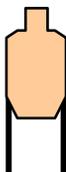


SCENARIO: per riscaldarsi

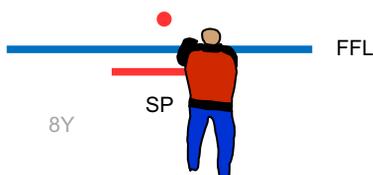
START CONDITION: In SP, arma carica in fondina colpo non camerato, caricatore con 3 colpi, altri caricatori massima capacita per divisione disposti sul tavolo in P1. PCC low ready volata sul punto rosso.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare il bersaglio da SP con 3 colpi al HEAD con la mano debole, poi da P1 3 colpi BODY in free style.

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	6 colpi
TARGETS:	1 minaccioso
SCORED HITS:	Migliori 6 (3 body and 3 head)
START-STOP:	Segnale acustico, ultimo colpo
RULES:	IDPA Rulebook V 2023.2
CONCEALMENT:	Non richiesto
DISTANCE TARGET:	4-8 Y
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle



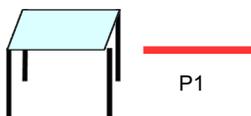
4Y



8Y

SP

FFL



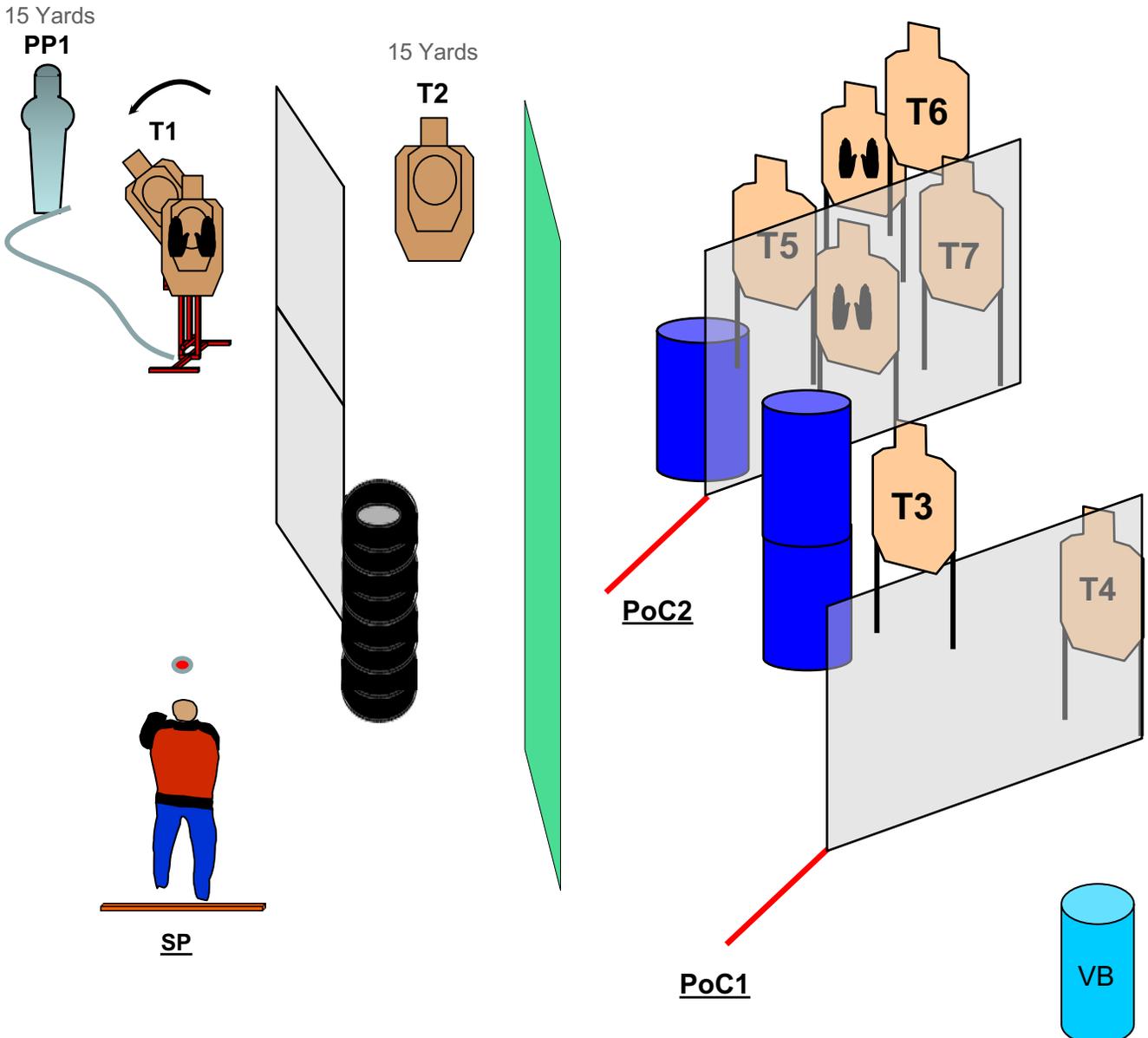
P1

SCENARIO: per riscaldarsi

START CONDITION: Arma carica in fondina colpo non camerato, caricatori riforniti alla capacità per divisione in buffetteria.
PCC low ready

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare PP1, che scopre T1. Termina l'esercizio rispettando coperture e priorità.
T1 rimane scoperto. T1 e T2 sono in the open

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	15 colpi
TARGETS:	7 minacciosi, 3 NT, 1 pepper
SCORED HITS:	Migliori 2 per carta, steel down
START-STOP:	Segnale acustico, ultimo colpo
RULES:	IDPA Rulebook V 2023.2
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	5-18 Y
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle

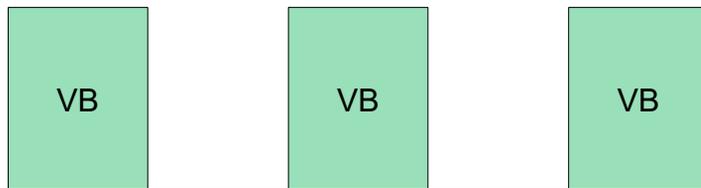
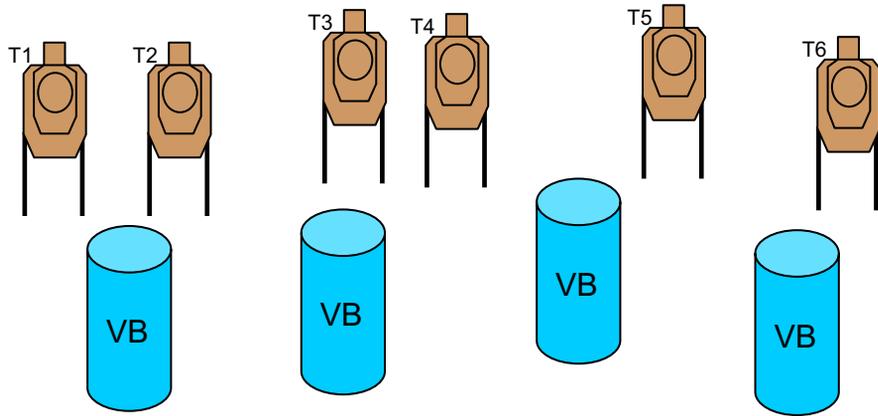


SCENARIO:

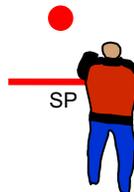
START CONDITION: In SP, accetta nella mano forte, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori massima capacita per divisione.
PCC low ready volata sul punto rosso.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare tutti I target in the open con 3 colpi, BBH.

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	18 colpi minimo
TARGETS:	8 minacciosi
SCORED HITS:	migliori 3 per carta (2 body, 1 head)
START-STOP:	Segnale acustico –ultimo colpot
RULES:	IDPA Rulebook V 2017.3
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	7-10 Y
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle



FFL

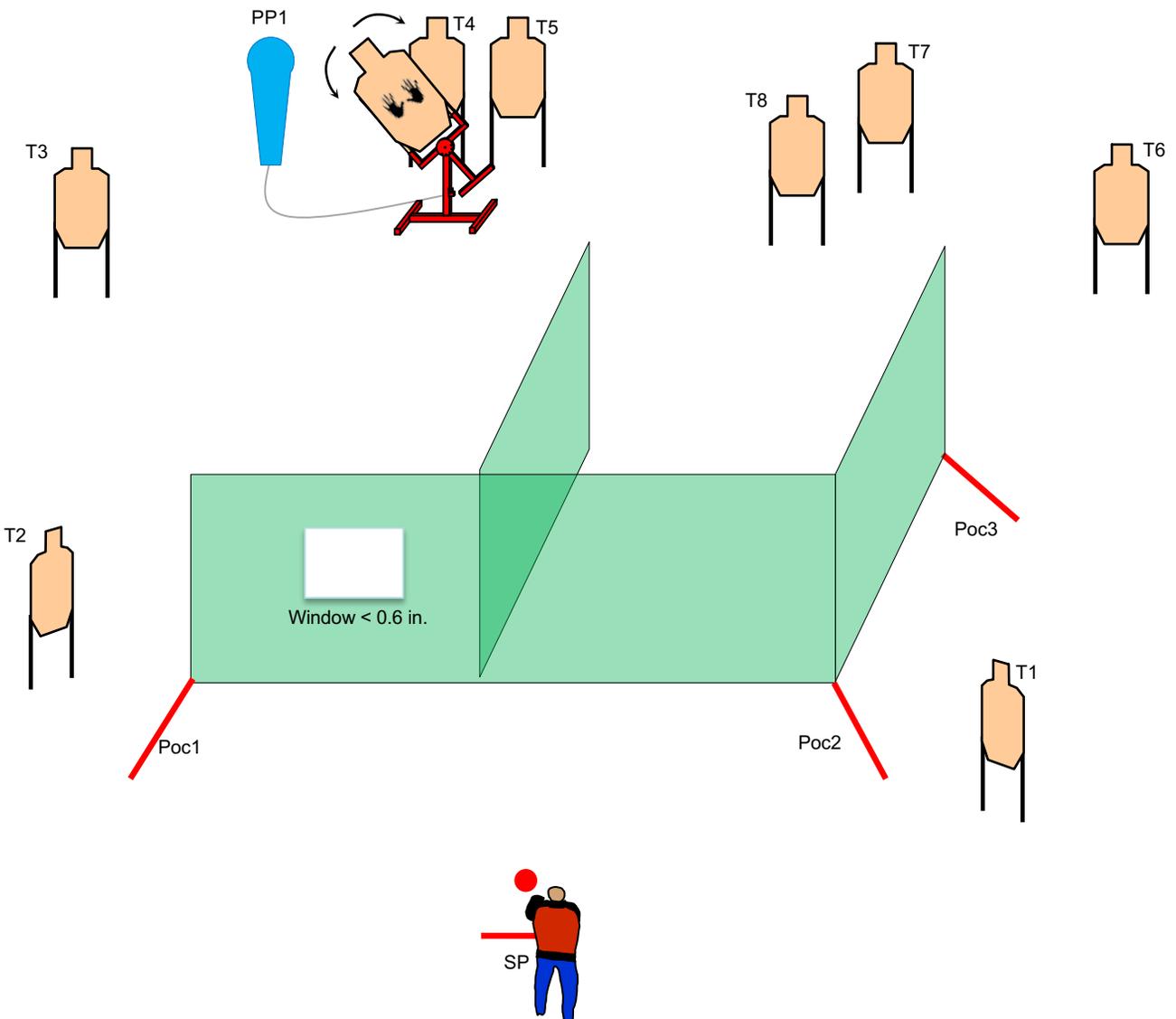


SCENARIO:

START CONDITION: In SP, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori massima capacita per divisione disposti.
PCC low ready volata sul punto rosso.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare i T1 e T2 in the open. Poi ingaggiare i target dalle PoCs disponibili e rispettando coperture e priorità. PP1 attiva il No-Shoot che scopre T4.

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	17 colpi minimo
TARGETS:	8 minacciosi, 1 non-minaccioso
SCORED HITS:	migliori 2 per carta,
START-STOP:	Segnale acustico –ultimo colpot
RULES:	IDPA Rulebook V 2017.3
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	5-20 Y
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle

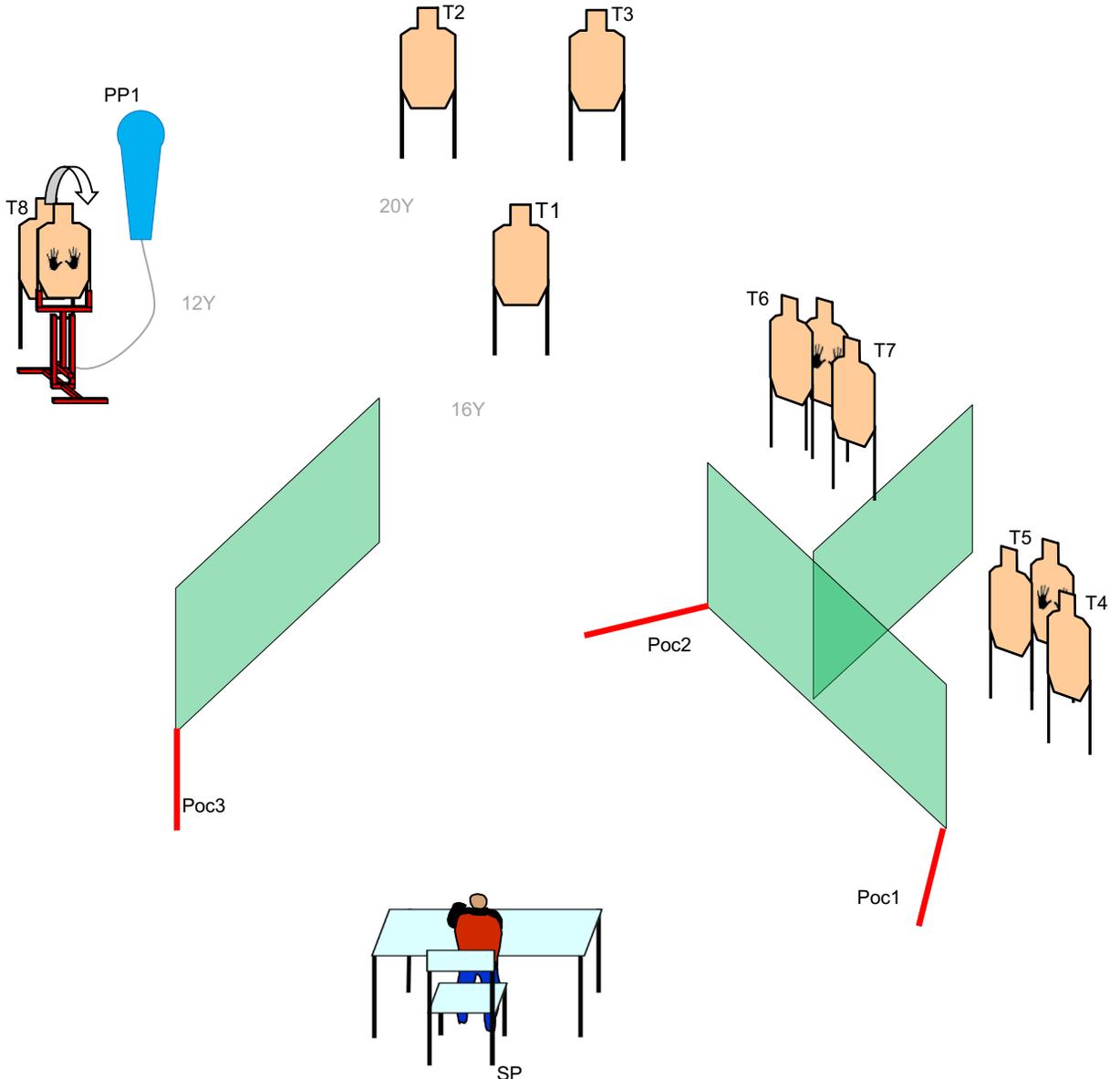


SCENARIO: xxx

START CONDITION: In SP, seduti, arma carica sul tavolo, colpo camerato, caricatori massima capacita per divisione in buffeteria.
PCC low ready volata sul punto rosso.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare da seduti T1, T2 e T3, poi finire il CoF dalle PoC disponibili e rispettando coperture e priorità.
PP1 attiva il flip-up che scopre T8 che poi rimane coperto.

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	17 colpi minimo
TARGETS:	8 minacciosi, 1 steel, 3 non-minacciosi
SCORED HITS:	migliori 2 per carta, steel down
START-STOP:	Segnale acustico –ultimo colpot
RULES:	IDPA Rulebook V 2017.3
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	4-20 Y
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle

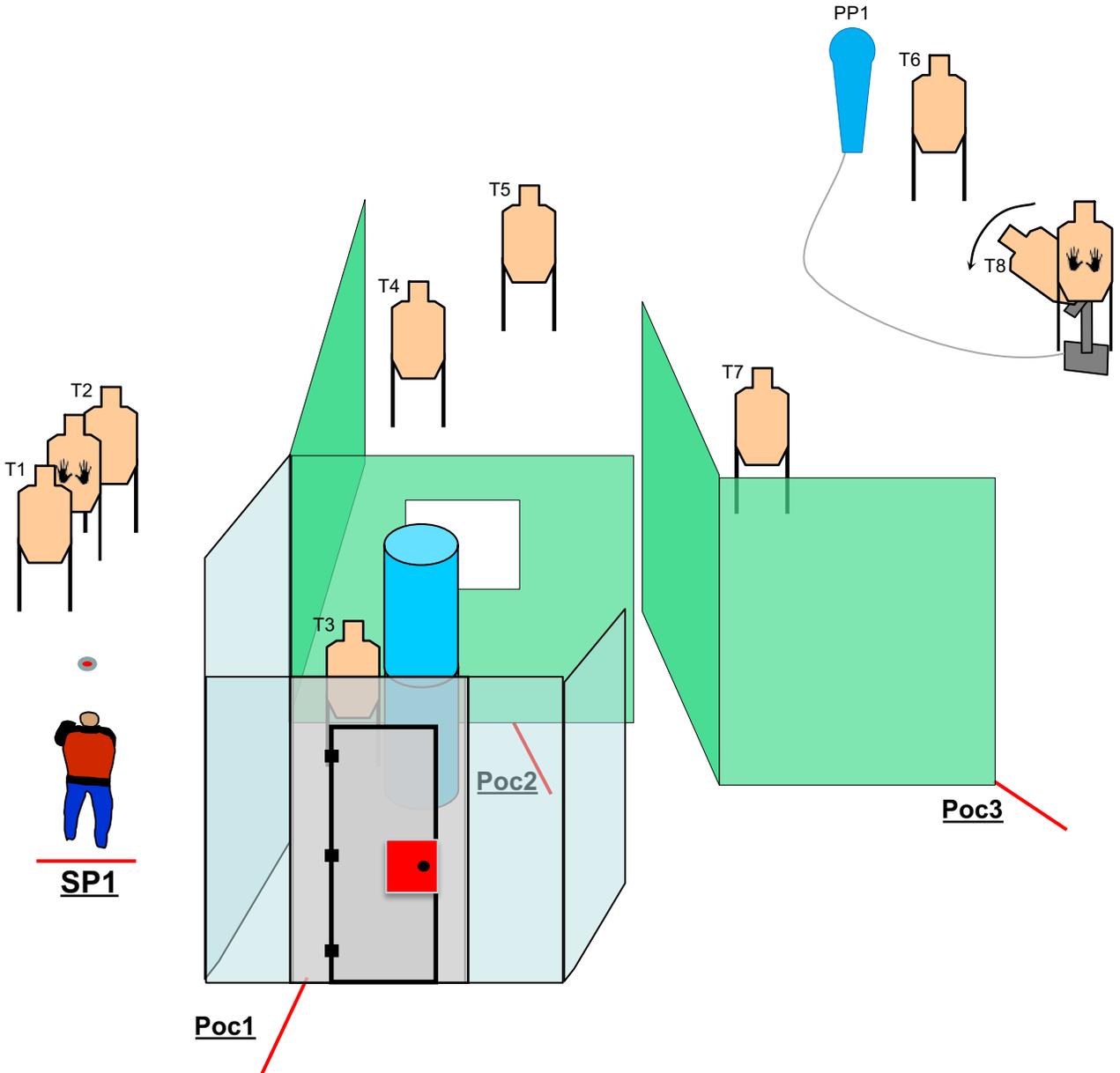


SCENARIO:

START CONDITION: in piedi fronte parapalle, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori riforniti alla capacità di divisione.
PCC low ready volata sul punto rosso.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggia T1-T2 in the open, termina l'esercizio rispettando coperture e priorità come da regolamento.
PP1 scopre T6

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	17 colpi minimo
TARGETS:	8 minacciosi, 1 steel, 2 non-minacciosi
SCORED HITS:	migliori 2 per carta, Steel down
START-STOP:	Segnale acustico –ultimo colpo
RULES:	IDPA Rulebook V 2017.3
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	2-15 Y
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle



SCENARIO:

START CONDITION: Entrambe le mani sul bidone. Arma carica in fondina, caricatori alla capacita per divisione sul tavolo.
PCC: sul tavolo

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare da T1 a T8 rispettando coperture e priorità.
N.B: T3, T4 e T5 sono in the open.

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	18 colpi minimo
TARGETS:	9 minacciosi, 2 non-minacciosi
SCORED HITS:	migliori 2 per carta
START-STOP:	Segnale acustico –ultimo colpo
RULES:	IDPA Rulebook V 2017.3
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	3-20 Y
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle

