



SCENARIO: Stai tornando a casa in bicicletta, quando sei assalito dalla banda di Franco Nero e senti le grida dei tuoi familiari venire da casa... Difenditi

START POSITION:

Tiratore in SP seduto sulla bicicletta mani che stringono le monopole del manubrio. Arma in fondina, caricatore inserito, colpo camerato. Gli altri caricatori in buffeteria caricati alla massima capacità secondo divisione. Pcc volava in direzione del segno rosso

STRINGS: 1

SCORING: 18 rounds min, Unlimited

TARGETS: 9 Threat, 3 Non-threat, 0 steel

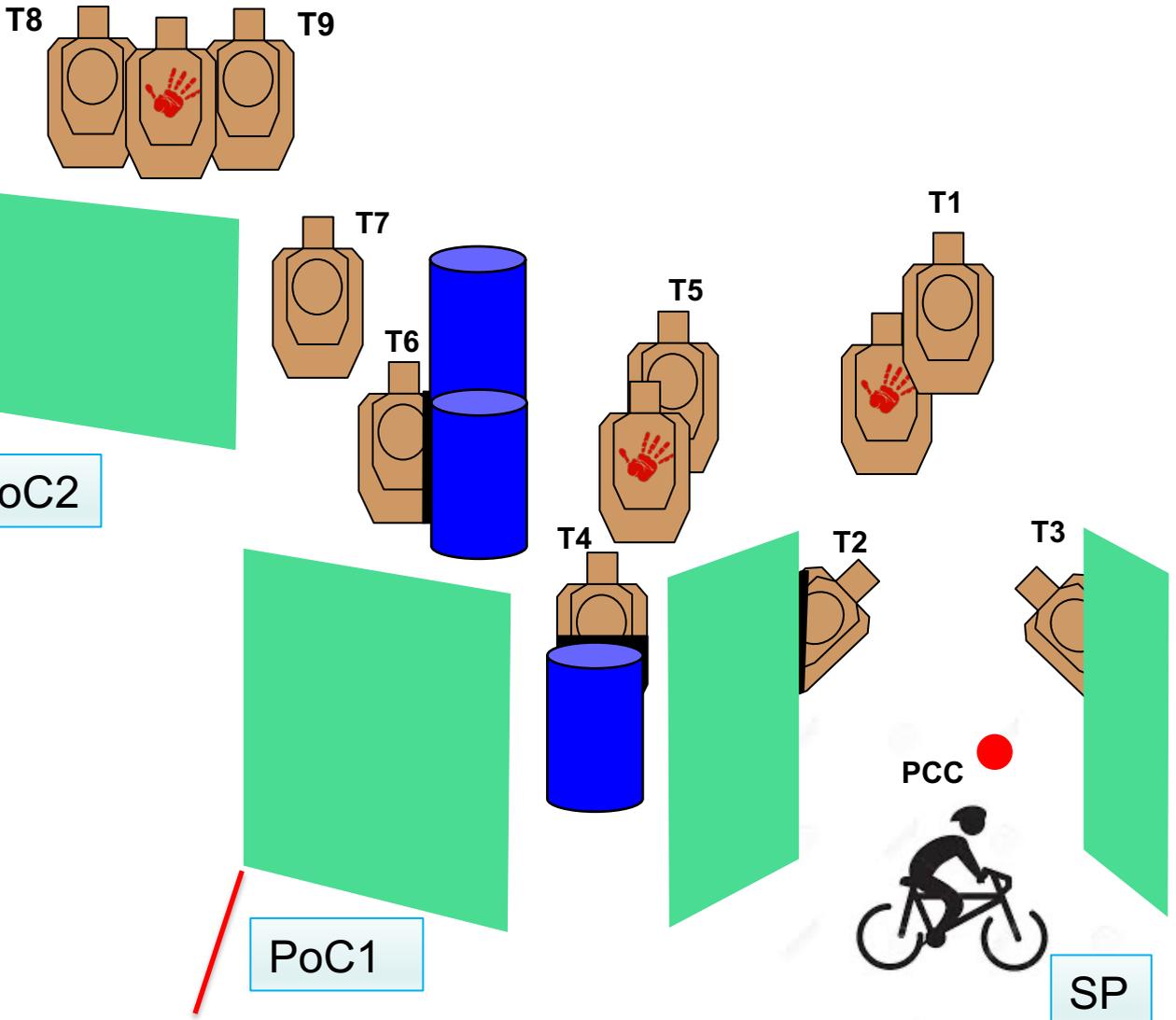
SCORED HITS: Best 2 per target

START-STOP: Audible - Last shot

CONCEALMENT: Required

MUZZLE SAFE PLANE: 180 degree rule

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare i target da T1 a T3 da seduto, e i restanti target utilizzando le coperture dove disponibili. T4 & T5 sono all'aperto.



SCENARIO: Un incontro in strada poco gradito. Il Boss non ha il coraggio di affrontarti direttamente.. E sguinzaglia i suoi cani contro di te.... Salva la pelle

START POSITION:

Tiratore in SP in piedi relax. Arma carica in fondina,, colpo camerato. Gli altri caricatori in buffeteria caricati alla massima capacità secondo divisione. Pcc volava in direzione del segno rosso

STRINGS:

1

SCORING:

18 rounds min, Unlimited

TARGETS:

9 Threat, 3 Non-threat, 0 steel

SCORED HITS:

Best 2 per target

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare i target T1 & T2 in ritenzione e gli altri target utilizzando le coperture dove disponibili.

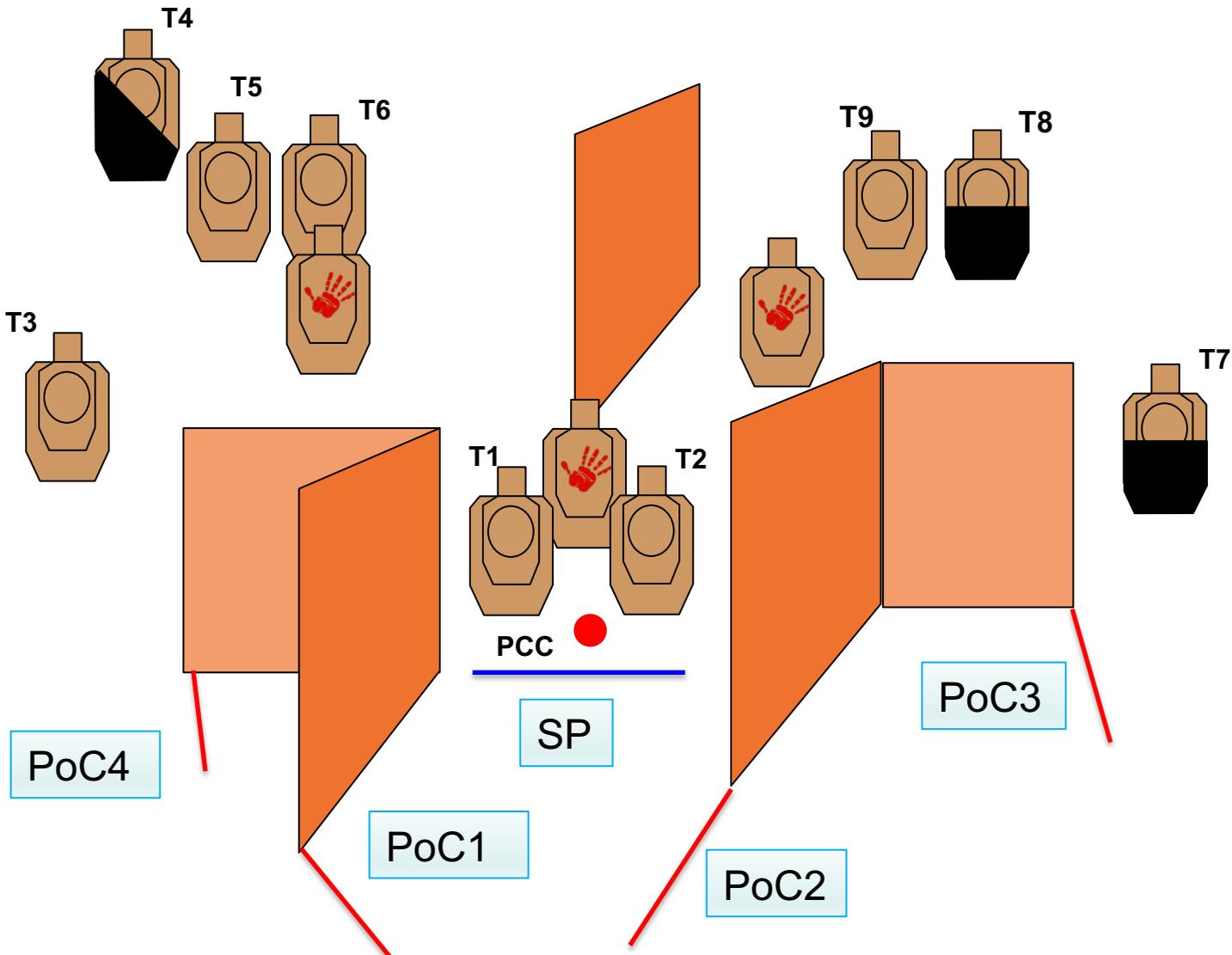
START-STOP:

Audible - Last shot

CONCEALMENT:

Required

MUZZLE SAFE PLANE: 180 degree rule



SCENARIO: Non c'è pace per il Cavaliere Nero, Continuano gli attacchi a sorpresa, ma sono solo poveri illusi perché al Cavaliere Nero non gli devi

START POSITION:

Tiratore in SP in piedi relax spalle ai target. Arma carica in fondina,, colpo camerato. Gli altri caricatori in buffeteria caricati alla massima capacità secondo divisione. Pcc volava in direzione del segno rosso

STRINGS:

1

SCORING:

18 rounds min, Unlimited

TARGETS:

9 Threat, 3 Non-threat, 0 steel

SCORED HITS:

Best 2 per target

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare i target da T1 a T9 utilizzando le coperture dove disponibili. T8 & T9 devono essere ingaggiati da PoC 4 da dietro il bidone con almeno un ginocchio per terra.

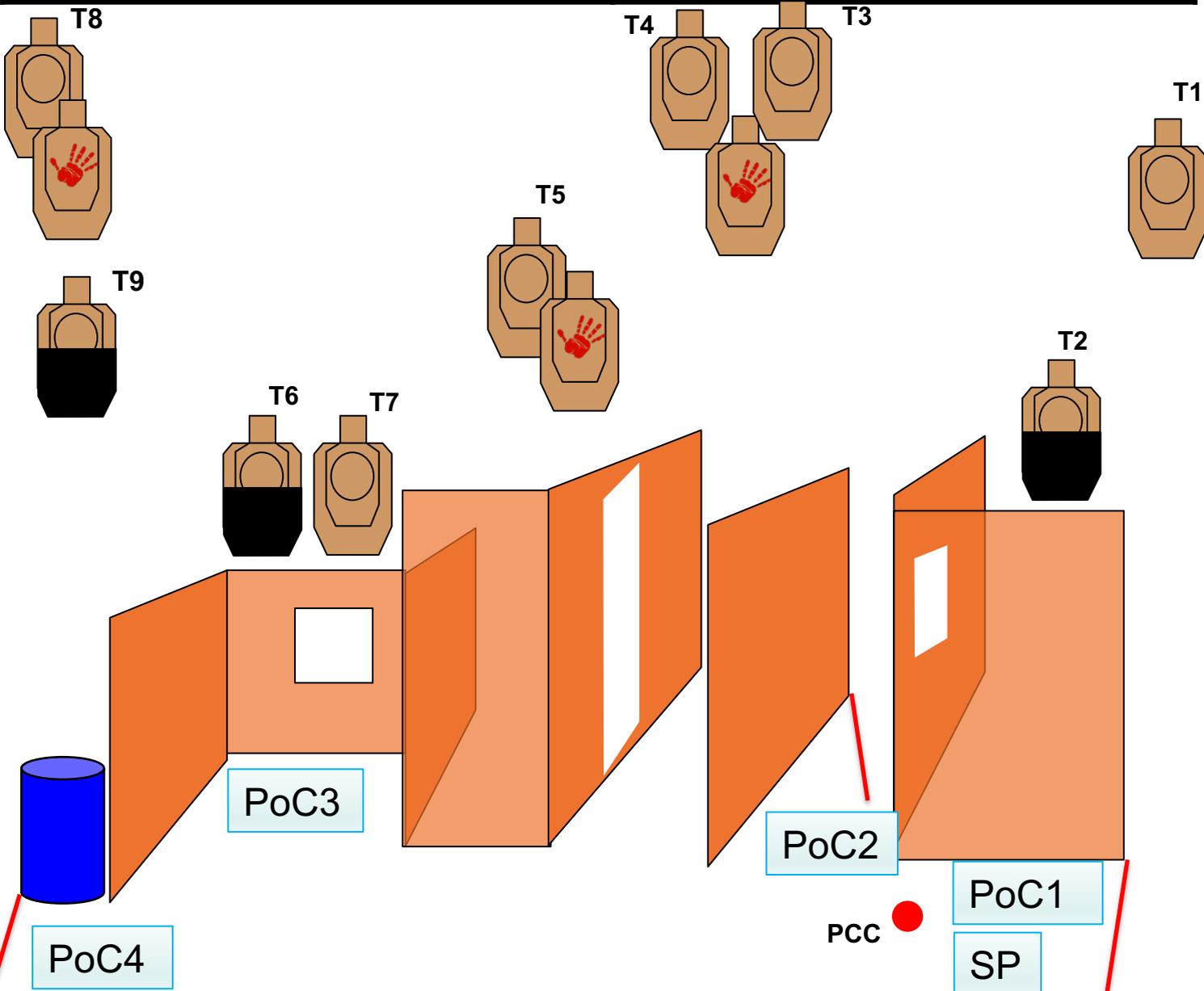
START-STOP:

Audible - Last shot

CONCEALMENT:

Required

MUZZLE SAFE PLANE: 180 degree rule



SCENARIO: Siamo alle solite... prima alzano il gomito e poi credendosi dei padreterni cercano di mettere fuori combattimento il Cavaliere Nero...

START POSITION:

Tiratore in SP in piedi relax. Arma carica in fondina,, colpo camerato. Gli altri caricatori in buffeteria caricati alla massima capacità secondo divisione. Pcc volava in direzione del segno rosso

STRINGS:

1

SCORING:

17 rounds min, Unlimited

TARGETS:

8 Threat, 3 Non-threat, 1 steel

SCORED HITS:

Best 2 per target

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare i target da T1 a T8 utilizzando le coperture dove disponibili.

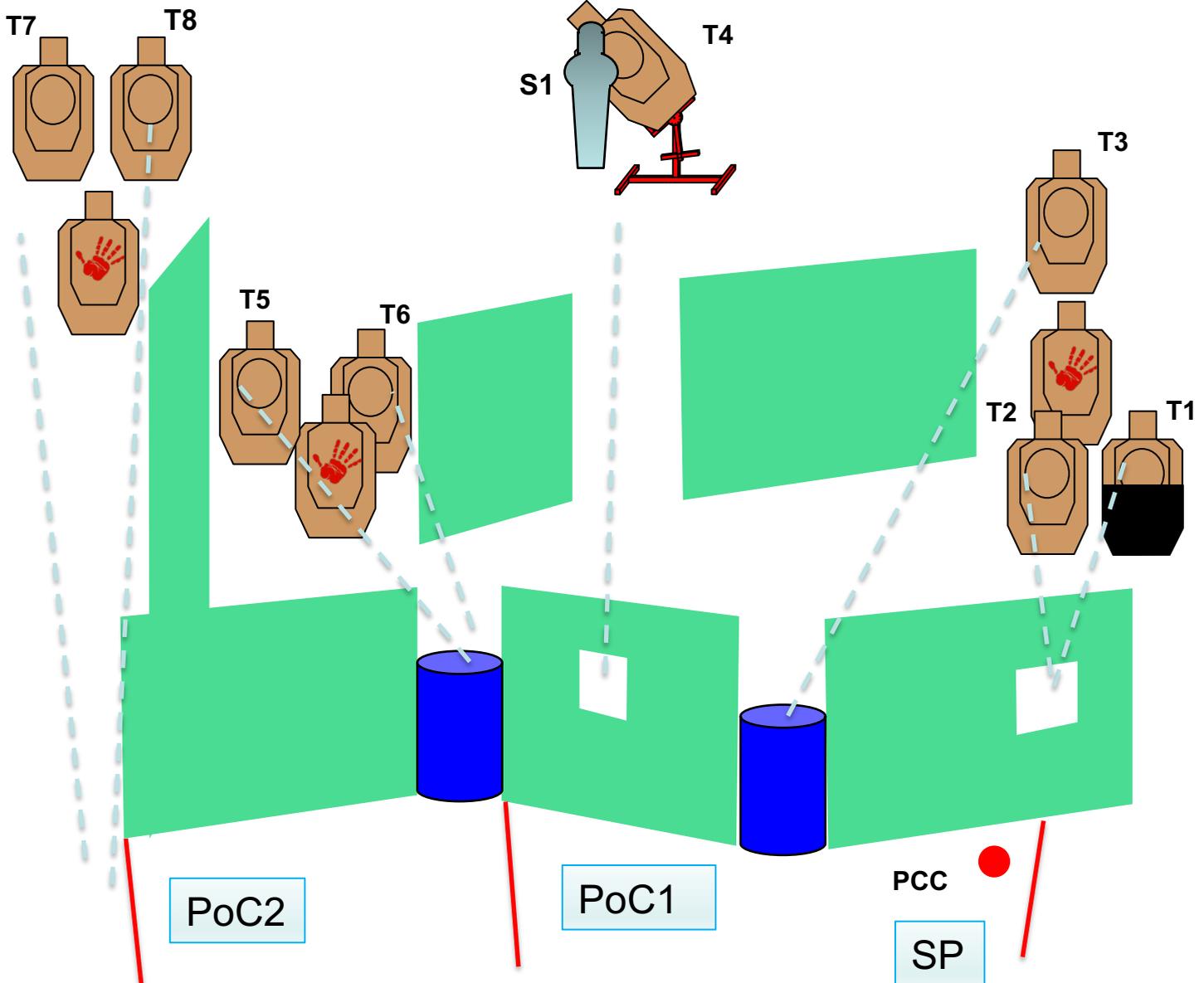
START-STOP:

Audible - Last shot

CONCEALMENT:

Required

MUZZLE SAFE PLANE: 180 degree rule





SCENARIO:

START POSITION:

Tiratore seduto. Arma con caricatore inserito caricato con cinque colpi, colpo non camerato sul tavolo. Gli altri caricatori alla massima capacità per divisione in buffeteria.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare da seduto ciascun target con tre colpi, di cui uno al box alto e due al box basso

STRINGS:

1

SCORING:

18 rounds min, Limited

TARGETS:

6 Threat, 2 Non-threat, 0 steel

SCORED HITS:

Best 3 per target

START-STOP:

Audible - Last shot

CONCEALMENT:

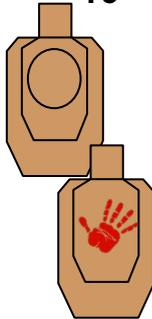
Required

MUZZLE SAFE PLANE: 180 degree rule

T2



T3



T4



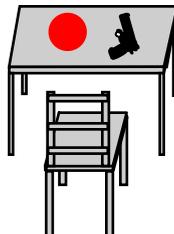
T5



T6



T1





SCENARIO: Qualche drogato e qualche ubriacone sono venuti ad attaccarti nella tua proprietà, ma il tuo vantaggio e' conoscere la tua casa! Difenditi!

START POSITION:

Tiratore in piedi relax, arma scarica sul bidone caricatori alla massima capacità di divisione

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico recuperare l'arma e ingaggiare ciascun target utilizzando le coperture dove disponibili.

STRINGS:

1

SCORING:

18 rounds min, unlimited

TARGETS:

9 Threat, 2 Non-threat, 0 steel

SCORED HITS:

Best 2 per target

START-STOP:

Audible - Last shot

CONCEALMENT:

Required

MUZZLE SAFE PLANE: 180 degree rule

