



**CARAMELLA TEAM
SHOOTING ACADEMY**

Amat Victoria Curam



Defensive Day

Registrazione su

PRACTIScore
powered by **SIGSAUER**



20 APRILE ORE 15:00

21 APRILE ORE 09:00

TIER 1 LEVEL

6 STAGES + WARMUP

105 COLPI MINIMO

CAPPAGI





**CARAMELLA TEAM
SHOOTING ACADEMY**
Amat Victoria Curam



Gara sanzionata di livello TIER 1

Iscrizione sul sito practiscore al seguente link:

<https://practiscore.com/defensive-day-tier-1/register>

20 aprile 2024

ore 15:00: walkthrough & CSO

ore 15:30: inizio gara e STAFF

21 aprile 2024

ore 08:30: ritrovo atleti

ore 09:00: apertura e inizio gara

ore 13:00: premiazione

Regolamento IDPA vigente

La gara è composta da warmup + 6 stage, di cui:

- 5 unlimited
- 1 limited

Quota iscrizione: 30,00€

Pagamento: sul posto

Location: Trepuzzi (LE) Località Case Bianche

Munizionamento consentito: tutto quello legale

Obbligo di indossare i DPI (cuffie e occhiali protettivi)



ASD Caramella Team – Shooting Academy

“Defensive Day”

Stage 1

Course Designer: Hamas



SCENARIO: sei di pattuglia presso un centro commerciale quando alcuni malviventi rapinano una gioielleria e per assicurarsi la fuga aprono il fuoco contro di te. Devi rispondere al fuoco ma attento agli ostaggi!!

START POSITION: tiratore con target frontali, posizione di riposo, Pistola carica con 6 colpi nel primo caricatore (5+1) i restanti caricatori posizionati in buffetteria alla massima capacità di divisione

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico, ingaggiare da T1 a T3 con due colpi X sagoma, ricaricare e ripetere l'azione di fuoco.

STRINGS: 1

SCORING: 12 colpi min - LIMITED

TARGETS: 3 minaccioso, 5 non minacciosi

SCORED HITS: Migliori 4 per carta

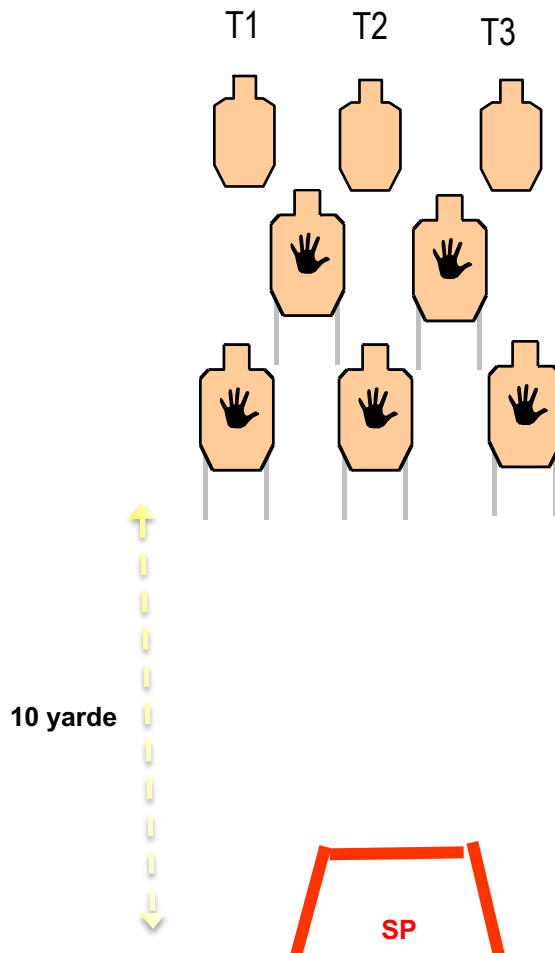
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo

RULES: Current IDPA Rulebook

CONCEALMENT: Richiesto

MUZZLE SAFETY: 180 gradi in orizzontale e in altezza parapalle in verticale.

DISTAZE: 10 yard





ASD Caramella Team – Shooting Academy

“Defensive Day”

Stage 2

Course Designer: Gianni PANO



SCENARIO: Sei al cinema e dei malintenzionati irrompono per prelevare l'incasso. Reagisci abbattendo tutti i bersagli

START POSITION: Tiratore in SP mani che toccato i segni, arma e caricatori sul tavolo alla capacità di divisione.

PCC: IDEM c.s.

STAGE PROCEDURE: al beep il tiratore recupera pistola e caricature dal tavolo e ingaggia i bersagli dalle coperture dove previste. PP1 attiva T8 che deve essere ingaggiato da terra stesi sul tappetino.

STRINGS: 1

SCORING: 17 colpi min - UNLIMITED

TARGETS: 8 minacciosi, 2 non minacciosi, 1 ferro

SCORED HITS: Migliori 2 per carta, ferri abbattuti

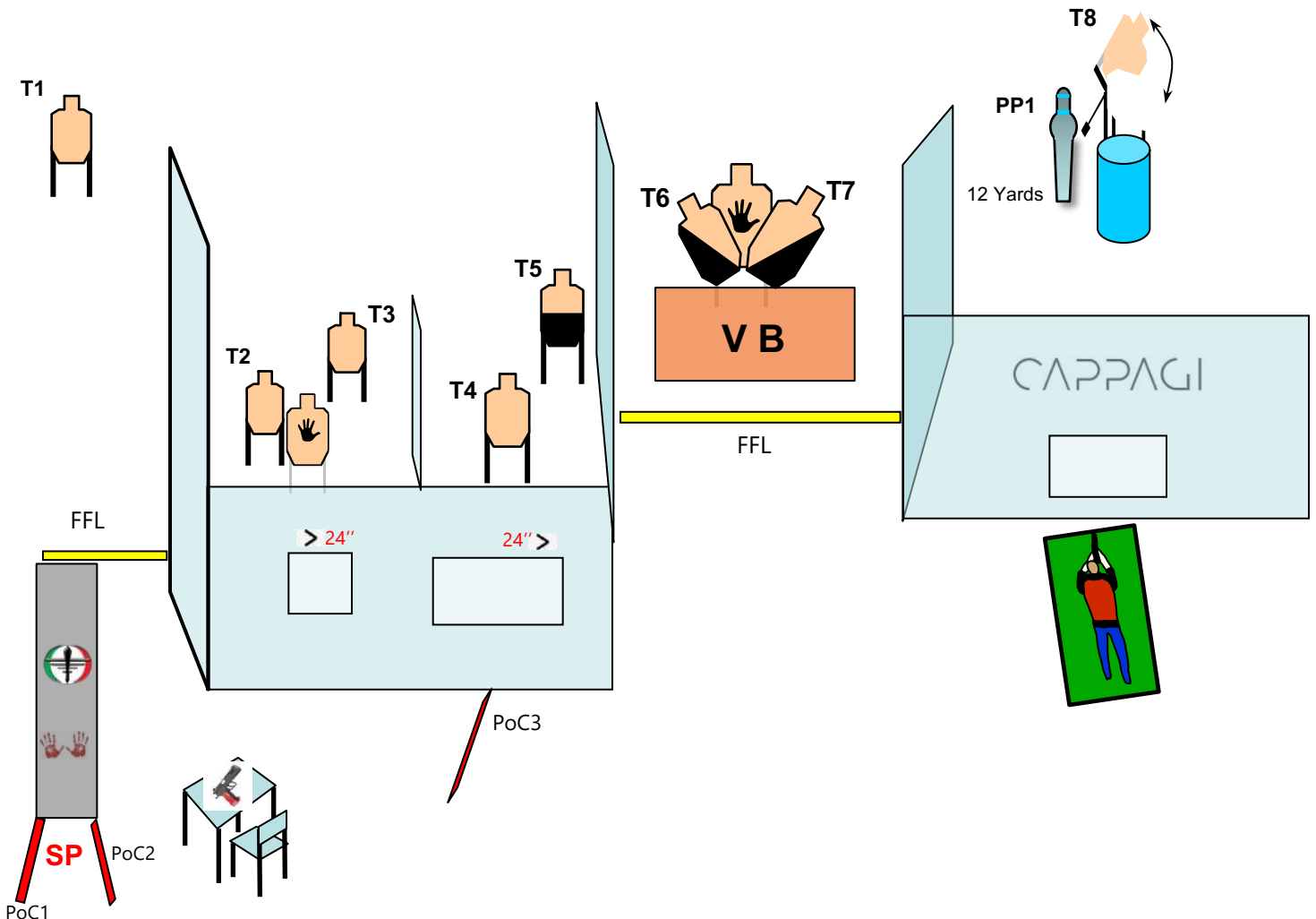
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo

RULES: Current IDPA Rulebook

CONCEALMENT: Richiesto

MUZZLE SAFETY: 180 gradi in orizzontale e in altezza parapalle in verticale.

DISTAZE: 4/18 yard





ASD Caramella Team – Shooting Academy

“Defensive Day”

Stage 3

Course Designer: Gianni PANO



SCENARIO: Hai parcheggiato l'auto in garage ma ti accorgi della presenza di persone estranee, malintenzionate e armate. Abbatti tutti i nemici.

START POSITION: Tiratore in SP seduto in auto, arma condizione 2 (colpo non camerato) e caricatori sul tavolo alla capacità di divisione.
PCC: IDEM c.s.

STAGE PROCEDURE: al beep ingaggia le segome rispettando priorità e coperture dove disponibili.

T1 va ingaggiato con 2 colpi body 1 head.

STRINGS: 1

SCORING: 18 colpi min - UNLIMITED

TARGETS: 8 minacciosi, 2 non minacciosi, 1 ferro

SCORED HITS: Migliori 2 per carta, ferri abbattuti

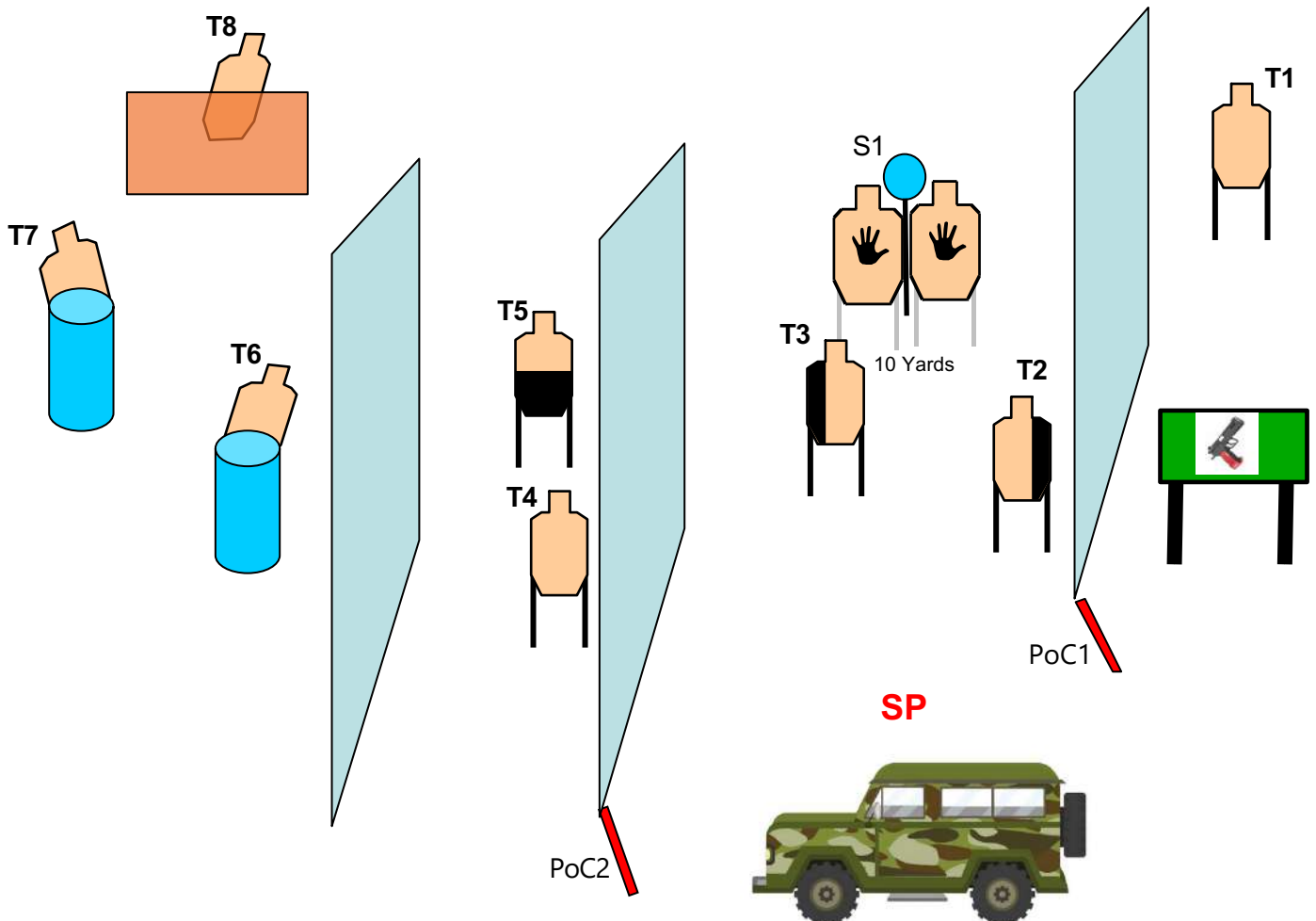
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo

RULES: Current IDPA Rulebook

CONCEALMENT: Richiesto

MUZZLE SAFETY: 180 gradi in orizzontale e in altezza parapalle in verticale.

DISTAZE: 4/12 yard





ASD Caramella Team – Shooting Academy

“Defensive Day”

Stage 4

Course Designer: Gianni PANO



STANDARD

START POSITION: Tiratore in SP punte dei piedi che toccato i segni, arma in fondina colpo camerato caricatori in buffetteria caricati con 6 colpi.

PCC: IDEM c.s.

STAGE PROCEDURE: al beep il tiratore ingaggia in free style da T1 a T6.

T7, T8 e T9 sola mano debole.

Tutti i bersagli sono in the open: **rispetta le priorità.**

STRINGS: 1

SCORING: 18 colpi min - LIMITED

TARGETS: 9 minacciosi

SCORED HITS: Migliori 2 per carta

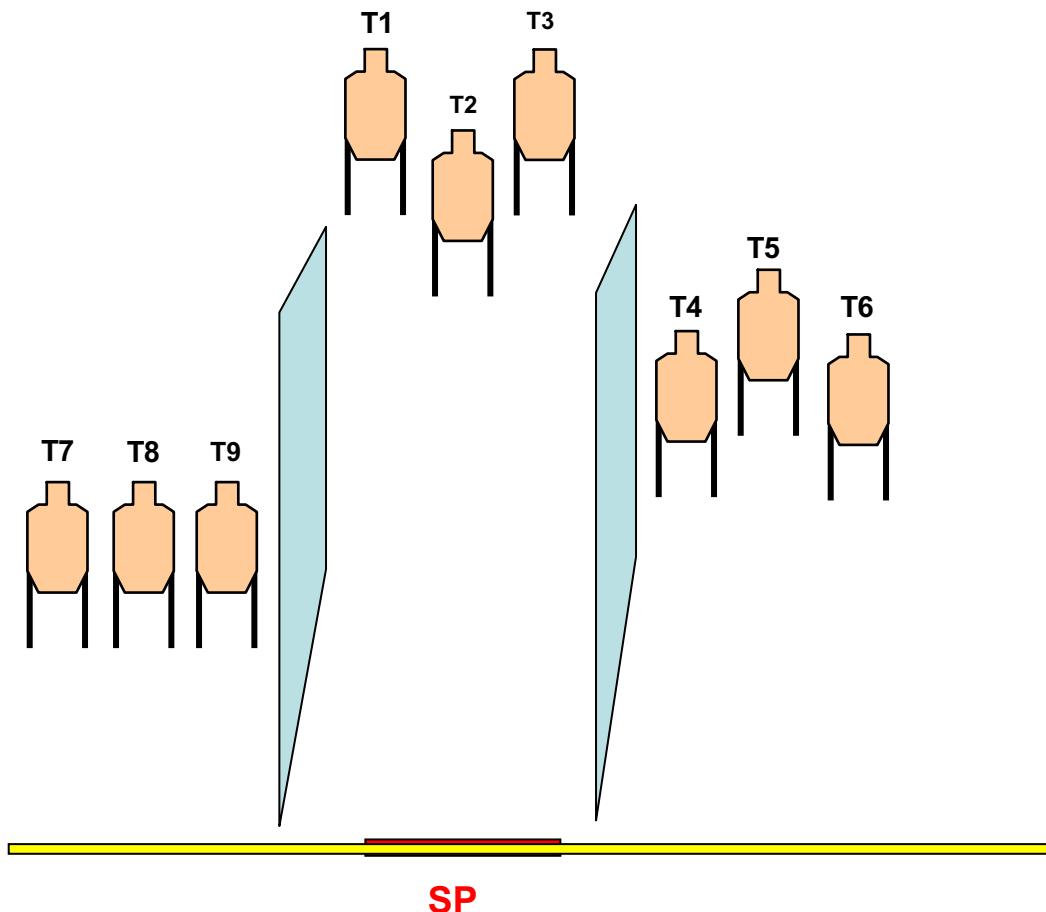
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo

RULES: Current IDPA Rulebook

CONCEALMENT: Richiesto

MUZZLE SAFETY: 180 gradi in orizzontale e in altezza parapalle in verticale.

DISTAZE: 7/18 yard





ASD Caramella Team – Shooting Academy

“Defensive Day”

Stage 5

Course Designer: Gianni PANO

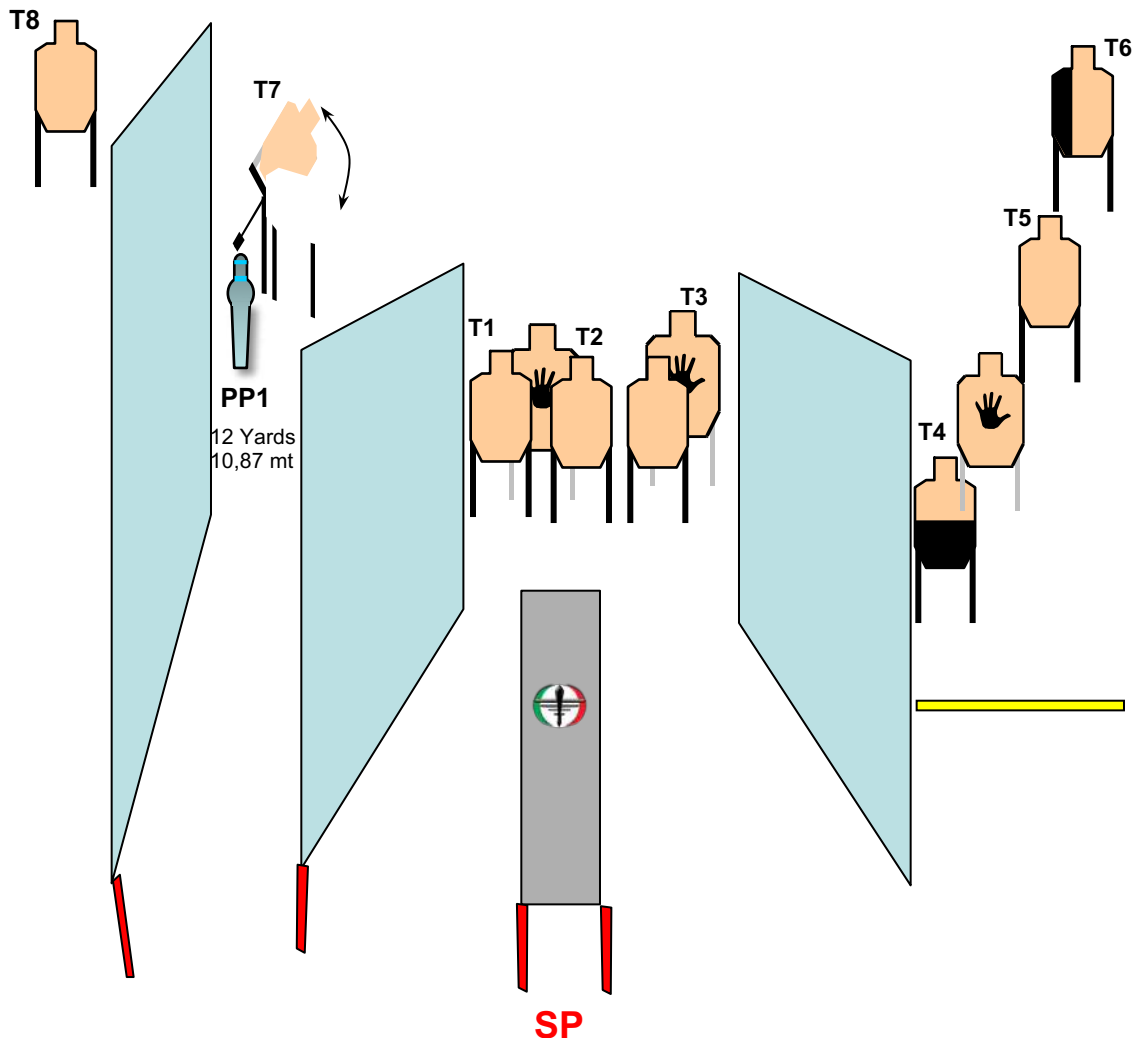


SCENARIO: Stai passeggiando in centro quando sei costretto ad affrontare una gang armata che vuole rapirti. Ti difendi abbattendoli tutti

START POSITION: Tiratore in SP punte dei piedi che toccato i segni, arma in fondina colpo NON camerato caricatori in buffetteria alla capacità di divisione.
PCC: IDEM c.s.

STAGE PROCEDURE: al beep il tiratore ingaggia le sagome rispettando coperture ove disponibili e priorità.
T4, T5 e T6 sono in the open.

STRINGS: 1
SCORING: 17 colpi min - LIMITED
TARGETS: 8 minacciosi, 3 non minacciosi, 1 ferro
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, ferri abbattuti
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo
RULES: Current IDPA Rulebook
CONCEALMENT: Richiesto
MUZZLE SAFETY: 180 gradi in orizzontale e in altezza parapalle in verticale.
DISTAZE: 7/8 yard





ASD Caramella Team – Shooting Academy

“Defensive Day”

“Warm up”

Course Designer: Gianni PANO



STANDARD

START POSITION: Tiratore in SP fronte il parapalle e dietro la fault line. Arma in fondina colpo camerato, caricatore con SOLO 2 COLPI (1+1). Caricatori alla capacità della divisione. PCC: IDEM al punto rosso.

STAGE PROCEDURE: al beep il tiratore ingaggia con 2 colpi Body 1 colpo Head con la sola mano debole e ripete la sequenza in free style.

STRINGS: 1

SCORING: 6 colpi min - LIMITED

TARGETS: 1 minaccioso

SCORED HITS: Migliori : 4 body 2 head

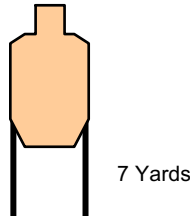
START-STOP: Beep – Ultimo Colpo

RULES: Current IDPA Rulebook

CONCEALMENT: Richiesto

MUZZLE SAFETY: 180 gradi in orizzontale e in altezza parapalle in verticale.

DISTAZE: 7 yard



SP