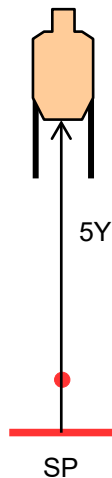


SCENARIO: per riscaldarsi

START CONDITION: In SP, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori massima capacita per divisione. PCC low ready volata sul punto rosso.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare il bersaglio con 6 colpi, 4 body e 2 head in qualsiasi ordine. Questo stage e LIMITED.

STRINGS:	1 Limited
SCORING:	6 colpi
TARGETS:	1 minaccioso
SCORED HITS:	Migliori 6 (4 body and 2 head)
START-STOP:	Segnale acustico, ultimo colpo
RULES:	IDPA Rulebook V 2023.2
CONCEALMENT:	Non richiesto
DISTANCE TARGET:	5 Y
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle



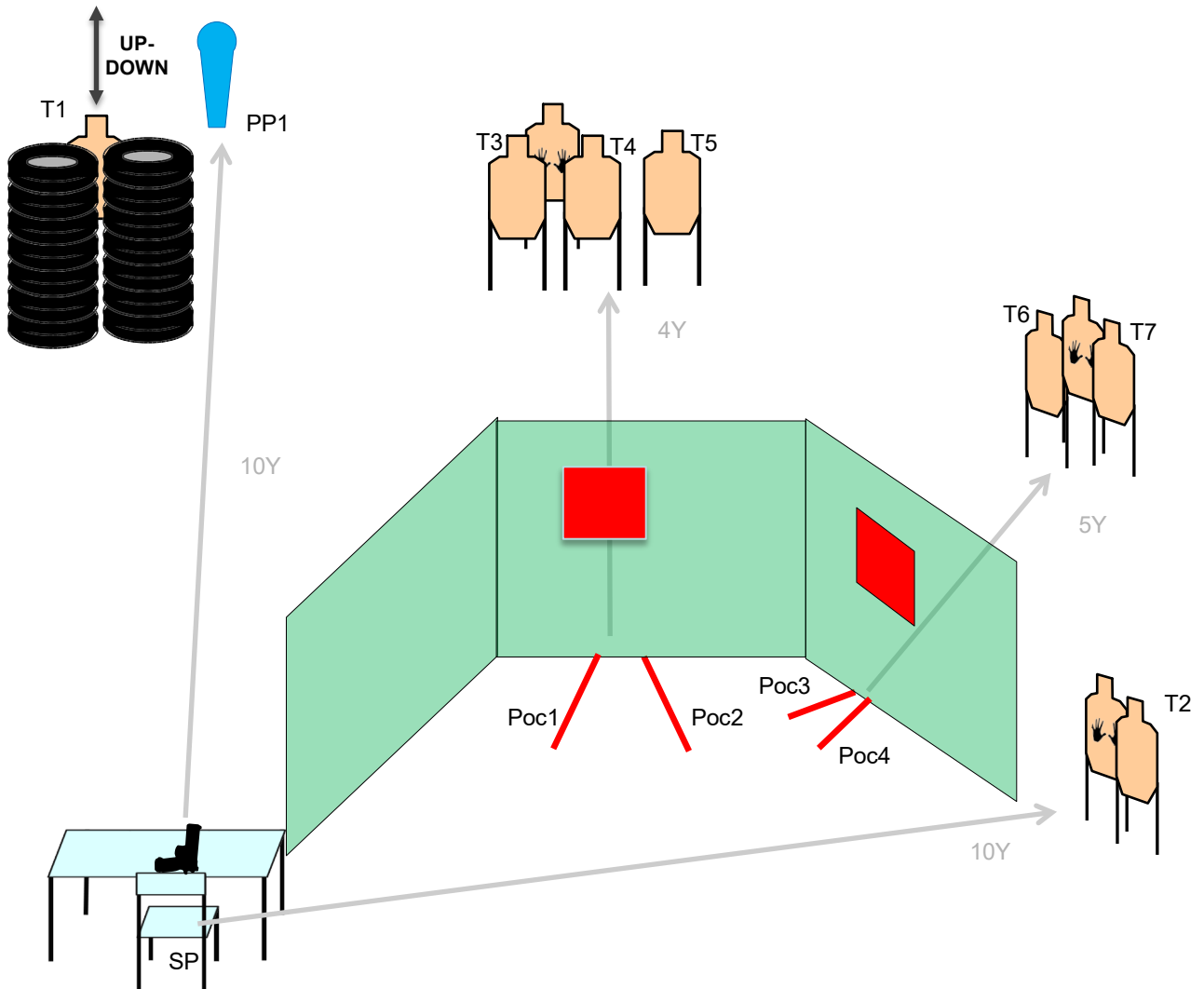
-----> DISTANCE
 —————> TRAVEL

SCENARIO: Sei sul balcone a godere una fresca serata quando vedi uomini armati avvicinarsi alla casa dal giardino. Difenditi

START CONDITION: In SP, seduto, arma carica sul tavolo, colpo camerato, caricatori massima capacita per divisione.
 PCC stessa condizione, volata sul parapalle.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare PP1 che attiva l'up-down T1, e T2 in the open. T1 va ingaggiato con 3 colpi. Poi ingaggiare rimanenti target dalle PoCs disponibili e rispettando coperture e priorità. Le PoC sono intercambiabili.

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	18 colpi
TARGETS:	7 minacciosi, 1 steel, 3 non minacciosi
SCORED HITS:	Migliori 2 per carta, 3 su T1, steel down
START-STOP:	Segnale acustico, ultimo colpo
RULES:	IDPA Rulebook V 2023.2
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	4-10 Yards
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle

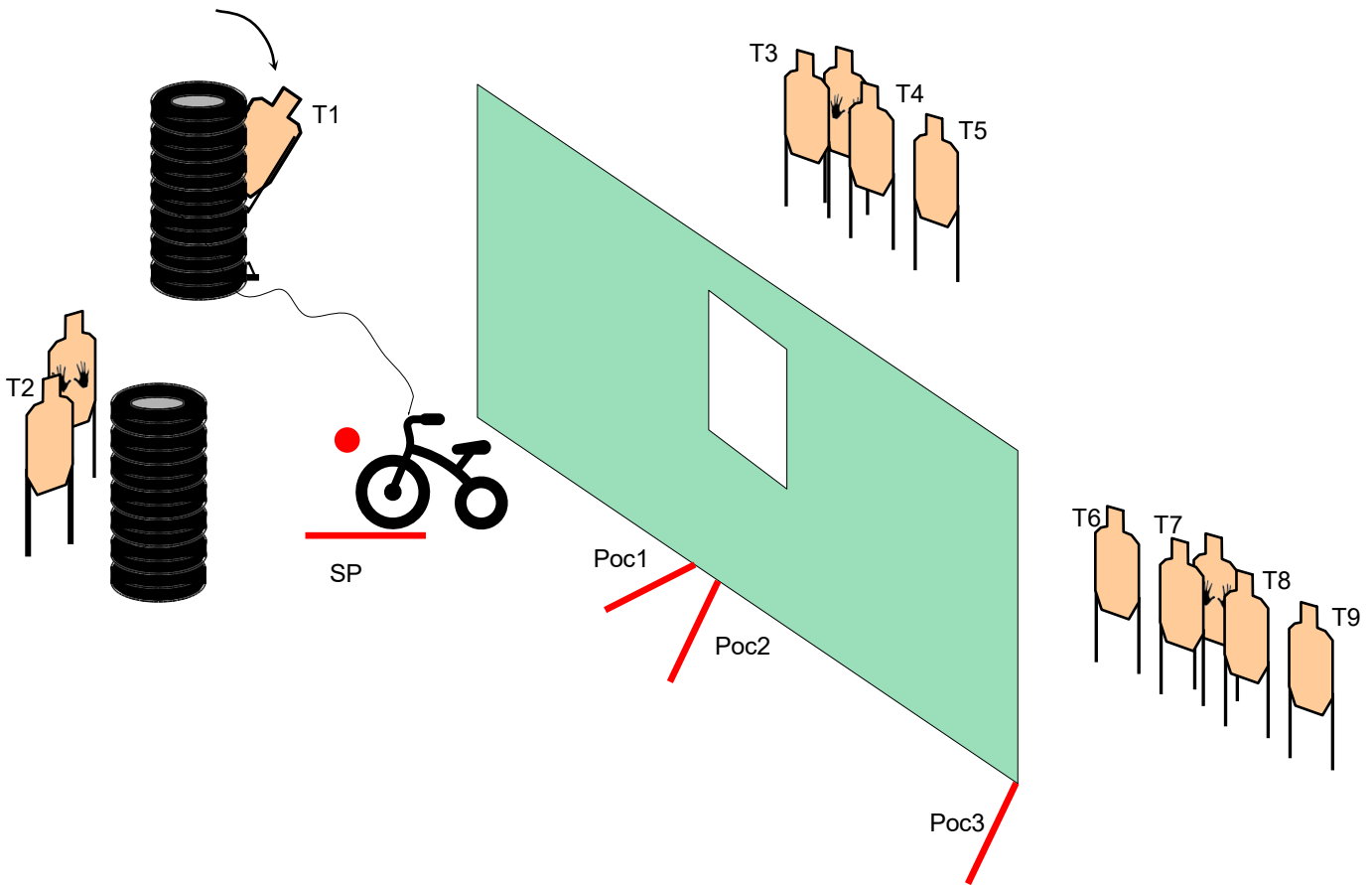


SCENARIO: Sei dal meccanico per fare aggiustare la bicicletta quando si avvicinano uomini armati che ti vogliono derubare. Difenditi

START CONDITION: In SP, mano forte sul manubrio,, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori massima capacita per divisione.
 PCC low ready volata sul punto rosso.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico tirare sul manubrio che attiva il drop-out T1 che va ingaggiato da SP. Ingaggiare poi T2 in the open, T3, T4 e T5 dalla finstra e T6, T7, T8 e T9 da PoC1.
 Tutti i bersagli vanno ingaggiato SOLO CON MANO FORTE.

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	18 colpi
TARGETS:	9 minacciosi, 3 non minacciosi
SCORED HITS:	Migliori 2 per carta
START-STOP:	Segnale acustico, ultimo colpo
RULES:	IDPA Rulebook V 2023.2
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	4-10 Yards
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle



SCENARIO: camini per strada e arrivi a un bivio. Mentre ti interroghi sulla strada da prender vedi arrivare da entrambi le parte uomini armati che ti vengono a derubare. Difenditi.

START CONDITION: In SP, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori massima capacita per divisione. PCC low ready volata sul punto rosso

STRINGS: 1 Unlimited

SCORING: 18 colpi

TARGETS: 6 minacciosi, 3 non minacciosi

SCORED HITS: Migliori 3 per carta (2 body, 1 head)

START-STOP: Segnale acustico, ultimo colpo

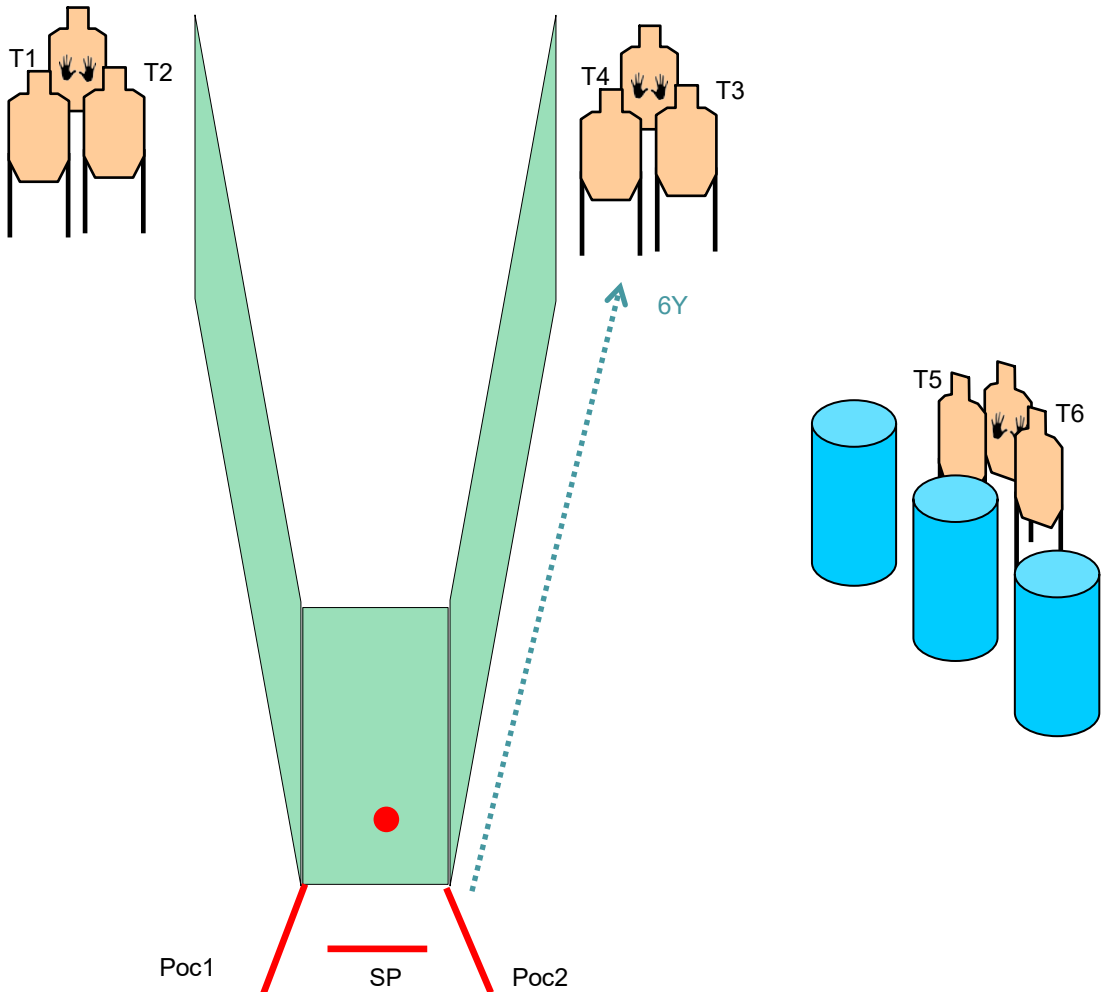
RULES: IDPA Rulebook V 2023.2

CONCEALMENT: Richiesto

DISTANCE TARGET: 6-Yards

MUZZLE SAFETY: 180 gradi in orizzontale e altezza parapalle

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare tutti i target dalle PoCs disponibili e rispettando coperture e priorità, con almeno due colpi body e un colpo head. T5 e T6 sono in the open.

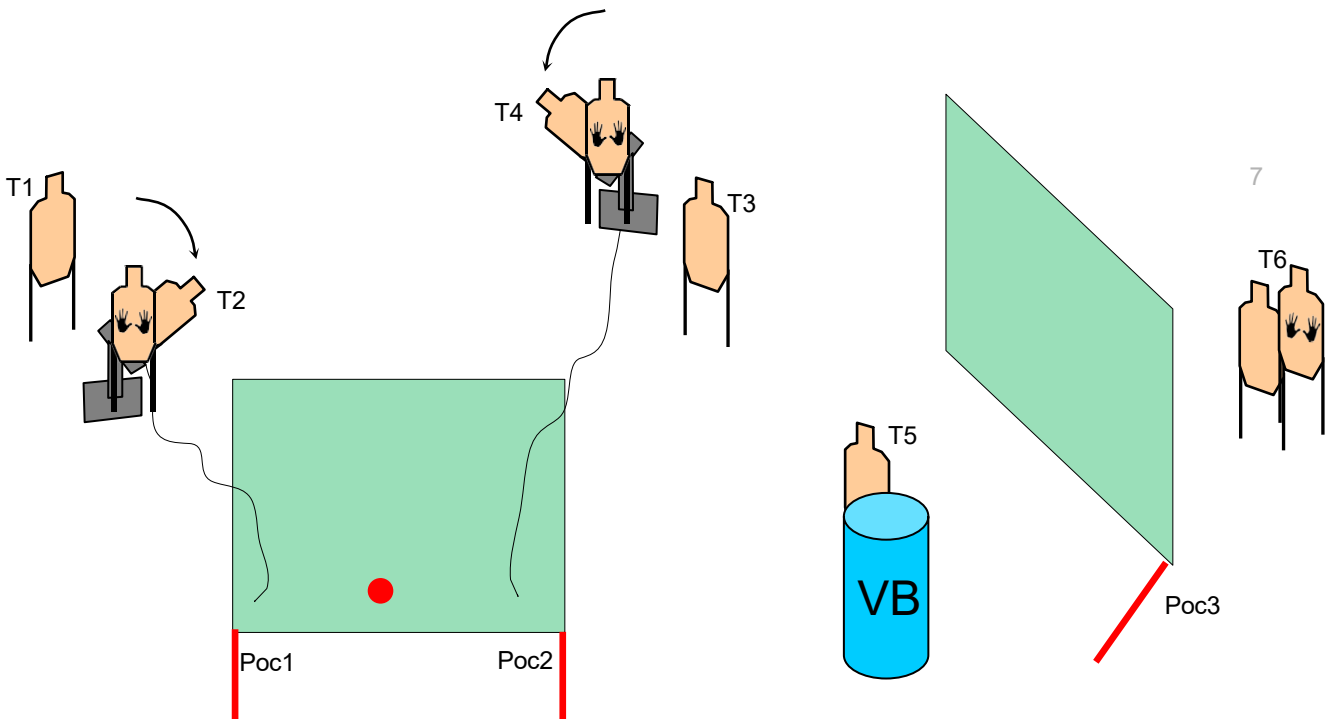


SCENARIO: Sei nei corridoi della metropolitana quando ti accorgi che la stazione è presa d'assalto da dei terroristi armati. Difendi la tua vita e quella degli altri utenti.

START CONDITION: In SP, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori massima capacità per divisione. PCC low ready volata sul punto rosso

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare T1, T3 e T5 in the open. Poi ingaggiare tutti i target dalle PoCs disponibili e rispettando coperture e priorità. Tutti i target vanno ingaggiati con almeno tre colpi. Da PoC1 e PoC 2 attivare la corda che scopre T2 e T4.

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	18 colpi
TARGETS:	6 minacciosi, 3 non minacciosi
SCORED HITS:	Migliori 3 per carta (2 body, 1 head)
START-STOP:	Segnale acustico, ultimo colpo
RULES:	IDPA Rulebook V 2023.2
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	6-Yards
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle



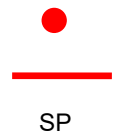
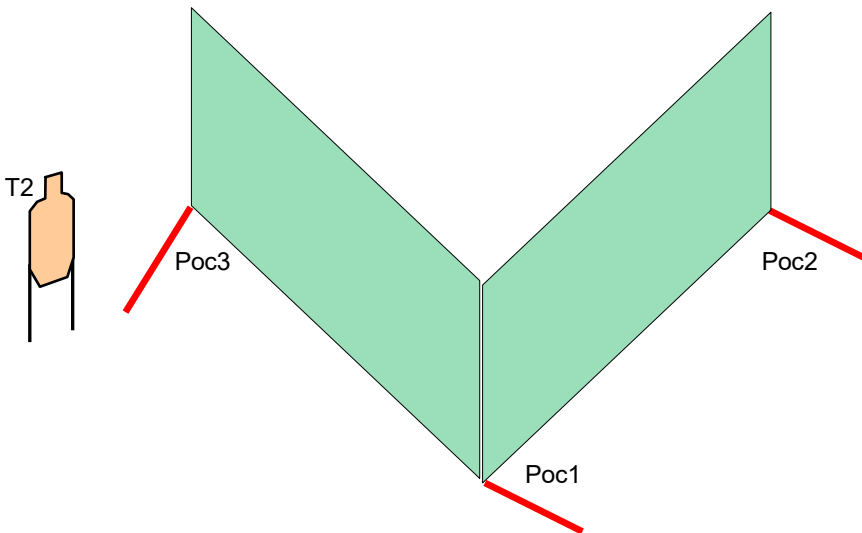
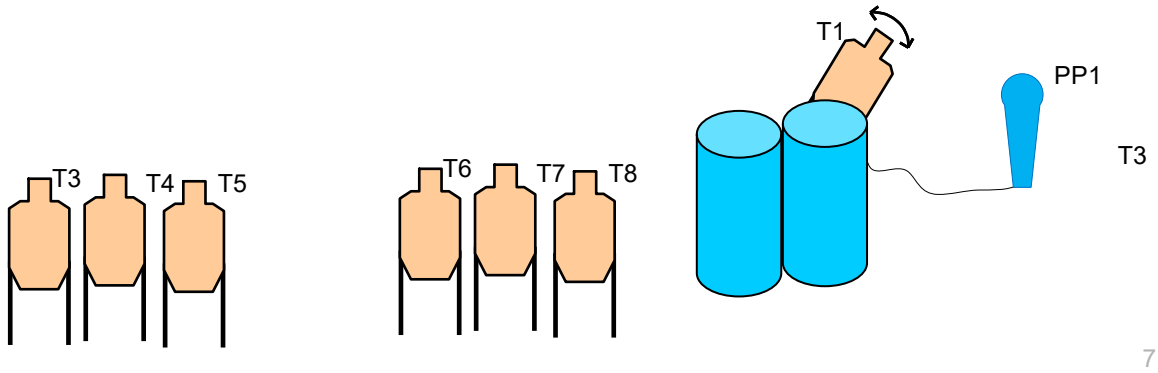
SP

SCENARIO: Sei al parco quando ti accorgi che dei teppisti armati stanno rapinando delle inermi persone. Tira fuori la pistola e difenditi.

START CONDITION: In SP, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori massima capacita per divisione. PCC low ready volata sul punto rosso

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	18 colpi
TARGETS:	6 minacciosi
SCORED HITS:	Migliori 2 per carta (3 per T1)
START-STOP:	Segnale acustico, ultimo colpo
RULES:	IDPA Rulebook V 2023.2
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	10-Yards
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico, in the open, ingaggiare PP1 che attiva il swinger T1, che va ingaggiato con tre colpi. Poi ingaggiare tutti i rimanenti target con 2 colpi, dalle PoCs disponibili e rispettando coperture e priorità.

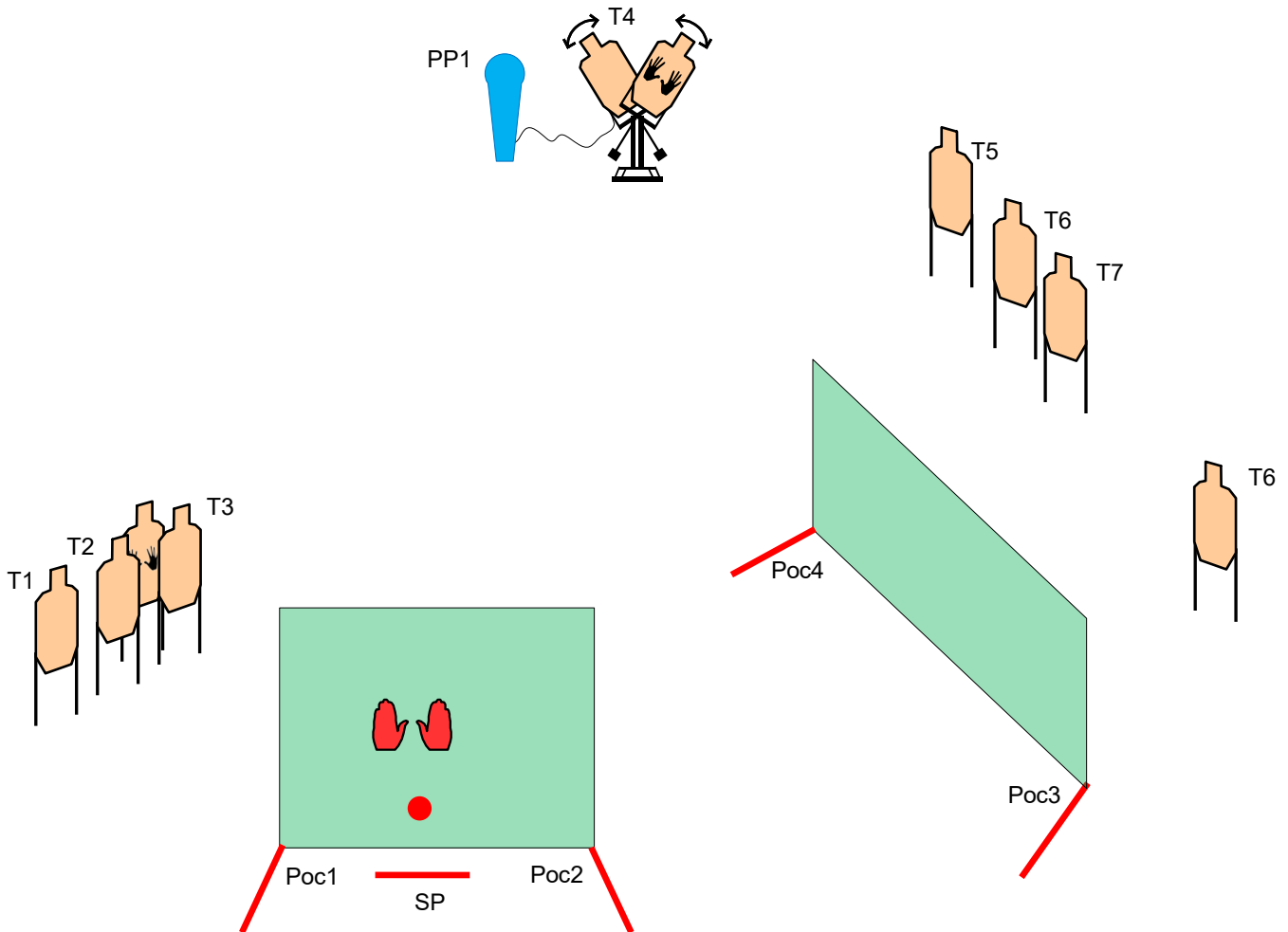


SCENARIO: hai vinto una grossa somma di denaro giocando alla roulette e sei allo sportello a ritirare i soldi quando uomini armati si avvicinano per derubarti. Difenditi.

START CONDITION: In SP, arma carica in fondina colpo camerato, caricatori massima capacita per divisione, mani sui segni.
PCC low ready volata sul punto rosso

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare tutti i target dalle PoCs disponibili e rispettando coperture e priorità.
Da PoC2 ingaggiare PP1 che attiva l'ubriacone. PP1 e T4 si possono ingaggiare esclusivamente da PoC2.

STRINGS:	1 Unlimited
SCORING:	18 colpi
TARGETS:	8 minacciosi, 1 steel, 2 non minacciosi
SCORED HITS:	Migliori 2 per carta, steel down
START-STOP:	Segnale acustico, ultimo colpo
RULES:	IDPA Rulebook V 2023.2
CONCEALMENT:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	10-Yards
MUZZLE SAFETY:	180 gradi in orizzontale e altezza parapalle

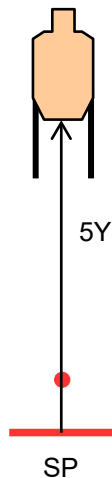


SCENARIO: defaticamento

START CONDITION: In SP, standing, face the range with hand naturally at sides. Gun loaded with 3 round capacity (2+1) and holstered. All other magazines to division capacity.
Same condition for PCC, muzzle on red point

STAGE PROCEDURE: A the beep engages the target with 3 rounds STRONG HAND ONLY, then change magazine and engage the target with 3 rounds WEAK HAND ONLY.
Please note that this stage is LIMITED.

STRINGS:	1 Limited
SCORING:	6 rounds
TARGETS:	1 threat
SCORED HITS:	6 on paper
START-STOP:	Beep audible - Last shot
RULES:	IDPA Rulebook V 2023.2
CONCEALMENT:	Not Required
DISTANCE TARGET:	5 Y
MUZZLE SAFETY:	180 rule horizontal – Berm height vertical



-----> DISTANCE
—————> TRAVEL