



# CHRISTMAS DEFENCE CHALLENGE



## WARM-UP (ALL STAGES)



Course Designer: Bottone M.

### WARM-UP

**N.B.:** Sarà considerato solo un esercizio di riscaldamento. Non verrà inserito il punteggio del Tiratore. Verranno presi solo il tempo ed eventuali PD e comunicati per opportuna conoscenza al Tiratore.

#### START POSITION:

Tiratore in SP, Senza Superare la FFL, Ingaggiare T1 con 4 Colpi Weak Hand Only e successivamente 4 Colpi Strong Hand Only.

Arma carica in fondina, colpo NON camerato.

Primo caricatore da 4 colpi. I restanti caricatori, indossati e carichi con 4 colpi ciascuno.

PCC Same, in posizione Low Ready.

**STAGE PROCEDURE:** Senza Oltrepassare la FFL, Ingaggiare T1 Weak Hand Only e dopo 4 Colpi Strong Hand Only.

**STRINGS:** 1

**SCORING:** 8 Rounds, Limited

**TARGETS:** 1 Threat

**SCORED HITS:** 8 Rounds on Target  
4 Rounds Weak Hand Only + 4 Rounds Strong Hand Only

**START-STOP:** Audible - Last shot

**CONCEALMENT:** NOT Required

**DISTANCE:** 6 Yards

**MUZZLE SAFETY ANGLES:** Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e, in verticale, anche in fase di ricarica, il limite è l'altezza dei parapalle.





# CHRISTMAS DEFENCE CHALLENGE STAGE 1



Course Designer: Bottone M.

## SCENARIO: "AGGUATO AI MERCATINI DI NATALE"

Mentre visiti il mercatino di Natale, un gruppo di criminali decide di approfittare della folla. Usa le bancarelle e le decorazioni Natalizie come coperture per proteggerti e neutralizzare le minacce senza coinvolgere i passanti.

### START POSITION:

Tiratore Surrender Position, Punte a contatto con la SP. Arma Carica in Fondina. I Restanti caricatori indossati e Carichi alla Capacità di Divisione.

PCC Same, Low Ready Position verso il Barile, mano debole che tocca il Cappello.

### STAGE PROCEDURE:

Ingaggiare T1 con la Tecnica del Tiro in Ritenzione. Successivamente ingaggiare i restanti Bersagli dalle rispettive coperture ove disponibili. T1 e T2 - T5 e T6 Sono in The Open PP1 Attiva T7 e T8 Runner che non resteranno visibili al Termine del movimento. Ingaggiare P1, T7 e T8 Runner Oltre la FFL, comporterà DQ.

STRINGS: 1

SCORING: 17 Rounds, Unlimited

TARGETS: 8 Threats - 3 NTT - 1 Steel

SCORED HITS: 2 Rounds min. on Target -

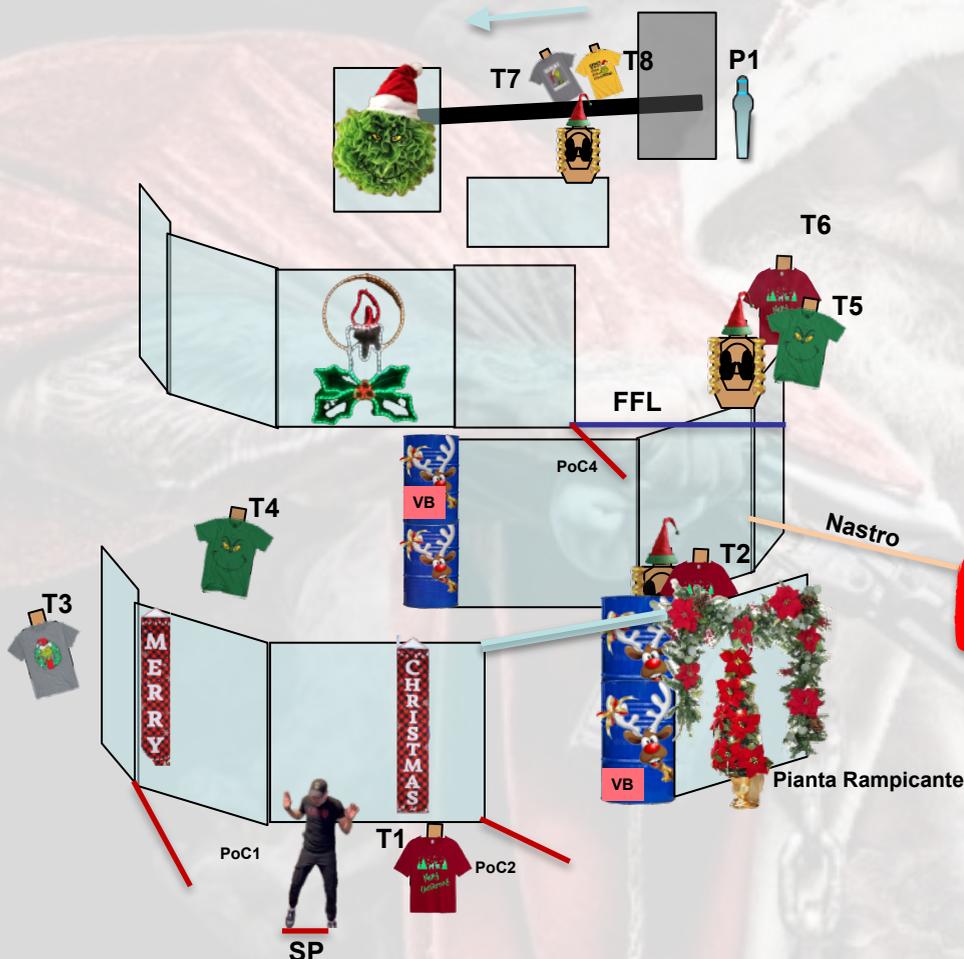
T1 Ingaggio in Ritenzione - Steel Down

START-STOP: Audible - Last shot

CONCEALMENT: Required

DISTANCE: 1-10 Yards

MUZZLE SAFETY ANGLES: Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e, in verticale, anche in fase di ricarica, il limite è l'altezza dei parapalle.





# CHRISTMAS DEFENCE CHALLENGE STAGE 2



Course Designer: Bottone M.

## SCENARIO: "SALVATAGGIO AL POLO NORD"

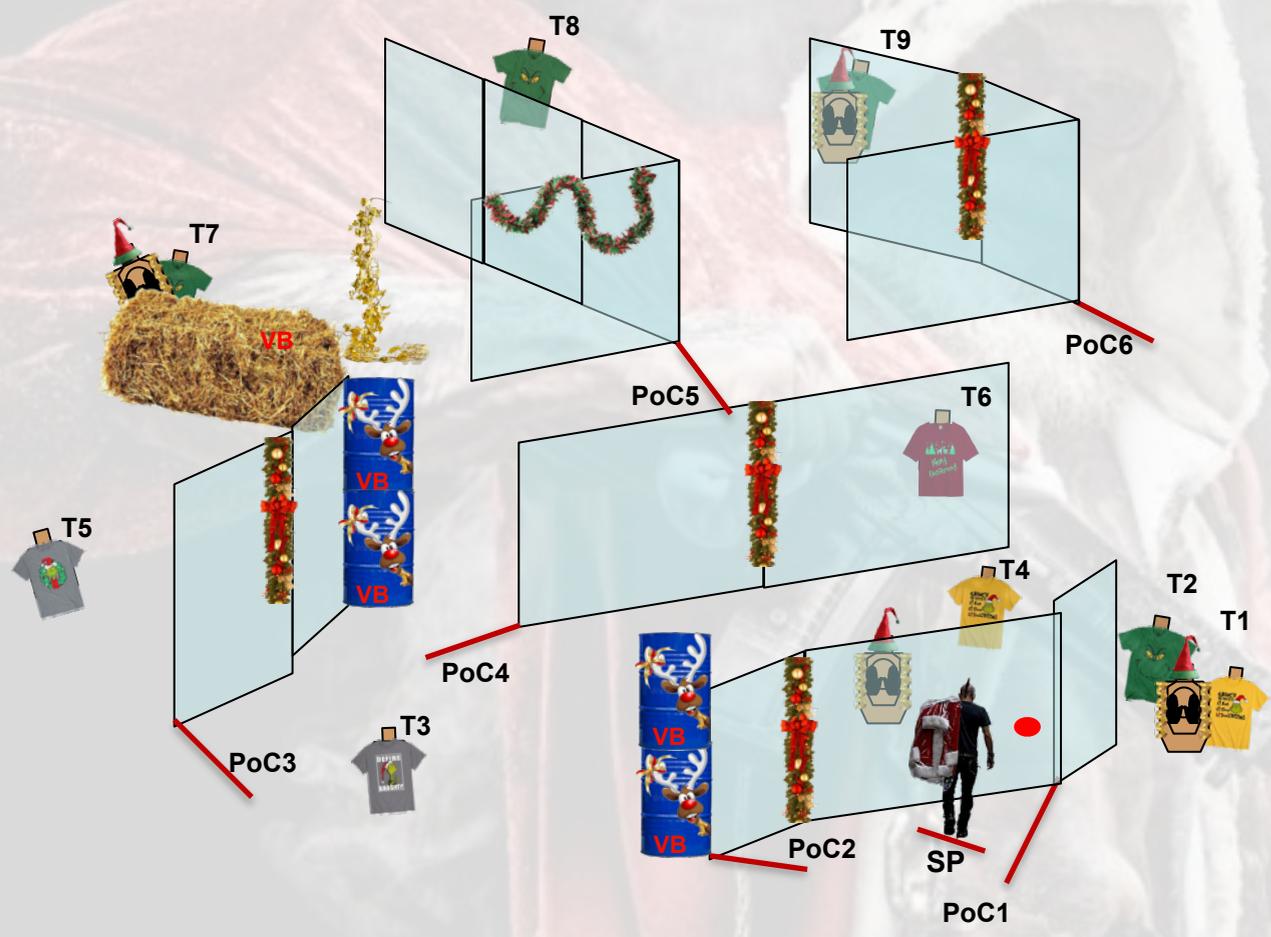
Sei chiamato a proteggere Babbo Natale e gli elfi, quando alcuni malintenzionati tentano di sabotare la fabbrica di giocattoli al Polo Nord. Usa le strutture della fabbrica come riparo per contrastare gli intrusi.

### START POSITION:

Tiratore in SP, Talloni che Toccano. Mano debole che Impugna il Sacco Con i Regali.  
Arma carica in fondina. I restanti caricatori, indossati e carichi alla Capacità di Divisione.  
PCC Same, Low Ready Position, volata verso il punto rosso designato.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 18 Rounds Min., **Unlimited**  
**TARGETS:** 9 Threats - 4 NTT  
**SCORED HITS:** 2 Rounds Min. On Target  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**CONCEALMENT:** Required  
**DISTANCE:** 3-8 Yards  
**MUZZLE SAFETY ANGLES:** Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e, in verticale, anche in fase di ricarica, il limite è l'altezza dei parapalle.

**STAGE PROCEDURE:** Ingaggiare tutti i Bersagli dalle Coperture ove disponibili.  
T4 e T7 Sono in The Open.





# CHRISTMAS DEFENCE CHALLENGE STAGE 3



Course Designer: Bottone M.

## Scenario: "CONSEGNA SICURA"

Sei assistente di Babbo Natale in una delle sue consegne, quando un gruppo di teppisti tenta di rubare i regali dal retro della slitta. Usa il Bar decorato come copertura per mantenere la consegna al sicuro.

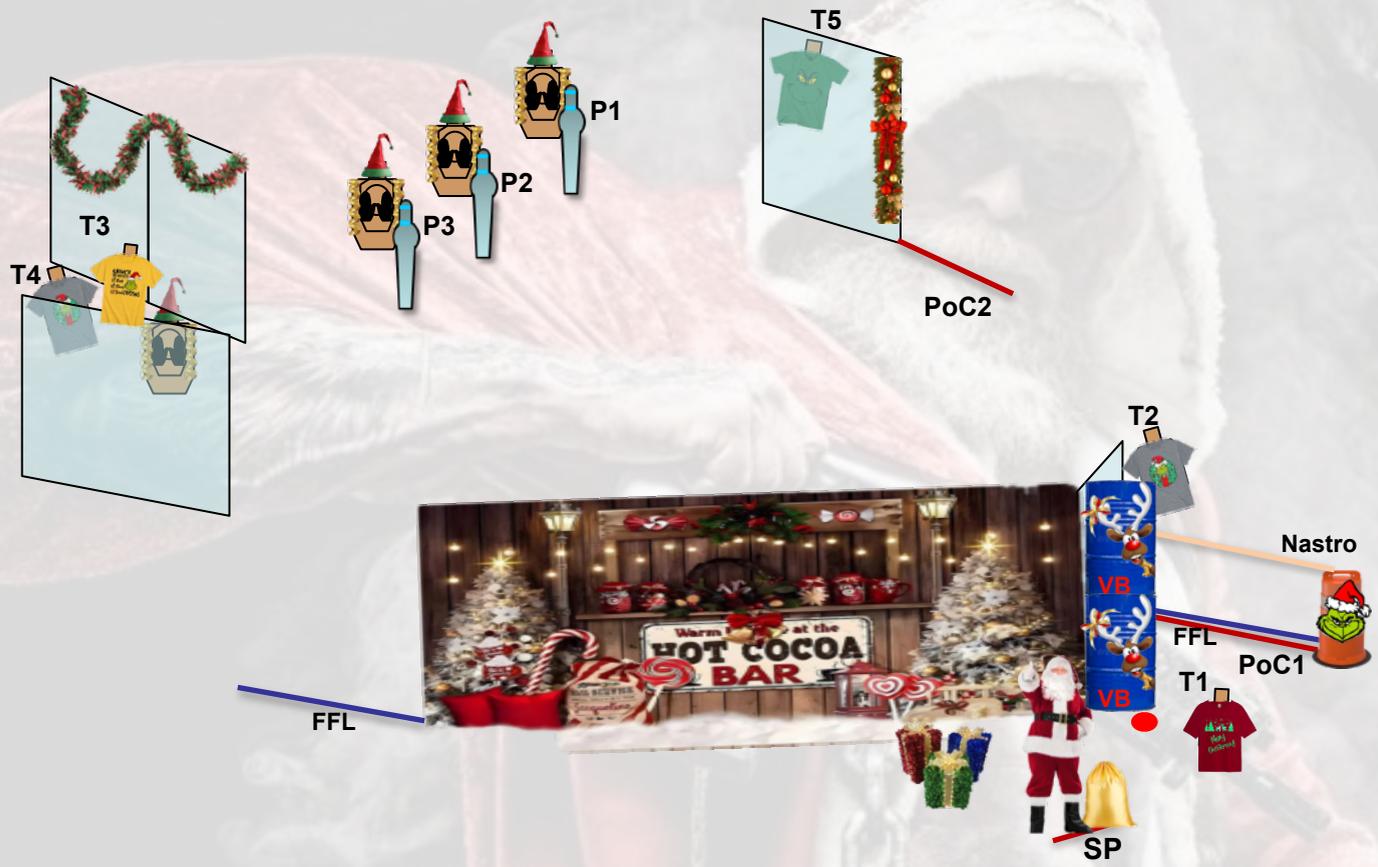
### START POSITION:

Tiratore in SP, Talloni che Toccano. Mano debole che mantiene un Regalo.  
Arma carica in fondina. Primo Caricatore Carico con 6 Colpi (5+1). I restanti caricatori, appoggiati sul Barile e carichi alla Capacità di Divisione.  
PCC Same, Low Ready Position, volata sul punto rosso designato.

**STAGE PROCEDURE:** Ingaggiare tutti i Bersagli dalle Coperture ove disponibili.

T1 e T2 Sono in The Open.  
T1, va ingaggiato con 4 Colpi e con la Tecnica del Tiro in Ritenzione.  
Ingaggiare P1-P2 e P3 Oltre la FFL comporterà DQ.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 15 Rounds Min. **Unlimited**  
**TARGETS:** 5 Threats - 4 NTT - 3 Steels  
**SCORED HITS:** 2 Rounds On Target Min.  
T1 4 Rounds On Target Min. - Steels Down  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**CONCEALMENT:** Required  
**DISTANCE:** 1-16 Yards  
**MUZZLE SAFETY ANGLES:** Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e, in verticale, anche in fase di ricarica, il limite è l'altezza dei parapalle.





# CHRISTMAS DEFENCE CHALLENGE

## STAGE 4



Course Designer: Bottone M.

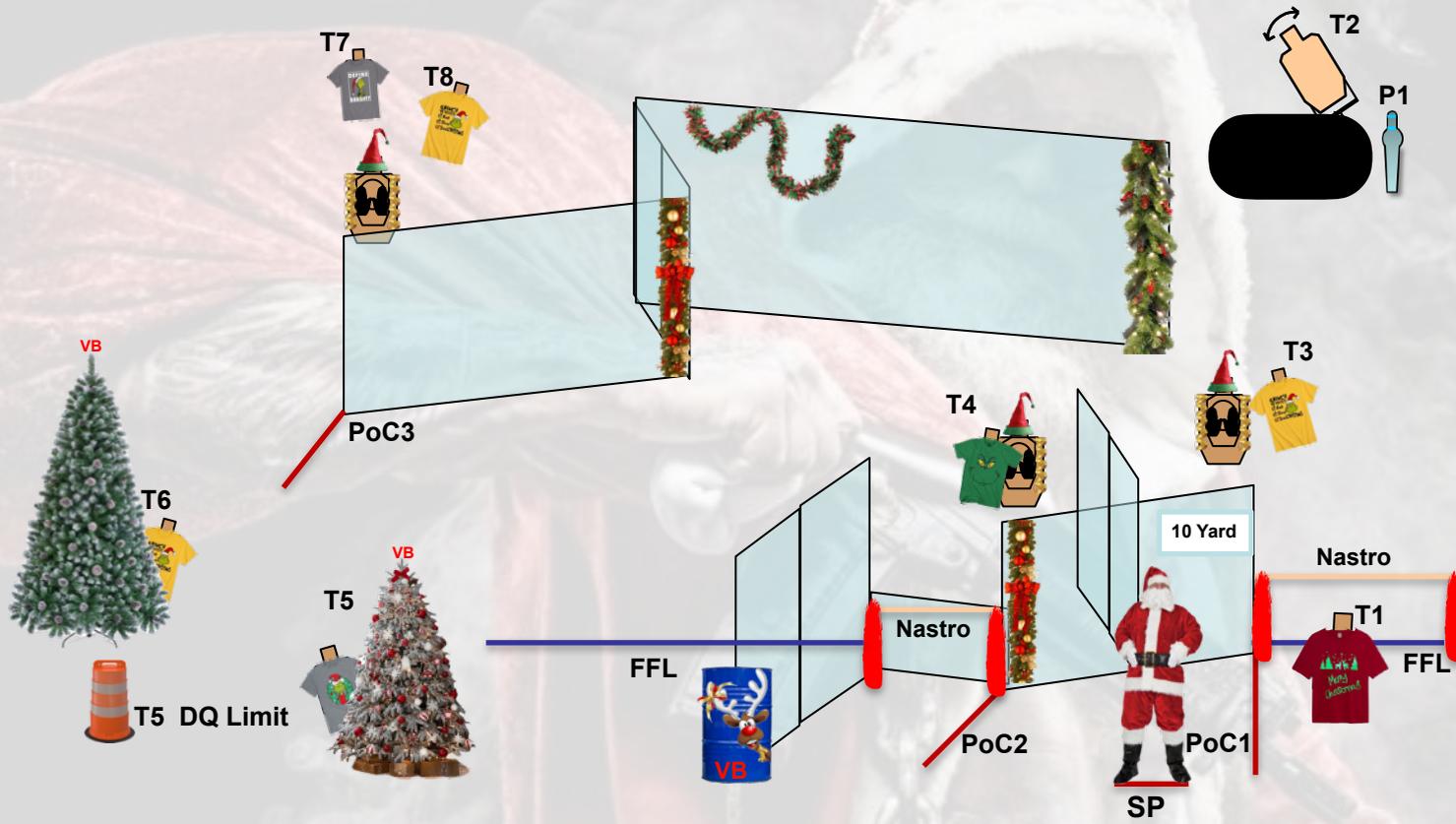
### SCENARIO: "FROSTY IL PUPAZZO DI NEVE"

Stai scappando attraverso un'Area innevata, Allontanati da Frosty il Malvagio Pupazzo di Neve ed i suoi Compari Elfi. Sei Armato difenditi.

**START POSITION:**  
 Tiratore in SP, Talloni che Toccano. Entrambi le mani sulla Cintura.  
 Arma carica in fondina. Primo Caricatore carico con 4 Colpi (3+1). I restanti caricatori, indossati e carichi alla Capacità di Divisione.  
 PCC Same, Hip Level Position, Mano Debole Sulla Cintura.

**STAGE PROCEDURE:** Ingaggiare tutti i Bersagli dalle Coperture ove disponibili.  
 T1 va Ingaggiato con 3 Colpi Min. e la Sequenza B-B-H  
 T5 e T6 Sono in The Open.  
 Ingaggiare P1 e T2 Bobber oltre la FFL Comporterà DQ

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 18 Rounds, Unlimited  
**TARGETS:** 8 Threats - 3 NTT - 1 Steel  
**SCORED HITS:** 2 Rounds Min. On Target  
 - T1 3 Rounds Min. B-B-H - Steel Down  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**CONCEALMENT:** Required  
**DISTANCE:** 3-10 Yards  
**MUZZLE SAFETY ANGLES:** Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e, in verticale, anche in fase di ricarica, il limite è l'altezza dei parapalle.





# CHRISTMAS DEFENCE CHALLENGE

## STAGE 5



Course Designer: Bottone M.

### SCENARIO: "RUDOLPH'S RESCUE"

Babbo Natale deve salvare Rudolph la renna che è intrappolata in una Gabbia da una Banda di Cacciatori Armati. Libera Rudolph e neutralizza i Cacciatori. Attento ! Il Capo è tra le balle di fieno ed è il Cacciatore più Pericoloso.

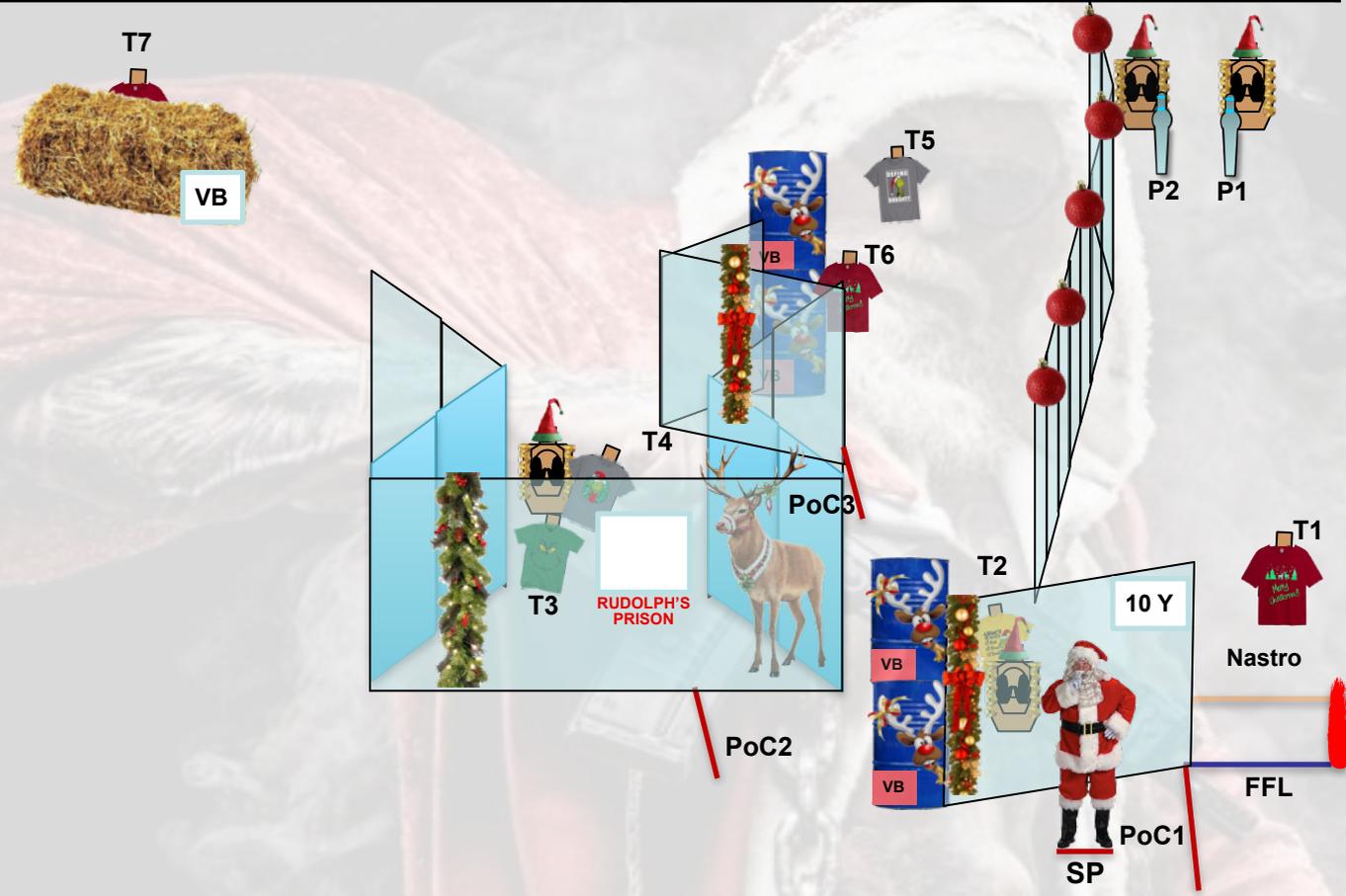
#### START POSITION:

Tiratore in SP, Relax Position, Talloni che Toccano.  
Arma carica in fondina. Primo Caricatore carico con 5 Colpi (4+1). I restanti caricatori, indossati e carichi alla Capacità di Divisione.  
PCC Same, Hip Level Position.

#### STAGE PROCEDURE:

Ingaggiare tutti i Bersagli dalle Coperture ove disponibili.  
T7, il Capo, va Ingaggiato con 3 Colpi Min. e la Sequenza B-B-H  
T2 e T7 Sono in The Open.  
Ingaggiare P1 e P2 Oltre la FFL, Comporterà DQ.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 17 Rounds, Unlimited  
**TARGETS:** 7 Threats - 4 NTT - 2 Steel  
**SCORED HITS:** 2 Rounds Min. On Target - T7 3 Rounds Min. B-B-H - Steel Down  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**CONCEALMENT:** Required  
**DISTANCE:** 3-10 Yards  
**MUZZLE SAFETY ANGLES:** Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e, in verticale, anche in fase di ricarica, il limite è l'altezza dei parapalle.





# CHRISTMAS DEFENCE CHALLENGE STAGE 6



Course Designer: Bottone M.

## SCENARIO: "CENTRO COMMERCIALE SUPER-ELFO"

Durante lo shopping Natalizio, al Centro Commerciale, dei Criminali cercano di fare una Rapina. Usa gli espositori di Natale ed i manichini vestiti a festa come coperture per sorprendere i malintenzionati e difendere gli altri acquirenti.

### START POSITION:

Tiratore in SP, Surrender Position, Spalle al Parapalle  
Punte delle Scarpe che Toccano la FL.  
Arma carica in fondina. Primo Caricatore carico con 6 Colpi (5+1). I restanti caricatori, indossati e carichi alla Capacità di Divisione.  
PCC Same, Hip Level Position, Volata al Parapalle Frontale.

**STAGE PROCEDURE:** Ingaggiare tutti i Bersagli in **The Open** a seconda delle priorità, come da regolamento. Da T1 a T3 e successivamente i restanti Targets oltre la FFL, Sono tutti posizionati entro le 2 Yards di profondità.

T5, Bobber, va Ingaggiato con 3 Colpi Min.  
Ingaggiare P1 e T5 Oltre la FFL, Comporterà DQ.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 16 Rounds Min., **Unlimited**  
**TARGETS:** 7 Threats - 4 NTT - 1 Steel  
**SCORED HITS:** 2 Rounds Min. On Target - T5 Bobber 3 Rounds Min. - Steel Down  
**START-STOP:** Audible - Last shot  
**CONCEALMENT:** Required  
**DISTANCE:** 2-10 Yards  
**MUZZLE SAFETY ANGLES:** Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e, in verticale, anche in fase di ricarica, il limite è l'altezza dei parapalle.

