

# SUMMER RACE STAGE 1



**SCENARIO:**

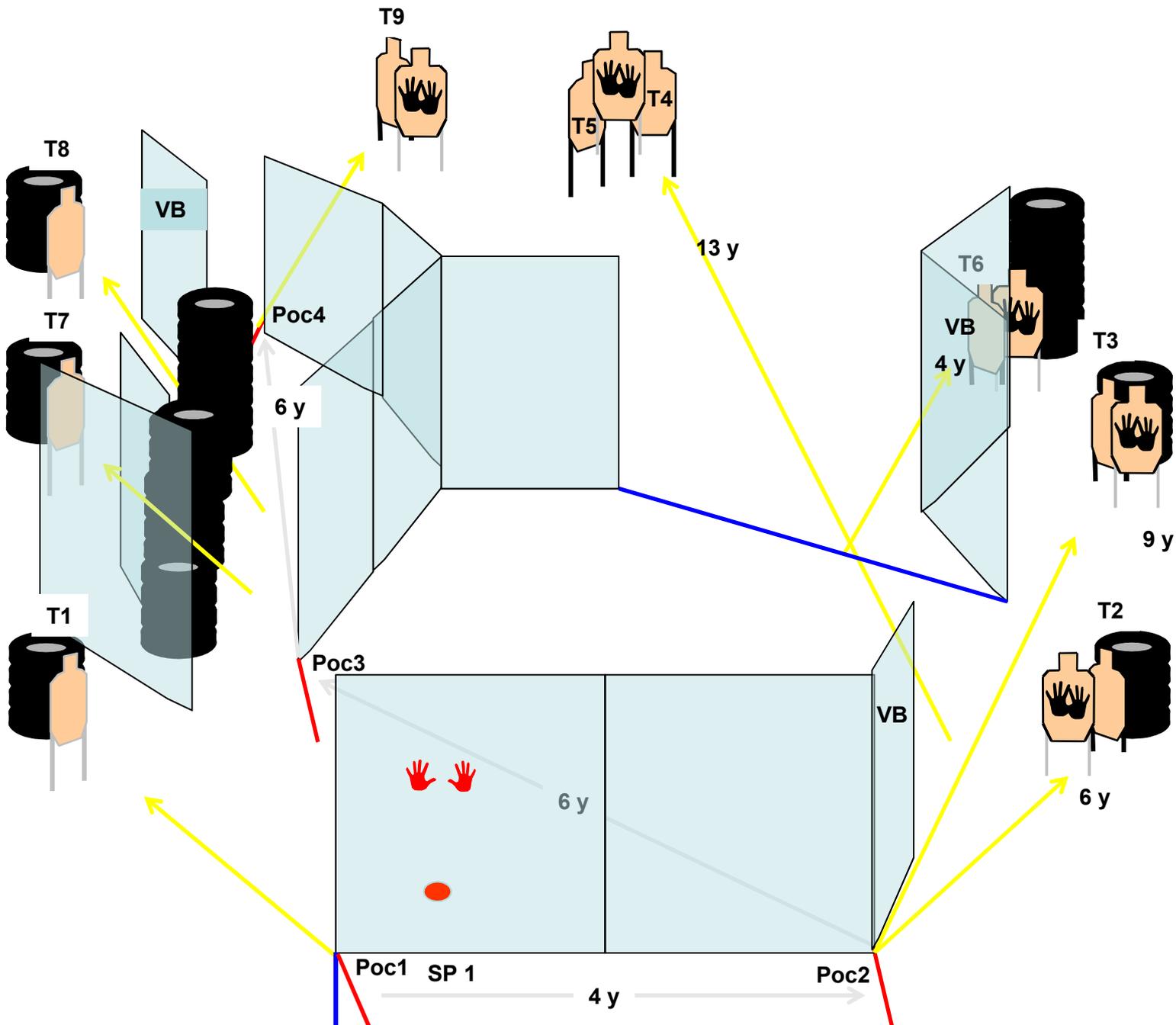
**START CONDITION:** Tiratore in SP 1 mani sui segni– Arma carica – colpo camerato, 1° caricatore con 6 colpi e restanti caricatori alla massima capacità di divisione.

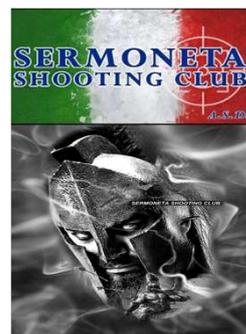
**PCC, Posizione Hip Level rivolta verso il punto indicato**

**STAGE PROCEDURE:** Al segnale acustico ingaggiare da T1 a T9 usando le coperture quando disponibili.

T4, T5 ,T6 e T8 sono sagome all’aperto.

**STRINGS:** 1 - Unlimited  
**SCORING:** 18 rounds min,  
**TARGETS:** 9 IDPA, 5 NT,  
**SCORED HITS:** Best 2 per target  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RANGE:** 4 – 13 yards  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**COVER GARMENT:** Required





# SUMMER RACE STAGE 2



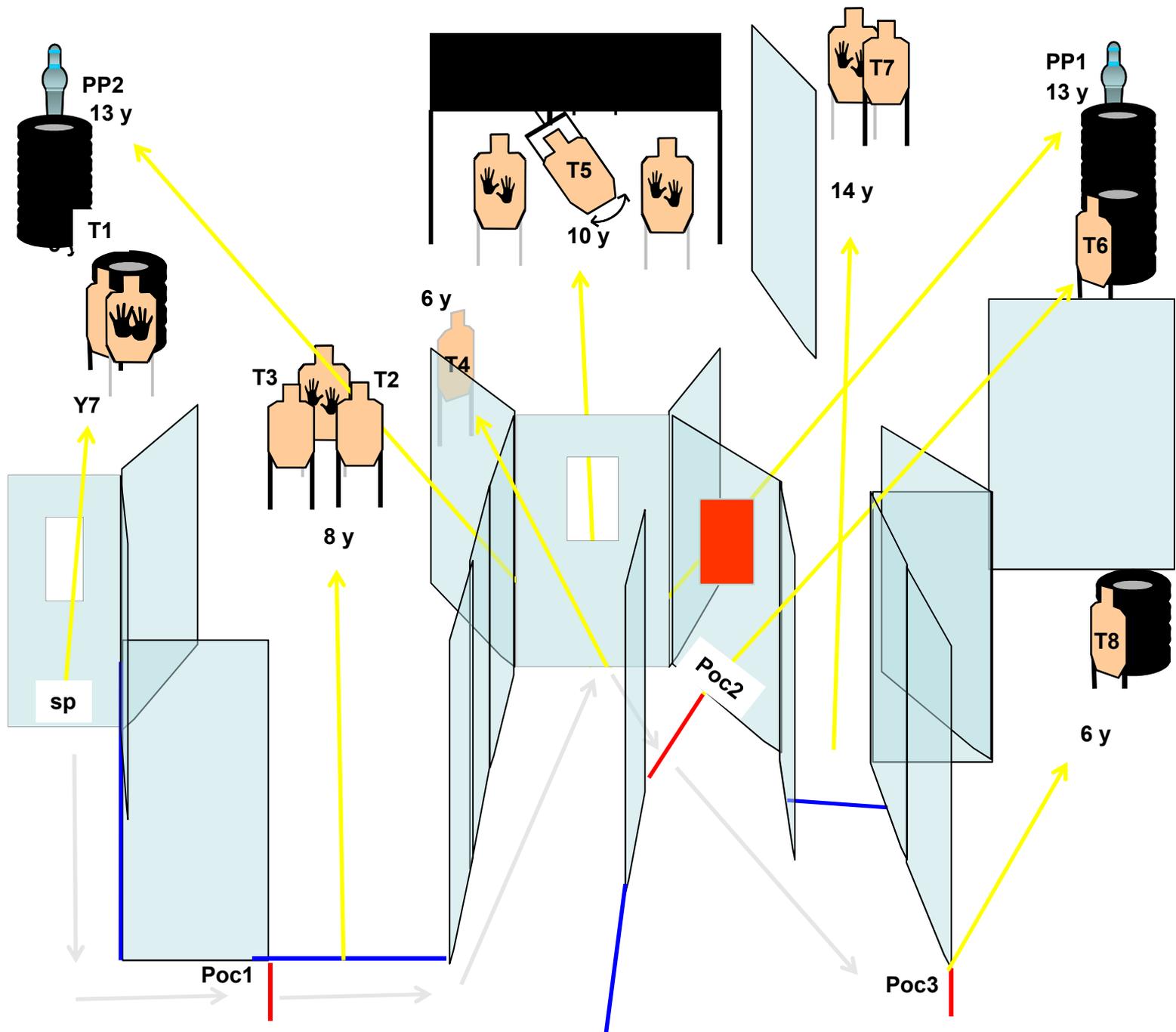
**SCENARIO:**

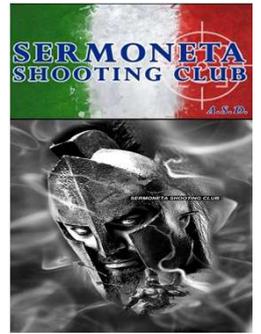
**START CONDITION:** Tiratore in SP – mani che toccano I segni arma carica in fondina, colpo camerato gli altri caricatori in buffetteria alla max capacità per divisione  
**PCC – Posizione Hip Level Vs. il parapalle frontale**

**STAGE PROCEDURE:** Al segnale acustico ingaggiare da T1 a T8 usando le coperture quando disponibili.

**N.B. PP1 ATTIVA T5 – PP1-PP2 – T4 ,T5 e T7 sono in the open**

**STRINGS:** 1 - Unlimited  
**SCORING:** 18 rounds min,  
**TARGETS:** 8 IDPA, 5 NT, 2PP  
**SCORED HITS:** Best 2 per target  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RANGE:** 6 – 14 Yards  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**COVER GARMENT:** Required





# SUMMER RACE STAGE 3



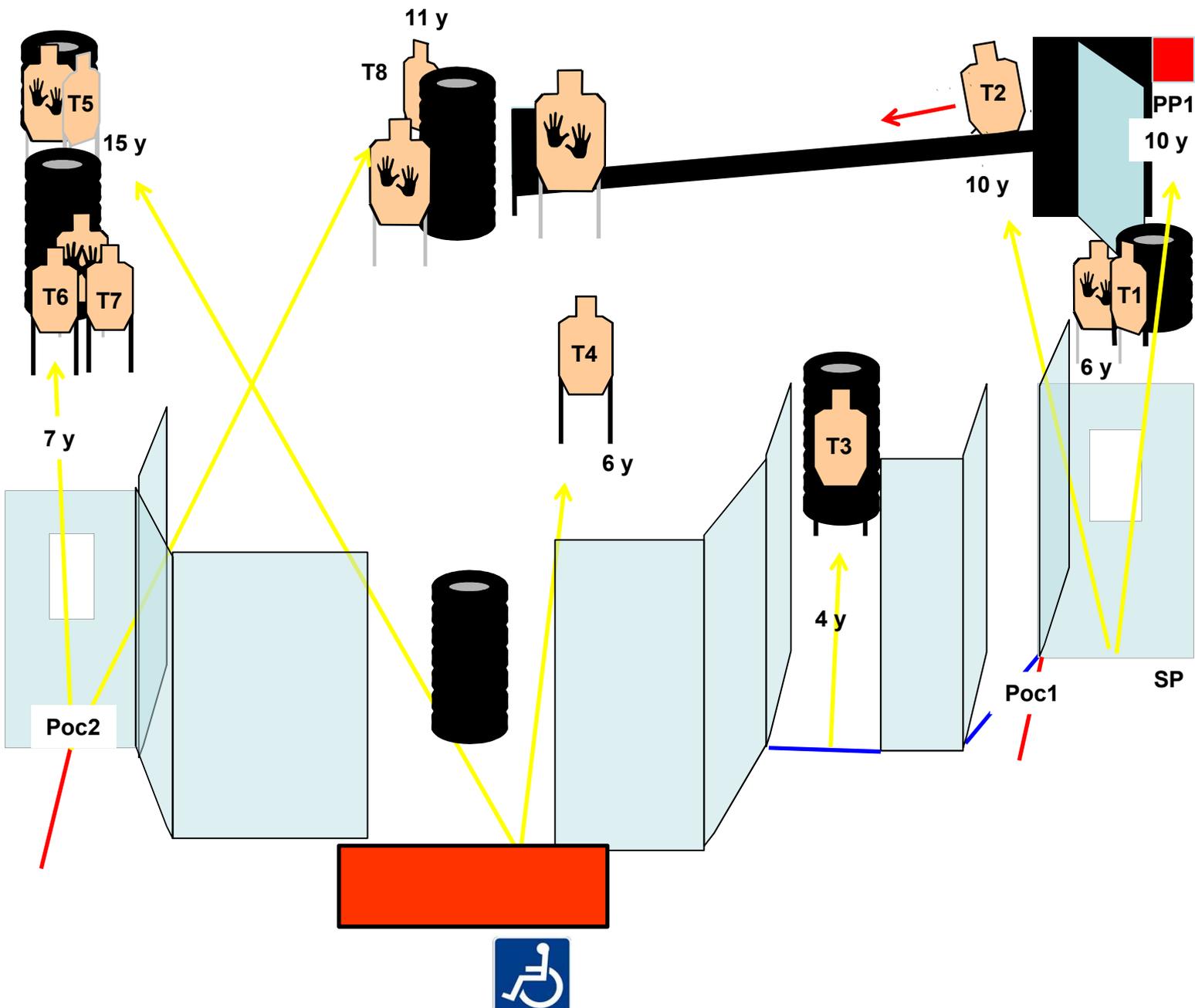
**SCENARIO:**

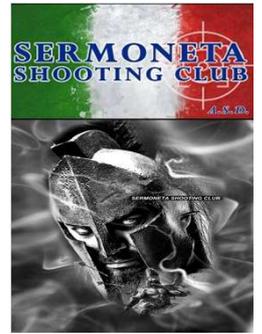
**START CONDITION:** Tiratore in SP mani che toccano I segni  
– Arma carica in fondina colpo non camerato e caricatori alla max capacità per divisione in buffetteria  
Per la PCC, Stessa condizione in posizione Hip Level

**STRINGS:** 1 - Unlimited  
**SCORING:** 18 rounds min,  
**TARGETS:** 8 IDPA, 5 NT, 1 PP  
**SCORED HITS:** Best 2 per target,  
3 per T2

**STAGE PROCEDURE SP:** Al segnale acustico ingaggiare da T1 a T8 usando le coperture quando disponibili.  
P.S. T1 e PP1 – T3, T4 e T5 sono in the open – PP1 Aziona T2 che dovrà essere ingaggiato con 3 colpi minimi

**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RANGE:** 4 – 15 yards  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**COVER GARMENT:** Required





# SUMMER RACE STAGE 4



**SCENARIO: SEI AGGREDITO DA MALVIVENTI ARMATI CHE TI FANNO FUOCO.... DIFENDITI!!**

**START CONDITION:** Tiratore in SP – Arma carica in fondina, colpo camerato e caricatori in buffetteria alla capacità di divisione.

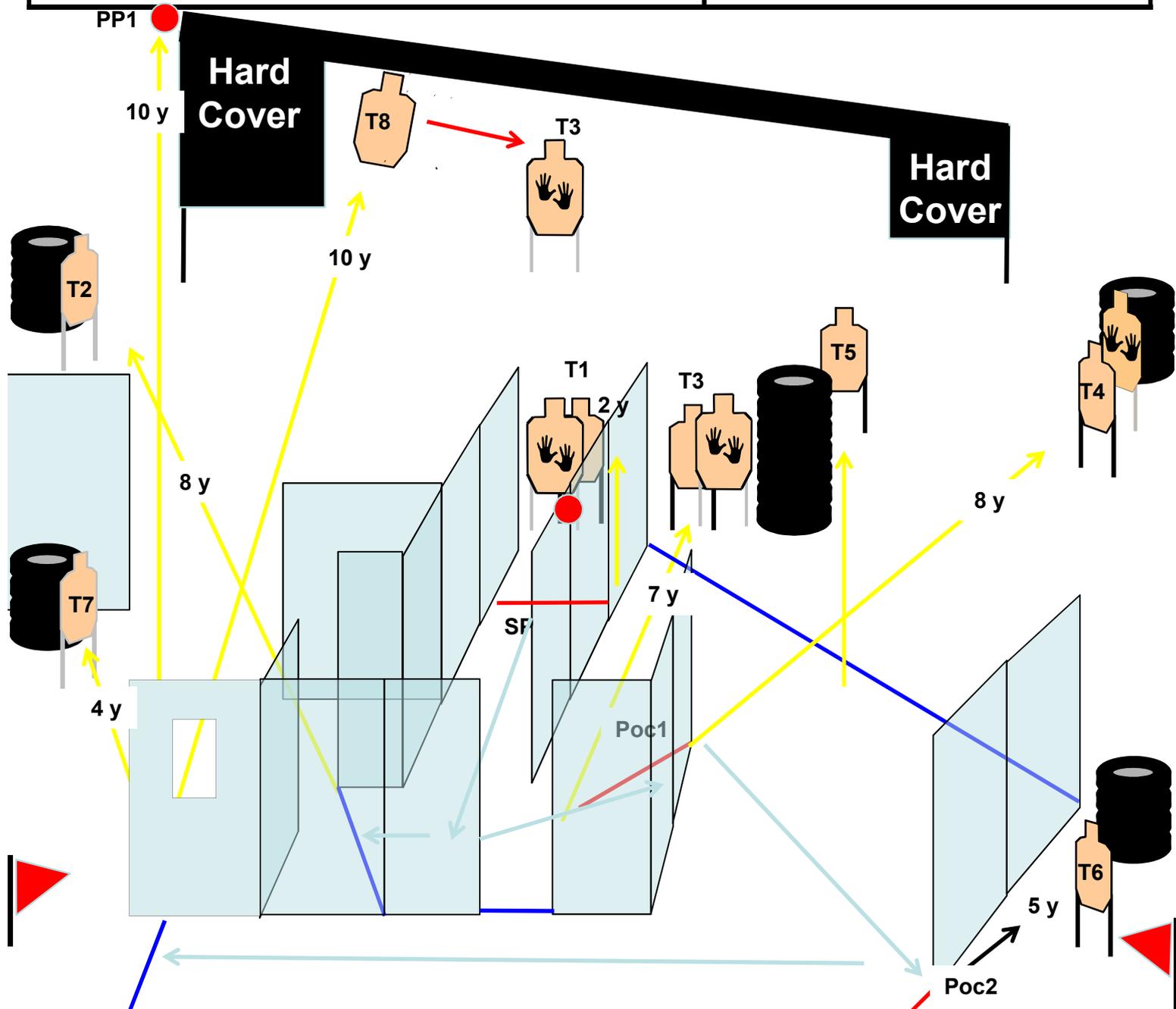
Per la PCC, Posizione Hip Level rivolta verso il punto indicato, stessa condizione di partenza

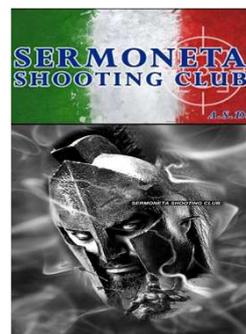
**STAGE PROCEDURE:** Al segnale acustico ingaggiare da T1 a T8 usando le coperture quando disponibili.

PP1 Aziona T8 che deve essere ingaggiato con minimo 3 colpi. – N.B. T1, T2, T3 -T5 , T7, PP1 e T8 sono in the open

**STRINGS:** 1 - Unlimited  
**SCORING:** 18 rounds min,  
**TARGETS:** 8 IDPA, 4 NT, 1 PP  
**SCORED HITS:** Best 2 per target,  
3 per T8

**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RANGE:** 2 – 12 yards  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**COVER GARMENT:** Required  
**MUZZLE SAFE PLANE:** 180 gradi in orizzontale e altezza parapalle in verticale.





# SUMMER RACE STAGE 5

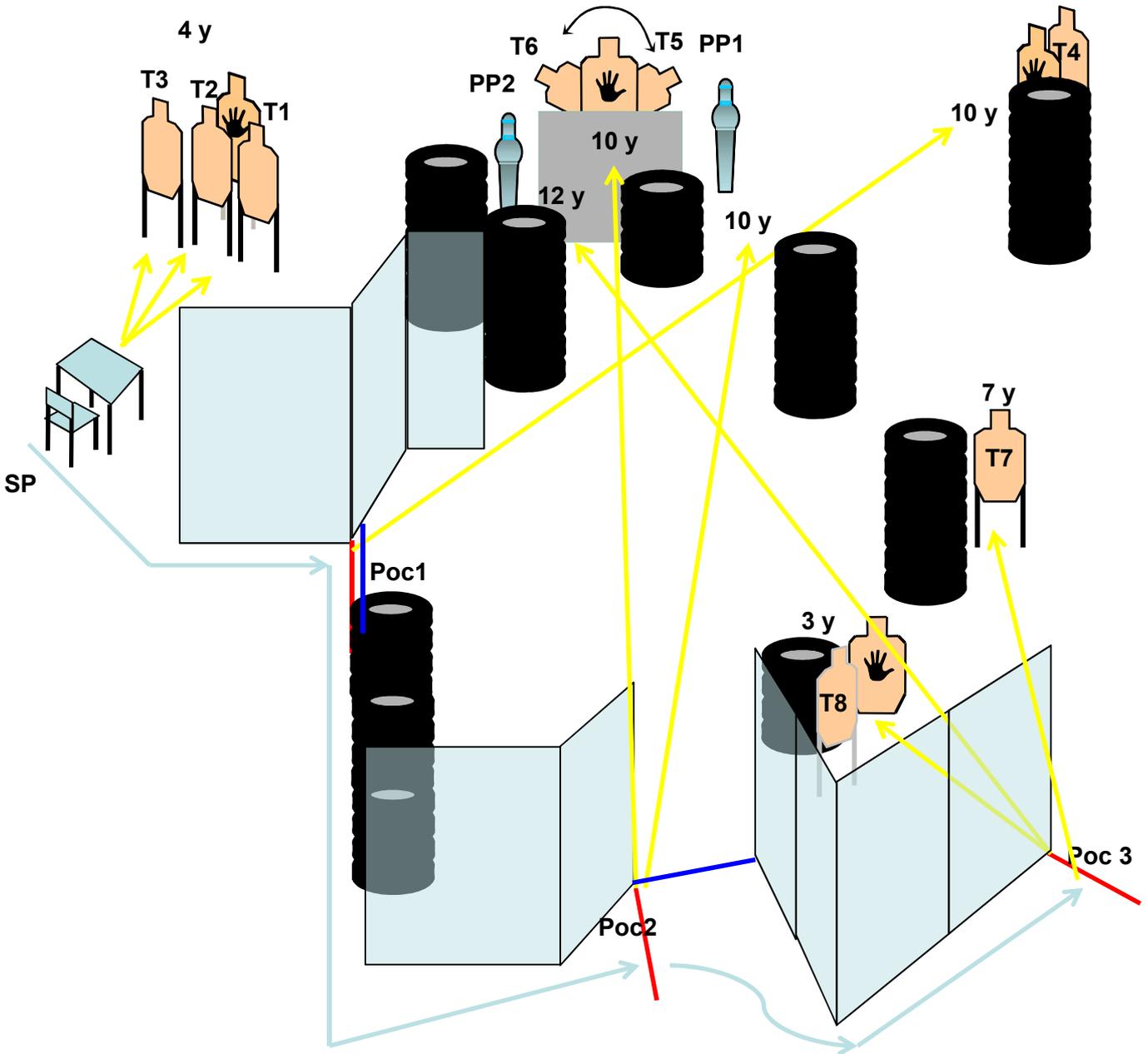


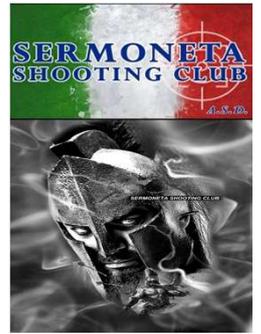
**SCENARIO:** un gruppo di malviventi armati ti vuole rapinare.... DIFENDITI...

**START CONDITION:** Tiratore seduto con le mani sulle ginocchia arma carica sul tavolino con 6 colpi, colpo non camerato, caricatori max capacità per divisione in buffetteria.  
Per la PCC stessa condizione con arma rivolta verso il parapalle frontale.

**STRINGS:** 1 - Unlimited  
**SCORING:** 18 rounds min,  
**TARGETS:** 8 IDPA, 4 NT, 2 PP  
**SCORED HITS:** Best 2 per target  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RANGE:** 3 – 12 yards  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**COVER GARMENT:** Required  
**MUZZLE SAFE PLANE:** 180 gradi in orizzontale e altezza parapalle in verticale

**STAGE PROCEDURE:** Al segnale acustico ingaggiare da T1 a T8 usando le coperture quando disponibili.  
P.S. P1 Attiva il doppio bomber 75/T6 - T1,T2,T3 (sono in the open) dovranno essere ingaggiate da seduto





# SUMMER RACE STAGE 6

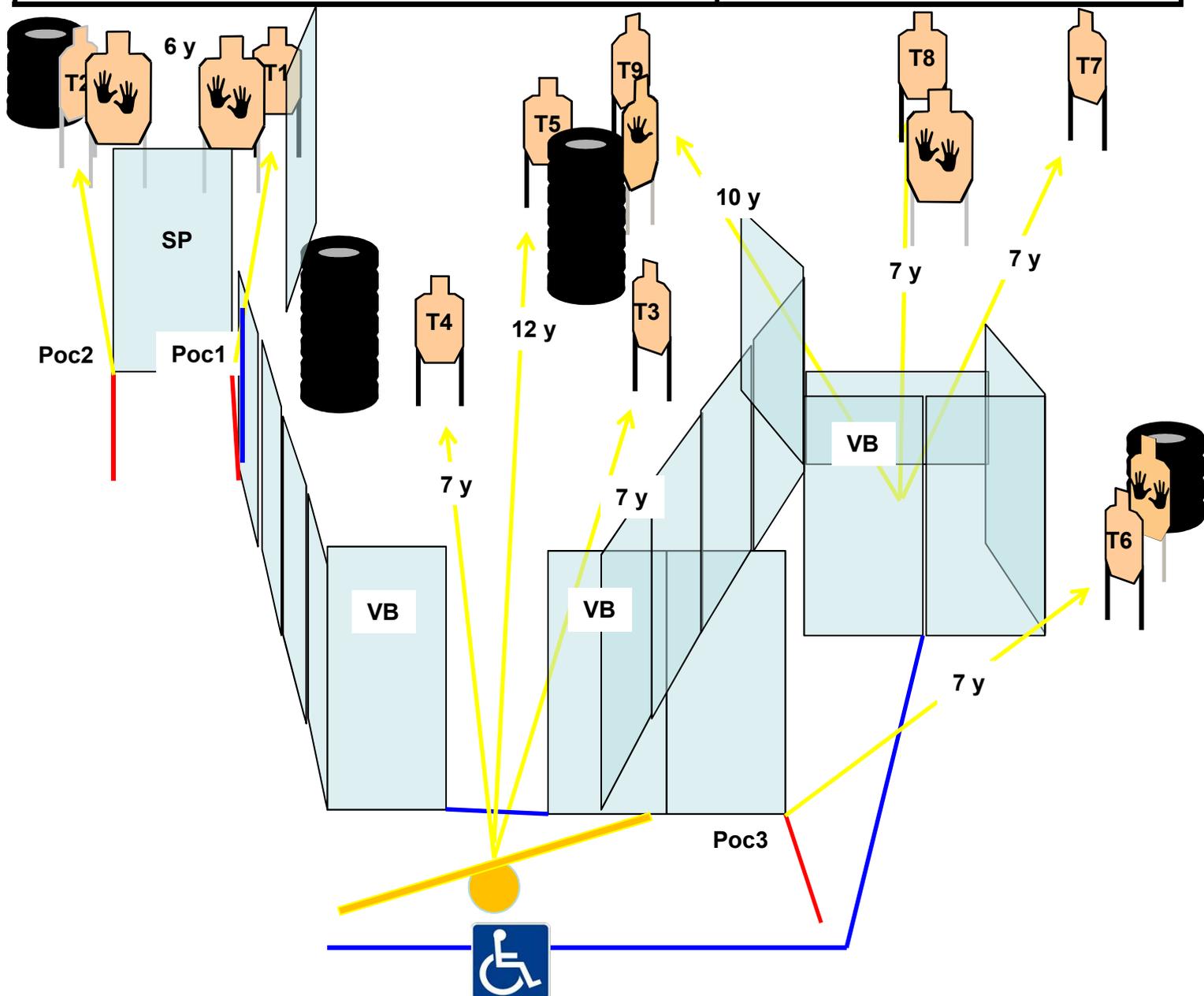


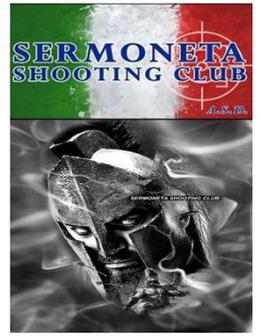
**SCENARIO:** un gruppo di malviventi armati ti vuole rapinare.... DIFENDITI...

**START CONDITION:** Tiratore in SP Relax, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori max capacità per divisione in buffetteria. Per la PCC stessa condizione con arma rivolta verso il parapalle frontale.

**STAGE PROCEDURE:** Al segnale acustico ingaggiare da T1 a T9 usando le coperture quando disponibili.  
P.S. – T3, T4, T5 – T7, T8 e T9 sono in the open

**STRINGS:** 1 - Unlimited  
**SCORING:** 18 rounds min,  
**TARGETS:** 9 IDPA, 5 NT,  
**SCORED HITS:** Best 2 per target  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RANGE:** 6 – 12 yards  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**COVER GARMENT:** Required  
**MUZZLE SAFE PLANE:** 180 gradi in orizzontale e altezza parapalle in verticale





# SUMMER RACE STAGE WARM-UP





Security Service Academy – IDPA –  
**STAGE WARM-UP**



**SCENARIO:**

**START CONDITION:** Tiratore in SP – relax, punte dei piedi che toccano la FL arma carica in fondina colpo non camerato, primo caricatore da 3 colpi gli altri caricatori in buffetteria alla max capacità per divisione

**STAGE PROCEDURE:** Al beep ingaggiare T1 con 6 colpi: 2 colpi body con la sola mano debole, 2 colpi body con la sola mano forte, 2 colpi head in free stile, in qualsiasi ordine a scelta del tiratore.

**STRINGS:** 1 - Unlimited  
**SCORING:** 6 rounds min,  
**TARGETS:** 1 IDPA,  
**SCORED HITS:** Best 6 per target  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**RANGE:** 6  
**RULES:** Current IDPA Rulebook  
**COVER GARMENT: Not Required**

