



Shooting Range

Stage 1 Bay 1 “Nel cortile dell’azienda”

Course Designer: Roberto Correale-Pierangelo Roberto



SCENARIO: Ti trovi nel cortile della tua azienda dei balordi hanno pessime intenzioni,, difendi te e I tuoi collaboratori-

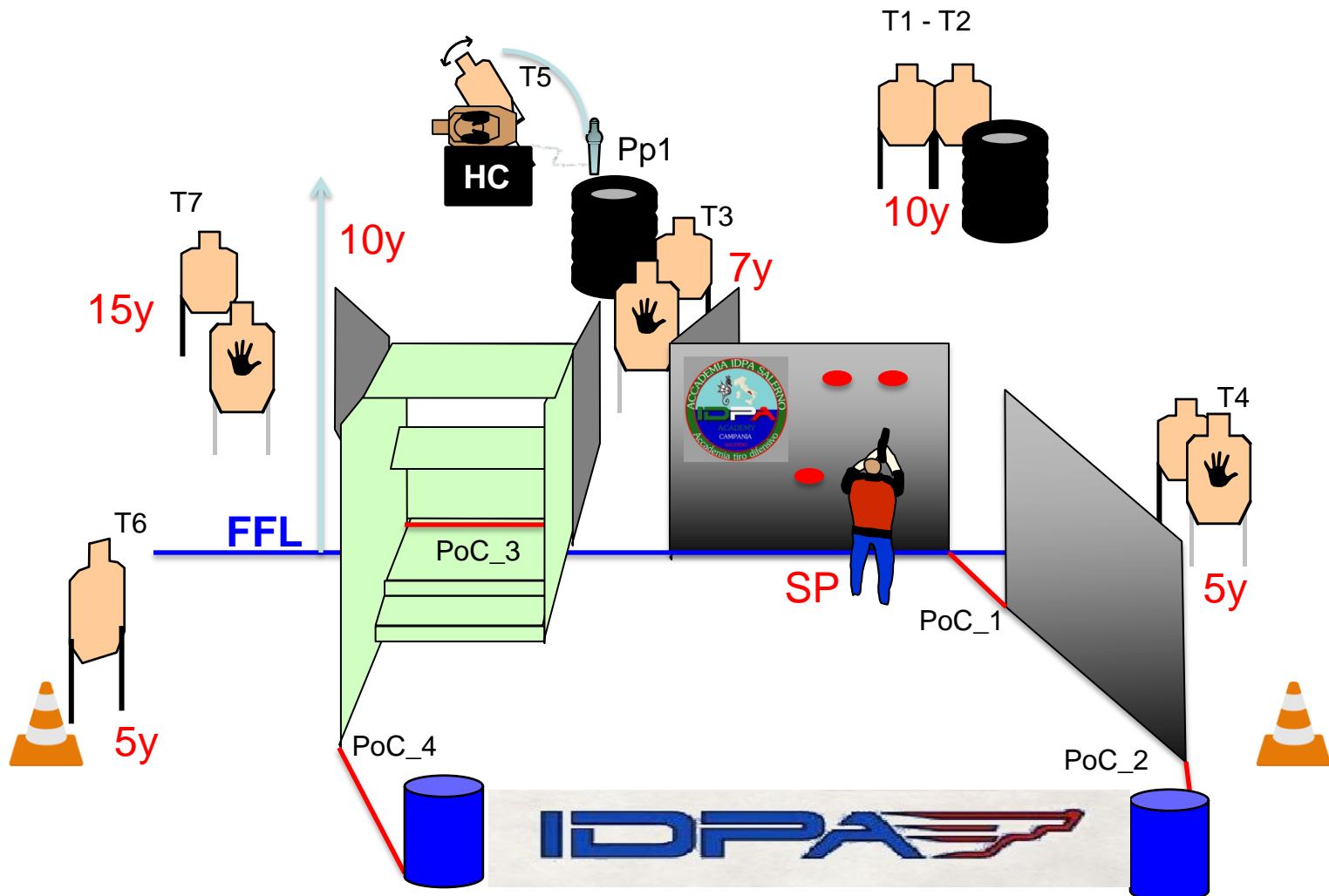
START POSITION: Tiratore in SP mani che poggiano sulla barricata, arma carica in fondina colpo NON camerato. Caricatori alla capacità di divisione in buffetteria.

PCC stessa condizione arma corta, volata in low rady

STAGE PROCEDURE: Al beep da SP ingaggiare I tagers rispettando le coperture la dove disponibili. PP1 attiva lo swing T5*****

NB ingaggiare oltre la FFL pp1 e T5 comporta DQ

STRINGS: 1
SCORING: 15 rounds min, Unlimited
TARGETS: 7 Threat, 4 Non-threat, 1 Steel
SCORED HITS: Best 2 per target *ferro abbatt.
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE PLANE: 180 degree rule, verticale regole campo
DISTANCE: 5y – 15 y
RULES: Current IDPA Rulebook





Shooting Range

Stage 2 BAY 1 -LIMITED-

Course Designer:Roberto Correale -Pierangelo Roberto



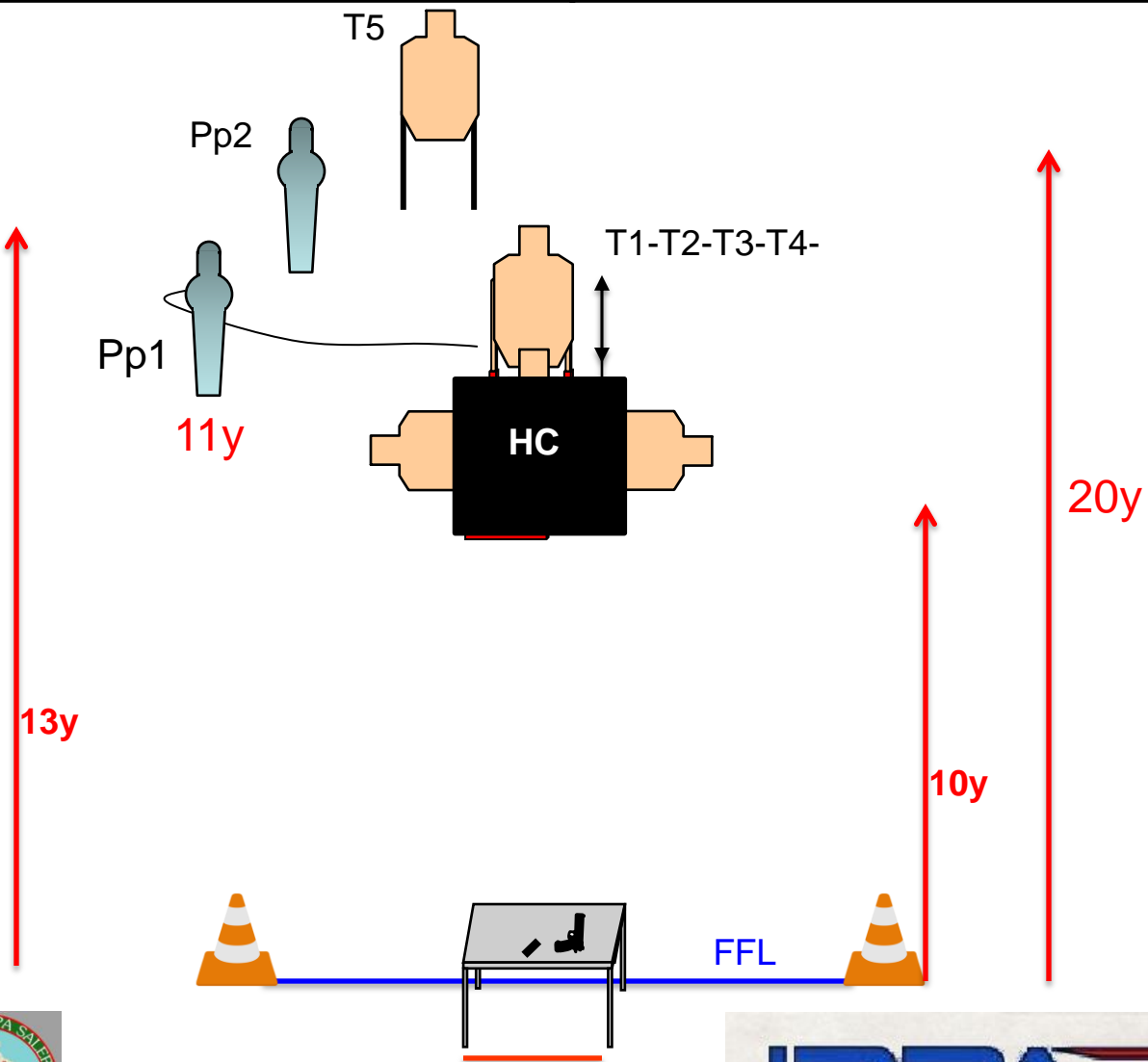
STANDART: LIMITED

START POSITION: tiratore in sp arma scarica e primo caricatore da 3 round sul tavolo/bidone -I restanti full per divisione in buffetteria- **PCC stessa condizione arma corta**

STRINGS: 1
SCORING: 12 rounds min, limited
TARGETS: 5 Threat, 2 steel
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
DISTANCE: 10 y - 20 y
RULES: Current IDPA Rulebook
CONCEALMENT: no Required
MUZZLE SAFE PLANE: Regola dei 180° ed in altezza il limite del parapalle

STAGE PROCEDURE: al segnale acustico ingaggiare tutti I target in FREE STYLE Pp1 attiva il target mobile, a fine corsa scompare-

N.B. oltrepassare la FFL ingaggiando stell e/o targets comporterà DQ



SP





Shooting Range

Stage 3 Bay 2 "Al mercato"

Designer: Roberto Correale-Pierangelo Roberto

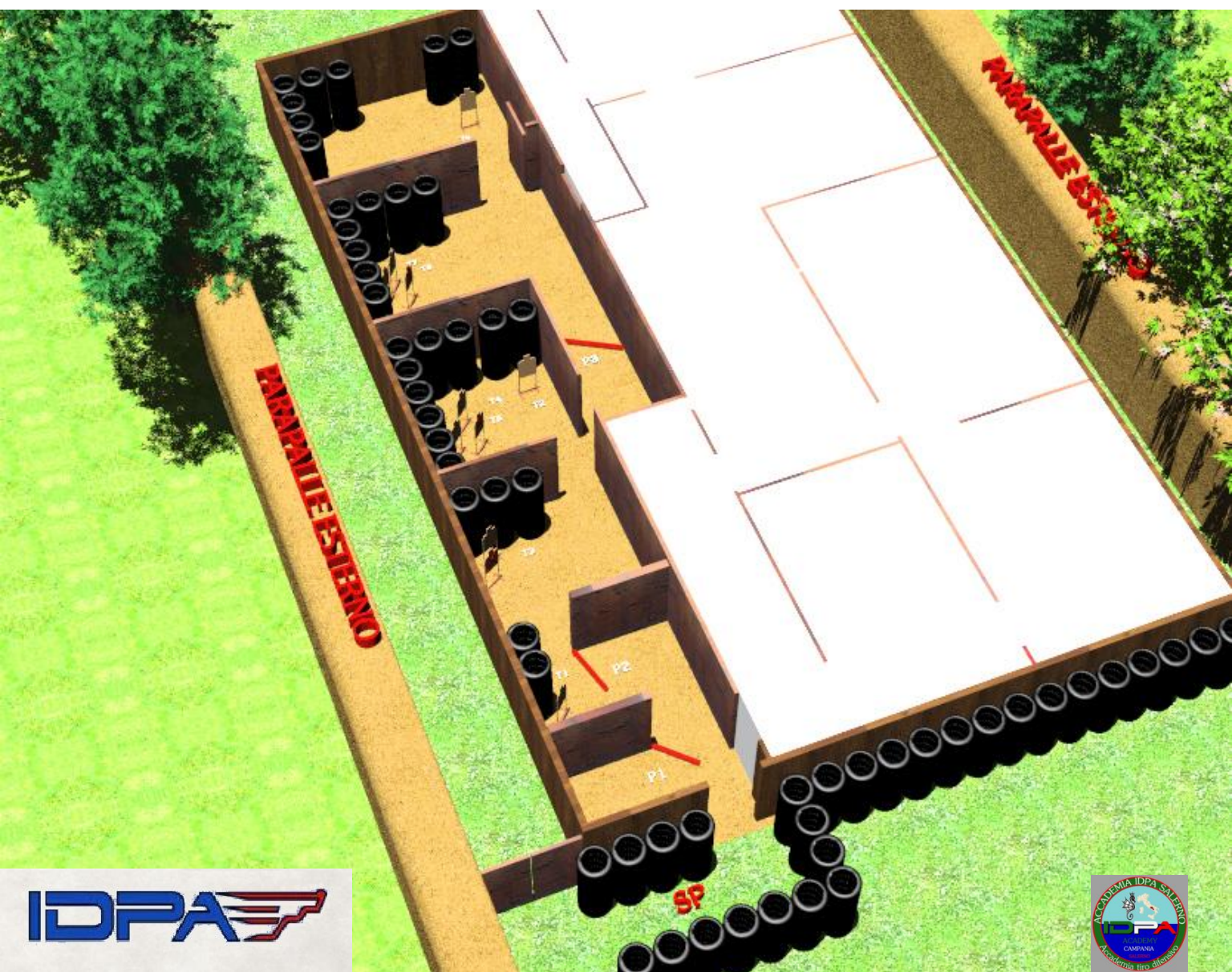


SCENARIO: Sei un carabiniere fuori servizio stai facendo la spesa al mercato rionale, alcuni balordi ben armati hanno pessime intenzioni, intervieni onde evitare il peggio-

START POSITION: In SP, arma in fondina, colpo NON camerato- caricatori max capacità per divisione, mani lungo I fianchi ---PCC stessa condizione arma corta in low ready

STRINGS: 1
SCORING: 16 rounds, unlimited
TARGETS: 8 Threat + 3 HNT
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
DISTANCE: 3/15
RULES: Current IDPA Rulebook
CONCEALMENT: richiesto
MUZZLE SAFE PLANE: Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.

STAGE PROCEDURE: Al bip ingaggiare tutti I targets dalle rispettive coperture la dove disponibili-





Shooting Range

Stage 4 Bay 2 "In palestra"

Designer: Roberto Correale-Pierangelo Roberto

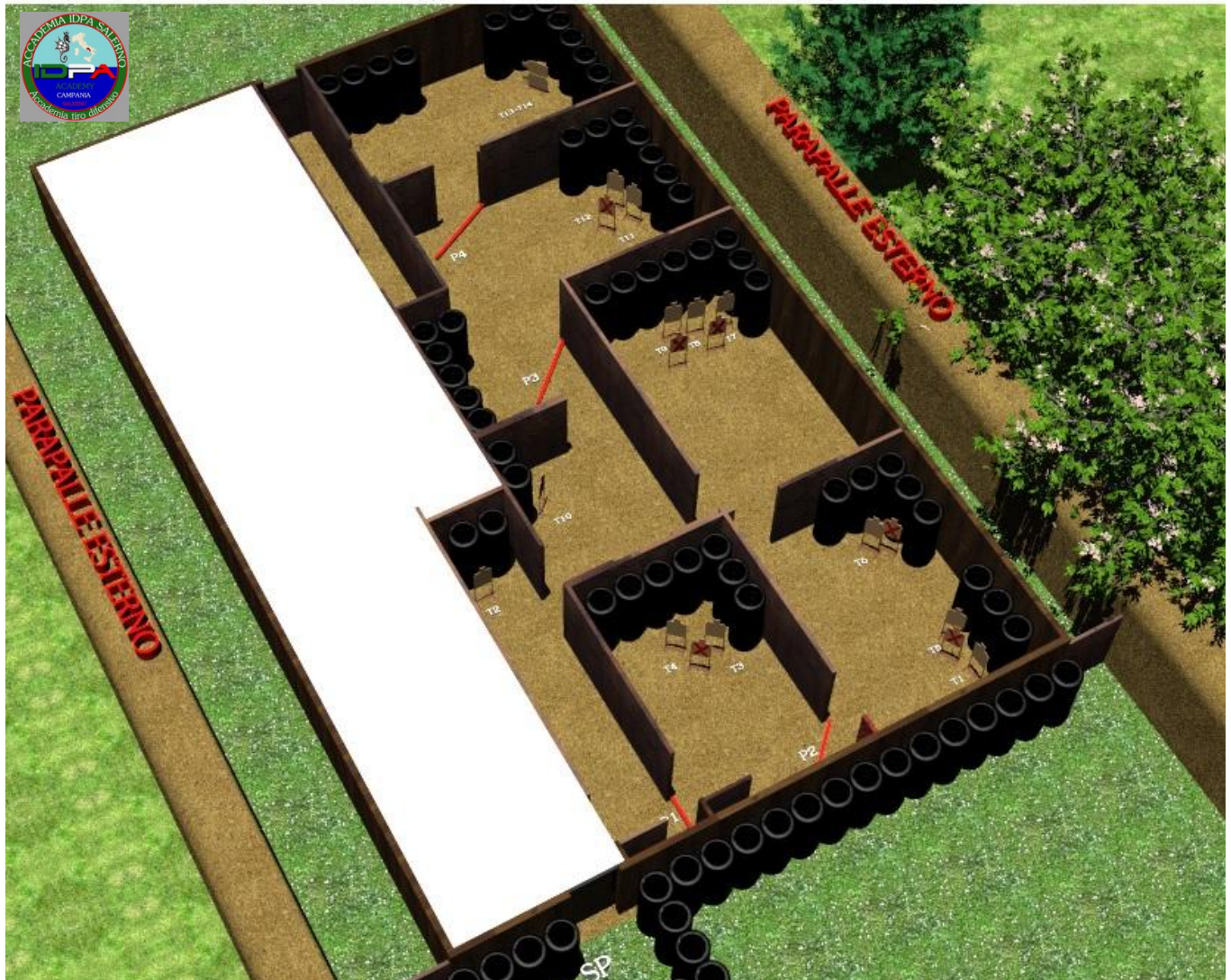


SCENARIO: Sei appena entrato in palestra, e trovi i sei impiegati con le mani alzate, è in atto una rapina, reagisci- N.B. fai attenzione I rapinatori sono piu' numerosi della solita banda da 6/9 persone

START POSITION: In SP, arma in fondina, colpo camerato- **PRIMO CARICATORE DA SEI** i restanti caricatori max capacità per divisione, Mani lungo I fianchi ---PCC stessa condizione arma corta in low ready

STRINGS: 1
SCORING: 14 rounds, unlimited
TARGETS: 14 Threat + 6 HNT
SCORED HITS: Best 1 per target
START-STOP: Audible - Last shot
DISTANCE: 3/15
RULES: Current IDPA Rulebook
CONCEALMENT: richiesto
MUZZLE SAFE PLANE: Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.

STAGE PROCEDURE: Al bip ingaggiare tutti I targets con minimo 1 colpo dalle rispettive coperture dove disponibili****





Shooting Range

Stage 5 Bay 3 "concessionario auto"

Designer: Roberto Correale-Pierangelo Roberto

SCENARIO: Sei appena entrato con tua figlia in un concessionario di auto, quando dei malviventi fanno irruzione negli uffici, reagisci-

START POSITION: Da SP mani che toccano la barricata, colpo camerato tutti i caricatori max capacita per divisione PCC in Low Ready, stessa condizione arma corta

STRINGS: 1
SCORING: 16 rounds min, unlimited
TARGETS: 8 Threat, 4 Non-threat
SCORED HITS: Best 2 per target

START-STOP: Audible - Last shot

DISTANCE: 3/15 yd

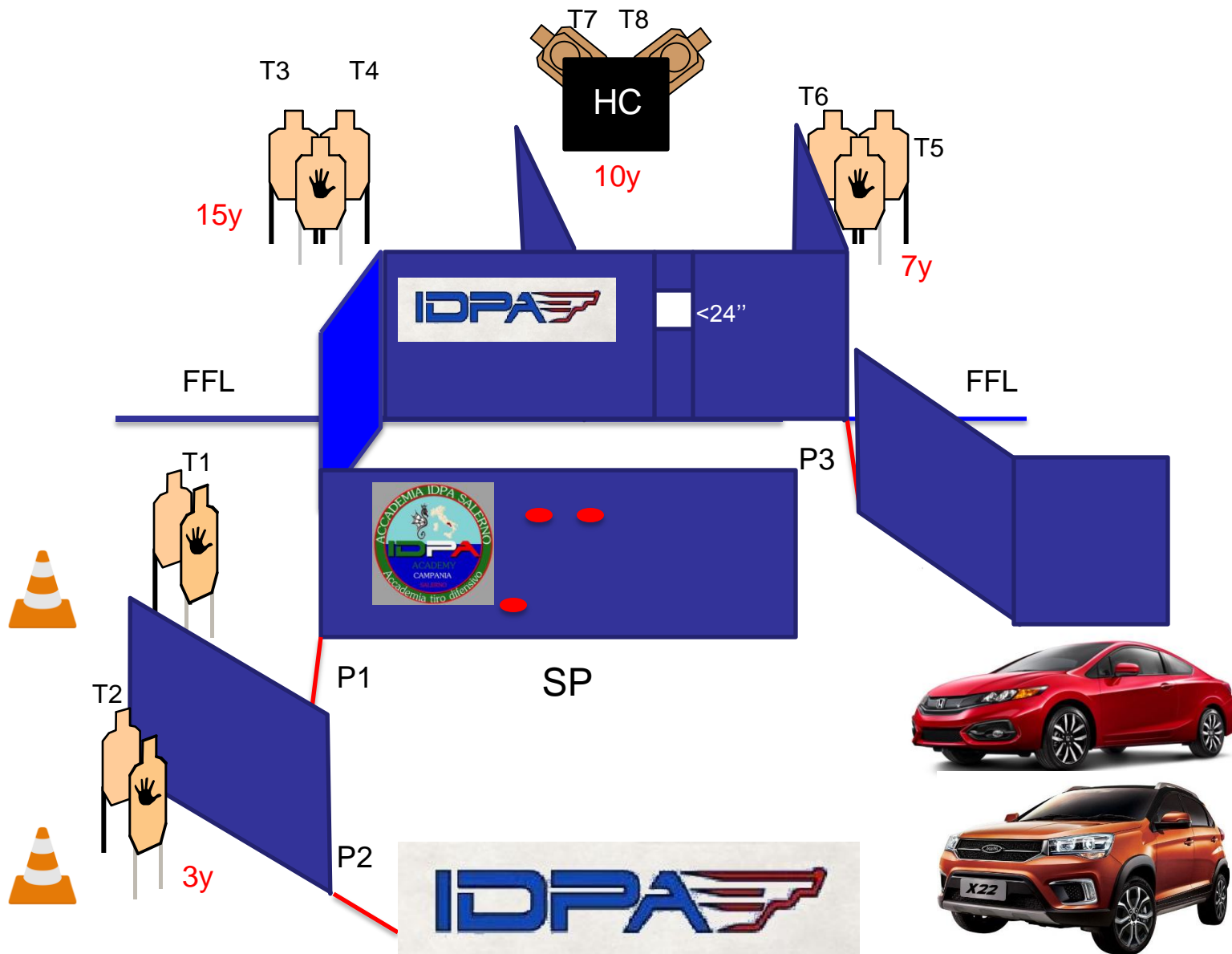
RULES: Current IDPA Rulebook

CONCEALMENT: richiesto

MUZZLE SAFE PLANE: Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.

STAGE PROCEDURE: al BIP dalle coperture la dove disponibili ingaggiare tutti i target

Oltrepassare la FFL e ingaggiare i targets comporta DQ dal Match





Shooting Range

Stage 6 Bay 3 "Tra i vicoli"

Course Designer: Roberto Corrales-Pierangelo Roberto



SCENARIO: Ti trovi per lavoro tra i vicoli di una cittadina Italiana, hai con te nello zaino dei valori, improvvisamente una banda ben organizzata vuole derubarti, difenditi-

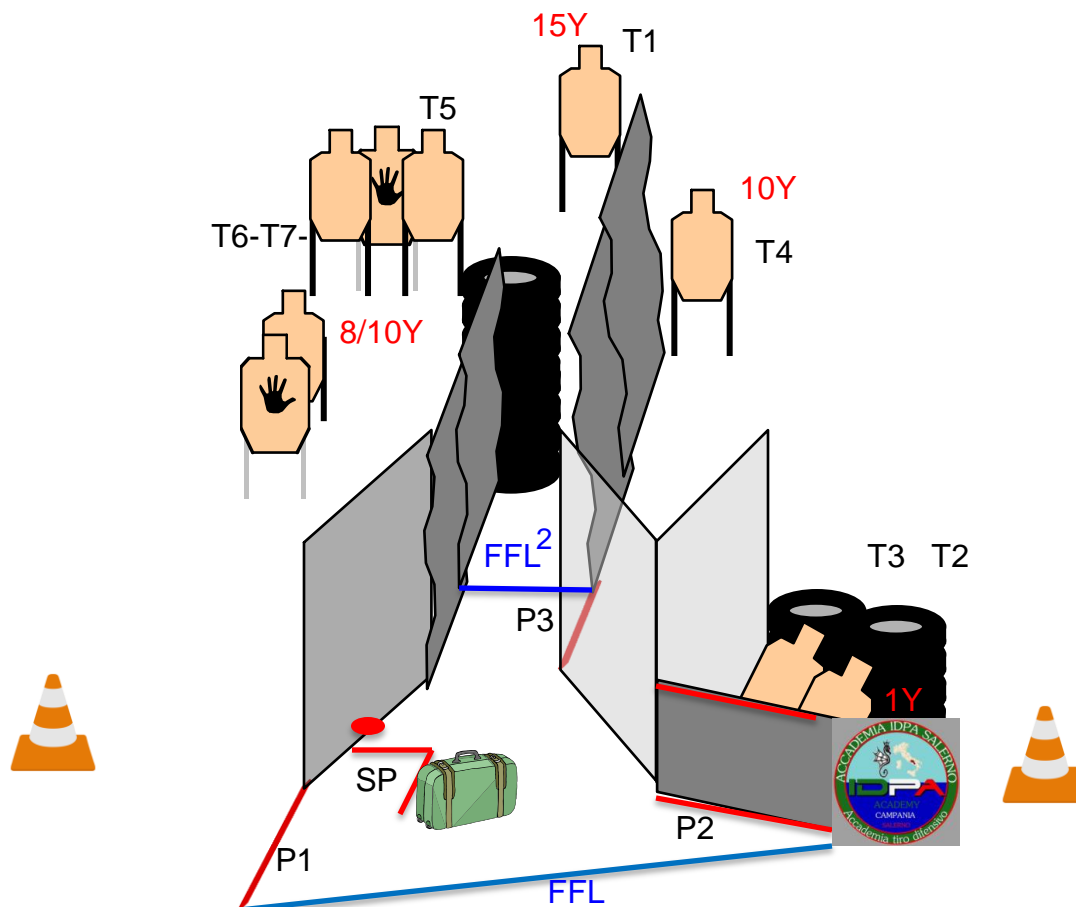
START POSITION: tiratore in sp, nella mano (debole o forte a scelta del tiratore) hai lo zaino, l'arma è carica in fondina colpo camerato, **1° caricatore con 6 colpi** i restanti alla max capacità di divisione.

PCC: low ready volata al punto rosso, **stessa condizione arma corta**

N.B. le PoC sono interscambiabili

STAGE PROCEDURE: al segnale acustico, lanciare lo zaino lungo il vicolo (**oltre FFL₂**) e ingaggiare i target dalle coperture ove disponibili -

STRINGS: 1
SCORING: 14 rounds min, Unlimited
TARGETS: 7 Threat, 2 Non-threat
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
DISTANCE: 1 y - 15 y
RULES: Current IDPA Rulebook
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE PLANE: Regola dei 180° ed in altezza il limite del parapalle



IDPA



Shooting Range

Stage 7 Bay 4 "L'Ambasciata"

Course Designer: Roberto Correale-Pierangelo Roberto



SCENARIO: Sei di servizio all' Ambasciata, il tuo collega per un improvviso malore si è allontanato dal proprio box di guardia, pertanto in attesa di un altro collega ti trovi a gestire entrambe le postazioni. Improvvisamente dei facinorosi si palesano dall'ingresso con intenzioni di occupare gli uffici, reagisci

START POSITION: Talloni che toccano la S.P. arma in fondina scarica il primo caricatore da 6 sul tavolo I restanti in buffetteria alla max capacità per divisione-PCC volata in low-ready, stessa condizione arma corta

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds min, Unlimited
TARGETS: 9Threat, 4Non-threat
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE PLANE: Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.

STAGE PROCEDURE: al bip ingaggiare i 6 targets T1/T6 dopo aver recuperato il caricatore da 6 munizioni sul tavolo al box 3-P1, spostarsi al box 5-P2 e ingaggiare I restanti targets

N.B. COPERTURE ORIZZONTALI

