



ALL'ARREMBAGGIO

Stage 01:

IDPA 5x5 Classificazione



SCENARIO : Classificazione breve IDPA come da regolamento – conteggio Limited

START POSITION:

Tiratore in piedi, in posizione relax, arma in fondina colpo camerato. 1° CAR 10 colpi 2° CAR 5 colpi 3° CAR 5 colpi 4° CAR 5 colpi

PCC: Tiratore in piedi in low ready, sicura inserita, dito fuori dalla guardia, colpo camerato.

STAGE PROCEDURE:String 1: Ingaggia e spara 5 COLPI stile Libero

String 2: Ingaggia e spara 5 COLPI sola MANO DEBOLE

String 3: con 5 colpi nel caricatore / Ingaggia e spara 5 colpi dopo cambio caricatore in emergenza Ingaggia e spara 5 colpi stile libero

String 4: Ingaggia e spara 4 colpi al corpo e un colpo alla testa stile libero.

STRINGS:4

SCORING: 25 colpi,Limited

TARGETS: 1 minaccioso

SCORED HITS: string 1 i migliori 5

String 2 i migliori 5

String 3 i migliori 10

String 4 i migliori 5

START-STOP: acustico - ultimo colpo

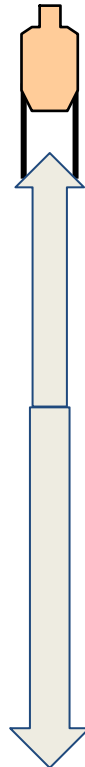
DISTANZE: 10 YARDS

RULES: IDPA Rulebook 2023

CONCEALMENT GARMENT: non richiesto

MUZZLE SAFETY ANGLES:

180°in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.



DIST 10 YARDS

9.14 MT.

SP



ALL'ARREMBAGGIO

STAGE 2

“ IN CABINA “



SCENARIO : Sei nella tua cabina che dormi , senti gli spari dei Pirati nel corridoio , esci e difenditi

START POSITION: Sdraiato sul letto mani lungo i fianchi, Arma scarica nel cassetto del comodino, aricicatori alla capacità di divisione sul tavolino.

PCC: Arma scarica e caricatori sul tavolo, volata verso il parapalle di fondo

STAGE PROCEDURE:

Al segnale acustico alzarsi ,aprire la porta POC 1 e ingaggiare i target T1 T2 T3, da POC2 usando le coperture disponibile ingaggiare T4 T5 T6 ingaggiare tutti i target con minimo 2 colpi, da POC 3 aprire la finestra e ingaggiare T7 e T8 con minimo 3 colpi

STRINGS:1

SCORING: 18 colpi, Unlimited

TARGETS: 8 minacciosi. 3 non

SCORED HITS: i 2 migliori colpi T7 T8 i 3 migliori

START-STOP: acustico - ultimo colpo

DISTANZE: 5-7-9 yards

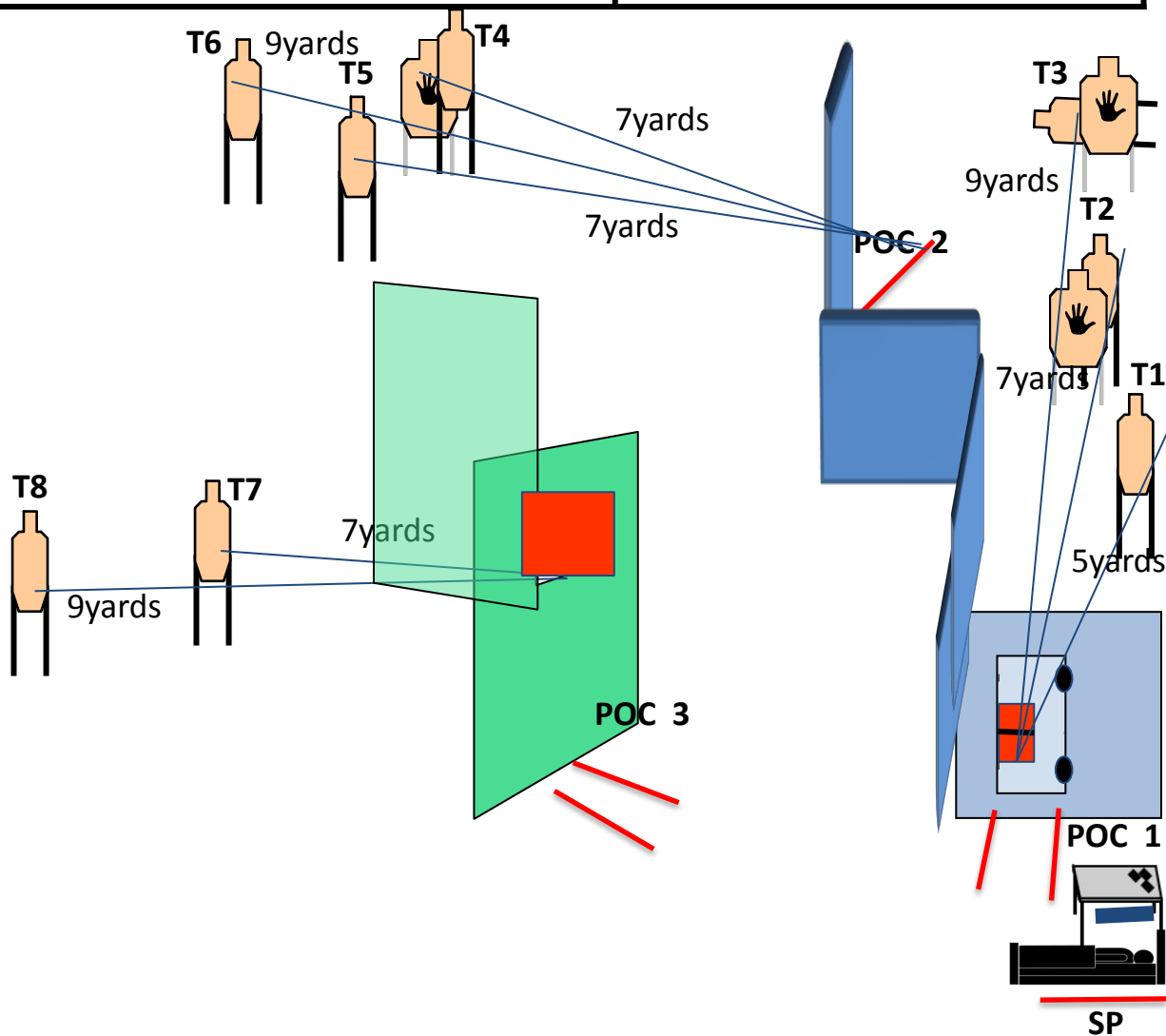
RULES: IDPA Rulebook 2023

CONCEALMENT GARMENT: richiesto

MUZZLE SAFETY ANGLES:

180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.

Tutte le strutture sono Hard Cover





ALL'ARREMBAGGIO

STAGE 4

SALVIAMO IL SALVABILE



IDPA

SCENARIO : Sei l'Ufficiale di Bordo, stai custodendo il registro di bordo quando entrano i pirati che sono armati ... Difenditi!

START POSITION: In P1 seduto, mani sul tavolo, arma scarica in un cassetto e tutti i caricatori alla capacità della Divisione nell'altro cassetto. Cassetti chiusi (arma e caricatori a dx o sx a scelta).

PCC: Arma scarica sul tavolo volata verso il parapalle di fondo, caricatori stessa condizione

STAGE PROCEDURE: Al beep il tiratore apre i cassetti, preleva l'arma e caricatori ed ingaggia da seduto T1-T2-T3. Successivamente ingaggia sempre da seduto le rimanenti T4-T5-T6. PP1 dietro a T8 c'è un ferro attivatore di T9 (target che non rimane visibile al termine del movimento)

STRINGS: 1

SCORING: 18 colpi, Unlimited

TARGETS: 9 minacciosi 3 non minacciosi

SCORED HITS: i 2 migliori colpi

START-STOP: acustico - ultimo colpo

DISTANZE: 5-7-9 yards

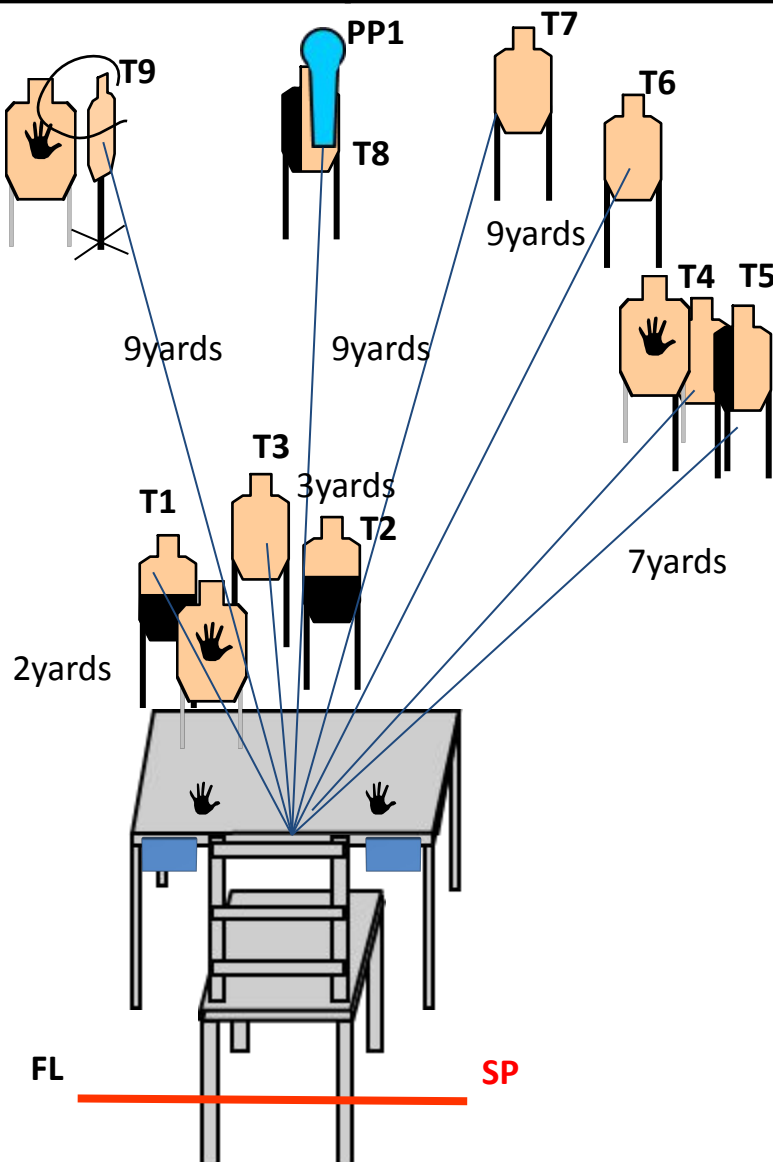
RULES: IDPA Rulebook 2023

CONCEALMENT GARMENT: richiesto

MUZZLE SAFETY ANGLES:

180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.

Tutte le strutture sono Hard Cover





ALL'ARREMBAGGIO

STAGE 3

“ STANDARD “



STANDARD

START POSITION: tiratore in posizione relax, fronte al parapalle di fondo, mani lungo i fianchi; arma carica in fondina, colpo camerato, caricatori secondo Divisione

STAGE PROCEDURE: String 1 partenza da POC1 arma carica tenuta a 45° su disco rosso con mano debole. Al segnale acustico ingaggiare T1,T2,T3 con minimo 1 colpo al corpo e poi con 1 colpo alla testa rispettando la sequenza.

String 2 in POC 2 ingaggiare T4, T5, T6 con un colpo minimo prima da un lato poi dall'altro della barricata . In Poc3 riparo BASSO ingaggiare con 1 colpo minimo prima da un lato poi dall'altro del barile T7, T8, T9.

Usare le coperture ove disponibili .

SCORING: 18 colpi, Unlimited

TARGETS: 9 minacciosi.

SCORED HITS:

STRINGS: 1

SCORED HITS: migliori 2 per targets

STRINGS: 2 12 colpi

SCORED HITS: migliori 2 per targets

START-STOP: acustico - ultimo colpo

DISTANZE: 7-18-25 yards

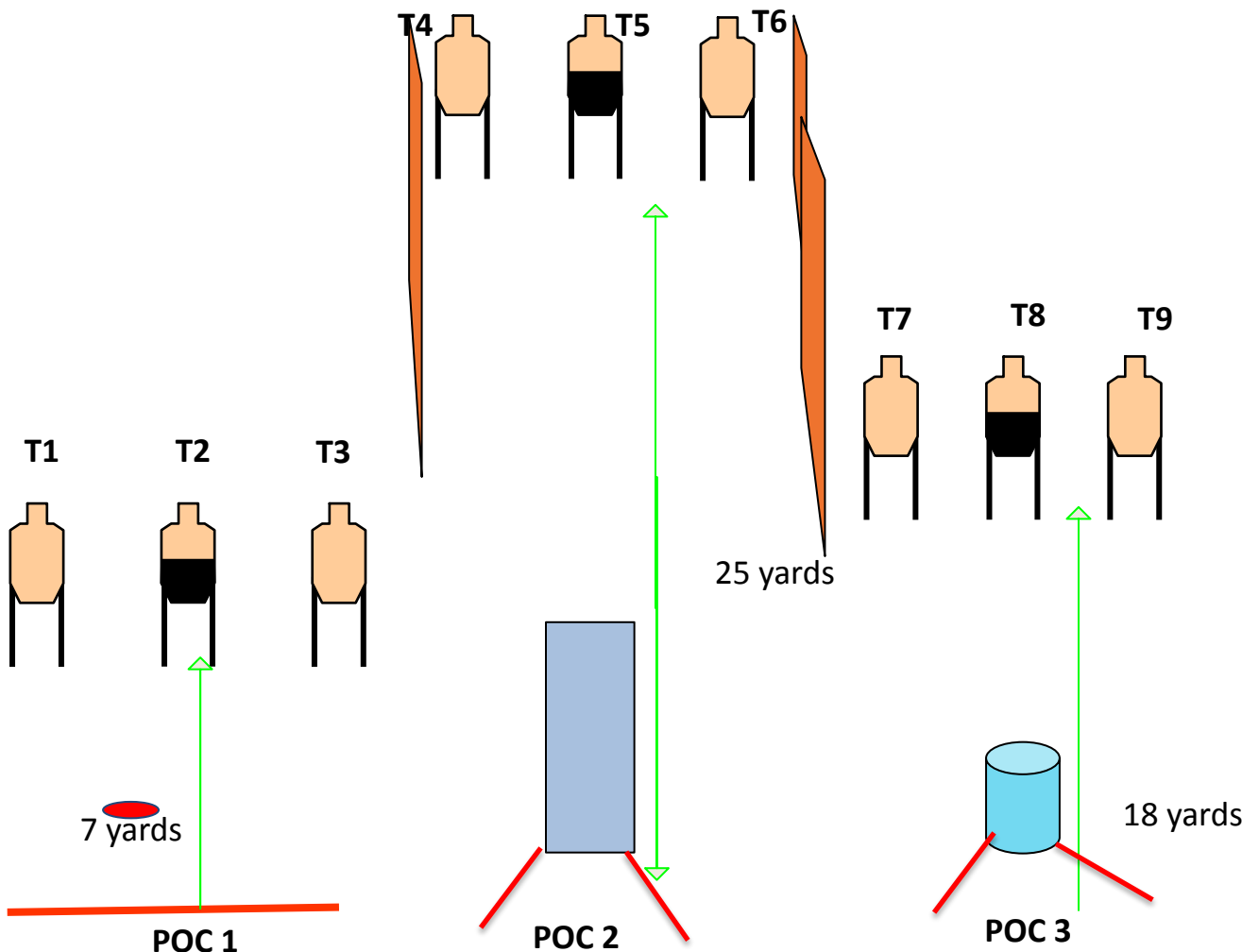
RULES: IDPA Rulebook 2023

CONCEALMENT GARMENT: richiesto

MUZZLE SAFETY ANGLES:

180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.

Tutte le strutture sono Hard Cover





ALL'ARREMBAGGIO

STAGE 5

“ LA VIA DI FUGA “



SCENARIO : Percorri il corridoio in cerca di una via di fuga,ma i pirati vedendoti iniziano ad esplodere dei colpi in tua direzione, non puoi far altro che difenderti

START POSITION: Posizione Relax mani lungo i fianchi talloni sui segni all' interno della f.line rivolto verso il parapalle di fondo
PCC: hip Level volata verso il parapalle di fondo,Arma carica in fondina, colpo camerato.

STAGE PROCEDURE: tiratore talloni sui segni all' interno della f.line rivolto verso il parapalle di fondo, Al segnale acustico usando le coperture disponibile, ingaggiare da POC 1 Target T1 da POC 2 i target T2 da Poc 3 il target T3 da Poc 4 il target T4, portarsi a POC 5 ingaggiare PL1 -PL2 e T5,Ti portarsi a POC 4 e ingaggi PL3 che attiva Bober T7che resta visibile alla fine del movimento. ingaggiare tutti i target con minimo 2 colpi, **ingaggiare i ferri oltre le FF.L.** determina DQ .

STRINGS:1
SCORING: 15 colpi, Unlimited
TARGETS: 9 minacciosi. 4 non
SCORED HITS: i 2 migliori Ferri abbattuti
START-STOP: acustico - ultimo colpo
DISTANZE: 5-7-9-10 yards
RULES: IDPA Rulebook 2023
CONCEALMENT GARMENT: richiesto
MUZZLE SAFETY ANGLES: 180°in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.
Tutte le strutture sono Hard Cover

