

STAGE 1 Spunta la luna dal Monte

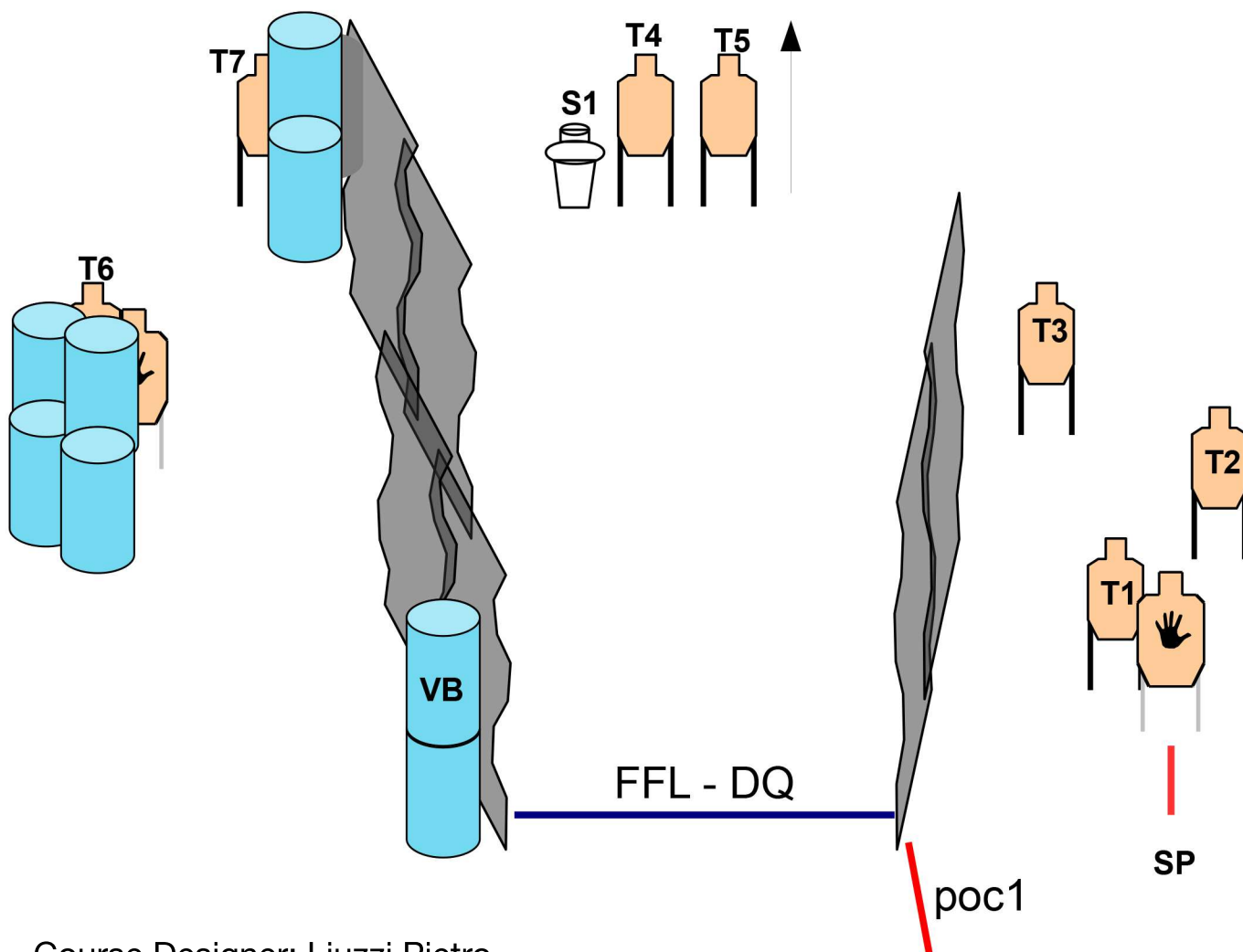
1° CHAMPIONSHIP 14/15 MARZO 2026 IDPA EASY MATCH

SCENARIO: In sos muntonarzos, sos disamparados chirchende ricattu, chirchende in mesu a sa zente, in mesu a s'istrada dimandende. Sa vida s'ischidat pranghende spunta la luna dal monte beni intonende unu dillu spunta la luna dal monte.

START POSITION: RELAX UN PIEDE SULLA SP, VERSO I BERSAGLI, ARMA CARICA IN FONDINA, CARICATORI IN BUFFETTERIA PCC. STESSA CONDIZIONE HIP LEVEL

STAGE PROCEDURE: AL SEGNALE ACUSTICO INGAGGIARE I BERSAGLI T1, T2, T3, T6, T7 SONO IN THE OPENS1 ATTIVA T4, T5 CHE RESTANNO VISIBILI.
NB: OLTREPASSARE LA FFL DECRETA DQ

STRINGS: 1
SCORING: 15 rounds min, Unlimited
TARGETS: 7 Threat, 2 Non-threat, 1 Steel
SCORED HITS: Best 2 per target, steel down
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
DISTANCE: 5 -15 YARDE
NB: Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.
RULES: current IDPA rulebook



Course Designer: Liuzzi Pietro

STAGE 2 Spalle ai Cattivi.

1° CHAMPIONSHIP 14/15 MARZO 2026 IDPA EASY MATCH

STANDARD

START POSITION: Spalle al parapalle centrale surrender, arma carica in fondina colpo non camerato, con solo 6 colpi.

PCC: Stessa condizione, arma sul bidone otturatore chiuso

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare i bersagli dalla SP

STRINGS: 1

SCORING: 12 ROUNDS LIMITED

TARGETS: 3 THREAT, 2 NON-TREATH

SCORED HITS: 4 FOR TARGET

START-STOP: Audible - Last shot

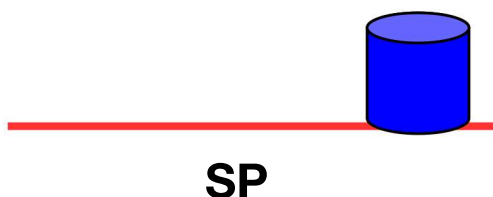
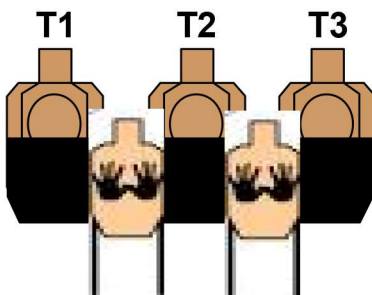
CONCEALMENT: richiesto

DISTANCE: 7 - YARDE

NB: Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.

RULES: current IDPA rulebook

Course Designer: Liuzzi Pietro



STAGE 3 Gioco d'Azzardo.

1° CHAMPIONSHIP 14/15 MARZO 2026 IDPA EASY MATCH

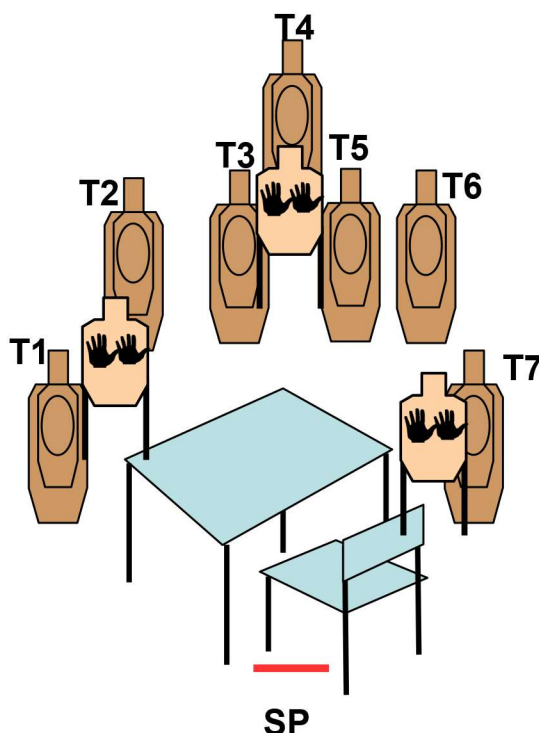
SCENARIO

CONDIZIONE DI PARTENZA: Seduti mazzo di carte tenuto con entrambe le mani, arma sul segno colpo non camerato con 5 colpi, caricatori alla capacità di divisione in buffetteria.
PCC: stessa condizione, otturatore chiuso..

PROCEDURA: Al segnale acustico ingaggiare i bersagli in the open..

STRINGS: 1
SCORING: 14 rounds min, Unlimited
TARGETS: 7 Threat, 3 Non-threat,
SCORED HITS: Best 2 per target,
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
NB: Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.
RULES: current IDPA rulebook

Course Designer: Liuzzi Pietro



STAGE 4

Asilo Nido.

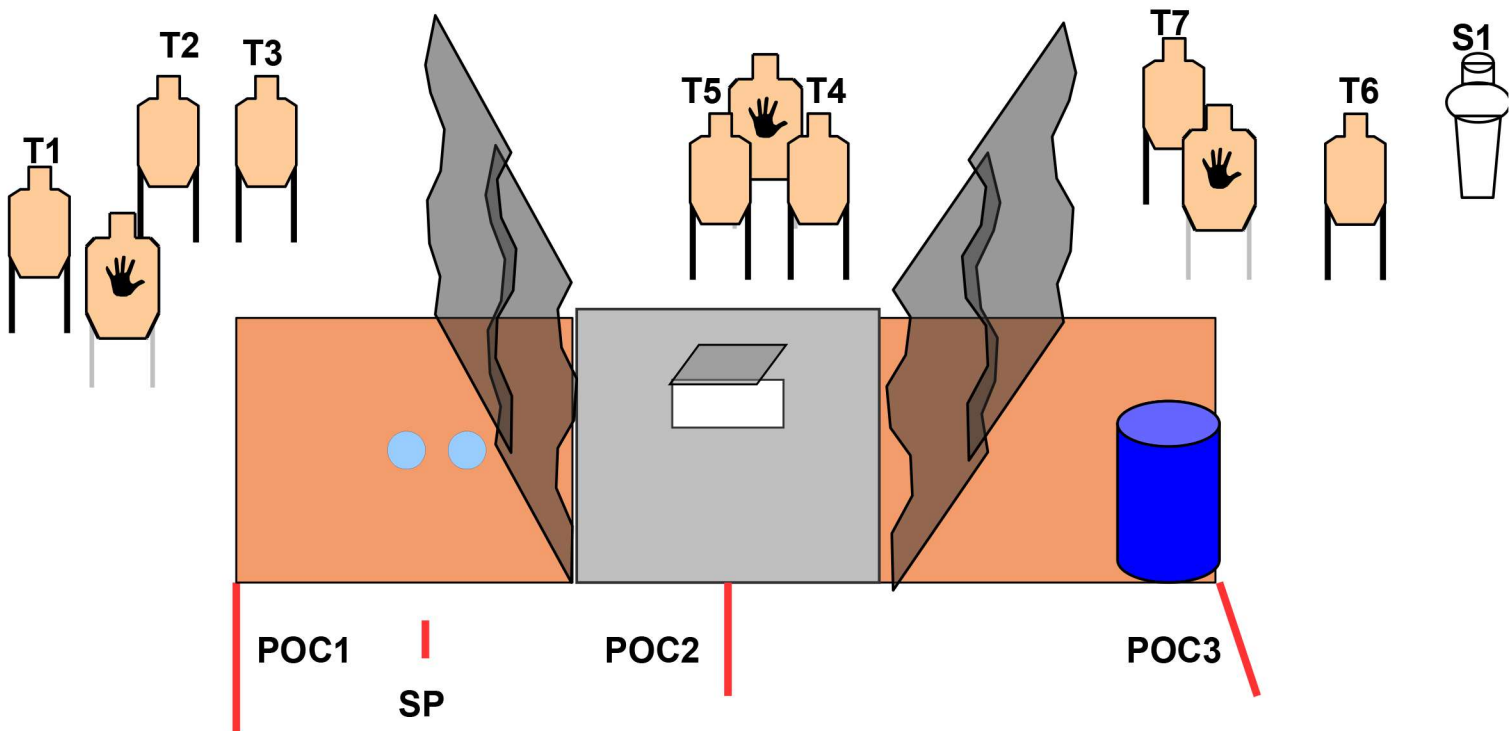
1° CHAMPIONSHIP 14/15 MARZO 2026 IDPA EASY MATCH

SCENARIO:

START POSITION: RELAX FACING DOWN RANGE
MANI SUI SEGNI UN PIEDE SULLA SP, ARMA CARICA
IN FONDINA, CARICATORI IN BUFFETTERIA
PCC: STESSA CONDIZIONE, HIP LEVEL

STAGE PROCEDURES: AL SEGNALE ACUSTICO
INGAGGIARE I BERSAGLI, ULTIMARE IL COF DALLE
POC DISPONIBILI - S1, T6, T7 VANNO INGAGGIATI DA
POSIZIONE LOW COVER

STRINGS: 1
SCORING: 15 rounds min, Unlimited
TARGETS: 7 Threat, 3 Non-threat, 1 Steel
SCORED HITS: Best 2 per target, steel down
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
DISTANCE: 5 -10 YARDE
NB: Se non diversamente specificato, vale la
regola dei 180° in orizzontale e in verticale il
limite è l'altezza dei parapalle.
RULES: current IDPA rulebook



Course Designer: Liuzzi Pietro

STAGE 5 Lateral Movements.

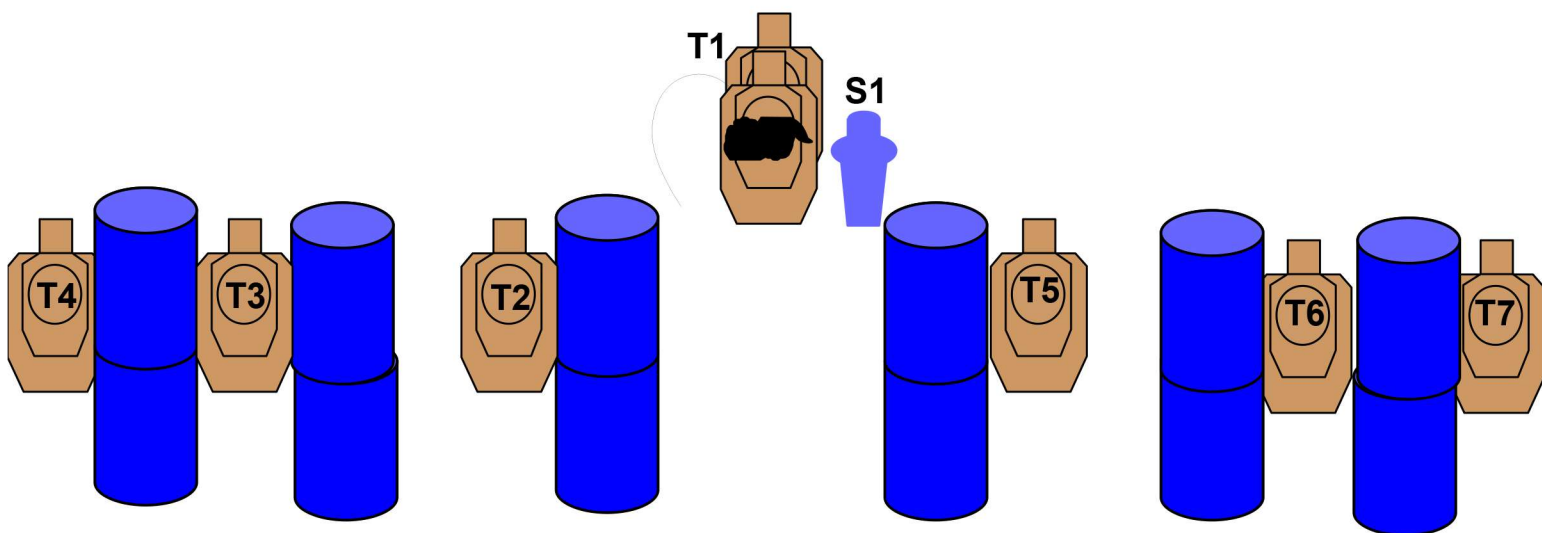
1° CHAMPIONSHIP 14/15 MARZO 2026 IDPA EASY MATCH

SCENARIO:

START POSITION: RELAX FACING DOWN RANGE UN
PIEDE SULLA SP ARMA CARICA IN FONDINA
, CARICATORI ALLA CAPACITA' DI DIVISIONE IN
BUFFETTERIA.
PCC; STESSA CONDIZIONE ,HIP LEVEL.

STAGE PROCEDURE: AL SEGNALE ACUSTICO
INGAGGIARE S1, CHE ATTIVA IL N/T E' RENDERA'
VISIBILE T1, CONCLUDERE IL COF RISPETTANDO LE
PRIORITA' D'INGAGGIO IN THE OPEN...

STRINGS: 1
SCORING: 15 rounds min, unlimited
TARGETS: 7 Threat, 1 Non-threat, 1 Steel
SCORED HITS: Best 2 per target, steel down
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
NB: Se non diversamente specificato, vale la
regola dei 180° in orizzontale e in verticale il
limite è l'altezza dei parapalle.
RULES: current IDPA rulebook



Course Designer: LIUZZI PIETRO

SP

STAGE 6 Ingaggio Rapido.

1° CHAMPIONSHIP 14/15 MARZO 2026 IDPA EASY MATCH

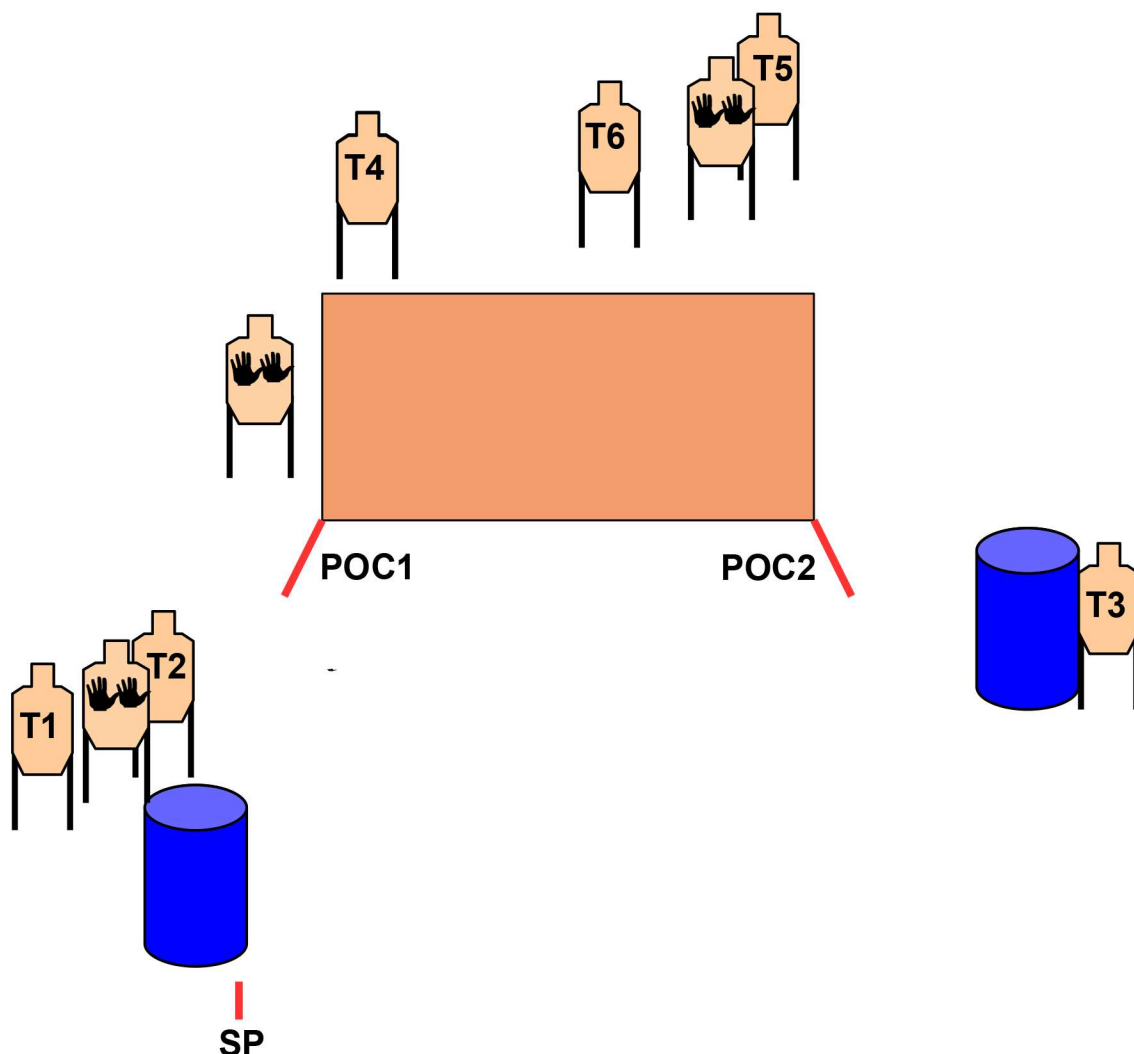
SCENARIO :

START POSITION: RELAX FACING DOWN RANGE,
UN PIEDE SULLA SP,ARMA CARICA IN
FONDINA,CARICATORI ALLA CAPACITA DI
DIVISIONE IN BUFFETTERIA
PCC:STESSA CONDIZIONE,HIP LEVEL

STAGE PROCEDURE:AL SEGNALE ACUSTICO
INGAGGIARE I BERSAGLI,T1,T2,T3 SONO IN
THE OPEN ,TERMINARE IL COF UTILIZZANDO
LE POC DISPONIBILI...

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds min, Unlimited
TARGETS: 6Threat, 3 Non-threat,
SCORED HITS: Best 3 per target,
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
NB: Se non diversamente specificato, vale la
regola dei 180° in orizzontale e in verticale il
limite è l'altezza dei parapalle.
RULES: current IDPA rulebook

Course Designer:LIUZZI PIETRO



STAGE 7 Church.

1° CHAMPIONSHIP 14/15 MARZO 2026 IDPA EASY MATCH

SCENARIO

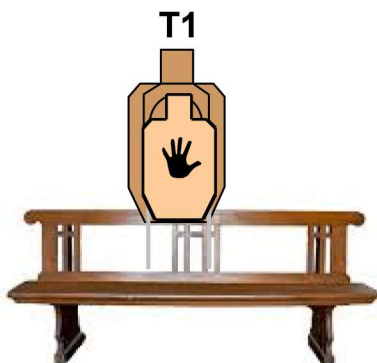
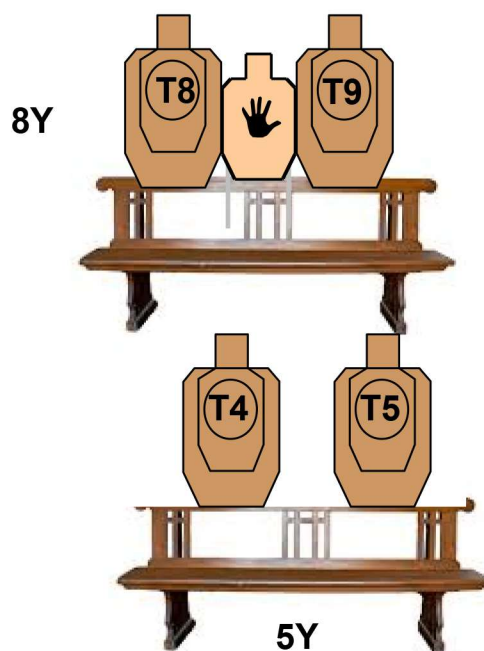
START POSITION: IN GINOCCHIO IN SP, LIBRETTO TENUTO CON ENTRAMBE LE MANI, ARMA CARICA IN FONDINA COLPO NON CAMERATO, CARICATORI ALLA CAPACITA' DI DIVISIONE IN BUFFETTERIA. PCC: STESSA CONDIZIONE ARMA SUL SEGNO OTTURATORE CHIUSO.

STAGE PROCEDURES: AL SEGNALE ACUSTICO DA SP, IN POSIZIONE LOW COVER INGAGGIARE TUTTI I TARGETS RISPETTANDO LE PRIORITA'.

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds min, Unlimited
TARGETS: 9 Threat, 3 Non-threat,
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required

NB: Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.

RULES: current IDPA rulebook



Course Designer: Liuzzi Pietro

SP

STAGE 8

Car.

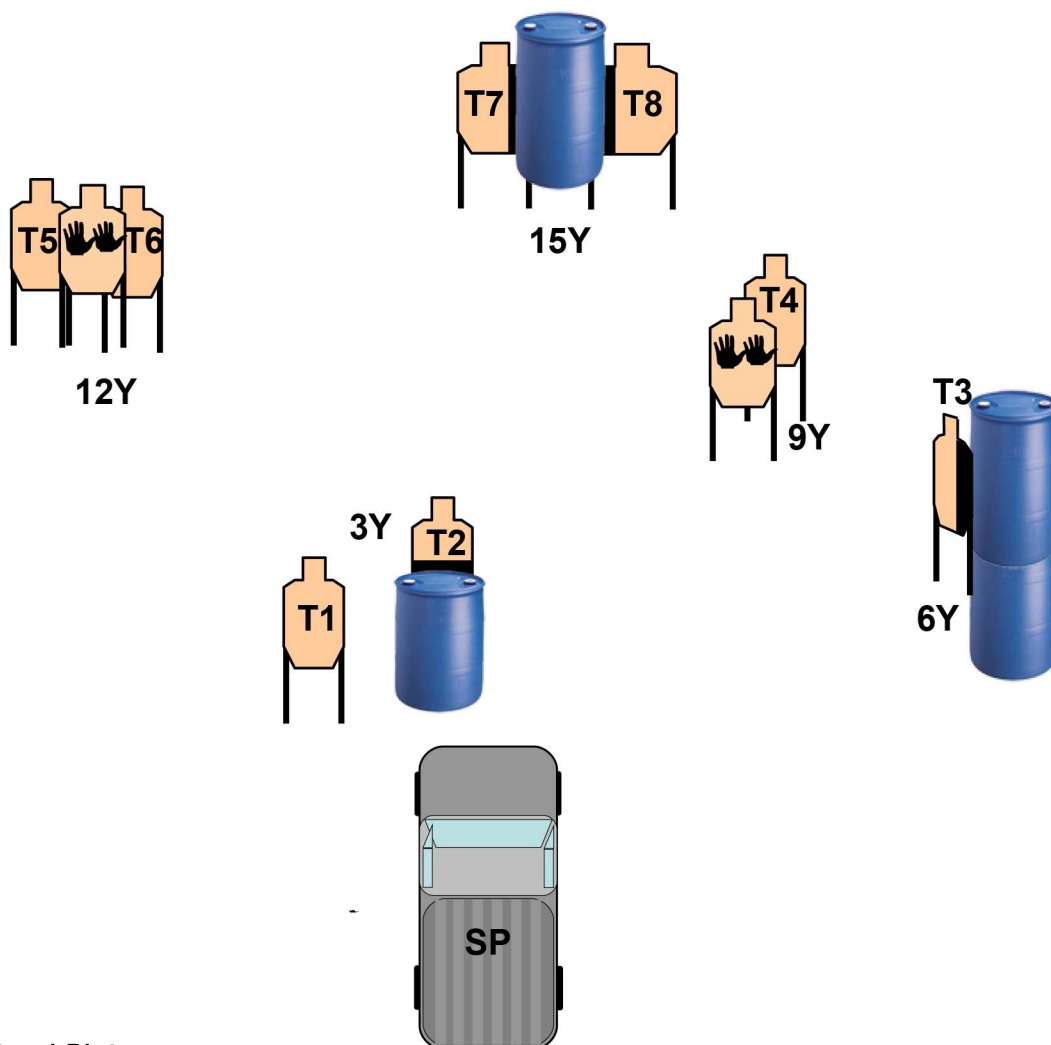
1° CHAMPIONSHIP 14/15 MARZO 2026 IDPA EASY MATCH

SCENARIO

START POSITION: Seduti mani e piedi sui segni, arma carica colpo non camerato sul segno, caricatori alla capacità di divisione in buffetteria.
PCC: Stessa condizione, otturatore chiuso.

STAGE PROCEDURE: Al segnale acustico ingaggiare i bersagli in the open , da seduto...

STRINGS: 1
SCORING: 16 rounds min, Unlimited
TARGETS: 8 Threat, 2 Non-threat,
SCORED HITS: Best 2 per target, steel down
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
NB: Se non diversamente specificato, vale la regola dei 180° in orizzontale e in verticale il limite è l'altezza dei parapalle.
RULES: current IDPA rulebook



Course Designer: Liuzzi Pietro