aggrediscono alle spalle, ti liberi e ti rifugi in casa ma anche lì ci sono problemi**

**CONDIZIONE DI PARTENZA:** in piedi con la SCHIENA A CONTATTO di T1 e talloni che toccano l'apposito segno, arma carica in fondina colpo camerato, posizione relax. PCC stessa postura con arma Hip Level colpo camerato sicura inserita.

**PROCEDURA:** al segnale acustico ingaggiare T1 PRIMA con 2 colpi al Target Grosso ed POI con 1 al Box Piccolo, aprire la porta e proseguire rispettando le coperture. T2 e T3 sono parzialmente disturbati alla vista da telo semitrasparente. Il tornello attiva T8 CuCu a scomparsa.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 17 colpi min, Illimitato  
**TARGETS:** 8 minacciosi, 3 No-Thread  
**SCORED HITS:** Migliori 2 per carta, Migliori 3 su T1  
**START-STOP:** Udibile - Ultimo Colpo  
**RULES:** Regolamento Vigente  
**VEST:** Richiesto

**Nota:**  
Angoli di sicurezza 180° laterali, in verticale altezza dei parapalle laterali e frontale





# TRIANGOLARE

## Tra Vigneti e Risaie nell'Oltrepo'

### 5 - Standard



#### CONDIZIONE DI PARTENZA:

Primo caricatore da 6 colpi, altri caricatori secondo Division. Anche per le PCC.

**PROCEDURA:** da Start arma carica a 45° dito fuori dal ponticello, caricatore da 6 colpi, colpo camerato sicura disinserita SOLO MANO DEBOLE eseguire 2 colpi per target dal lato debole. Da PoC 1 SOLO MANO FORTE eseguire 2 colpi per target lato forte. Da PoC 2 Free Style 2 colpi per target di destra e 2 colpi per target di sinistra della barricata. PCC partenza con spalla debole Low Ready. Tutti gli ingaggi in taglio della torta rispettando le Fault Line.

**STRINGS:**

Limited

**SCORING:**

16 colpi

**TARGETS:**

4 minacciosi, 2 No-Thread

**SCORED HITS:**

4 per Target

**START-STOP:**

Udibile - Ultimo Colpo

**RULES:**

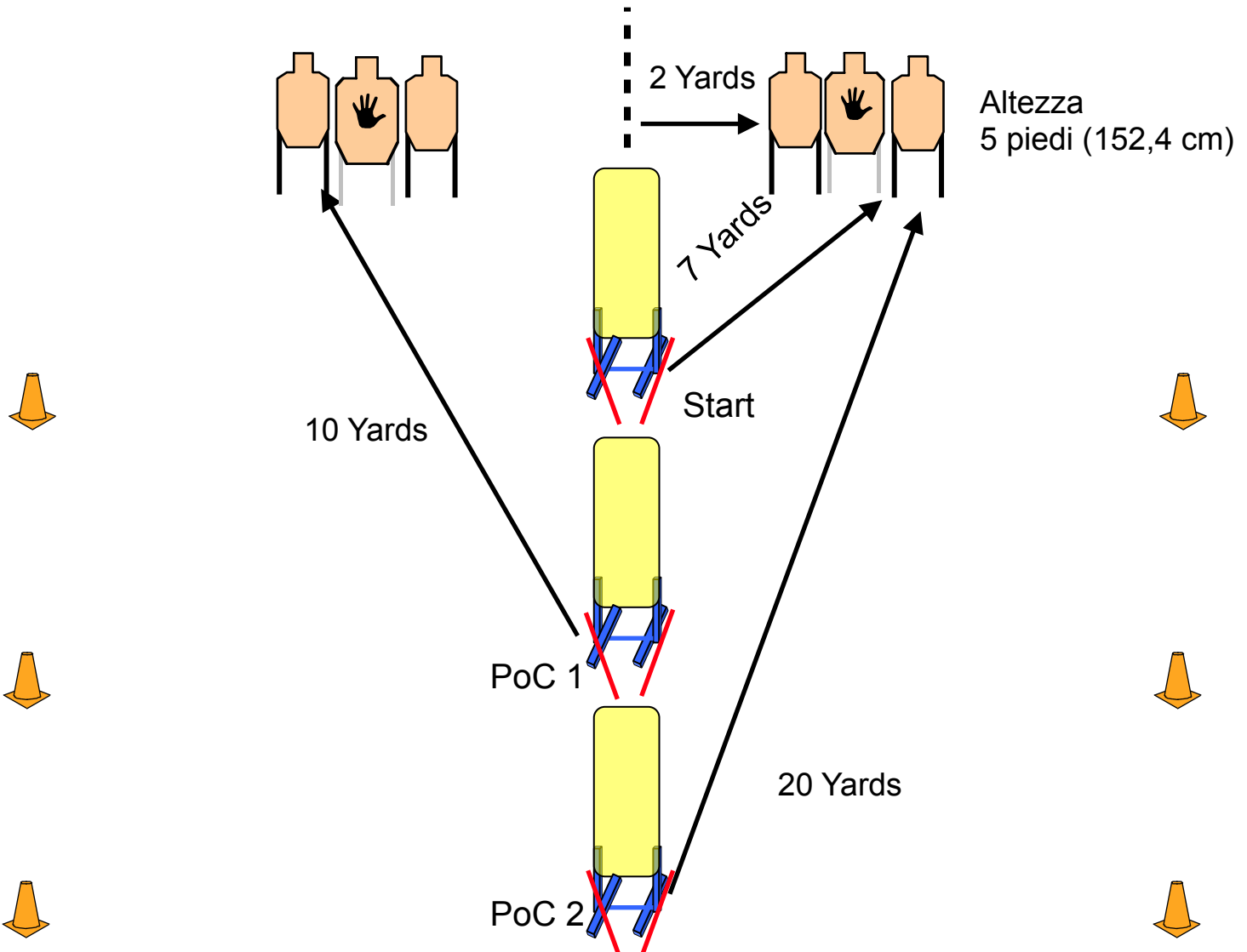
Regolamento Vigente

**VEST:**

Facoltativo

Nota:

Angoli di sicurezza 180° laterali, in verticale altezza dei parapalle laterali e frontale





# TRIANGOLARE

## Tra Vigneti e Risaie nell'Oltrepo'

### 6 - "Riposo in giardino interrotto"



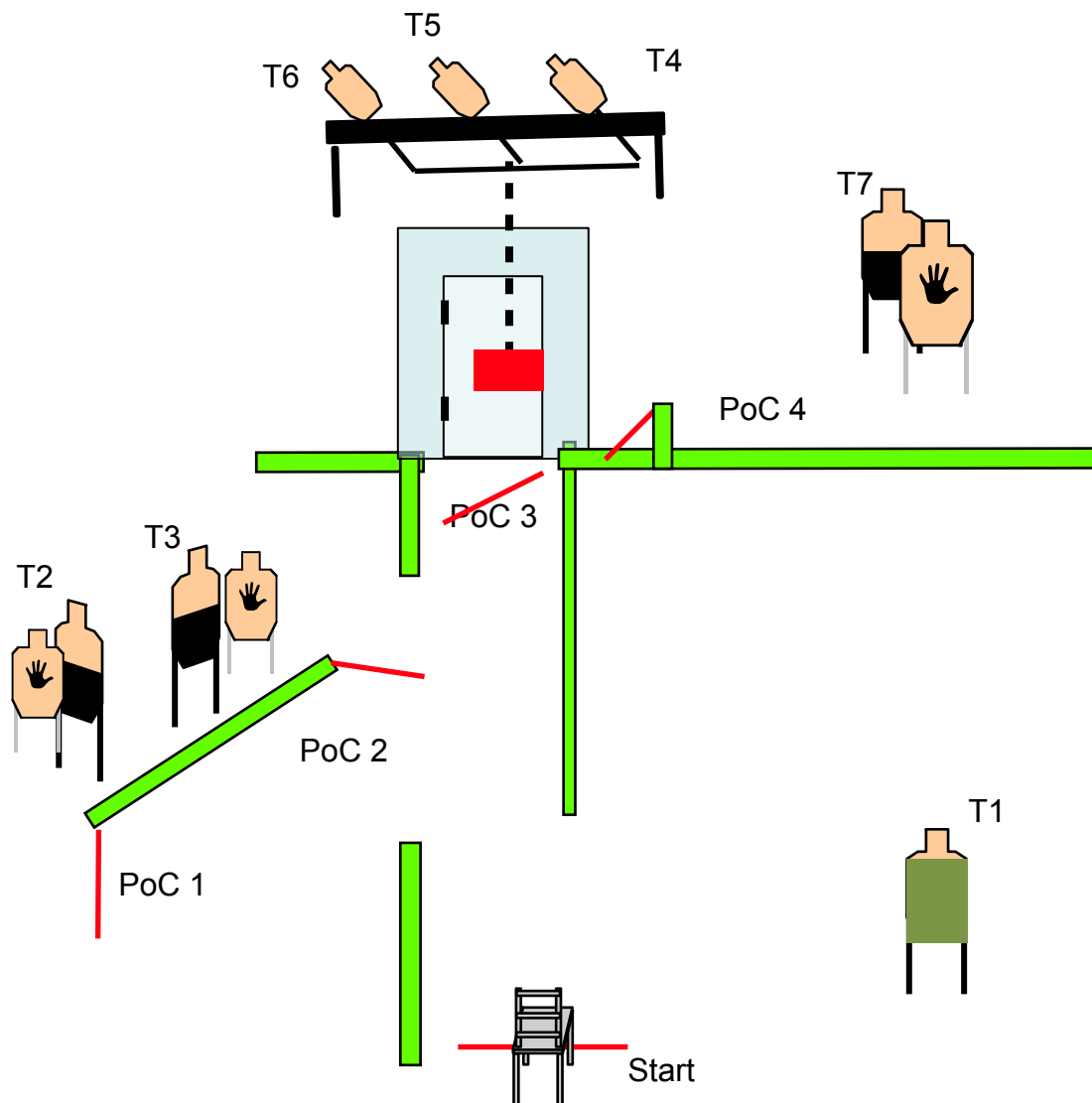
Seduto in giardino senti grida d'aiuto in casa. Vai a vedere.

**CONDIZIONE DI PARTENZA:** seduto con talloni che toccano appositi segni, mani sulle ginocchia, arma carica in fondina, colpo NON camerato. PCC arma appoggiata sulle ginocchia in orizzontale entro i 180°, colpo NON camerato.

**PROCEDURA:** al segnale acustico ingaggiare da seduto T1 vestito con maglia con PRIMA 5 colpi al target grosso e POI 1 al Box piccolo. Rispettando le coperture ingaggiare tutti i Target con 2 colpi. Da PoC 4 con almeno 1 ginocchio a terra ingaggiare T7. L'apertura porta attiva T4, T5, T6 scompaenti in sequenza e non visibili al termine del movimento.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 18 colpi min, Illimitato  
**TARGETS:** 7 minacciosi, 3 No-Thread,  
**SCORED HITS:** Migliori 1 per Target  
Migliori 6 per Target T1  
**START-STOP:** Udibile - Ultimo Colpo  
**RULES:** Regolamento Vigente  
**VEST:** Richiesto

Nota:  
Angoli di sicurezza 180° laterali, verticale altezza parapalle laterali e frontale





# TRIANGOLARE

## Tra Vigneti e Risaie nell'Oltrepo'

### 7 - "Un Ufficio Animato"



Mentre controlli documenti di importazione ti accorgi che gli amici del tuo interlocutore cercano di impossessarsi di quelli in bianco. Reagisci e cerchi l'uscita.

**CONDIZIONE DI PARTENZA:** seduto alla scrivania, punte dei piedi che toccano i segni, mani sulle ginocchia arma nel cassetto caricatore inserito colpo NON camerato, caricatori in buffetteria secondo Division. PCC appoggiata sul tavolo nel punto segnato scarica e primo caricatore nel cassetto, stessa postura precedente. Il primo caricatore da impiegare obbligatoriamente è quello posto nel cassetto.

**PROCEDURA:** aprendo il cassetto si attivano i 3 target T1-T2-T3 oscillanti ingaggiati obbligatoriamente da seduti, PP1 è coperto da T4 e attiva l'Orso scomparente T5.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 18 colpi min, Illimitato  
**TARGETS:** 9 minacciose, 4 No-Thread  
**SCORED HITS:** Migliori 2 per carta,  
**START-STOP:** Udibile - Ultimo Colpo  
**RULES:** Regolamento Vigente  
**VEST:** Richiesto

Nota:  
ingaggiare T4 che copre PP1 oltre la Fault Line Blu provoca DQ.  
Angoli di sicurezza 180° laterali, in verticale altezza dei parapalle laterali e frontale

