



S.S.D Shooting Range- Giffoni (SA)

WARM UP/COOL DOWN

Designer : Roberto Correale e Pierangelo Roberto



SCENARIO

CONDIZIONE DI PARTENZA: **WARM UP**

posizione relax arma carica in fondina colpo camerato, caricatori max capacità per div.

PROCEDURA: **WARM UP** al BIP FERMI da S.P.

ingaggiare T1 e T2 con 1 round al Body. e 1 round alla Head

CONDIZIONE DI PARTENZA: **COOL DOWN**

posizione relax arma carica in fondina colpo camerato, caricatori max capacità per div.

PROCEDURA: **COOL DOWN** posizione relax al BIP

FERMI da S.P. ingaggiare T1 e T2 con 2 round al Body. e 1 alla Head.

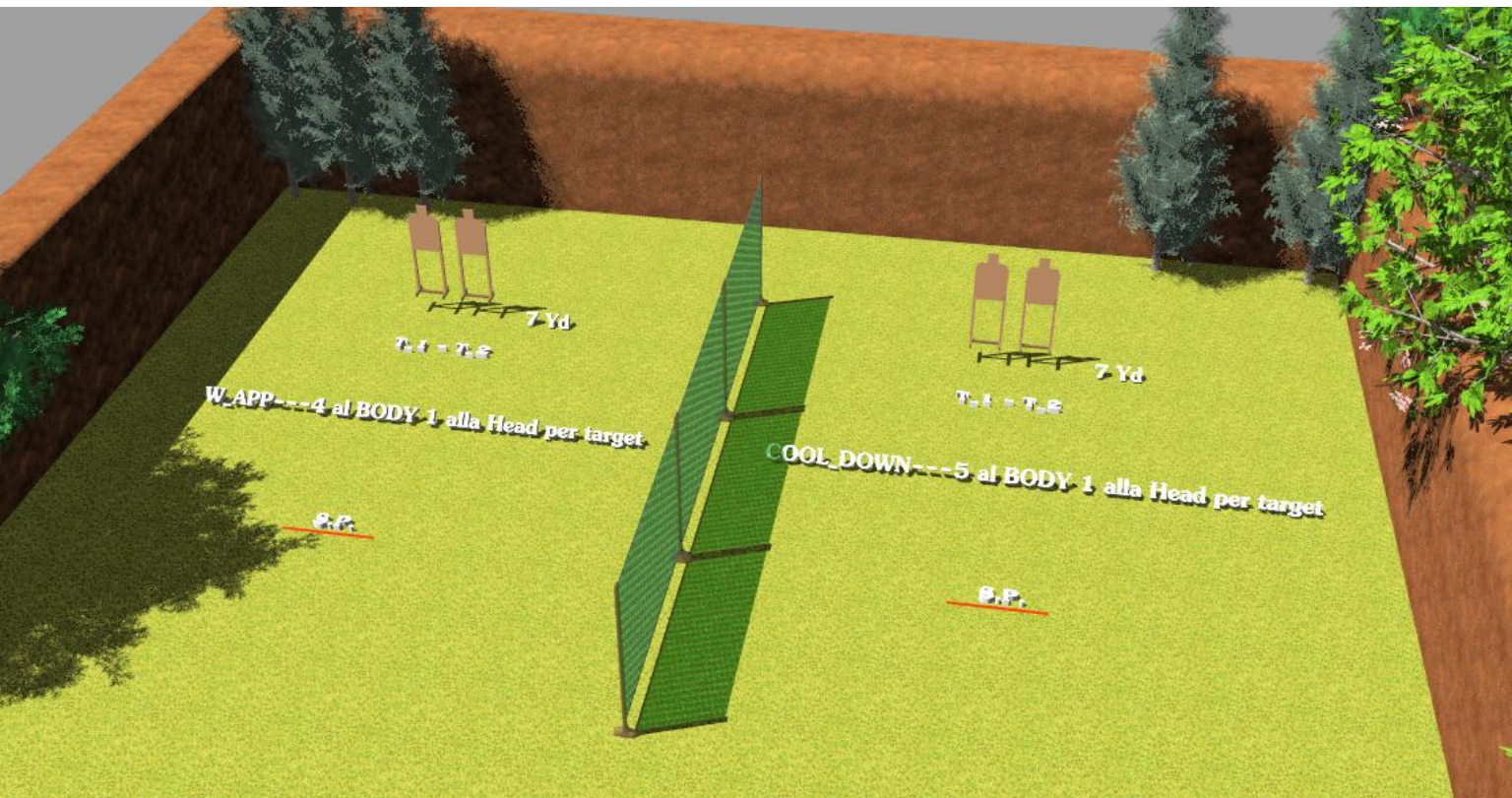
N.B. I TARGET VANNO INGAGGIATI IN QUALSIASI ORDINE

WARM UP

STRINGS: 1
SCORING: 4 colpi min, limited
TARGETS: 2 Threat,
SCORED HITS: 2 per carta,
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
CONCEALMENT: NO_Required
MUZZLE SAFE PLANE: 180° verticale regole campo
DISTANCE: 7_yd

COOL DOWN

STRINGS: 1
SCORING: 6 colpi min, Illimitato
TARGETS: 2 Threat,
SCORED HITS: 3 per carta,
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
CONCEALMENT: NO_Required
MUZZLE SAFE PLANE: 180° verticale regole campo
DISTANCE: 7_yd





S.S.D Shooting Range- Giffoni (SA)

Stage 1 campo 2

Designer : Roberto Correale e Pierangelo Roberto



SCENARIO

CONDIZIONE DI PARTENZA: Relax in SP, punte piedi sui segni, arma carica in fondina con 6 colpi (5+1), colpo camerato, gli altri caricatori alla massima capacità di divisione in buffetteria.

PCC low ready stessa condizione arma corta

PROCEDURA: Al segnale acustico ingaggiare i targets dalle coperture. T1, T2 e T3 sono in the open. Ingaggiare Ferro1, Ferro2 oltre le FFL comporta DQ

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi min, Illimitato
TARGETS: 8 Threat, 4 HNT, 2 ferri
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, Ferri abbat
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE PLANE: 180° verticale regole campo
DISTANCE: 4y – 11 y





S.S.D Shooting Range- Giffoni (SA)

Stage 2 campo 3

Designer : Roberto Correale e Pierangelo Roberto



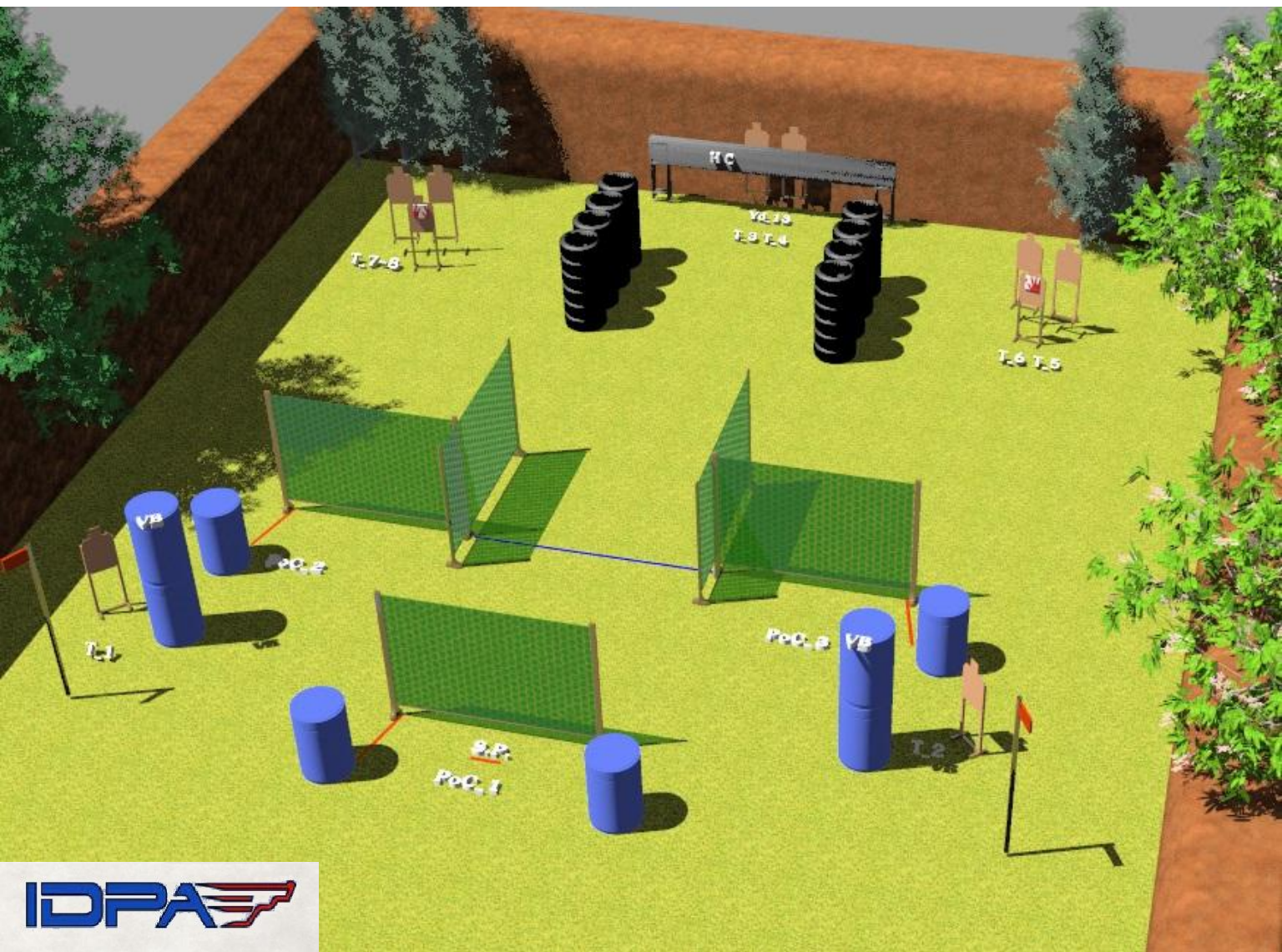
SCENARIO

CONDIZIONE DI PARTENZA: Relax in SP, TALLONI sui segni, arma carica in fondina MAX capacità colpo camerato, gli altri caricatori in buffetteria. PCC low ready stessa condizione arma corta

PROCEDURA: Al BIP ingaggiare T1 e T2 che sono in the open **T1 a SX** con 3 al **body** e 1 alla **Head** in questo ordine, Ingaggiare i restanti target dalle coperture disponibili con 2 round

N.B. Ingaggiare T3 e T4 (H.C.) oltre la FFL comporterà DQ.

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi min, Illimitato
TARGETS: 8 Threat, 2 HNT
SCORED HITS: Migliori 2/- T1 con 4 Round,
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE PLANE: 180° verticale regole campo
DISTANCE: 5y – 13 y





S.S.D Shooting Range- Giffoni (SA)

Stage 3 campo 4

Designer : Roberto Correale e Pierangelo Roberto



SCENARIO

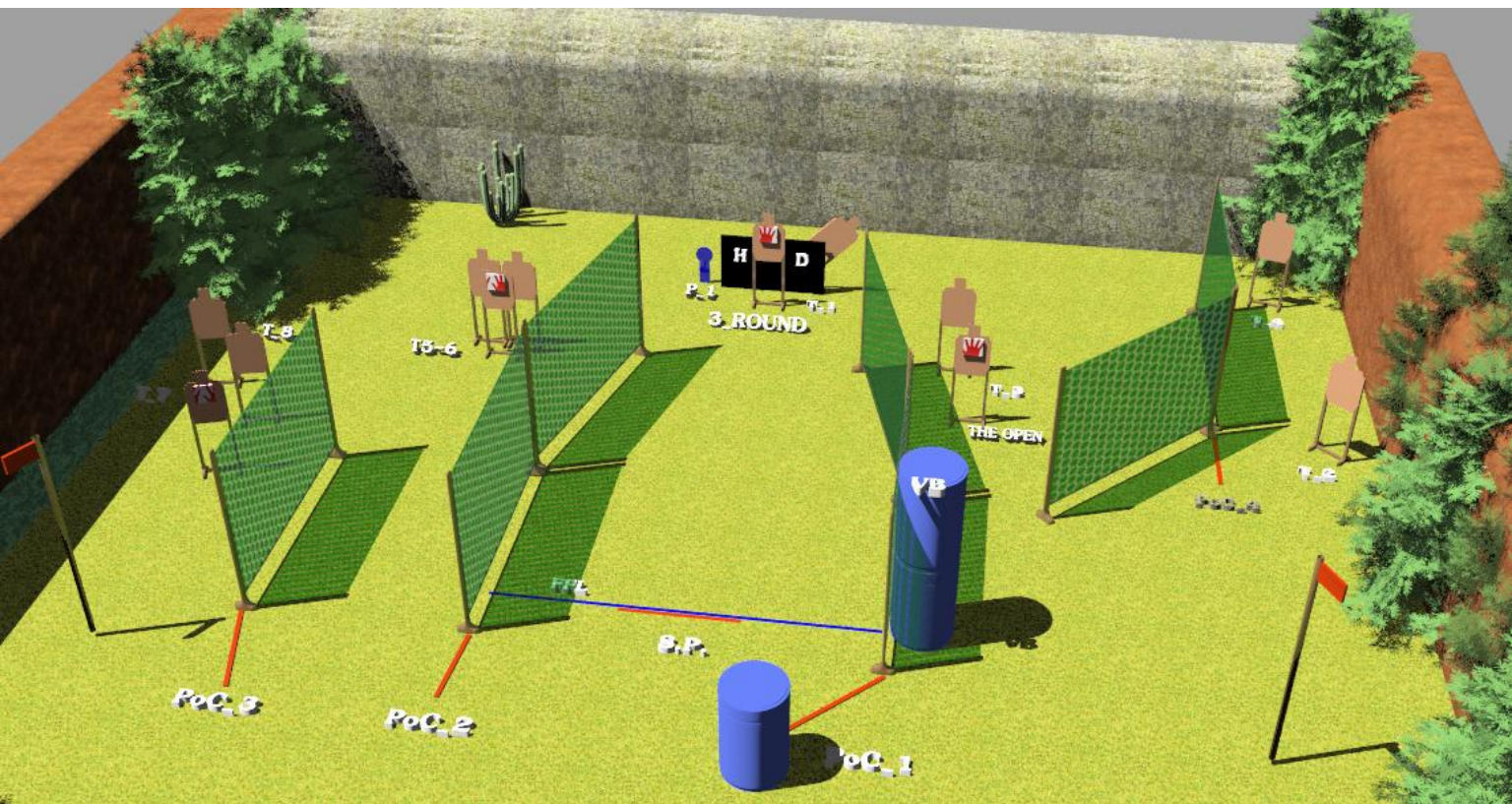
CONDIZIONE DI PARTENZA: In posizione relax punte che toccano la FL arma carica in fondina colpo camerato max capacità per divisione, I restanti caricatori in buffetteria,

PCC stessa condizione in low ready

PROCEDURA: Da S.P. al BIP ingaggiare tutti I target dalle PoC ove disponibili P1, T1 e T3 sono in THE OPEN, T1 (il bomber) va ingaggiato con 3 round

N.B. Ingaggiare In direzione dei ferri oltre la FFL comporterà DQ.

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi min, Illimitato
TARGETS: 8 Threat, 4 HNT, 1 ferro
SCORED HITS: Migliori 2/3 per carta, Ferro abbat
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE PLANE: 180° verticale regole campo
DISTANCE: 4y – 14 y





S.S.D Shooting Range- Giffoni (SA)

Stage 4 – campo 5

Designer : Roberto Correale e Pierangelo Roberto



STANDARD

CONDIZIONE DI PARTENZA: Tiratore seduto in SP, mani che toccano le ginocchia arma carica sul tavolo volata verso il parapalle colpo **non** camerato, tutti i caricatori alla massima capacità di divisione in buffeteria

PCC stessa condizione arma corta

PROCEDURA: al segnale acustico da seduto ingaggiare tutti i targets con 3 colpi

STRINGS:

1

SCORING:

18 colpi min, limited

TARGETS:

6 Threat, 3 Non-threat,

SCORED HITS:

Migliori 3 per carta,

START-STOP:

Udibile Ultimo Colpo

RULES:

Regolamento Vigente

CONCEALMENT: Required

MUZZLE SAFE PLANE: 180° rule, verticale regole campo

DISTANCE:

6y – 12 y





S.S.D Shooting Range- Giffoni (SA)

Stage 5 campo 6

Designer : Roberto Correale e Pierangelo Roberto



SCENARIO

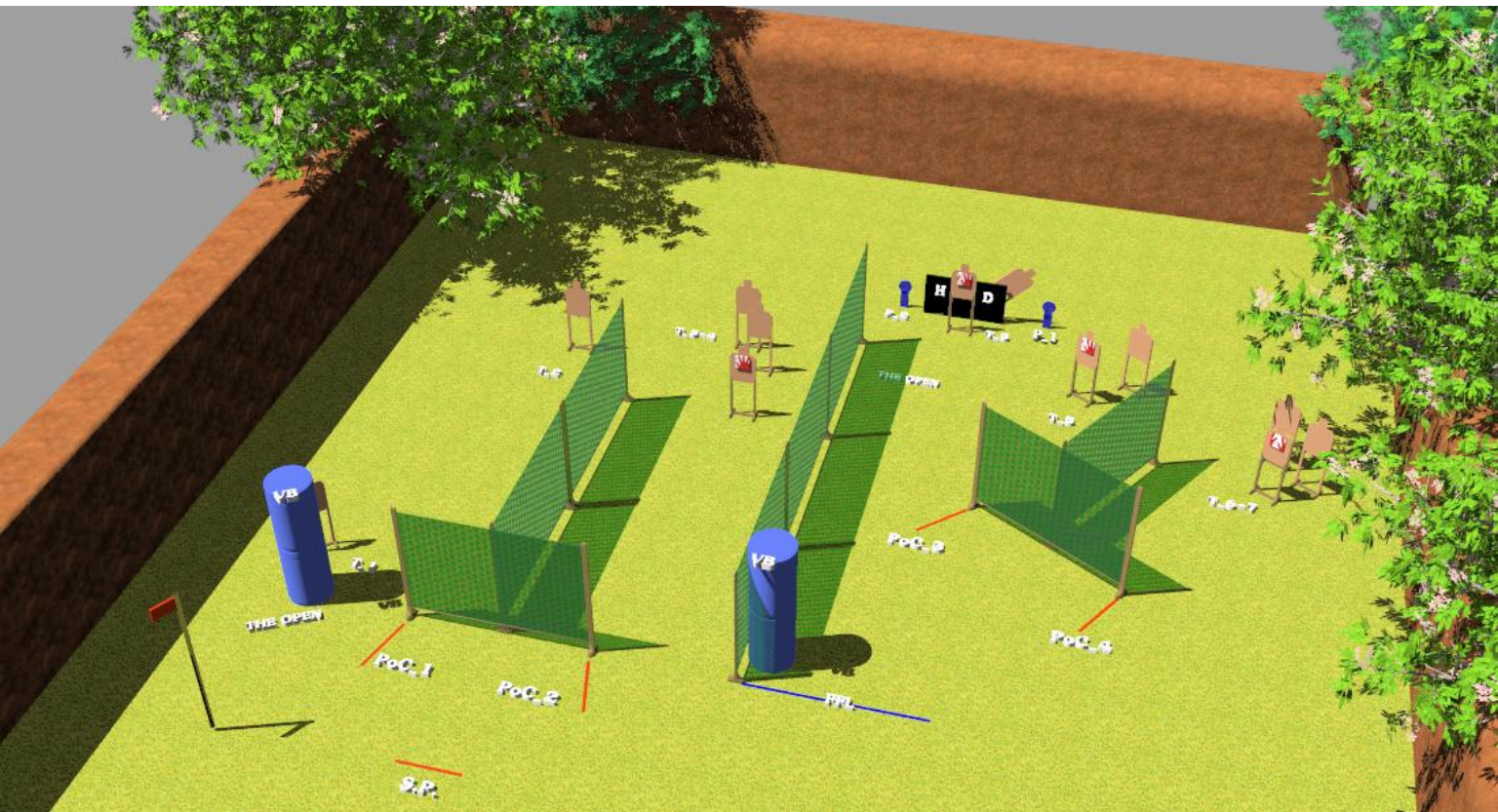
CONDIZIONE DI PARTENZA: In SP talloni sulla FL, posizione relax, arma carica in fondina colpo camerato caricatori alla MAX capacita per DIV.

PCC stessa condizione in low ready

PROCEDURA: al BIP partendo da SP ingaggiare tutti i target dalle rispettive PoC ove previste. T1 P1, P2 e T5 sono in THE OPEN

N.B. Ingaggiare In direzione dei ferri oltre la FFL comporterà DQ.

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi min, Illimitato
TARGETS: 8 Threat, 4 HNT, 2 ferri
SCORED HITS: Migliori 2 per carta, Ferri abat
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE PLANE: 180° verticale regole campo
DISTANCE: 4y – 14 y





S.S.D Shooting Range- Giffoni (SA)

Stage 6 campo 7

Designer : Roberto Correale e Pierangelo Roberto



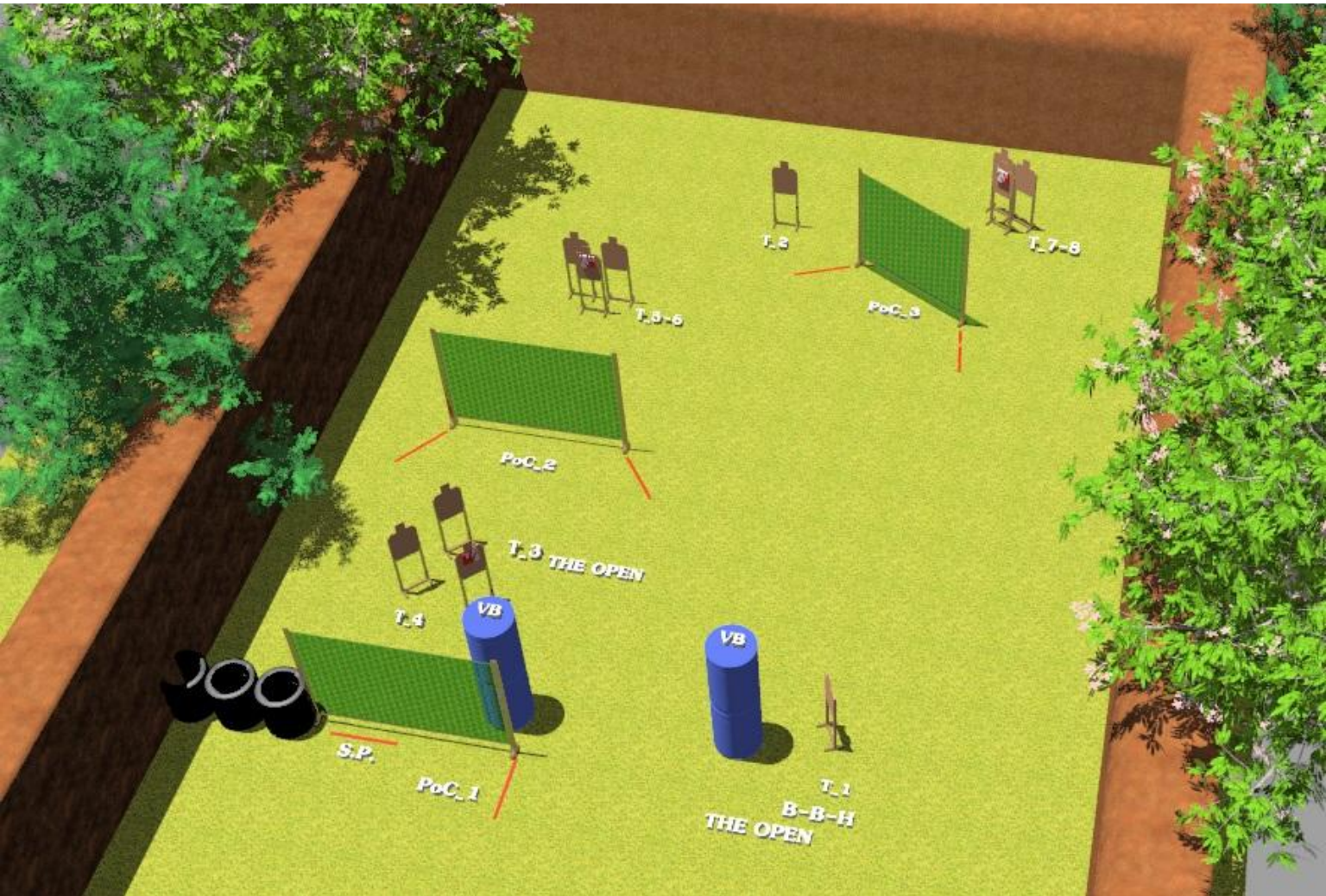
SCENARIO

CONDIZIONE DI PARTENZA: posizione relax in start position arma carica in fondina colpo camerato tutti i caricatori alla MAX capacità di divisione.

PCC stessa condizione in low ready

PROCEDURA: al BIP da S.P. ingaggiare tutti i target dalle coperture (PoC) ove disponibili, T1 va ingaggiata con 3 colpi in B-B-H in quest'ordine T1, T3 e T4 sono in The open

STRINGS: 1
SCORING: 17 colpi min, Illimitato
TARGETS: 8 Threat, 3 HNT,
SCORED HITS: Migliori 2/3 per carta,
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE PLANE: 180° verticale regole campo
DISTANCE: 3y – 15 y





S.S.D Shooting Range- Giffoni (SA)

Stage 7 campo 8

Designer : Roberto Correale e Pierangelo Roberto



SCENARIO

CONDIZIONE DI PARTENZA: In relax mani lungo i fianchi, arma carica in forndina, colpo camerato, caricatori alla max capacità

PCC stessa condizione in LOW READY

PROCEDURA: Da SP. Talloni che toccano la FL, al bip ingaggiare tutte le carte dalle rispettive PoC alla dove disponibili. T_1 è in THE OPEN

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi min, Illimitato
TARGETS: 9 Threat, 4 HNT,
SCORED HITS: Migliori 2 per carta
START-STOP: Udibile Ultimo Colpo
RULES: Regolamento Vigente
CONCEALMENT: Required
MUZZLE SAFE PLANE: 180° verticale regole campo
DISTANCE: 2y – 10 y

