



VIKINGS BERSERKER EXPERIENCE

TIER 2 IDPA MATCH

Stage n°1 “Scavi archeologici”

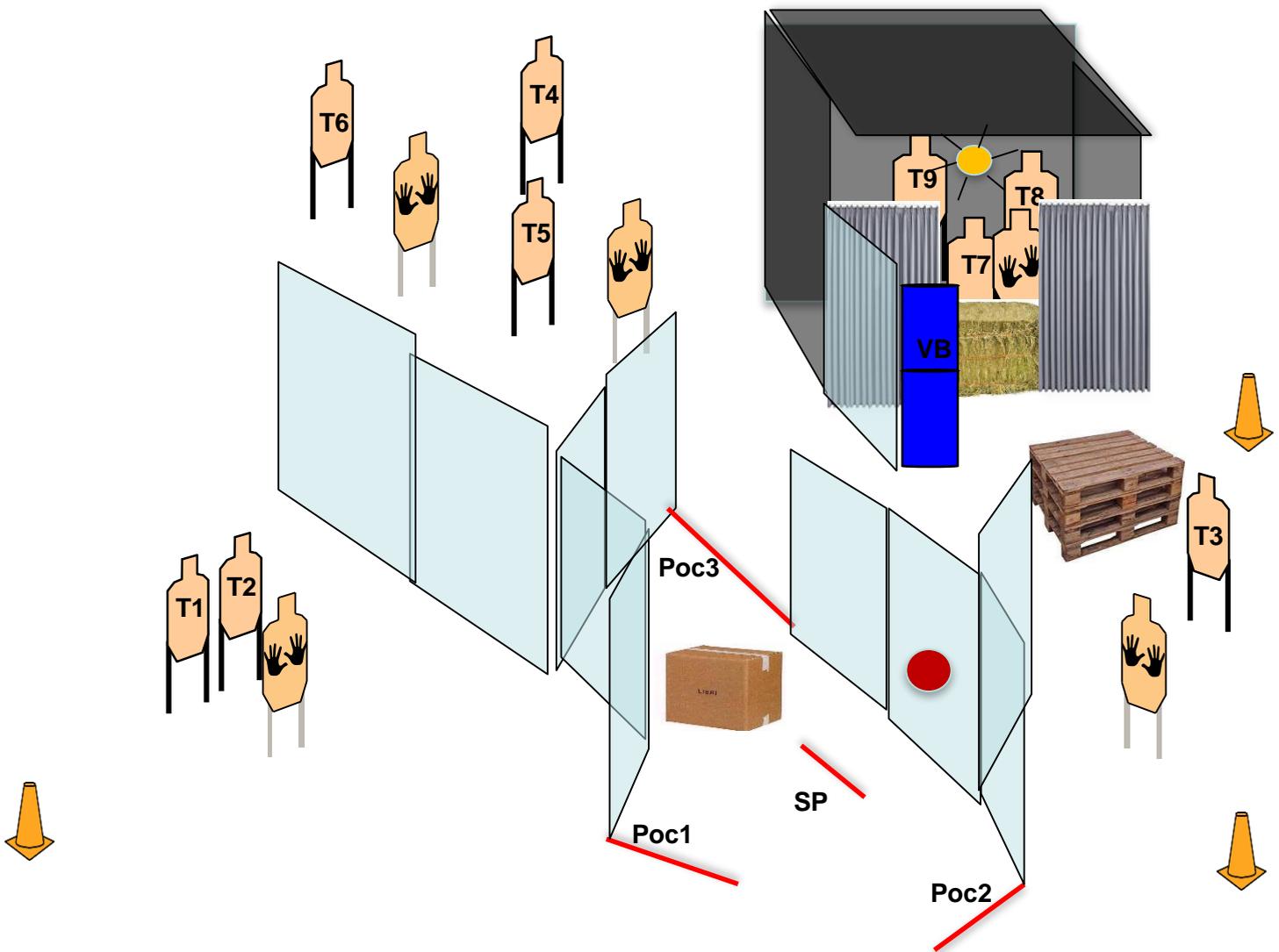


SCENARIO: Dopo una giornata di duri scavi archeologici, stai portando in magazzino uno scatolone di reperti ritrovati per catalogarli, sfortunatamente dei mercenari senza scrupoli hanno realizzato che hai un tesoro tra le mani e provano di prenderne possesso armi alla mano. Metti in salvo te stesso e il tuo team.

Start position: In SP punte che toccano la linea faccia down range tenendo lo scatolone con entrambe le mani come mostrerà il PSO. Arma carica in fondina, caricatori da divisione in buffetteria.
PCC: Hip-level, volata sul segno rosso, scatolone nella mano forte

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi, Unlimited
TARGETS: 9 minacciosi, 5 non minacciosi,
SCORED HITS: Migliori 2 per bersaglio
START-STOP: Al beep – Ultimo colpo
RULES: 2024 IDPA Rulebook
CONCEALMENT: Richiesto
DISTANCES: 1-9 yards
N.B: se non diversamente specificato vale la regola dei 180° e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle

Procedura: Al segnale di start ingaggiare tutte le minacce dalle coperture disponibili, T7-T8-T9 sono in THE OPEN in zona scura e in controluce





VIKINGS BERSERKER EXPERIENCE

TIER 2 IDPA MATCH

Stage n°2 “Dopo il poligono”

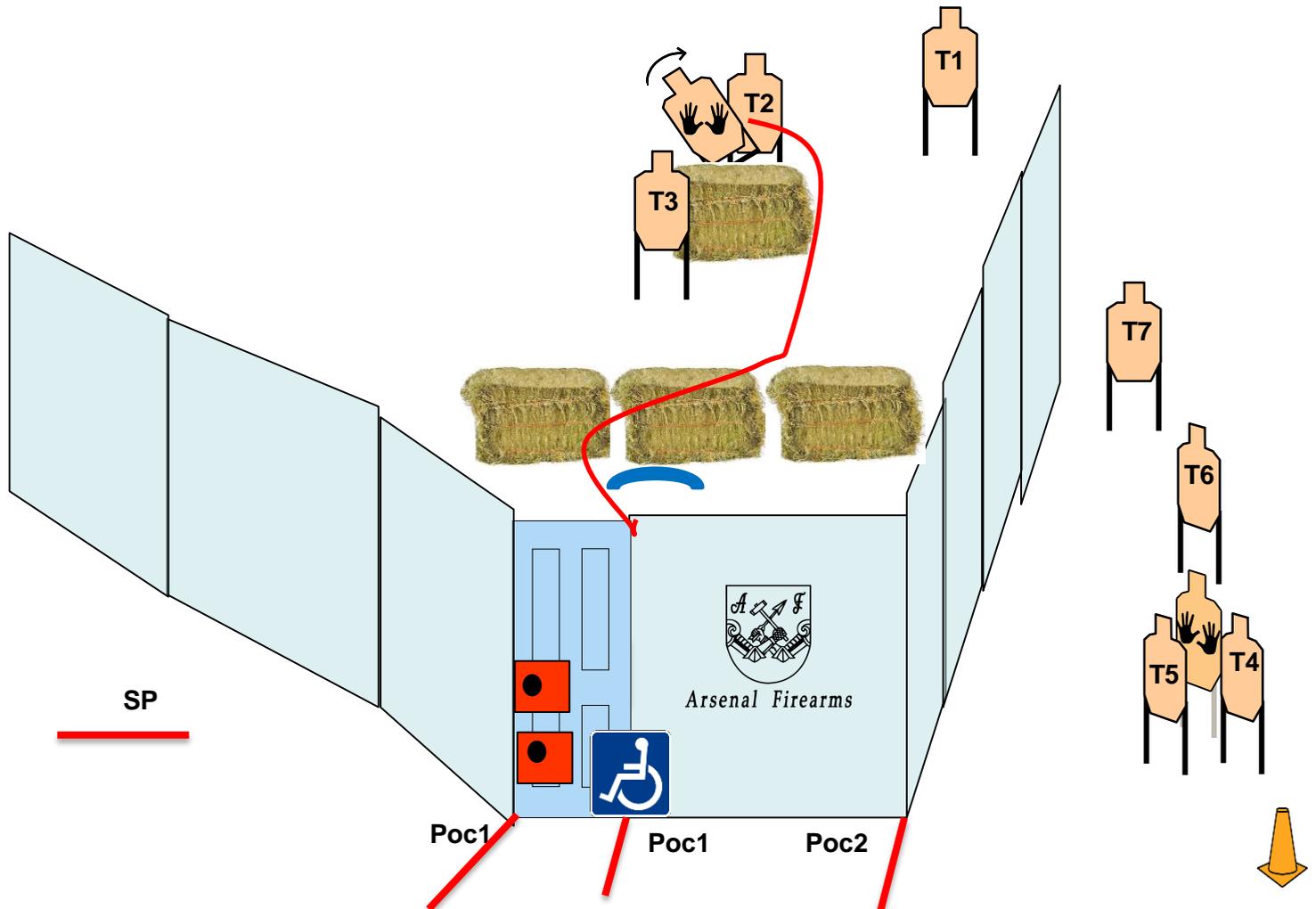


SCENARIO: Dopo aver provato la pistola Arsenal, senti delle urla violente e degli spari provenire dagli uffici del poligono, reagisci mettendo in salvo te stesso e gli ospiti della struttura

START POSITION: Relax in SP punte che toccano la linea faccia down range, arma carica in fondina, caricatori da divisione in buffetteria.
PCC: In SP faccia down range, Hip- level

STRINGS: 1
SCORING: 14 colpi, Unlimited
TARGETS: 7 minacciosi, 2 non minacciosi,
SCORED HITS: Migliori 2 per bersaglio
START-STOP: Al beep – Ultimo colpo
RULES: 2024 IDPA Rulebook
CONCEALMENT: Richiesto
DISTANCES: 2-12 yards
N.B: se non diversamente specificato vale la regola dei 180° e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle

PROCEDURE: Al segnale di start ingaggiare tutte le minacce dalle coperture disponibili, l'apertura della porta attiverà lo swinger not shoot davanti a T2.
N.B: prestare attenzione ai coni di sicurezza per gli angoli di volata





VIKINGS BERSERKER EXPERIENCE

TIER 2 IDPA MATCH

Stage n°3 “Il Martello di Thor”



SCENARIO: Un team di archeologi, ha finalmente trovato il martello di Thor, tu lo stai trasportando al museo quando il veicolo è attaccato da criminali con armi che feriscono l'autista, reagisci portando in salvo te stesso e proteggendo il collega ferito e il martello di Thor.

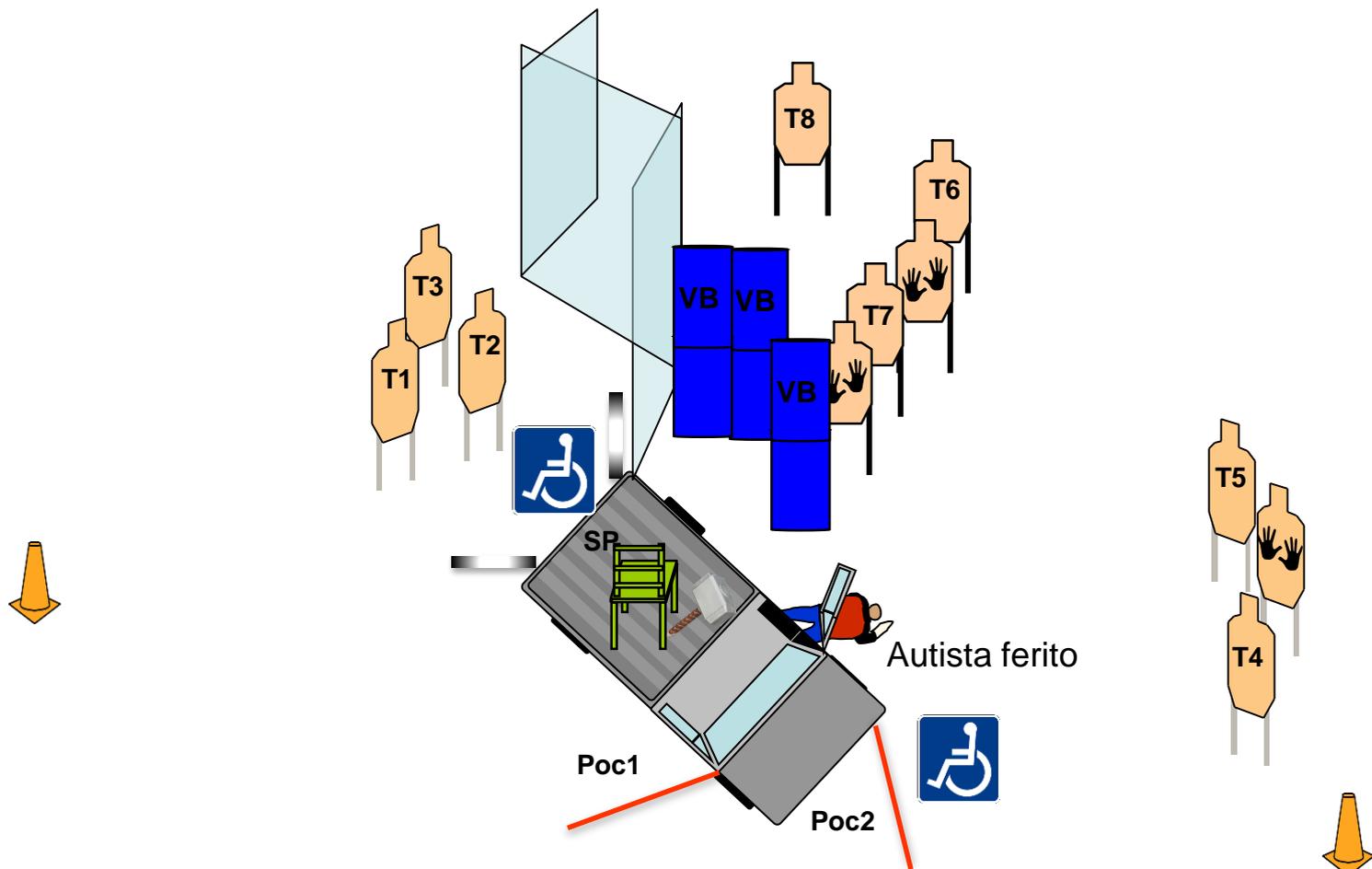
START POSITION: Seduto dentro al veicolo blindato indossando il giubbotto antiproiettile, arma carica in fondina, faccia down range, caricatori da divisione, mani sulle ginocchia.

PCC: Stesse condizioni, carabina sulle ginocchia tenuta con entrambe le mani, volata verso T3.

PROCEDURE: Al segnale di start, ingaggiare tutte le minacce dalle coperture disponibili, T1-T2-T3 sono in The Open, in Poc 2 è richiesta la posizione di Low cover (Almeno un ginocchio a terra)

N.B: Prestare attenzione ai coni di sicurezza degli angoli di volata

STRINGS: 1
SCORING: 16 colpi, Unlimited
TARGETS: 8 minacciosi, 3 non minacciosi,
SCORED HITS: Migliori 2 per bersaglio
START-STOP: Al beep – Ultimo colpo
RULES: 2024 IDPA Rulebook
CONCEALMENT: Richiesto
DISTANCES: 3-11 yards
N.B: se non diversamente specificato vale la regola dei 180° e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle





VIKINGS BERSERKER EXPERIENCE

TIER 2 IDPA MATCH

Stage n°4 “La truffa online”



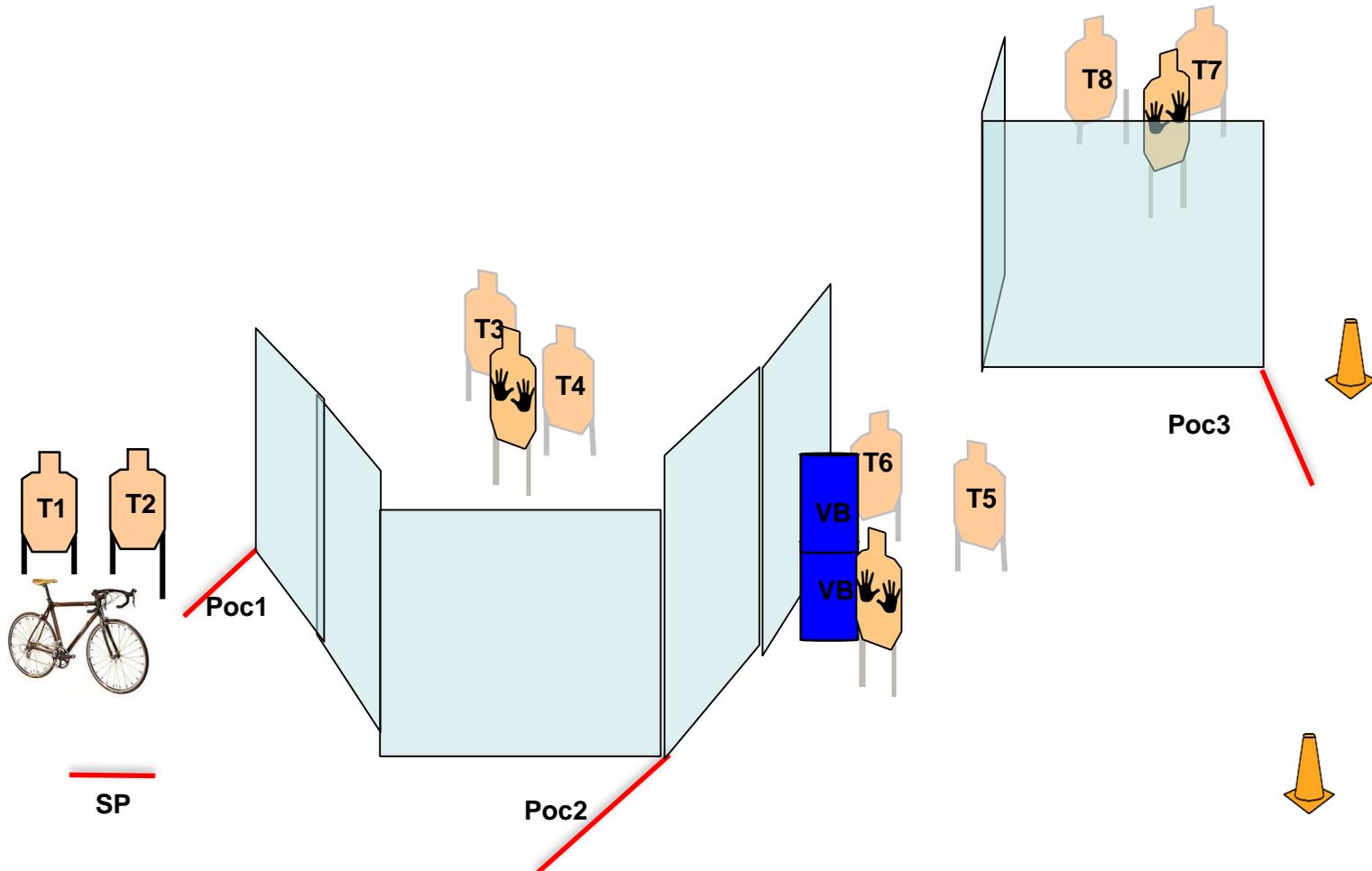
SCENARIO: Stai contrattando l'acquisto di una bici usata trovata sul Web, ma il venditore si rivela un criminale con banda a seguito che vogliono impossessarsi dei tuoi soldi minacciandoti con le armi. Difenditi

START POSITION: Relax in SP faccia Down Range, talloni che toccano la linea, arma carica in fondina, caricatori da divisione in buffetteria.
PCC: Hip-Level

STRINGS: 1
SCORING: 16 colpi, Unlimited
TARGETS: 8 minacciosi, 3 non minacciosi,
SCORED HITS: Migliori 2 per bersaglio
START-STOP: Al beep – Ultimo colpo
RULES: 2024 IDPA Rulebook

PROCEDURE: Al segnale di start ingaggiare tutte le minacce dalle coperture disponibili, T1-T2-T6 sono in The Open.

CONCEALMENT: Richiesto
DISTANCES: 4-6 yards
N.B: se non diversamente specificato vale la regola dei 180° e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle





VIKINGS BERSERKER EXPERIENCE

TIER 2 IDPA MATCH



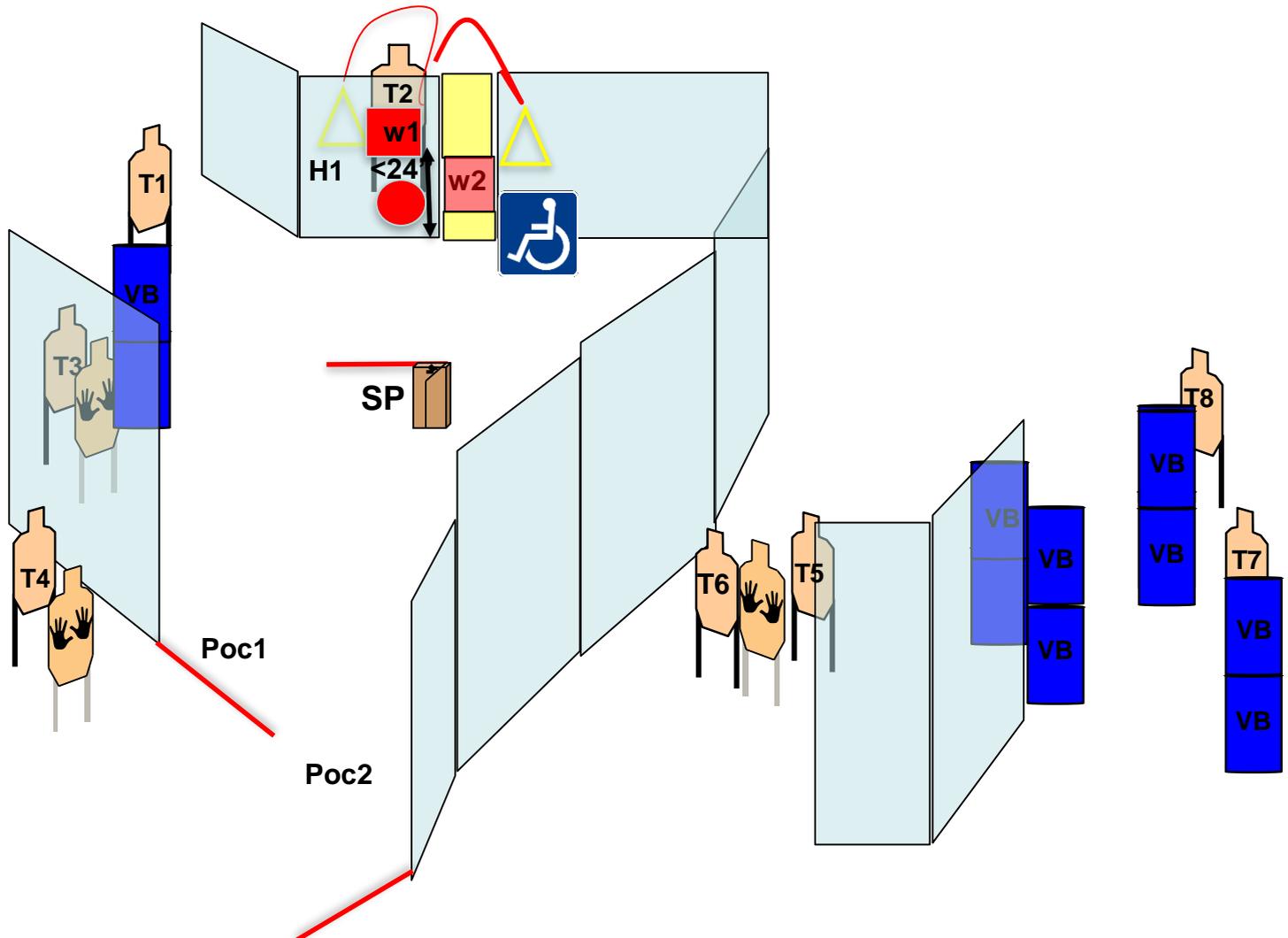
Stage n. 5 “Adesso questo è un problema”

SCENARIO: Stai portando documenti sensibili in banca quando vieni attaccato da banditi armati che non esitano a fare fuoco, questo è un problema reale, difenditi.

STAR POSITION: Relax in SP faccia Down Range, talloni che toccano la linea, arma carica in fondina, valigia nella mano forte, caricatori da divisione in buffetteria.
PCC: Ip-Level, volatta sul segno rosso, valigia nella mano forte

PROCEDURE: Al segnale di start, ingaggiare tutte le minacce dalle coperture disponibili, T1-T3 e T7-T8 sono in The open.
N.B: La finestra si aprirà tirando la maniglia.

STRINGS: 1
SCORING: 16 colpi, Unlimited
TARGETS: 8 minacciosi, 3 non minacciosi,
SCORED HITS: Migliori 2 per bersaglio
START-STOP: Al beep – Ultimo colpo
RULES: 2024 IDPA Rulebook
CONCEALMENT: Richiesto
DISTANCES: 3-10 yards
N.B: se non diversamente specificato vale la regola dei 180° e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle





VIKINGS BERSERKER EXPERIENCE

TIER 2 IDPA MATCH

Stage n°7 “Incredibile o no, è accaduto”

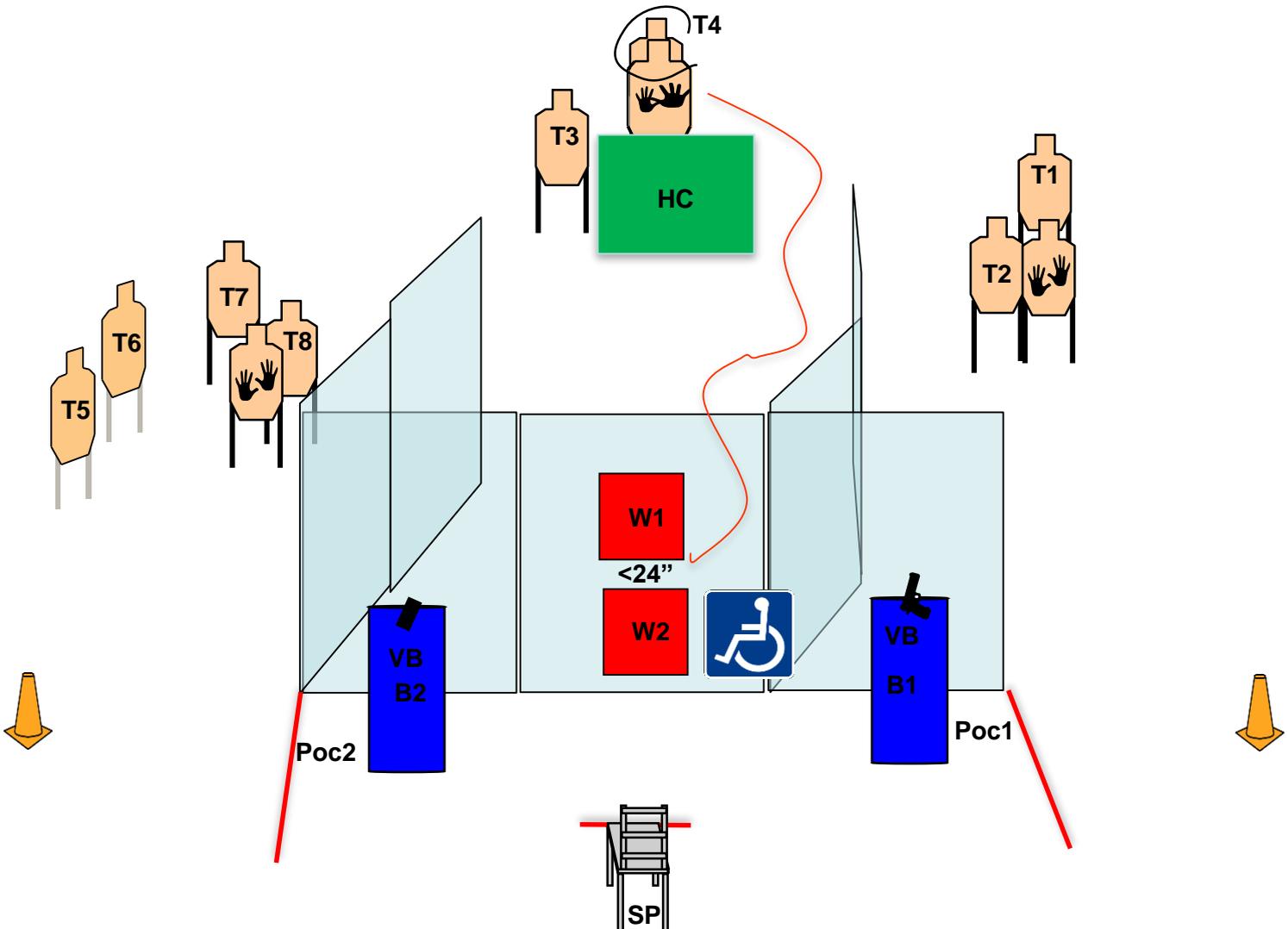


SCENARIO: Incredibile, durante uno dei tuoi viaggi per scavi archeologici, vieni scambiato per un agente segreto e ti trovi sotto interrogatorio. La tua vita è realmente in pericolo, prendi un arma, difenditi e scappa via. Ora o mai più!!!

START POSITION: In Sp seduto, legato e bendato faccia Down Range, arma carica colpo NON camerato su un barile, caricatori da divisione sull'altro barile a scelta del tiratore.
PCC: Stessa condizione volata perpendicolare al parapalle centrale.

STRINGS: 1
SCORING: 16 colpi, Unlimited
TARGETS: 8 minacciosi, 3 non minacciosi,
SCORED HITS: Migliori 2 per bersaglio
START-STOP: Al beep – Ultimo colpo
RULES: 2024 IDPA Rulebook
CONCEALMENT: Richiesto
DISTANCES: 3-10 yards
N.B: se non diversamente specificato vale la regola dei 180° e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle

PROCEDURE: Al segnale di start, ingaggiare tutte le minacce dalle copertura disponibili, l'apertura della finestra attiverà lo swinger non minaccioso davanti a T4 che scomparirà alla fine del movimento dello swinger





VIKINGS BERSERKER EXPERIENCE

TIER 2 IDPA MATCH

Stage n°8 “Pianificando le operazioni di scavo”

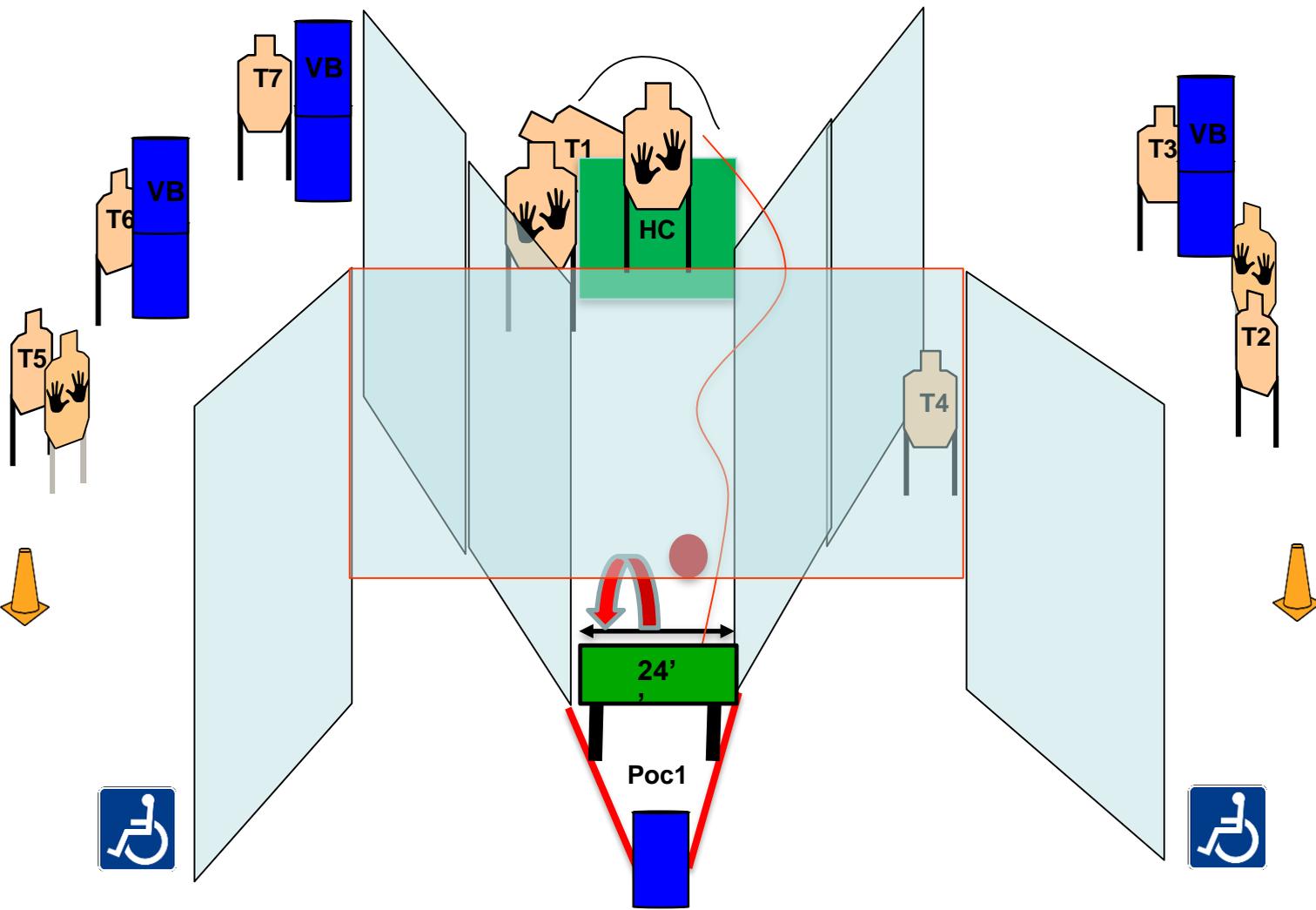


SCENARIO: E' sera, sei veramente vicino alla scoperta del secolo e stai pianificando le operazioni di scavo per domani, ma il sito viene attaccato da banditi che non esitano ad usare le armi per prendere possesso dei tuoi piani. Difendi te stesso e i tuoi colleghi.

START POSITION: In POC1 faccia down range, entrambe le mani sul tavolo, arma carica in fondina, caricatori da divisione in buffetteria.
PCC: Hip-Level con volata sul segno rosso, mano forte sul tavolo.

STRINGS: 1
SCORING: 14 colpi, Unlimited
TARGETS: 7 minacciosi, 4 non minacciosi,
SCORED HITS: Migliori 2 per bersaglio
START-STOP: Al beep – Ultimo colpo
RULES: 2024 IDPA Rulebook
CONCEALMENT: Richiesto
DISTANCES: 4-16 yards
N.B: se non diversamente specificato vale la regola dei 180° e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle

PROCEDURE: Al segnale di start ingaggiare tutte le minacce dalla POC1 in Low cover (almeno 1 ginocchio a terra) T 1 è in the open.
N.B: Togliendo le mani dal tavolo, lo stesso si ribalterà e attiverà lo swinger T1 che scomparirà alla fine del suo movimento, i barili davanti a T3-T6-T7 sono considerati soft-cover





VIKINGS BERSERKER EXPERIENCE

TIER 2 IDPA MATCH
Stage 9
STANDARD



STANDARD

.START POSITION

Stringa 1&2: Realx in SP punte che toccano la linea, arma carica in fondina, caricatori da divisione in buffetteria.

String 3 : Relax in SP, punte che toccano la linea, caricatori da divisione in buffetteria.

PCC Sring 1-2-3 Low ready

Procedure: Al segnale di start

String 1: Rimanendo in SP ingaggiare le miancce con la sola mano forte.

String 2: Rimanendo in SP ingaggiare le minacce con la sola mano debole.

String 3: Rimannedo in SP ingaggiare le minacce con 3 colpi al corpo e 2 colpi alla testa in ogni ordine.

N.B: il punteggio verrà preso alla fine di tutte le stringhe

STRINGS: 3

SCORING: 18 colpi, Limited

TARGETS: 2 minacciosi, 1 non minaccioso

SCORED HITS:

Stringa 1&2 : 2 per bersaglio

Stringa 3 : 3 al corpo e 2 alla testa per bersaglio

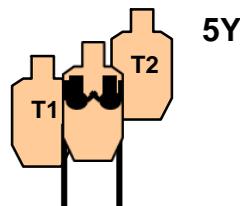
START-STOP: Al beep – Ultimo colpo

RULES: 2024 IDPA Rulebook

CONCEALMENT: NON Richiesto

DISTANCES: 5 yards

N.B: se non diversamente specificato vale la regola dei 180° e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle



SP

FFL



VIKINGS BERSERKER EXPERIENCE

TIER 2 IDPA MATCH

Stage n°10 “Harsenal experience”



STANDARD ARSENAL

START POSITION: In SP pick-up gun sul tavolo caricata con solo 10 colpi, nessun caricatore di riserva.

STRINGS: 1
SCORING: 10 colpi, Limited
TARGETS: 5 minacciosi.
SCORED HITS: Migliori 2 per bersaglio
START-STOP: Al beep – Ultimo colpo
RULES: 2024 IDPA Rulebook
CONCEALMENT: Richiesto
DISTANCES: 1-11 yards
N.B: se non diversamente specificato vale la regola dei 180° e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle

PROCEDURE: Al segnale di start, rimanedo in SP, ingaggiare tutte le minacce esclusivamente con la pick-up gun in the open.

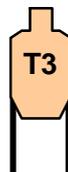
N.B: L'arma verrà caricata, scaricata e posizionata sul tavolo, esclusivamente dal PSO.

Le munizioni sono fornite dall'organizzazione.

In caso di malfunzionamento dell'arma, il reshoot è obbligatorio



Arsenal Firearms



SP