

LEGACY A.S.D. e

SQUADRA COBRAM

IN COLLABORAZIONE CON CONRAD SHOOTING CLUB

PRESENTANO



II^a COPPA COBRAM

TIER I IDPA MATCH - 8 STAGES

17-18 SETTEMBRE 2022

PROGRAMMA DI GARA:

- 8:30 Ritrovo tiratori turno del mattino
- 8:32 Proiezione dell'Immortale capolavoro del Maestro Sergej Ejsenstein: La Corazzata Potemkin
- 9:00 Inizio Competizione turno mattino
- 12:30 Bonus Stage Steel Match turno mattino
- 13:30 Ritrovo tiratori turno del pomeriggio
- 14.00 Inizio competizione turno pomeriggio
- 17:30 Bonus Stage Steel Match turno pomeriggio

ISCRIZIONI:

<https://practiscore.com/coppa-cobram-2022/register>

Quota iscrizione sottoposti: 45,00€ non oltre il 02/09/2022

Colpi minimi 144 + 15 in calibro 9x21 per stage bonus steel match

Premiazione Main Match come da regolamento Megaditta IDPA in vigore

Premiazione stage bonus steel match come da regolamento in COF

Mega Direttore: Diego Riillo

Stages Designer: Simone Lauro Pellegrini

Presso Campo di tiro Conrad Shooting Club di Casei Gerola. Fondine IWB and AIWB (appendix carry) vietate per regolamento del campo. Tutti i tiratori devono essere in regola secondo la legge italiana per quanto riguarda i permessi di porto e/o trasporto delle armi, munizioni e certificazioni mediche. L'organizzazione declina ogni responsabilità per il mancato rispetto delle norme in vigore. È necessario essere dotati di assicurazione di responsabilità civile.

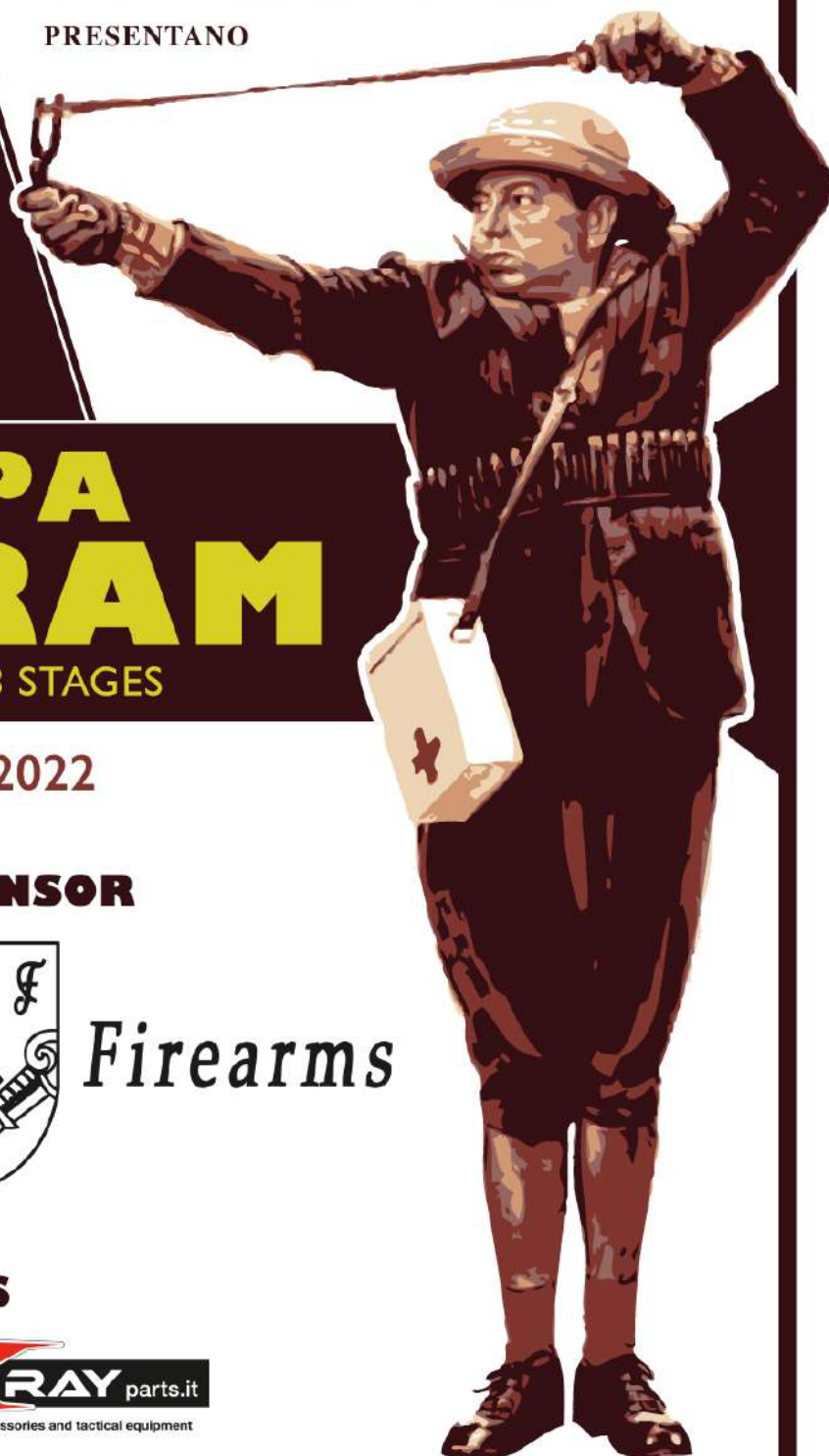
Sarà presente un punto di ristoro. La manifestazione avrà luogo con qualsiasi condizione metereologica.

LEGACY A.S.D. e

SQUADRA COBRAM

IN COLLABORAZIONE CON CONRAD SHOOTING CLUB

PRESENTANO



II^a COPPA COBRAM

TIER 1 IDPA MATCH - 8 STAGES

17-18 SETTEMBRE 2022

MAIN MATCH SPONSOR



MATCH SPONSORS



II^a COPPA COBRAM

TIER I IDPA MATCH - 8 STAGES

BONUS STAGE STEEL MATCH **“MINIERE DI SASSU STRITTU”**

in collaborazione con



Course of Fire

Esercizio di steel, con 5 bersagli metallici dei quali uno da ingaggiare obbligatoriamente per ultimo (stop plate) per fermare il tempo.

Start position

Partenza con arma data in dotazione da Arsenal Firearms e munizioni in calibro 9x21 a cura del tiratore (min 5 colpi per string, 3 string totali) in condizione I, già impugnata ed inclinata a 45 gradi in direzione di apposito marcatore verso i bersagli metallici.

Procedura

Al segnale acustico il tiratore dovrà ingaggiare con un colpo minimo ogni bersaglio metallico nel minor tempo possibile, lasciando per ultimo il bersaglio indicato come stop plate che segnerà la fine della string.

Condizioni di partecipazione e conteggio punteggi

Ogni iscritto alla manifestazione sportiva avrà diritto all'esecuzione di 3 string consecutive e verrà tenuto in considerazione il punteggio (tempo più penalità) migliore (più basso) fra le 3 string eseguite.

Penalità

Mancato ingaggio di un bersaglio metallico: +5 secondi

Ingaggio stop plate prima dell'ingaggio di ogni bersaglio metallico: +30 secondi

Mancato ingaggio stop plate (ad esempio per esaurimento munizioni): +30 secondi

Qualsiasi violazione delle norme di sicurezza del campo comporterà squalifica.

Classifica e premiazioni:

Al termine della manifestazione sportiva (domenica 18 settembre) contestualmente alle premiazioni di rito della stessa, verrà stilata apposita classifica per determinare il vincitore (miglior punteggio) della pistola Arsenal Firearms messa in palio

Quando partecipare

Al termine del proprio turno di gara il tiratore potrà recarsi allo stage dedicato ed eseguire l'esercizio proposto

II^a COPPA COBRAM 17-18 SETTEMBRE 2022

TIER I IDPA MATCH - 8 STAGES

STAGE I

Il varo della nave





Coppa COBRAM – IDPA

Stage 1: Il varo della nave

Course Designer: S. L. Pellegrini



SCENARIO:

Siete stati invitati al varo della turbonave aziendale. Al 20esimo tentativo di lancio della bottiglia fallito, viene escogitato un meccanismo che non vi impedisce l'ennesimo danno: mignolo del cardinale con anello pastorale! Difendetevi dalle ire del porporato e del suo corpo di guardia presente sul molo.

GUN READY CONDITION:

Tiratore in SP, mani che impugnano l'accetta dorata, arma carica in fondina.

PCC: arma appoggiata sul tavolo colpo camerato, mani che impugnano l'accetta dorata.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico prendi l'arma ed ingaggia da SP **T1 in ritenzione (PCC hip level con ritenzione)**, T2, T3, T5 e T6 in the open, le restanti carte dalle coperture disponibili. T7 da PoC2 in low cover con almeno un ginocchio a terra.

N.B.:

L'ingaggio di PP1 attiva lo swinger T4 che resterà visibile al termine del movimento.

STRINGS: 1

SCORING: 16 rounds, Unlimited

TARGETS: 7 threat, 2 steels, 2 not threat

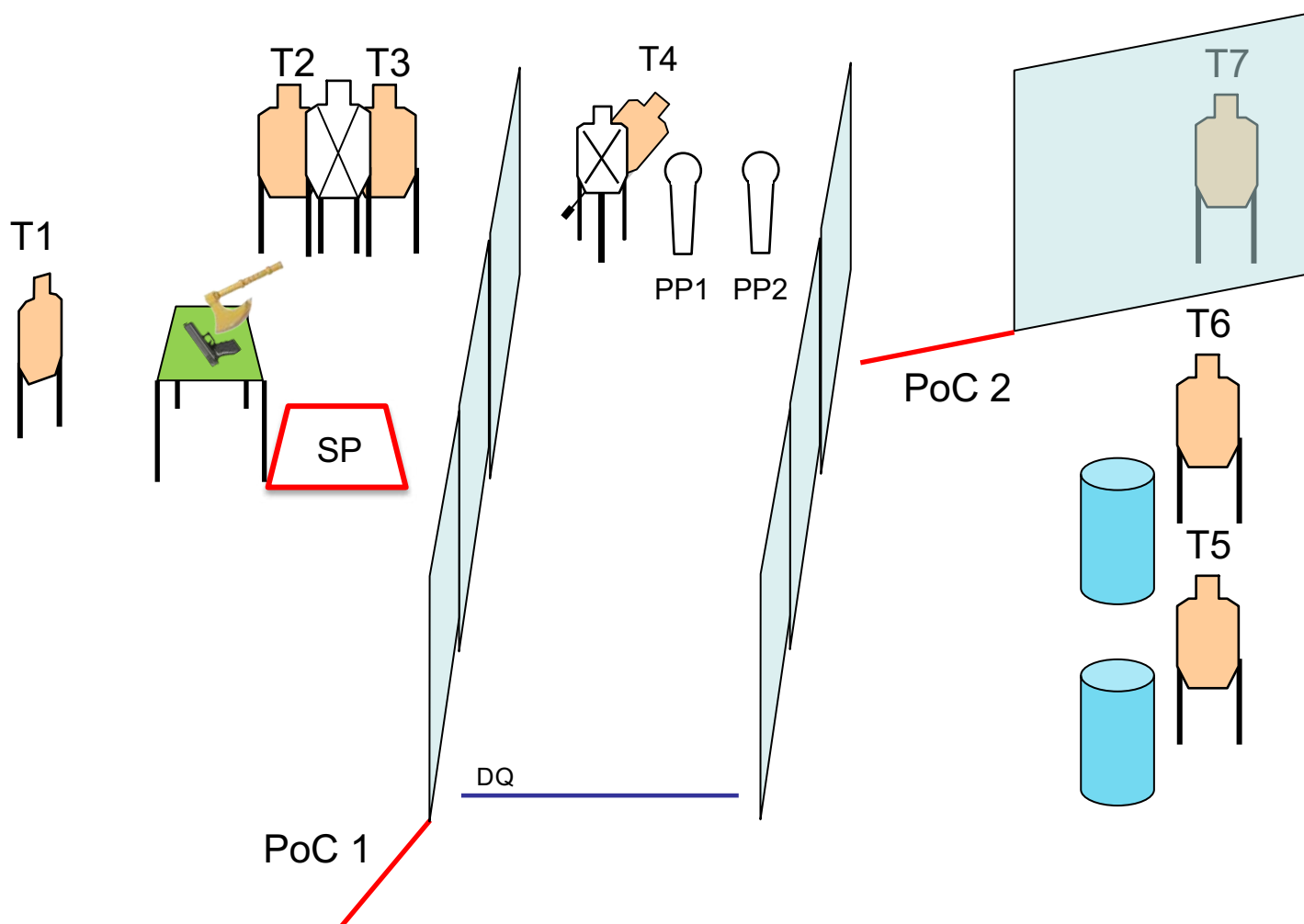
SCORED HITS: Best 2 per paper, hits on steels

START-STOP: Audible - Last shot

RULES: Rulebook 2022

DISTANCES: From 3 yds to 15 yds

COVER GARMENT: Required



II^a COPPA COBRAM

17-18 SETTEMBRE 2022

TIER I IDPA MATCH - 8 STAGES

STAGE 2

Azzurro di sci





Coppa COBRAM – IDPA

Stage 2: Azzurro di sci

Course Designer: S. L. Pellegrini



SCENARIO: STANDARDS

Durante la sciata sulle piste di Cortina assieme al Rag. Calboni ed alla Sig.na Silvani, per il freddo siete colti da allucinazioni competitive e dichiarate di essere stati Azzurri di Sci vent'anni fa.

Per un fraintendimento la Sig.na Silvani ed il Rag. Calboni intendono che siete stati Azzurri di IPSC e vi dispongono uno standard direttamente sulle piste. Dimostrate che non siete un millantatore.

GUN READY CONDITION:

Arma carica, impugnata con la sola mano debole, puntata in direzione dell'apposito marcatore sul terreno.

PCC: Same as gun.

STRINGS:

1

SCORING:

18 rounds, Limited

TARGETS:

6 threat

SCORED HITS:

BBH, 3 rounds per paper

START-STOP:

Audible - Last shot

RULES:

Rulebook 2022

DISTANCES:

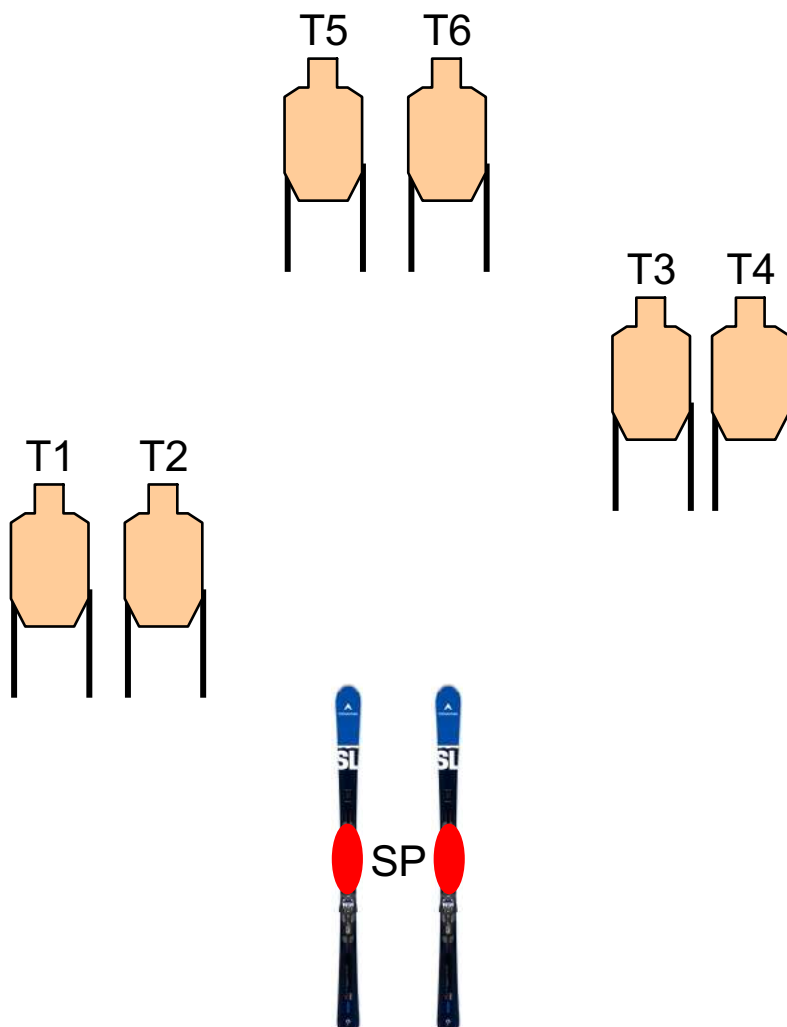
From 6 yds to 15 yds

COVER GARMENT: NOT Required

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico restando in SP ingaggia T1 e T2 con la sola mano debole, T3 e T4 con la sola mano forte, T5 e T6 freestyle.

N.B.: Tutti i bersagli vanno ingaggiati **con 3 colpi in sequenza BBH** restando con i piedi sugli appositi segni degli sci.



II^a COPPA COBRAM 17-18 SETTEMBRE 2022

TIER I IDPA MATCH - 8 STAGES

STAGE 3

Cena al giapponese





Coppa COBRAM – IDPA

Stage 3: Cena al giapponese

Course Designer: D. Riillo



SCENARIO:

I camerieri del ristorante giapponese parlano obbligatoriamente solo il giapponese stretto e non hanno capito che avete chiesto di dar da mangiare al cagnolino Pierugo della Sig.na Silvani e non di mangiarlo arrosto. Difendete a costo della vita il tenero (e gustoso) Pierugo dagli avventori ormai ingolositi.

GUN READY CONDITION:

Tiratore seduto, arma sul tavolo dentro gli appositi segni con colpo non camerato. Mani sugli appositi segni.

PCC: Same as gun

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli dalle coperture disponibili.

N.B.: T1 e T2 **da seduto**, T7, T8, PP1 e PP2 sono in the open. Ingaggiare PP1 e PP2 oltre i limiti comporta DQ.

STRINGS:

1

SCORING:

18 rounds min, Unlimited

TARGETS:

8 threat, 3 non threat, 2 steel

SCORED HITS:

Best 2 per paper, hits on steels

START-STOP:

Audible - Last shot

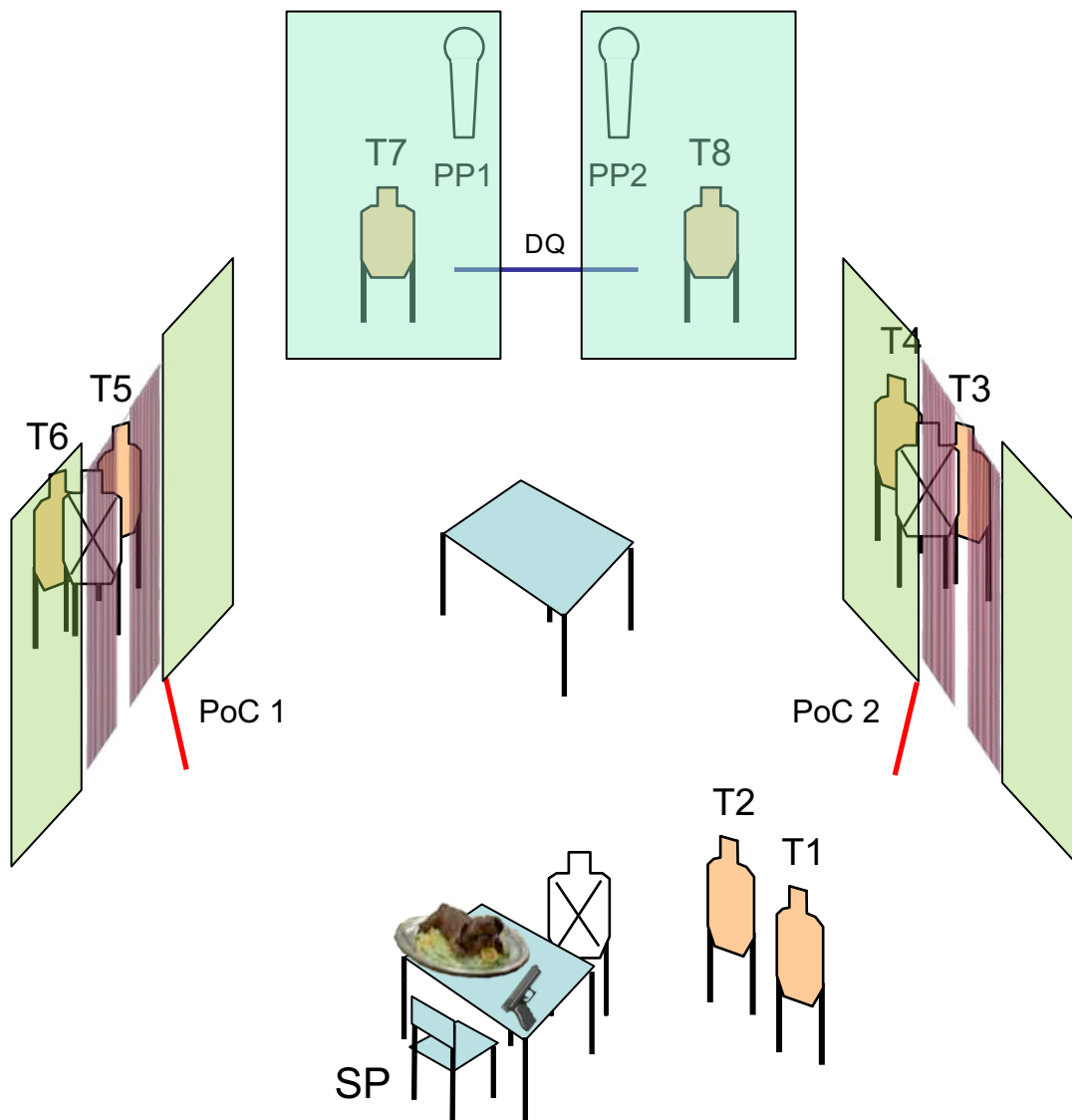
RULES:

Rulebook 2022

DISTANCES:

From 5 yds to 15 yds

COVER GARMENT: Required



II^a COPPA COBRAM

17-18 SETTEMBRE 2022

TIER I IDPA MATCH - 8 STAGES

STAGE 4

Gara di canottaggio





Coppa COBRAM – IDPA

Stage 4: Gara di canottaggio

Course Designer: S. L. Pellegrini



SCENARIO:

Durante la gara di canottaggio organizzata dal Megadirettore Gran Farabutt Lup Mann Conte Modestino Balabam risultate disperse nella nebbia. Come se non bastasse siete assaliti da pirati che vogliono rubarvi la canoa. Vi difendete.

GUN READY CONDITION:

Tiratore seduto in canoa, arma con caricatore inserito e colpo non camerato appoggiata su appositi segni, pagaia impugnata sul lato destro della canoa.

PCC: Same as gun.

STAGE PROCEDURE:

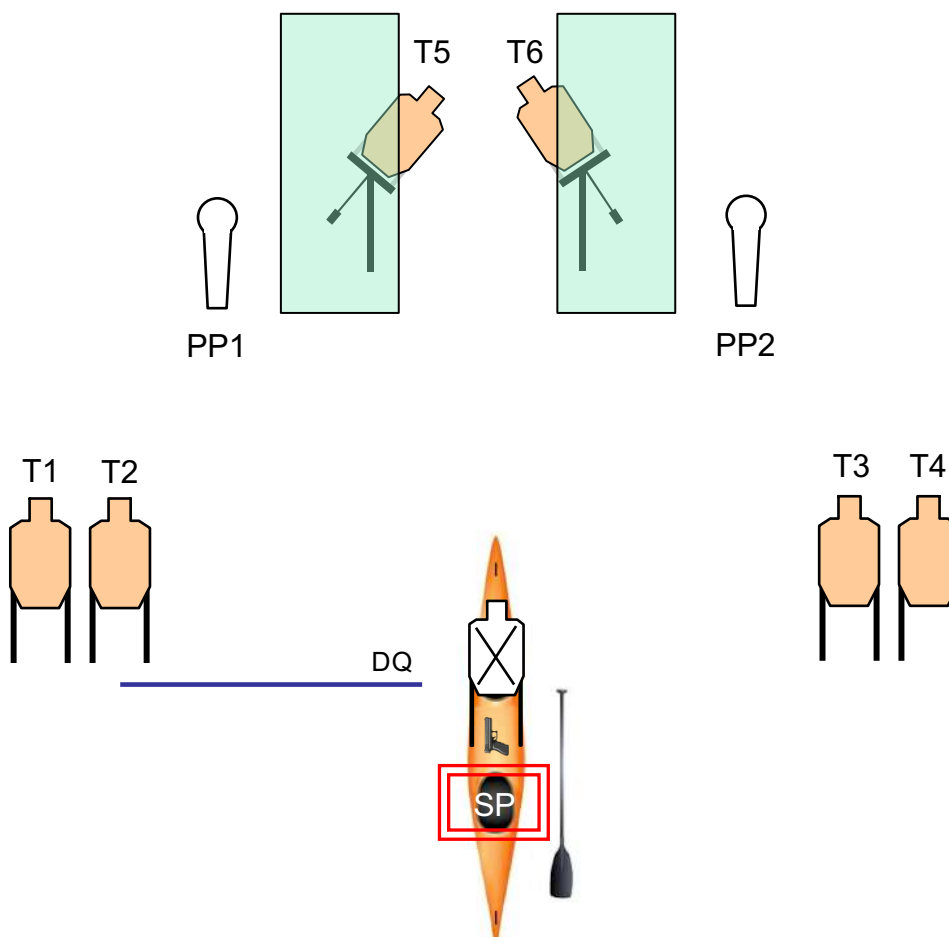
Al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli da SP restando seduto e rispettando le priorità.

N.B: Al segnale acustico, vogando a poppa si attivano gli swinger T5 e T6 che rimarranno visibili alla fine del movimento.

I gruppi T1/T2 e T3/T4 sono equidistanti dal tiratore seduto in SP, così come anche i gruppi PP1/PP2 e T5/T6 (2 sole profondità).

Ingaggiare PP1 e/o PP2 oltre gli appositi indicatori comporta DQ.

STRINGS:	1
SCORING:	14 rounds min, Unlimited
TARGETS:	6 threat, 1 non threat, 2 steels
SCORED HITS:	Best 2 per paper, hits on steels
START-STOP:	Audible - Last shot
RULES:	Rulebook 2022
DISTANCES:	From 5 yds to 11 yds
COVER GARMENT:	NOT Required



II^a COPPA COBRAM 17-18 SETTEMBRE 2022

TIER I IDPA MATCH - 8 STAGES

STAGE 5

Prendo la vecchiaia!





Coppa COBRAM – IDPA

Stage 5: Prendo la vecchia

Course Designer: S. L. Pellegrini



SCENARIO:

Al 28esimo “Coglionazzo!” e sul 49 a 0, non hai più resistito e hai smesso di far finta di perdere, distruggendo clamorosamente nella storica rimonta l’On. Cav. Conte Diego Catellani. Le guardie aziendali sono armate ed iniziano a sparare: molli la stecca facendoti scudo della sua sua amata vecchia madre gridando “Prendo la Vecchia!”, rispondendo al fuoco e scappando da una provvidenziale finestra fino all’uscita della villa.

GUN READY CONDITION:

Tiratore in posizione di tiro con la stecca nella mano forte e mani su appositi segni sul tavolo (segni posteriori per la mano forte e segni anteriori per la mano debole). Arma sul tavolo negli appositi segni e colpo camerato. Restanti caricatori alla massima capacità di divisione in buffetteria.

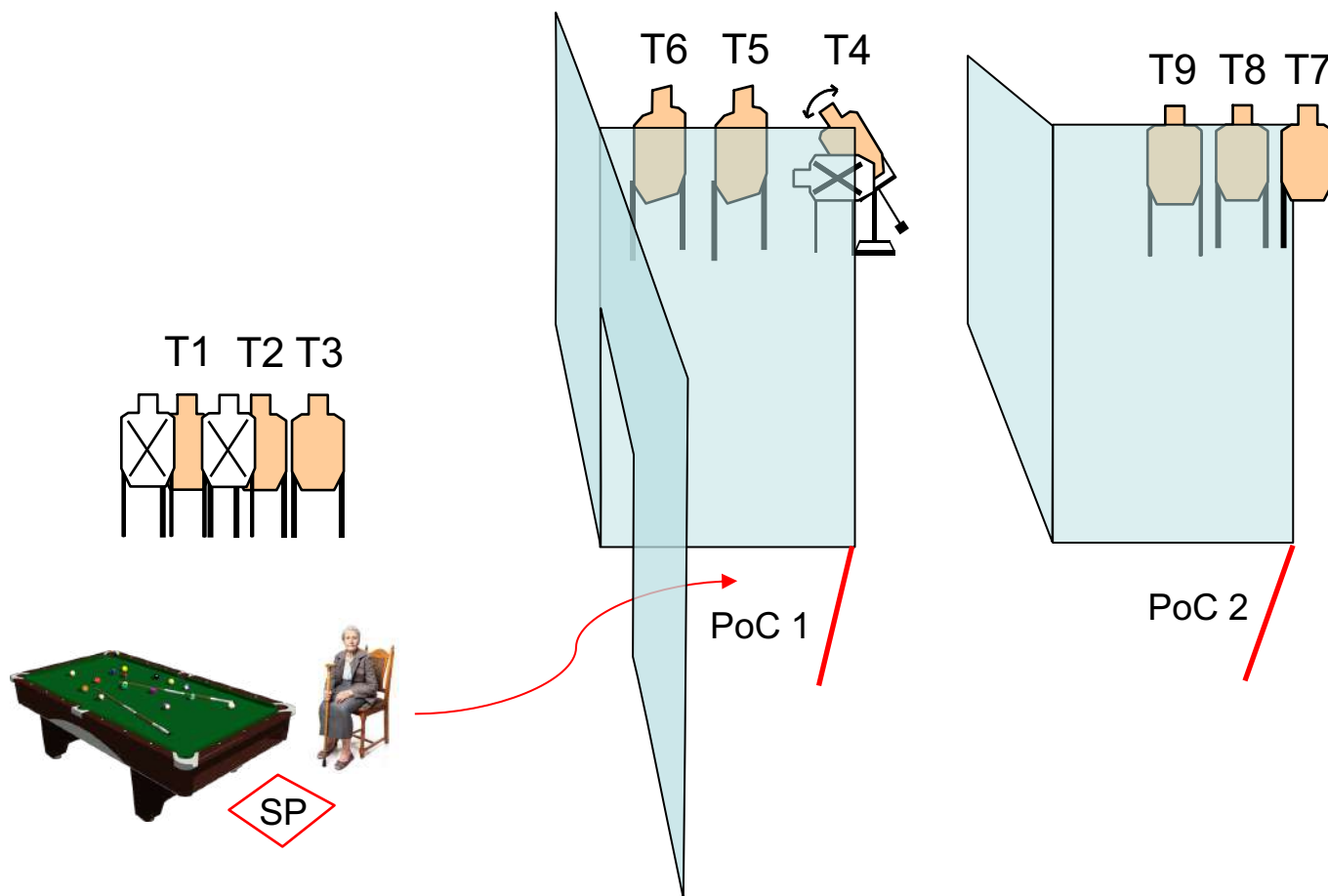
PCC: Same as gun

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico, da SP, ingaggia tutti i bersagli visibili poi prendi la “Vecchia” e portala in PoC 1. Concludi l’esercizio usando tutte le coperture disponibili.

N.B. Portando la “Vecchia” in Poc1 si attiva lo swinger T4 che rimarrà visibile alla fine del movimento.

STRINGS:	1
SCORING:	18 rounds min, Unlimited
TARGETS:	9 threat, 3 non threat
SCORED HITS:	Best 2 per paper
START-STOP:	Audible - Last shot
RULES:	Rulebook 2022
DISTANCES:	From 3 yds to 10 yds
COVER GARMENT:	Required



II^a COPPA **COBRAM** 17-18 SETTEMBRE 2022

TIER I IDPA MATCH - 8 STAGES

STAGE 6

Colazione da Gigi il Troione





Coppa COBRAM – IDPA

Stage 6: Colazione da Gigi il Troione

Course Designer: S. L. Pellegrini



SCENARIO:

Stai raggiungendo con la Sig.na Silvani il ristorante “Da Gigi il Troione” per un raffinato pranzo romantico, quando la disgraziata inizia ad insultare I passeggeri di un altro autoveicolo dicendogli “Siete tre Stronzi”. Peccato che gli stronzi siano molti più di tre. Difendete voi stessi e la vostra amata dimostrando che non siete un merdone.

GUN READY CONDITION:

Tiratore seduto sul sedile autista, schiena appoggiata al sedile, arma appoggiata sul cruscotto, caricatore inserito, colpo non camerato, mano dx impugna il volante, mano sx tiene manovella finestrino.

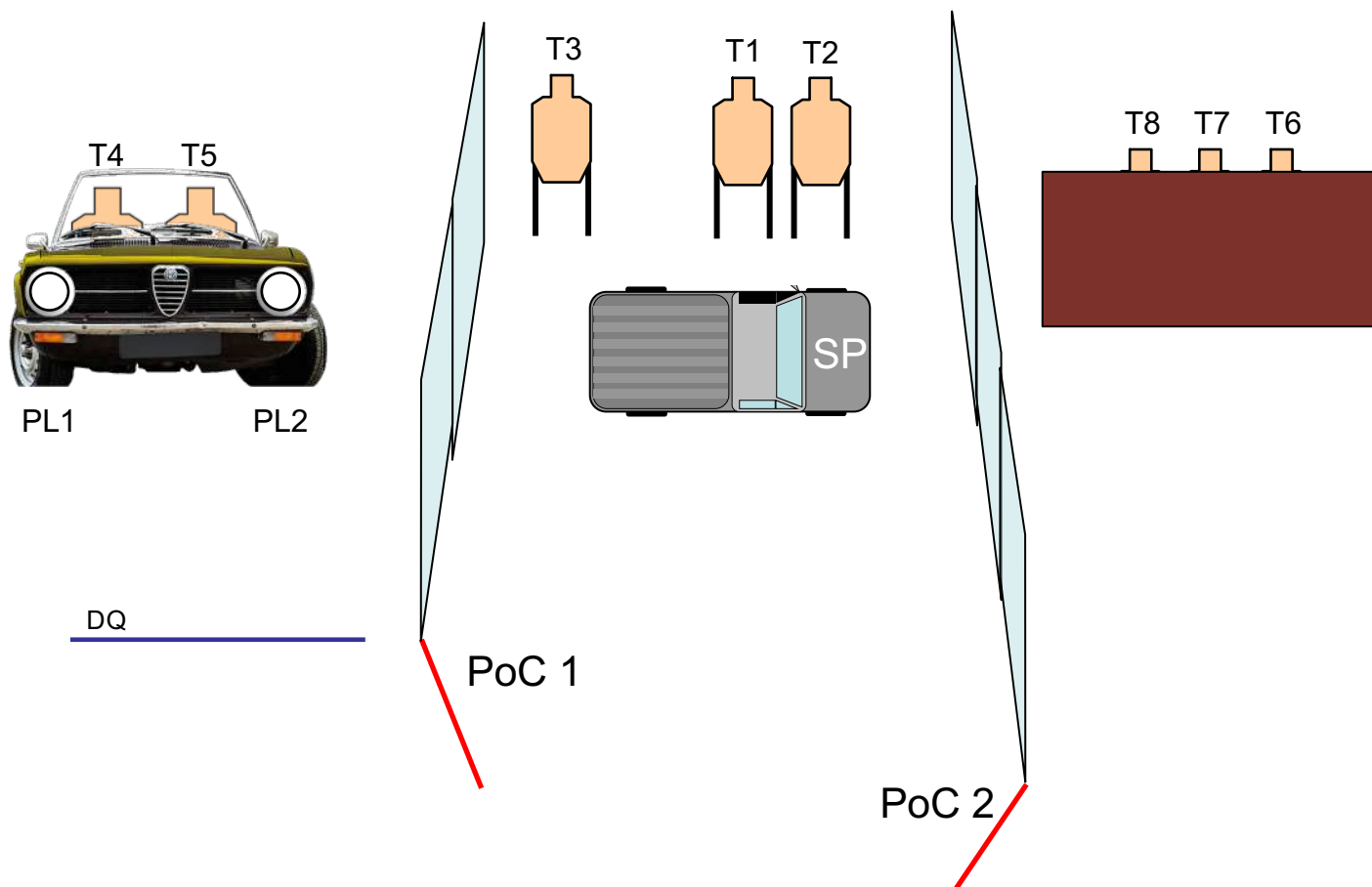
PCC: Tiratore seduto sul sedile autista, schiena appoggiata al sedile, tenuta con mano forte, colpo non camerato, puntata verso apposito marcatore, mano sx tiene manopola finestrino.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli dalle coperture disponibili.

N.B. T1 e T2 vanno ingaggiati da seduti in SP.
Ingaggiare PL1 e/o PL2 oltre gli appositi segnali indicatori comporta DQ.

STRINGS:	1
SCORING:	18 rounds min, Unlimited
TARGETS:	8 threat, 2 steels
SCORED HITS:	Best 2 per paper, hits on steels
START-STOP:	Audible - Last shot
RULES:	Rulebook 2022
DISTANCES:	From 3 yds to 15 yds
COVER GARMENT:	Required



II^a COPPA **COBRAM** 17-18 SETTEMBRE 2022

TIER I IDPA MATCH - 8 STAGES

STAGE 7

Ogni mattina





Coppa COBRAM – IDPA

Stage 7: Ogni Mattina

Course Designer: S. L. Pellegrini



SCENARIO:

Come ogni mattina cercate di entrare in orario alla Megaditta ItalPetroliCemeTermoTessilFarmaMetalChimica. Sono le 8:29 e se non arriverete in tempo sarete licenziati. Non bastasse i colleghi invidiosi vi assalgono per non farvi arrivare in tempo alla timbratrice. Difendete ad ogni costo il posto di lavoro.

GUN READY CONDITION:

Tiratore in SP con le mani appoggiate sugli appositi segni, arma carica in fondina colpo camerato.

PCC: Hip level puntata verso apposito segno, arma carica colpo camerato.

STAGE PROCEDURE:

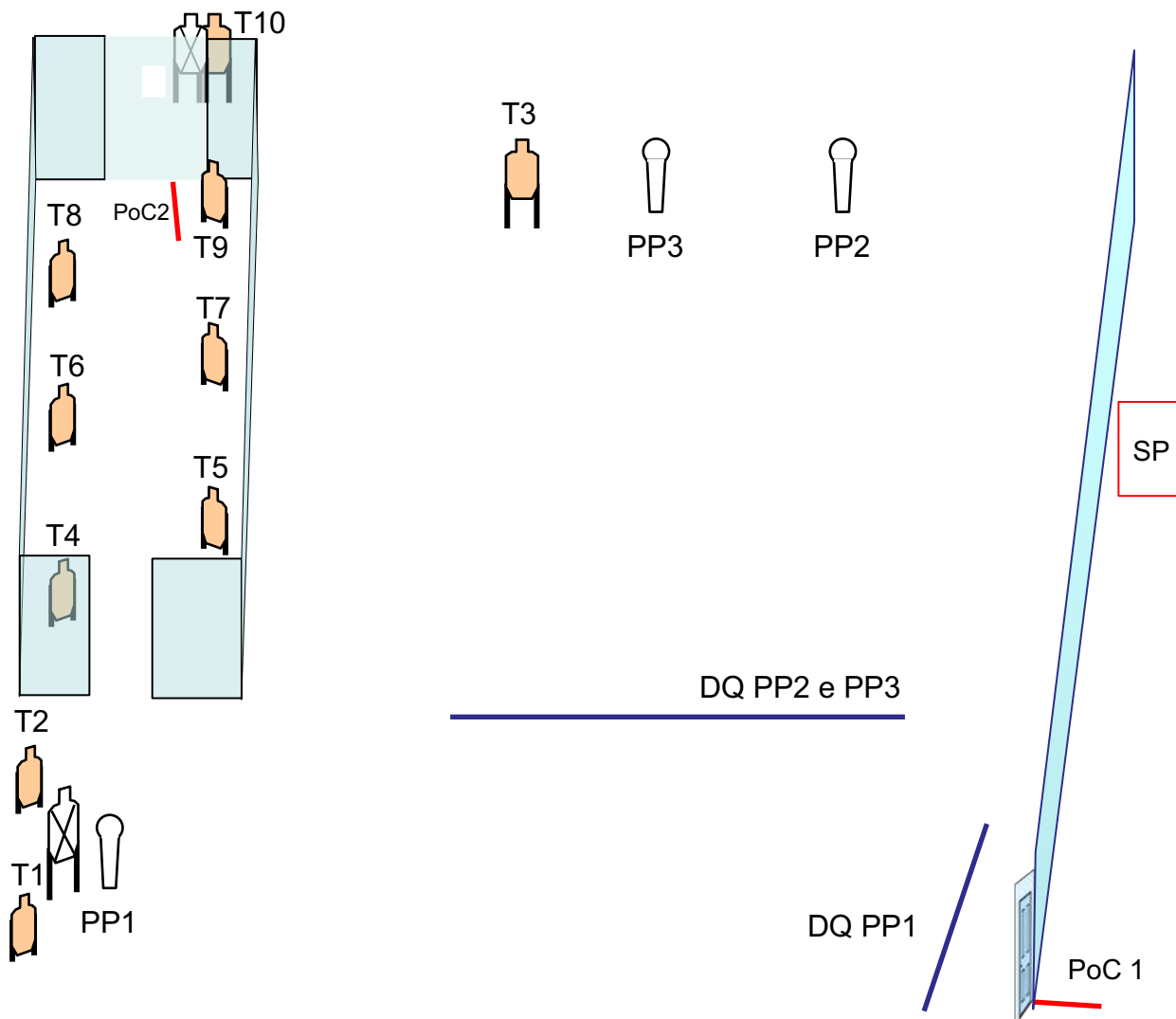
Al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli dalle coperture disponibili.

N.B. Ingaggiare PP1. PP2 e PP3 oltre i rispettivi segnali indicatori comporta DQ.

T10 va ingaggiato con 5 colpi minimi.

T3, PP2 e PP3 sono in the open

STRINGS:	1
SCORING:	17 rounds min, Unlimited
TARGETS:	10 threat, 2 non threat, 3 steels
SCORED HITS:	Best 1 per paper, best 5 on T10, hits on steels
START-STOP:	Audible - Last shot
RULES:	Rulebook 2022
DISTANCES:	From 3 yds to 18 yds
COVER GARMENT:	Required



II^a COPPA COBRAM 17-18 SETTEMBRE 2022

TIER I IDPA MATCH - 8 STAGES

STAGE 8

In campeggio





Coppa COBRAM – IDPA

Stage 8: In campeggio

Course Designer: S. L. Pellegrini



SCENARIO:

Mentre piantate i picchetti della tenda, un maldestro geometra Filini, vi molla una portentosa martellata sul pollice sinistro. Le vostre urla strazianti risvegliano gruppi di campeggiatori tedeschi che vi aggrediscono stanchi del vostro "cantare mandolino". Per difendervi raggiungete la vostra arma nella tenda e difendetevi con l'unica mano rimasta.

GUN READY CONDITION:

Tiratore con picchetto nella mano debole, arma scarica con tutti i caricatori in PoC1.

PCC: Same as gun.

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli in posizione prona (pancia sotto) da PoC1 con la sola mano forte.

N.B.

I gruppi T1/T2 e T3/T4 sono equidistanti dal tiratore sia in PoC1 che in PoC1b, così come i gruppi T5/T6 e PL1/PL2 (2 sole profondità di ingaggio nello stage).

L'esecuzione dell'esercizio da PoC1 b comporta arma scarica con tutti i caricatori su apposito supporto di ausilio ed assegnazione di 1 PE.

STRINGS:

1

SCORING:

14 rounds min, Unlimited

TARGETS:

6 threat, 2 non threat, 2 steels

SCORED HITS:

Best 2 per paper, hits on steels

START-STOP:

Audible - Last shot

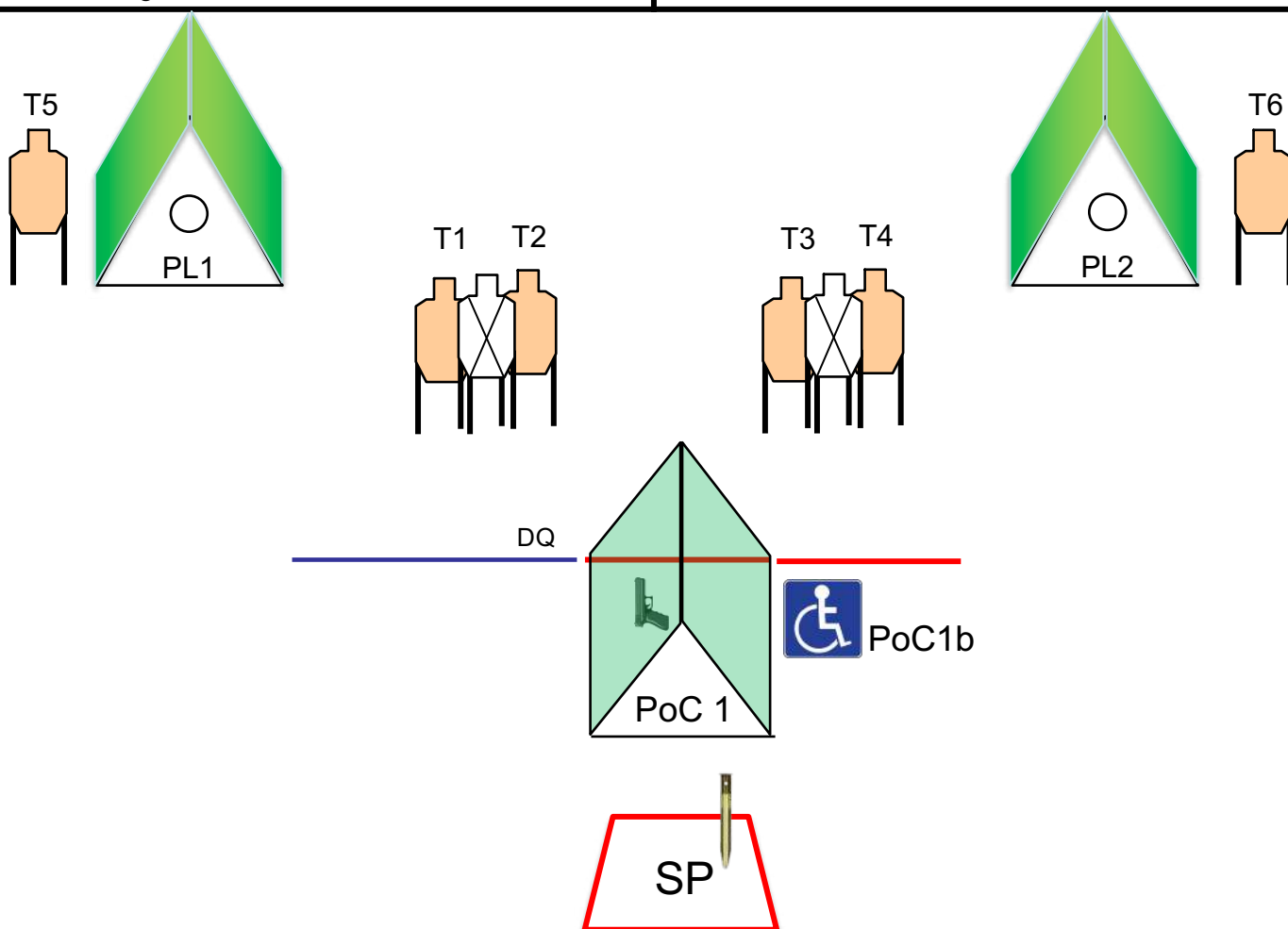
RULES:

Rulebook 2022

DISTANCES:

From 5 yds to 10 yds

COVER GARMENT: NOT Required



II^a COPPA COBRAM

17-18 SETTEMBRE 2022

STEEL MATCH

STAGE BONUS

Miniere di Sassu Strittu

... RACCOMANDAZIONI	PUNTI	16
... FURTI E RICATTI	PUNTI	14
... AMMINISTRAZ.	PUNTI	7
... TICIO SINISTRI	PUNTI	0

SPONSORED BY:

Arsenal



Firearms





Coppa COBRAM – STEEL MATCH

Stage BONUS: Miniere di Sassu Strittu

Course Designer: Il Gran Consiglio dei 10 Assenti

SPONSORED BY:



SCENARIO:

Per evitare di chiudere le olimpiadi aziendali con 0 punti e finire nelle Miniere di Sassu Strittu, ti cimenti nella prova finale della competizione.

GUN READY CONDITION:

Tiratore in piedi in SP, arma carica impugnata e tenuta a 45° in direzione dell'apposito marcatore sul terreno.

STAGE PROCEDURE AND RULES:

Al segnale acustico ingaggia tutti i bersagli metallici bianchi con 1 colpo minimo e **PER ULTIMO** lo Stop Plate rosso per fermare il tempo.

N.B. +5 sec per miss su bersagli metallici bianchi, +30 secondi se Stop Plate ingaggiato prima di aver ingaggiato gli altri bersagli metallici, +30 secondi se string lasciata incompleta senza aver ingaggiato Stop Plate.

DQ per violazioni vigenti norme di sicurezza del campo,

STRINGS:	3
SCORING:	Best String
TARGETS:	4 steels, 1 stop plate
SCORED HITS:	min 1 per steel
START-STOP:	Audible - Last shot
RULES:	As per Stage Procedure Notes
DISTANCES:	From 8 mt to 12 mt

