

# WARM UP (In tutti i bay)



Disegnatore: Polacco Cesare

#### **START POSITION:**

Tiratore posizione relax in SP rivolto verso i bersagli con arma carica in fondina colpo NON camerato, primo caricatore con 2 colpi, gli altri caricatori in buffetteria.

PCC: Arma low ready puntata verso punto rosso.

#### STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare da fermo in SP T1 e T2 con 3 colpi al box grande e 2 al box piccolo.

STRINGS: 1

SCORING: 10 colpi, Limited

**TARGETS:** 2 Minacciosi e 1 Non-minaccioso **SCORED HITS:** 3 su box grande e 2 su box

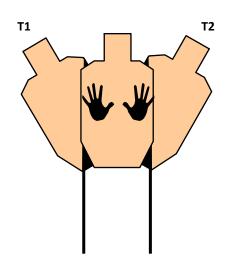
piccolo per target

START-STOP: Segnale acustico - Ultimo colpo

RULES: 2022 IDPA Rulebook

**CONCEALMENT GARMENT:** Non richiesto

**DISTANCES:** 6 yards







# Stage 1 **II Baro**



Disegnatore: Funcis Giovanni

SCENARIO: Nella bisca clandestina di "BIG BEAR", provi a barare al tavolo del pocker, ma vieni scoperto ed ora rischi la pelle.... difenditi!

#### START POSITION:

Tiratore seduto rivolto verso i bersagli con 5 assi nella mano debole e il Jolly in quella forte, arma carica sul ripiano sotto il tavolo con colpo NON TARGETS: 9 Minacciosi, 3 Non-minacciosi camerato e caricatori in buffetteria.

PCC: appoggiato sul tavolo negli appositi segni, caricatore inserito colpo non camerato (otturatore chiuso).

#### STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare tutti i bersagli rispettando le coperture, T1, T2 e T3 sono "in the open"; T9 verrà attivato abbattendo PP1 e resterà visibile alla fine del movimento.

STRINGS: 1

SCORING: 18 colpi, Unlimited

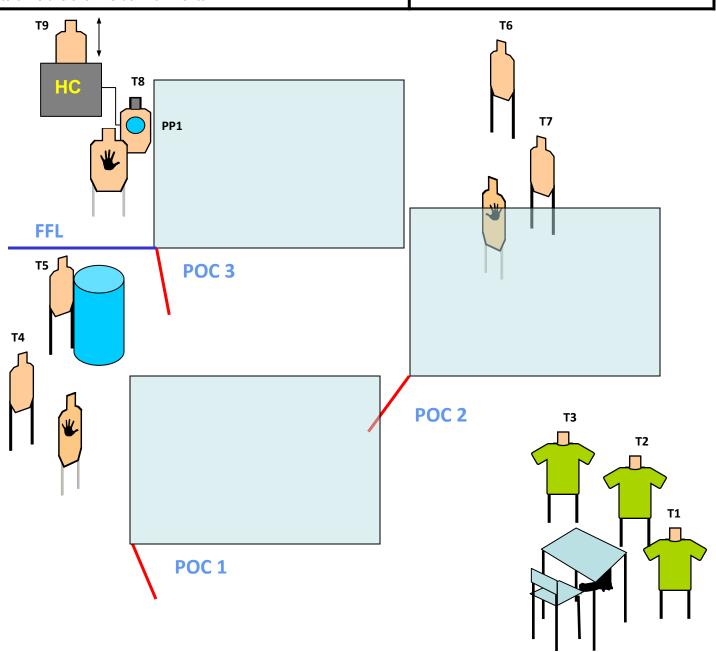
**SCORED HITS:** Migliori 2 per target

**START-STOP:** Segnale acustico - Ultimo colpo

RULES: 2022 IDPA Rulebook

**CONCEALMENT GARMENT: Richiesto** 

**DISTANCES:** 2-15 yards





# Stage 2

### **Detective per l'ultima volta**

Disegnatore: Polacco Cesare



**SCENARIO:** Stai cercando di ottenere prove fotografiche sulle attività illecite di una banda di trafficanti di armi quando il flash della tua fotocamera rivela la tua posizione... preparati al conflitto!

#### START POSITION:

Tiratore posizione relax in SP rivolto verso i bersagli, arma carica in fondina e caricatori in buffetteria alla capacità di divisione.

PCC: low ready rivolto verso punto rosso, colpo camerato sicura inserita.

#### STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare tutti i bersagli rispettando le coperture; l'apertura della finestra F1 renderà visibili T1 e T2; tale finestra si aprirà tirando e mantenendo tirata la maniglia M1 o M2.

STRINGS: 1

SCORING: 12 colpi, Unlimited

TARGETS: 6 Minacciosi, 3 Non-minacciosi

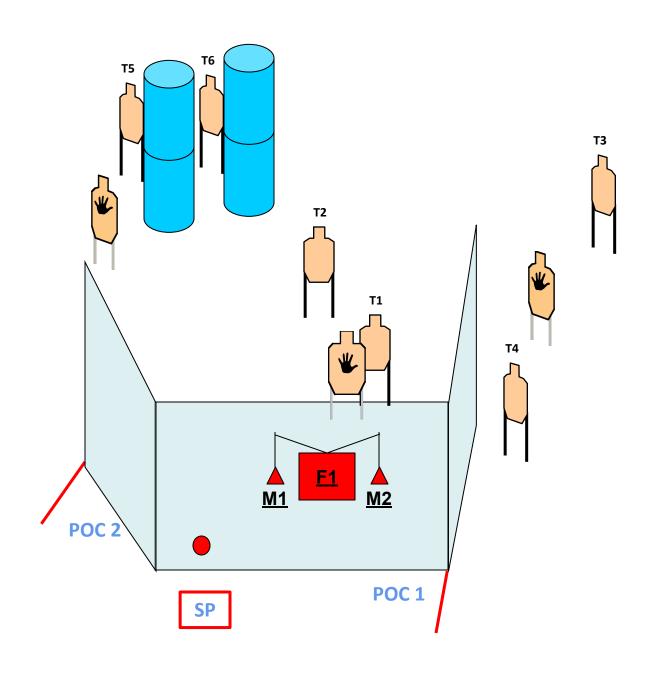
SCORED HITS: Migliori 2 per target

START-STOP: Segnale acustico - Ultimo colpo

RULES: 2022 IDPA Rulebook

**CONCEALMENT GARMENT: Richiesto** 

**DISTANCES:** 4-15 yards





# Stage 3 Pessimi incontri



Disegnatore: Polacco Cesare

SCENARIO: Ti ritrovi chiuso in un box con tre brutti ceffi, il capo della banda ha le chiavi per la tua libertà.... prenditela con la forza!

#### START POSITION:

Tiratore in SP, rivolto verso i bersagli, arma carica con 6 colpi ed i SCORING: 12 colpi, Unlimited restanti caricatori in buffetteria.

PCC: stesse condizioni, low ready rivolto verso punto rosso, colpo scored HITS: Migliori 2 per target camerato sicura inserita.

#### STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare tutti i bersagli; tutte le barricate sono vision barrier.

Nota: PP1 farà cadere la catena.

INGAGGIARE T1 OLTRE LA FFL DECRETA DQ

STRINGS: 1

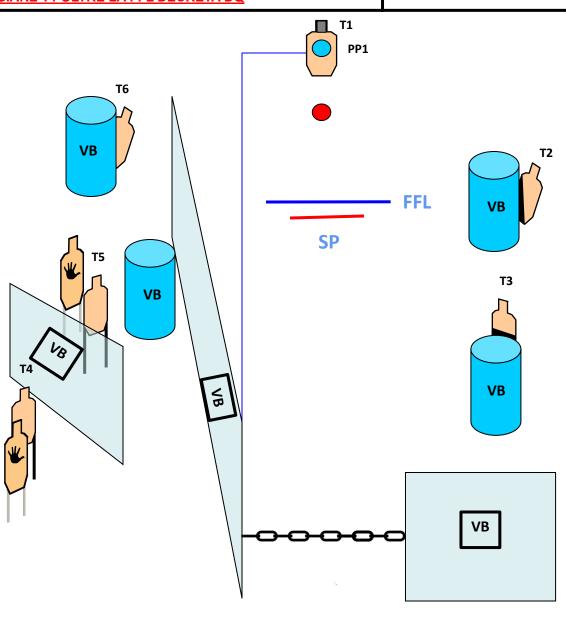
TARGETS: 6 Minacciosi, 2 Non-minacciosi

START-STOP: Segnale acustico - Ultimo colpo

RULES: 2022 IDPA Rulebook

**CONCEALMENT GARMENT: Richiesto** 

**DISTANCES:** 2-10 yards





## Stage 4 Quello che farebbe il Biondani



Disegnatore: Polacco Cesare

SCENARIO: L'ambitissimo tegliaerba del Biondani viene preso di mira per l'ennesima volta da un gruppo di sedicenti attivist ambientalisti amanti dell'erba alta... fai quello che farebbe Biondani...

#### START POSITION:

Tiratore seduto sul tagliaerba con mani che toccano il volante e piedi sui pedali, arma carica in fondina colpo NON camerato e caricatori in TARGETS: 9 Minacciosi, 4 Non-minacciosi

PCC: hip level, caricatore inserito, colpo non camerato ed otturatore chiuso.

#### STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare T1 da seduto e poi tutti gli altri bersagli rispettando le coperture; T1, T2 e T3 vanno ingaggiati "in the open".

STRINGS: 1

SCORING: 18 colpi, Unlimited

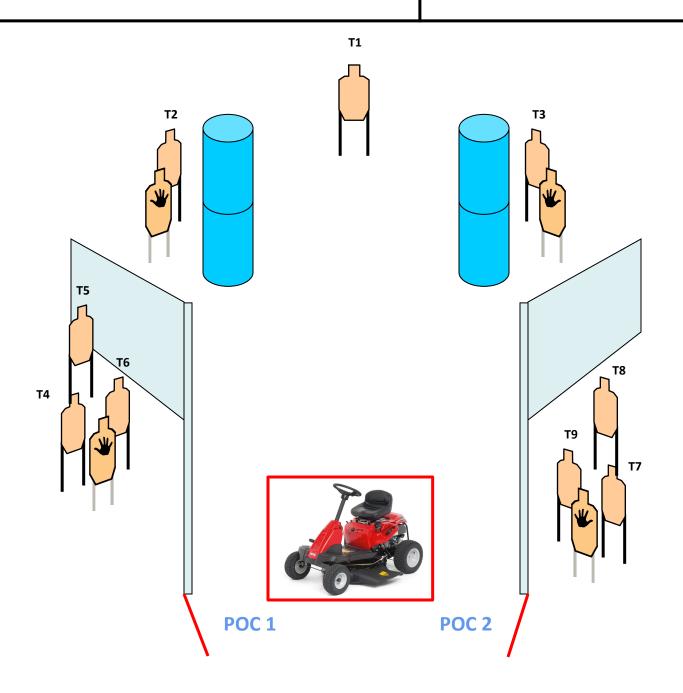
SCORED HITS: Migliori 2 per target

**START-STOP:** Segnale acustico - Ultimo colpo

**RULES: 2022 IDPA Rulebook** 

**CONCEALMENT GARMENT: Richiesto** 

**DISTANCES:** 4-15 yards





# Stage 5 **Nel Vicolo**



Disegnatore: Polacco Cesare

SCENARIO: Mentre aspetti il tuo informatore, scopri che qualcuno ha fatto il doppiogioco e vieni circondato da dei balordi che vogliono farti la pelle... difenditi!

#### START POSITION:

Tiratore in SP, rivolto verso i bersagli, arma carica in fondina e caricatori SCORING: 12 colpi, Unlimited in buffetteria.

PCC: low ready e sicura inserita.

#### STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare "in the open" T1,T2 in ritenzione ed i restanti bersagli dalle rispettive coperture;

STRINGS: 1

TARGETS: 6 Minacciosi, 3 Non-minacciosi

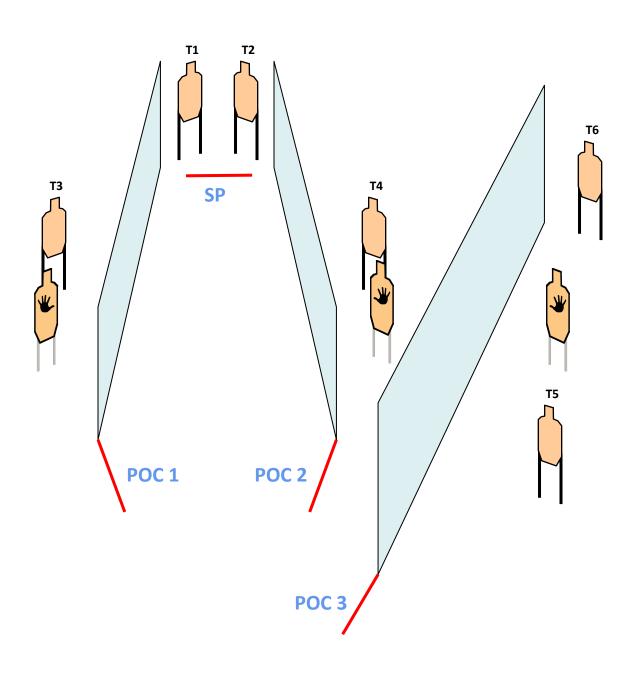
SCORED HITS: Migliori 2 per target

**START-STOP:** Segnale acustico - Ultimo colpo

**RULES: 2022 IDPA Rulebook** 

**CONCEALMENT GARMENT: Richiesto** 

**DISTANCES:** 1-15 yards





# Stage 6 Il riscatto



Disegnatore: Polacco Cesare

SCENARIO: Per salvare la tua dolce metà l'unica cosa da fare è pagare il riscatto... o interrompere la "danza" del Boss!

#### START POSITION:

Tiratore in SP rivolto verso i bersagli con valigia a terra dal lato forte, SCORING: 10 colpi, Unlimited arma carica in fondina e caricatori in buffetteria.

PCC: hip level mano debole, caricatore inserito ed otturatore chiuso.

#### STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare da fermo "in the open" tutti i bersagli; sollevando la valigia si attiverà T4 che resterà visibile alla fine del movimento e riceverà 4 colpi.

INGAGGIARE I BERSAGLI OLTREPASSANDO LA FFL DECRETA DQ

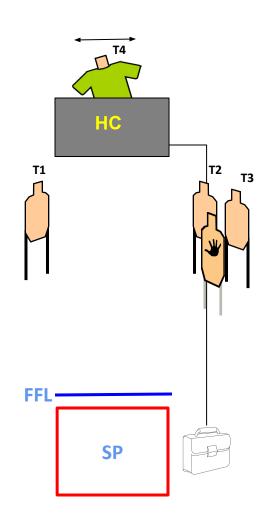
STRINGS: 1

TARGETS: 4 Minacciosi e 1 Non-minaccioso SCORED HITS: 2 per target e 4 al bobber START-STOP: Segnale acustico - Ultimo colpo

RULES: 2022 IDPA Rulebook

**CONCEALMENT GARMENT: Richiesto** 

**DISTANCES:** 5-10 yards





## Stage 7 L'arsenale



Disegnatore: Polacco Cesare

SCENARIO: Mentre stai controllando le armi confiscate durante la retata alla cascina del Boss. i suoi scagnozzi ti assalgono per recuperare la merce... respingili!

#### START POSITION:

Tiratore in SP rivolto verso i bersagli, pistola con caricatore SCORING: 18 colpi, Unlimited inserito colpo NON camerato su un bidone e i restanti caricatori sull'altro bidone.

PCC: stessa condizione, volata verso il parapalle ed otturatore chiuso.

#### **STAGE PROCEDURE:**

Al segnale acustico ingaggiare i bersagli rispettando le coperture; l'apertura della finestra F1 renderà visibili T3, T4 e T5; T1 e T2 vanno ingaggiati in "the open"; l'apertura della finestra F2 attiverà T6 che scompare alla fine del movimento.

STRINGS: 1

TARGETS: 9 Minacciosi, 4 Non-minacciosi

SCORED HITS: Migliori 2 per target

START-STOP: Segnale acustico - Ultimo colpo

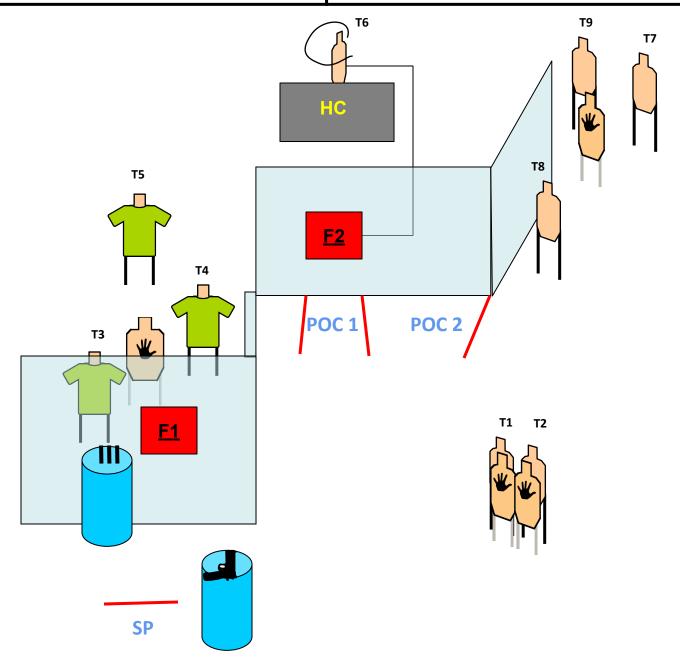
RULES: 2022 IDPA Rulebook

**CONCEALMENT GARMENT: Richiesto** 

**DISTANCES: 5-10 yards** 

MUZZLE SAFE PLANE: Gli angoli di sicurezza sono 180°

laterali ed il parapalle in verticale.





# Stage 8 La perquisizione



Disegnatore: Biondani Renato

SCENARIO: Durante una perquisizione qualcosa non ti torna... agisci!

#### START POSITION:

Tiratore in SP con mani che toccano il segno blu sulla parete, arma SCORING: 10 colpi, Unlimited carica in fondina e caricatori in buffetteria.

PCC: low ready rivolto verso punto rosso e sicura inserita.

#### STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico ingaggiare tutti i bersagli dalle rispettive coperture; l'apertura della finestra F1 attiverà T5 che resterà visibile alla fine del movimento.

STRINGS: 1

**TARGETS:** 5 Minacciosi, 2 Non-minacciosi

**SCORED HITS:** Migliori 2 per target

START-STOP: Segnale acustico - Ultimo colpo

RULES: 2022 IDPA Rulebook

**CONCEALMENT GARMENT: Richiesto** 

**DISTANCES:** 2-10 yards

