



# European Berserker Experience 2025



TIER 2 IDPA MATCH

Stage n°1

“La consegna”

**SCENARIO:** Stai facendo il tuo solito giro di consegne, quando arrivi presso un'azienda realizzi troppo tardi che qualcosa non va. Alcuni criminali armati ti stanno aspettando per rubarti la merce e lo fanno sparandoti, metti in salvo assieme alla merce.

**START POSITIONS:** In SP faccia a T1, cartellina in entrambe le mani a livello degli occhi, arma carica in fondina colpo NON camerato, rimanenti caricatori da divisione propriamente riposti.  
**PCC:** Stesse condizioni, ma arma sopra al pacco volata verso il parapalle centrale.

**PROCEDURE:** Al segnale di start, ingaggiare tutti i bersagli dalle coperture disponibili, T1-T2 e T8-T9 sono in The Open. L'apertura di W1, attiverà il runner T5 che scomparirà alla fine della corsa, dalla Poc2 sarà possibile ingaggiare T7 senza toccare la porta, aprendo la porta si attiverà il Back-Runner T8 che rimarrà sempre visibile.  
**N.B:** Allo start, la porta sarà socchiusa. W2 è a disposizione dei soli tiratori PPDS.

**STRINGS:** 1

**SCORING:** 18 colpi, Unlimited

**TARGETS:** 9 minacciosi, , 4 NT

**SCORED HITS:** Best 2 per target

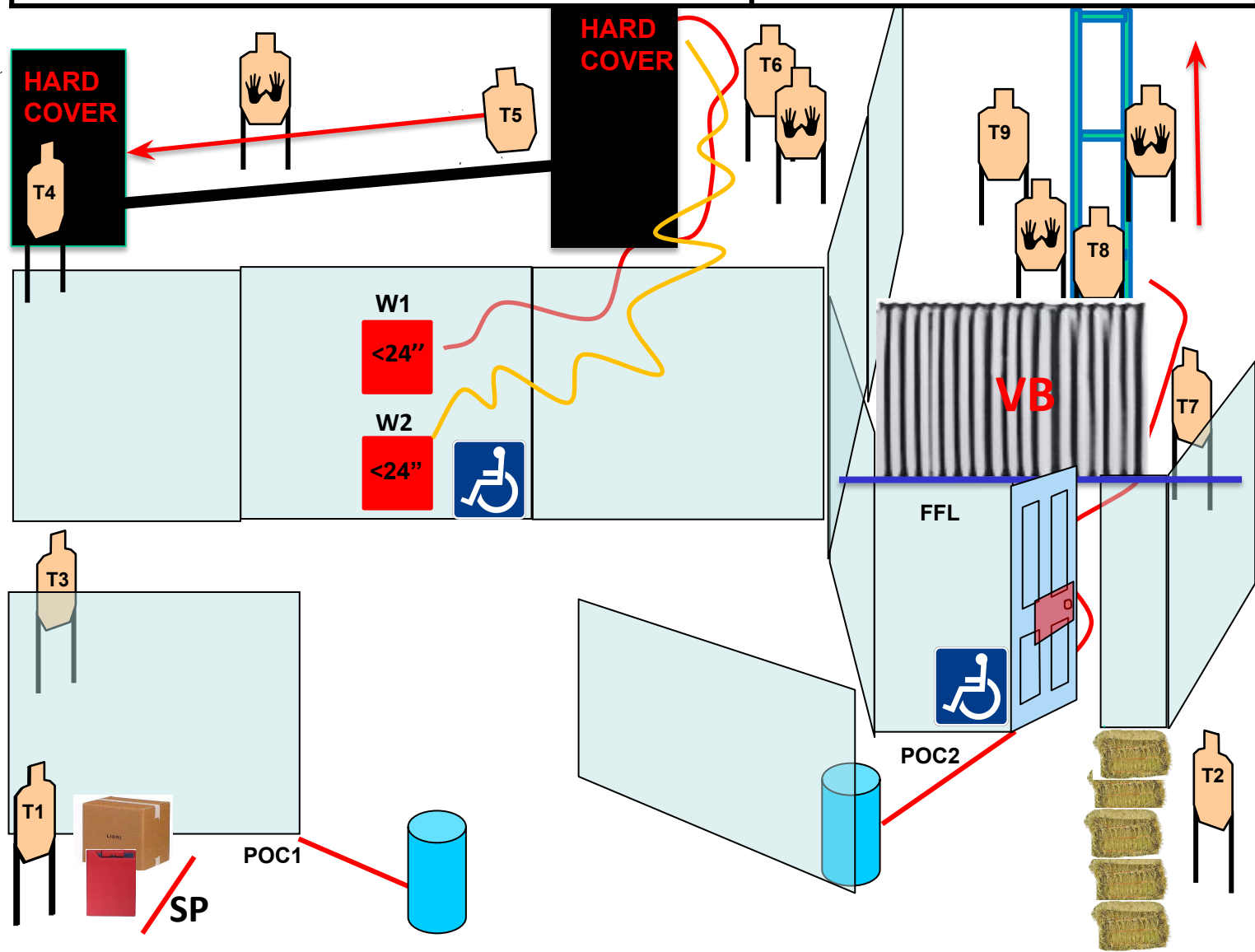
**START-STOP:** Acustico – ultimo colpo

**RULES:** IDPA Rulebook 2025

**CONCEALMENT GARMENT:** Richiesto

**DISTANCES:** 1-16 yards

**Muzzle Safe Point:** Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° sul piano orizzontale, in elevazione il limite è l'altezza dei parapalle. Solo durante le ricariche ed esclusivamente con arma scarica e carrello o cilindro aperto, è consentita la volata oltre i parapalle





# European Berserker Experience 2025

TIER 2 IDPA MATCH

Stage n°2

“Il pagamento della fattura”

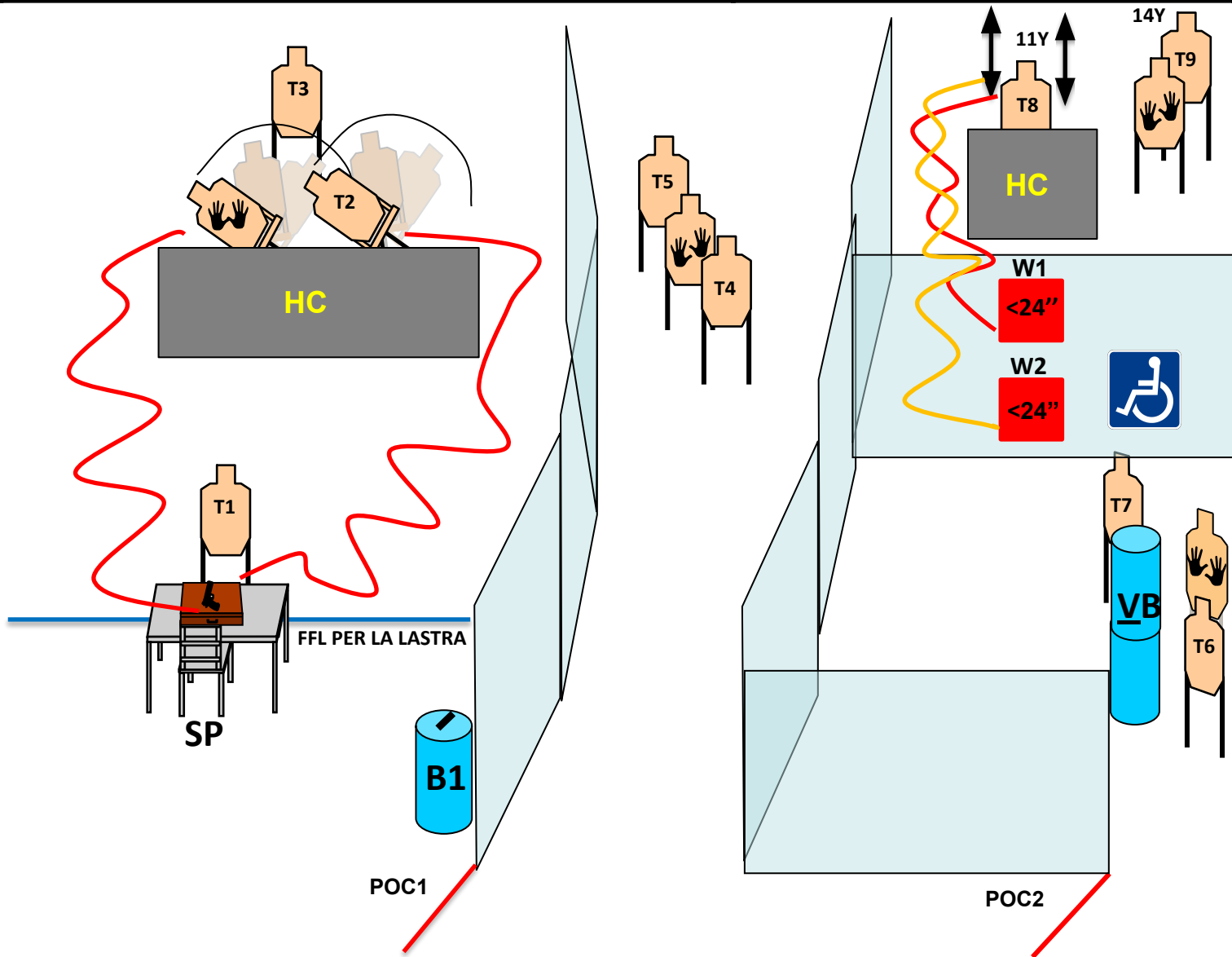


**SCENARIO:** Stai ricevendo un cliente per pagare la fattura di alcune grosse forniture, ma, a causa di una probabile fuga di notizie sono arrivati dei rapinatori che, con le pistole in mano, non esitano a spararti per prendere i soldi, difenditi!!

**START POSITIONS:** Seduto in SP faccia ai bersagli, entrambe le mani ai lati della valigia, arma scarica dentro la valigia con solo 2 caricatori, i rimanenti caricatori sul bidone 1. Tutti i caricatori come da divisione.  
**PCC:** Stesse condizioni, carabina sopra la valigia con volata verso i bersagli

**PROCEDURE:** Al segnale di start, ingaggiare tutti i bersagli dalle coperture disponibili, T1-T2-T3 e T7 sono in The Open, l'apertura della valigia, attiverà gli swinger T1 e NT, l'apertura della finestra W1, attiverà l'Up&down T8 che scomparirà alla fine della sua azione.  
**N.B:** L'ingaggio di T2 e T3 oltre la FFL comporterà DQ. (HC è una lastra d'acciaio). W2 è a uso esclusivo dei tiratori PPDS.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 18 colpi, Unlimited  
**TARGETS:** 9 minacciosi, 4 NT  
**SCORED HITS:** Best 2 per target  
**START-STOP:** Acustico – ultimo colpo  
**RULES:** IDPA Rulebook 2025  
**CONCEALMENT GARMENT:** Richiesto  
**DISTANCES:** 2-14 yards  
**Muzzle Safe Point:** Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° sul piano orizzontale, in elevazione il limite è l'altezza dei parapalle. Solo durante le ricariche ed esclusivamente con arma scarica e carrello o cilindro aperto, è consentita la volata oltre i parapalle





# European Berserker Experience 2025



## TIER 2 IDPA MATCH Stage n°3 "All'ufficio postale"

**SCENARIO:** Sei andato a ritirare la pensione, mentre sei in fila alcuni delinquenti irrompono nell'ufficio sparando alle guardie e a te, difenditi, ma quando sembra che sia finita, alcuni delinquenti si alzano e continuano a spararti.

**START POSITIONS:** Entrambe le stringhe relax in piedi, arma carica in fondina, caricatori da divisione propriamente riposti.

**PCC:** Stesse condizioni ma Hip-Level.

**String 1:** In SP1 punta toccano la linea, faccia al parapalle centrale.

**String 2:** In SP2 vicino alla Poc2, talloni toccano la fault line, faccia al parapalle centrale

### PROCEDURE:

**STRING 1:** Al segnale di start, ingaggiare i bersagli dalle coperture disponibili, T1-T2-T3 sono in The Open

**STRING 2:** Al segnale di start, ingaggiare i bersagli dalle coperture disponibili T8 è in The Open

**STRINGS:** 2

**SCORING:** String 1: 10 colpi, Unlimited

String 2: 16 colpi Unlimited

**TARGETS:** 13 threat, 3 NT

**SCORED HITS:** Best 2 per target for both strings

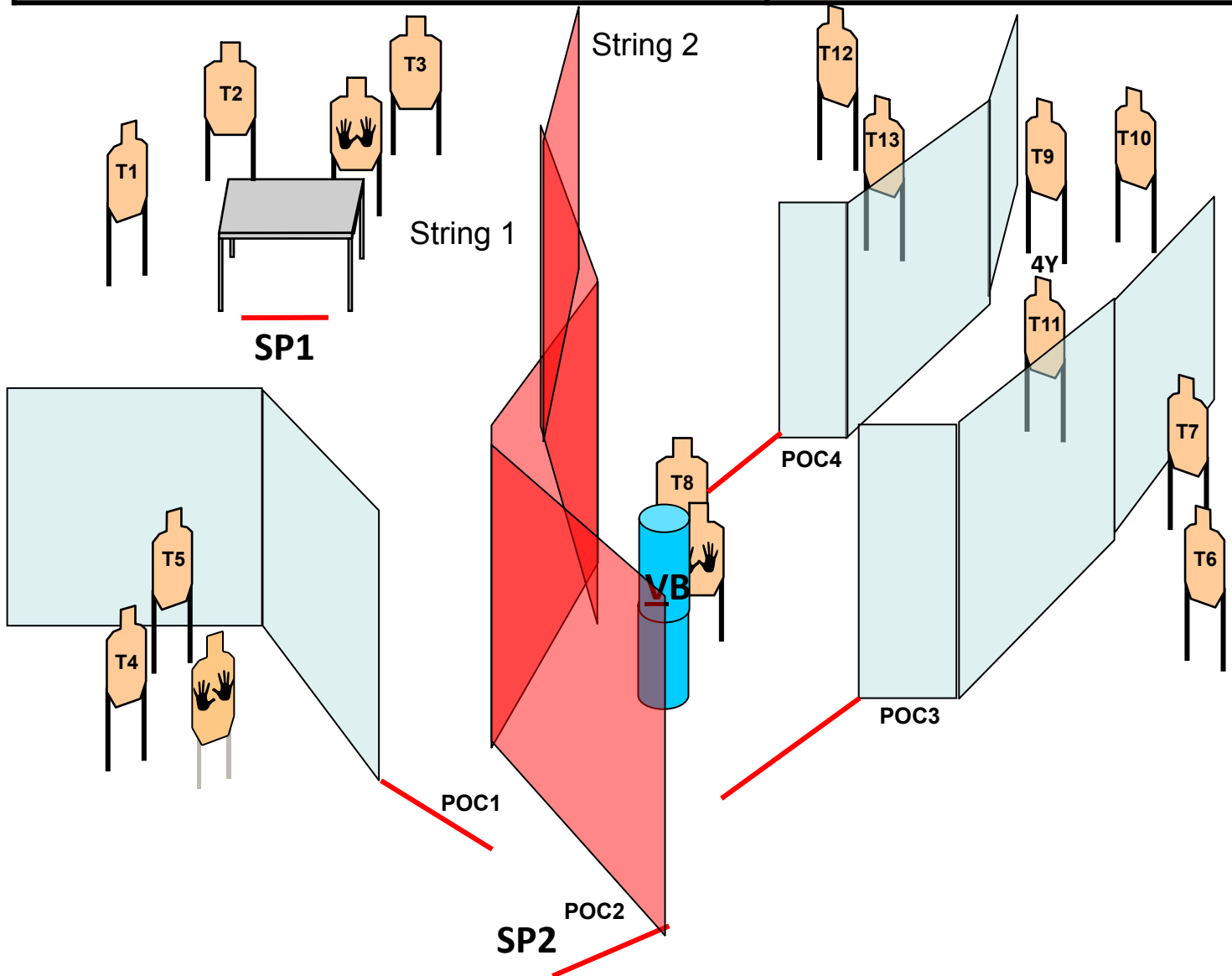
**START-STOP:** Acustico – Ultimo Colpo

**RULES:** IDPA Rulebook 2025

**CONCEALMENT GARMET:** Richiesto

**DISTANCES:** 2- 6 yards

**Muzzle Safe Point:** Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° sul piano orizzontale, in elevazione il limite è l'altezza dei parapalle. Solo durante le ricariche ed esclusivamente con arma scarica e carrello o cilindro aperto, è consentita la volata oltre i parapalle





# European Berserker Experience 2025

TIER 2 IDPA MATCH

Stage n°4

“Discussione al Vikings disco club”

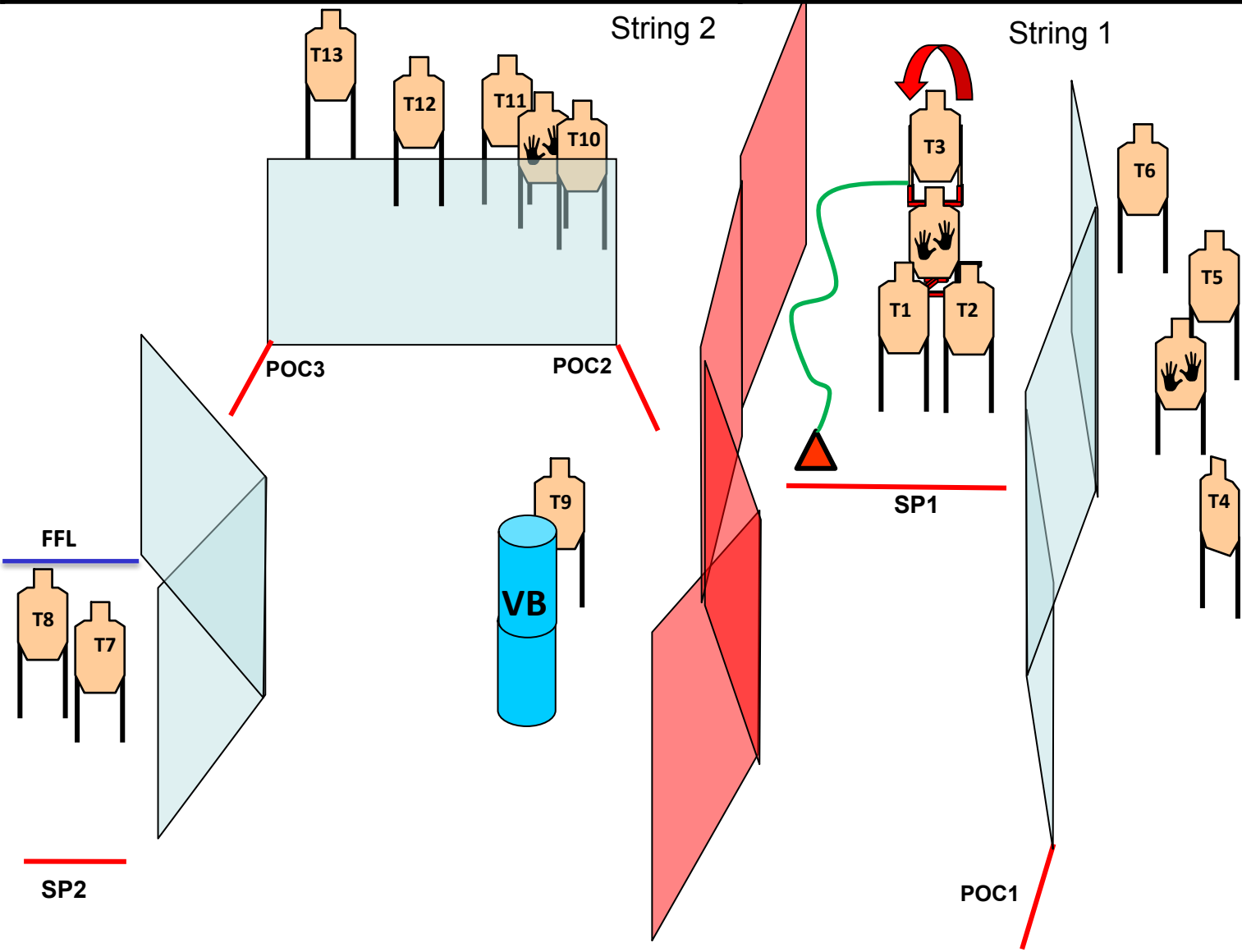


**SCENARIO:** Durante una discussione per alcuni commenti sgraditi su tua moglie, gli antagonisti si rivelano essere criminali armati che non esitano a sparare a te e ai presenti, salva te e tua moglie

**START POSITIONS:**  
**String 1:** Relax in piedi in SP1 faccia al parapalle centrale, punta sulla linea, arma carica in fondina, rimanenti caricatori da divisione propriamente riposti, mano debole sulla maniglia.  
**String 2 :** Relax in piedi in SP2 faccia al parapalle centrale, punta sulla linea, arma carica in fondina, rimanenti caricatori propriamente riposti.  
**PCC:** Entrambe le stringhe stesse condizioni ma, Hip-Level

**STRINGS:** 2  
**SCORING:** String 1: 12 colpi, Unlimited  
 String 2: 14 colpi Unlimited  
**TARGETS:** 13 threat, , 3 NT  
**SCORED HITS:** Best 2 per target for both strings  
**START-STOP:** Acustico - Ultimo colpo  
**RULES:** IDPA Rulebook 2024  
**CONCEALMENT GARMENT:** Richiesto  
**DISTANCES:** 3-8 yards  
**Muzzle Safe Point:** Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° sul piano orizzontale, in elevazione il limite è l'altezza dei parapalle. Solo durante le ricariche ed esclusivamente con arma scarica e carrello o cilindro aperto, è consentita la volata oltre i parapalle

**PROCEDURE:** Entrambe le stringhe, al segnale di start, ingaggiare tutti i bersagli dalle coperture disponibili.,  
**N.B:** Stringa 1, T1-T2-T3 sono in The Open, il rilascio della maniglia, farà scomparire T3.  
 Stringa 2, T7-T8-T9, sono in The Open





# European Berserker Experience 2025



TIER 2 IDPA MATCH

Stage n°5

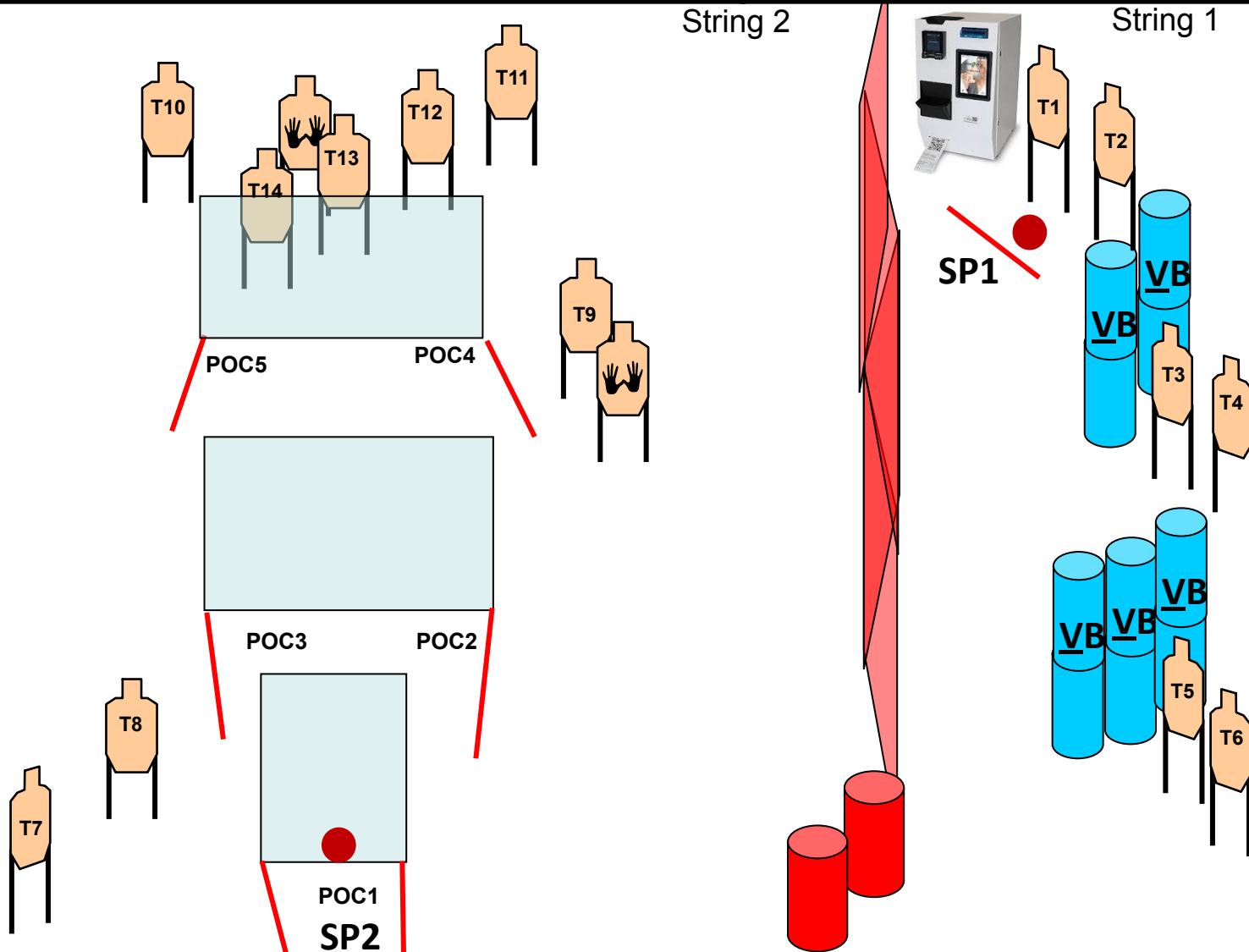
“Qualcosa è andato storto”

**SCENARIO:** Prima di ritirare la macchina dal parcheggio, vai alle casse automatiche per pagare il biglietto quando alcuni criminali armati ti chiedono portafoglio e orologio, difenditi! Poi quando ti avvicini alla tua macchina, ti rendi conto che altri criminali ti stanno rubando l'auto e appena ti vedono iniziano a spararti, continua a difenderti

**START POSITION:** Entrambe le stringhe, Relax in piedi, arma carica in fondina, rimanenti caricatori da divisione propriamente riposti.  
**PCC:** Stesse condizioni ma Low Ready, volata sul punto rosso.  
**Stringa 1:** In SP1 punte toccano la linea, faccia a T1-T2  
**Stringa 2:** In Poc1 tra le due fault lines, faccia al parapalle centrale.

**PROCEDURE:**  
**STRINGA 1:** Al segnale di start, ingaggiare tutte I bersagli in THE OPEN  
**STRINGA 2:** Al segnale di start, ingaggiare tutti I bersagli dalle coperture disponibili, T7-T8 sono in THE OPEN

**STRINGS:** 2  
**SCORING:** String 1: 12 colpi, Unlimited  
String 2: 16 colpi Unlimited  
**TARGETS:** 14 threat, , 2 NT  
**SCORED HITS:** Best 2 per target for both strings  
**START-STOP:** Acustico – Ultimo colpo  
**RULES:** IDPA Rulebook 2024  
**CONCEALMENT GARMENT:** Richiesto  
**DISTANCES:** 2-14 yards  
**Muzzle Safe Point:** Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° sul piano orizzontale, in elevazione il limite è l'altezza dei parapalle. Solo durante le ricariche ed esclusivamente con arma scarica e carrello o cilindro aperto, è consentita la volata oltre I parapalle





# European Berserker Experience 2025

TIER 2 IDPA MATCH

Stage n°6

“Nella lavanderia a gettoni”

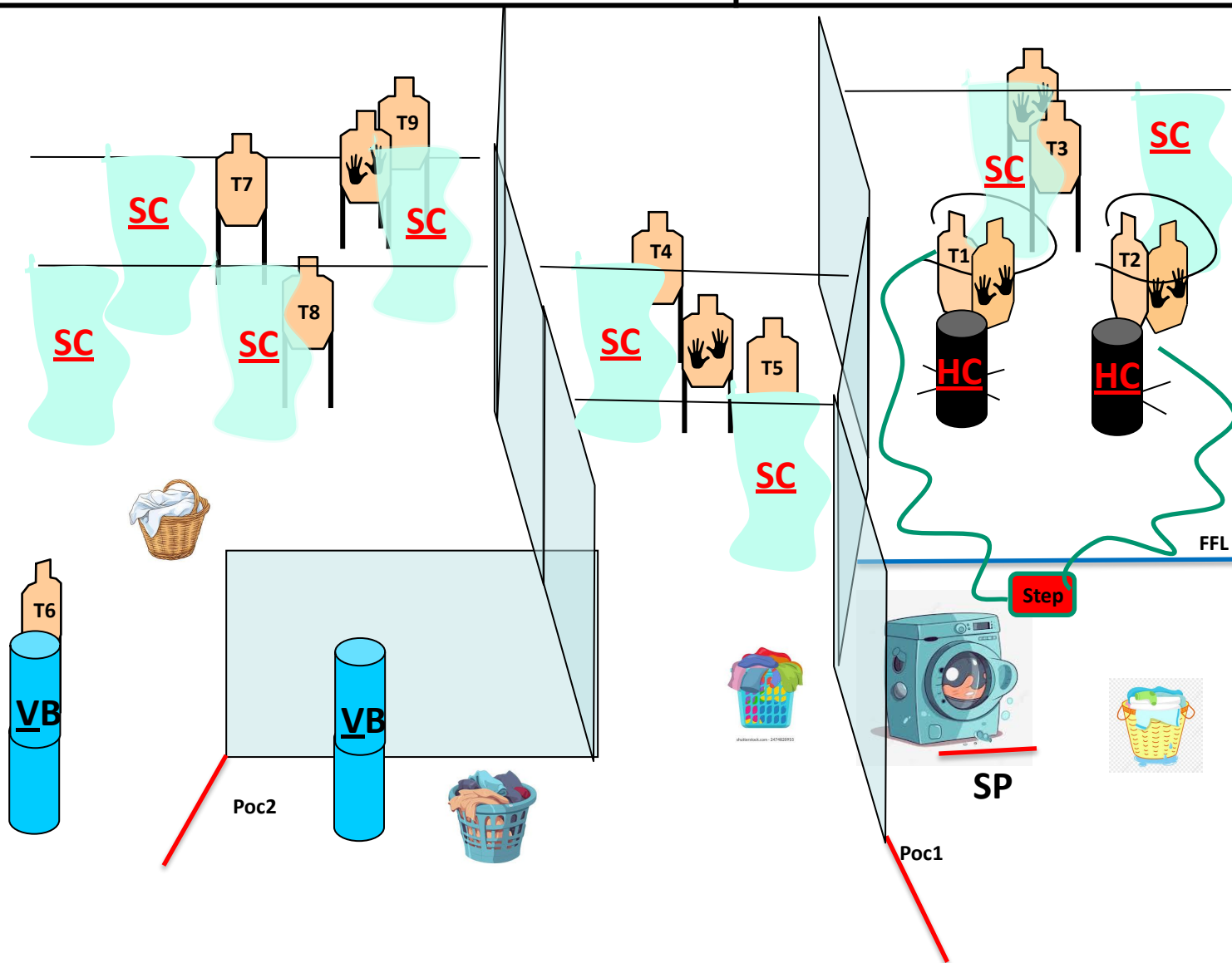


**SCENARIO:** Ti trovi nella lavanderia a gettoni e, mentre carichi la lavatrice, dei criminali entrano nella lavanderia sparando in ogni dove per prendere i soldi del cassiere. Salvati!!!

**START POSITION:** In SP, Faccia al parapalle centrale, entrambe le mani completamente dentro la lavatrice, arma carica in fondina, colpo NON camerato, rimanenti caricatori da divisione popriamente riposti.  
**PCC:** Stessa condizione, ma arma sopra la lavatrice con volata verso il parapalle centrale

**PROCEDURA:** Al segnale di start, ingaggiare tutti I bersagli dale coperture disponibili, T1-T2-T3 e T6 sono in THE OPEN. Pestando il gradino (STEP) si attiverà il doppio Turner T1&T2 che scompariranno mostrando soltanto I due bersagli non minacciati alla fine del movimento.

**STRINGS:** 1  
**SCORING:** 18 colpi, Unlimited  
**TARGETS:** 9 threat, , 5 NT  
**SCORED HITS:** Best 2 per target  
**START-STOP:** Acustico - Ultimo colpo  
**RULES:** IDPA Rulebook 2024  
**CONCEALMENT GARMENT:** Richiesto  
**DISTANCES:** 5-1 yards  
**Muzzle Safe Point:** Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° sul piano orizzontale, in elevazione il limite è l'altezza dei parapalle. Solo durante le ricariche ed esclusivamente con arma scarica e carrello o cilindro aperto, è consentita la volata oltre I parapalle





# European Berserker Experience 2025

TIER 2 IDPA MATCH

“STAGE n.7”



## STANDARD

**START POSITION:** In piedi Relax in SP, faccia al parapalle centrale, punte toccano la linea, arma carica in fondina, rimanenti caricatori da divisione propriamente riposti.

**PCC:** Stesse condizioni ma Hip-Level

**PROCEDURA:** Al segnale di start, ingaggiare i bersagli in LOW COVER (almeno un ginocchio a terra)

**N:B:** Ogni bersaglio deve ricevere almeno 3 colpi con la sola mano forte e almeno 3 colpi con la sola mano debole.

**STRINGS:** 1

**SCORING:** 18 colpi, Unlimited

**TARGETS:** 3 threat, , 1 NT

**SCORED HITS:** 6 Best per target

**START-STOP:** Audible – Last shoot

**RULES:** IDPA Rulebook 2024

**CONCEALMENT GARMENT:** Richiesto

**DISTANCES:** 4 yards

**Muzzle Safe Point:** Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° sul piano orizzontale, in elevazione il limite è l'altezza dei parapalle. Solo durante le ricariche ed esclusivamente con arma scarica e carrello o cilindro aperto, è consentita la volata oltre i parapalle

