



In cucina

Disegno: Roberto Failla

STAGE 1



SCENARIO: Mentre ti trovi in cucina a guardare la tv ti accorgi che dei ladri armati stanno entrando in casa..
Difendi i tuoi cari dall'aggressione armata

START POSITION: Tiratore seduto in P1 con le posate in entrambe le mani, Colpo camerato, caricatori alla massima capacità di divisione.

STRING: 1 UNLIMITED

COLPI MINIMI: 16

PROCEDURA STAGE: Al beep il tiratore da seduto ingaggia T1 e T2. Va in P2 e ingaggia T3-T4 e T5, poi si sposta in P3 e ingaggia T6. Andando in P4 ingaggia all'aperto T7, infine da P4 ingaggia T8.

BERSAGLI: 8 CARTE - 3 NO THREAT

COLPI CONTEGGIATI: 2 MIGLIORI

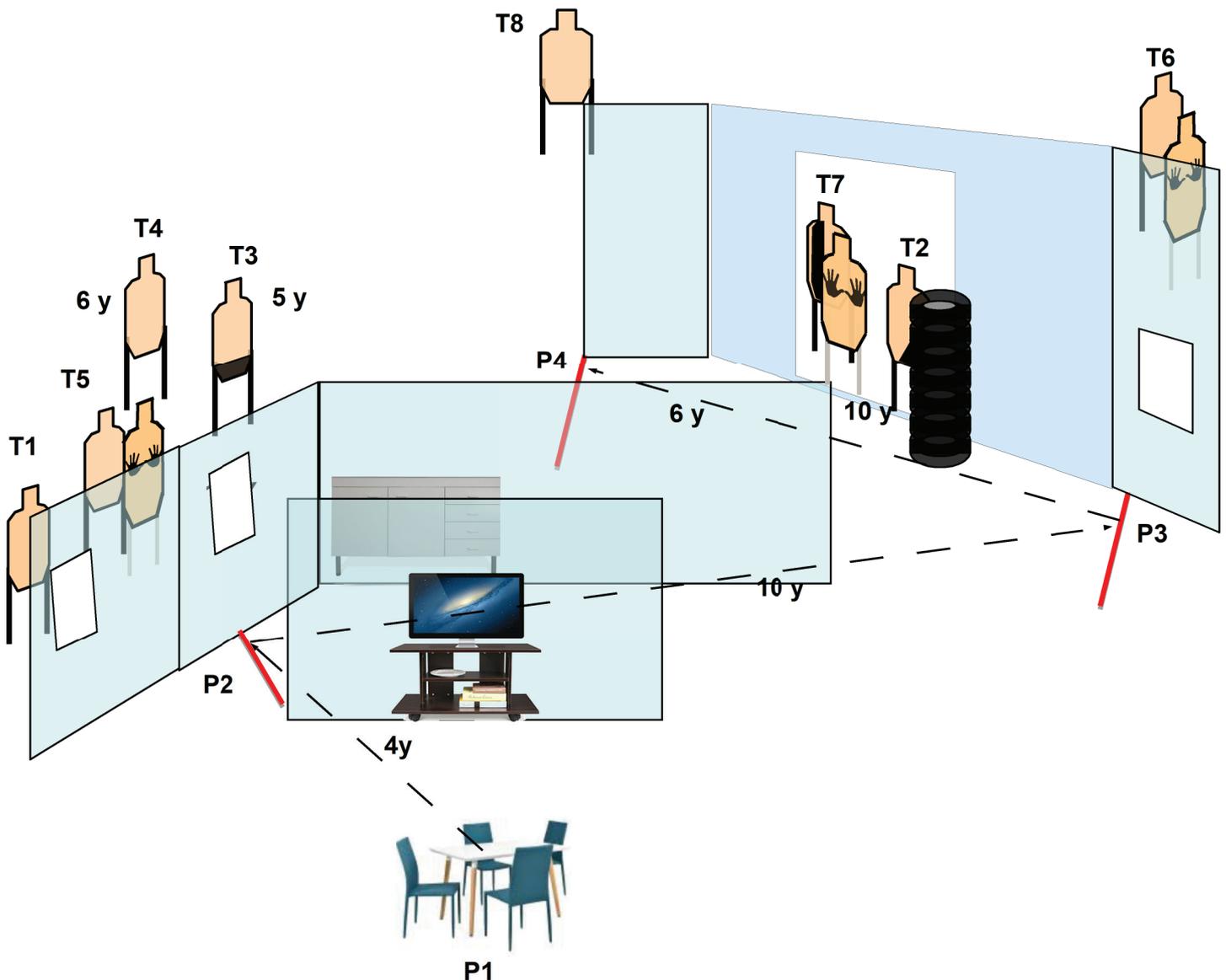
Per la PCC arma appoggiata sul tavolo, volata verso il parapalle tenuta con al mano forte e posata nella mano debole.

START-STOP: BEEP - ULTIMO COLPO

REGOLAMENTO: 2017v3

VEST: RICHIESTO

DISTANZE: 3 - 15 Y ANGOLO DI SICUREZZA 180° - PARAPALLE





Rapina nella sala giochi

Disegno: Patrizia Desideri - Massimo Massari

STAGE 2



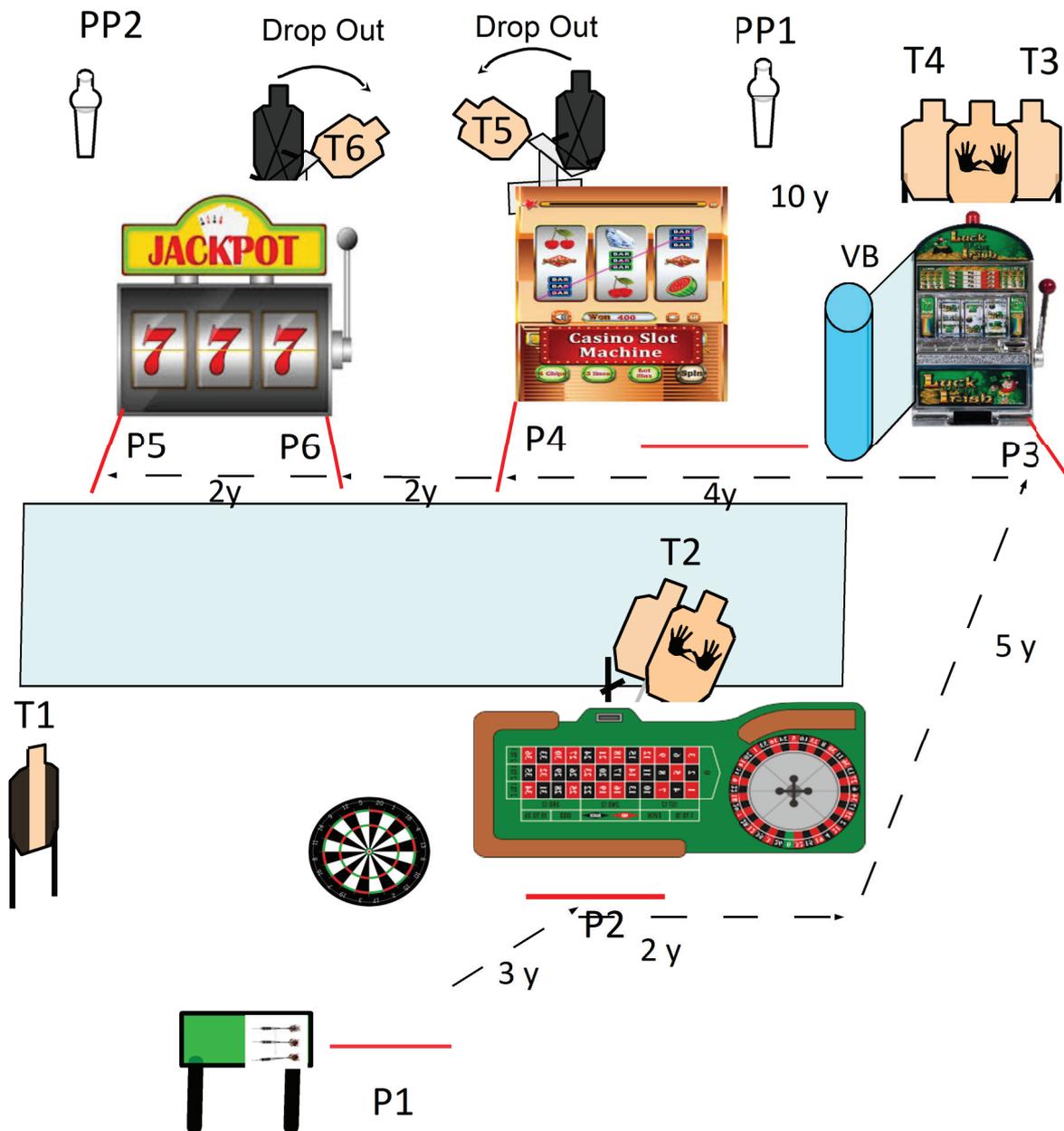
SCENARIO: Sei il vigilante di una sala giochi, sei in pausa e stai giocando alle freccette, quando ti accorgi che dei banditi armati hanno preso in ostaggio dei giocatori e li stanno rapinando, mentre altri stanno svuotando le slot. Intervieni.

START POSITION: Tiratore in P1 in piedi, arti superiori lungo le parti laterali del corpo. Colpo camerato, caricatori alla massima capacità di divisione.

PROCEDURA STAGE: Al beep il tiratore prende dal tavolo una freccetta e con la mano forte la lancia al bersaglio T1. Si sposta in P2 e da sopra il tavolo ingaggia T2, va in P3 e ingaggia T3 e T4. Andando in P4 ingaggia all'aperto PP1 che aziona il dropout T5 che ingaggia da P4, prosegue e ingaggia da P5 PP2 che aziona il dropout T6 che dovrà essere colpito da P6.

Per la PCC arma in posizione low ready tenuta dalla mano debole volata verso il parapalle.

STRING:	1 UNLIMITED
COLPI MINIMI:	14
BERSAGLI:	6 CARTE - 2 FERRI - 2 NO THREAT
COLPI CONTEGGIATI:	2 MIGLIORI - FERRI ABBATTUTI
START-STOP:	BEEP - ULTIMO COLPO
REGOLAMENTO:	2017v3
VEST:	RICHIESTO
DISTANZE:	4- 10 Y ANGOLO DI SICUREZZA 180° - PARAPALLE





In ufficio

Disegno: Roberto Failla

STAGE 3

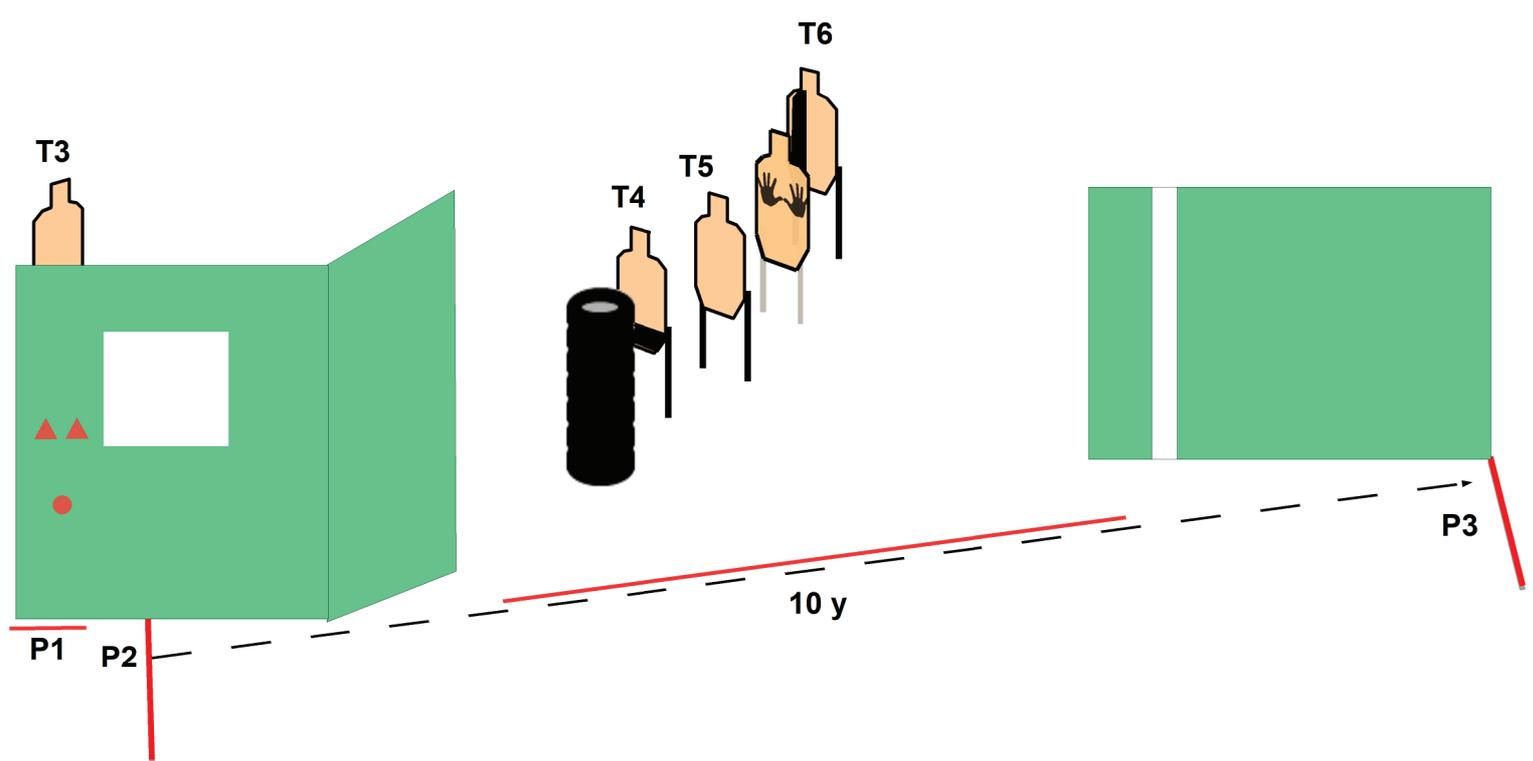
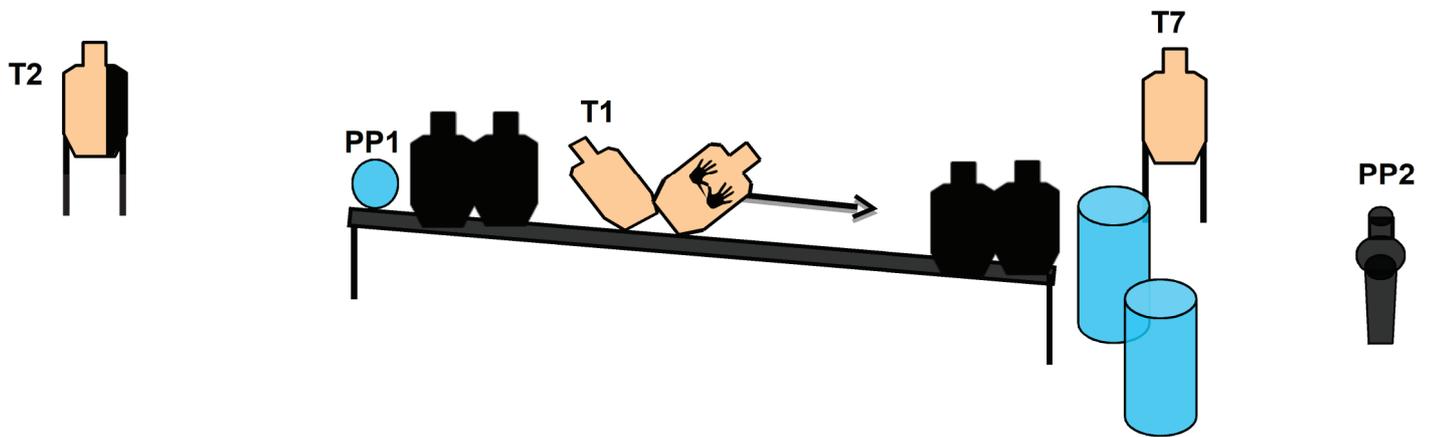


SCENARIO: Sei arrivato in ufficio quando ti accorgi che dei ladri armati stanno rubando gli incassi...
Difendi te e i tuoi dipendenti dall'aggressione armata a scopo di rapina.

START POSITION: Tiratore in P1 mani appoggiate sugli appositi segni.
Colpo camerato, caricatori alla massima capacità di divisione.

STRING:	1 UNLIMITED
COLPI MINIMI:	16
BERSAGLI:	7 CARTE - 2 FERRI - 2 NO THREAT
COLPI CONTEGGIATI:	2 MIGLIORI - FERRI ABBATTUTI
START-STOP:	BEEP - ULTIMO COLPO
REGOLAMENTO:	2017v3
VEST:	RICHIESTO
DISTANZE:	3 - 15 Y ANGOLO DI SICUREZZA 180° - PARAPALLE

PROCEDURA STAGE: Al beep da P2 ingaggia in priorità tattica PP1 che aziona il carrello con T1 che scompare, poi T2 e T3. Andando in P3 ingaggia all'aperto T4 - T5 e T6 in priorità tattica. Da P3 ingaggia PP2 e T7.
Per la PCC volata appoggiata all' apposito segno sulla barricata.





Pisolino Interrotto

Disegno: Patrizia Desideri - Massimo Massari

STAGE 4



SCENARIO: Sei a letto a fare il tuo solito pisolino, quando il rumore di un vetro rotto ti fa svegliare di soprassalto, un uomo armato sta tentando di entrare da una porta finestra. Prendi la tua arma e difenditi dalla aggressione armata, poi controlla tutta la casa.

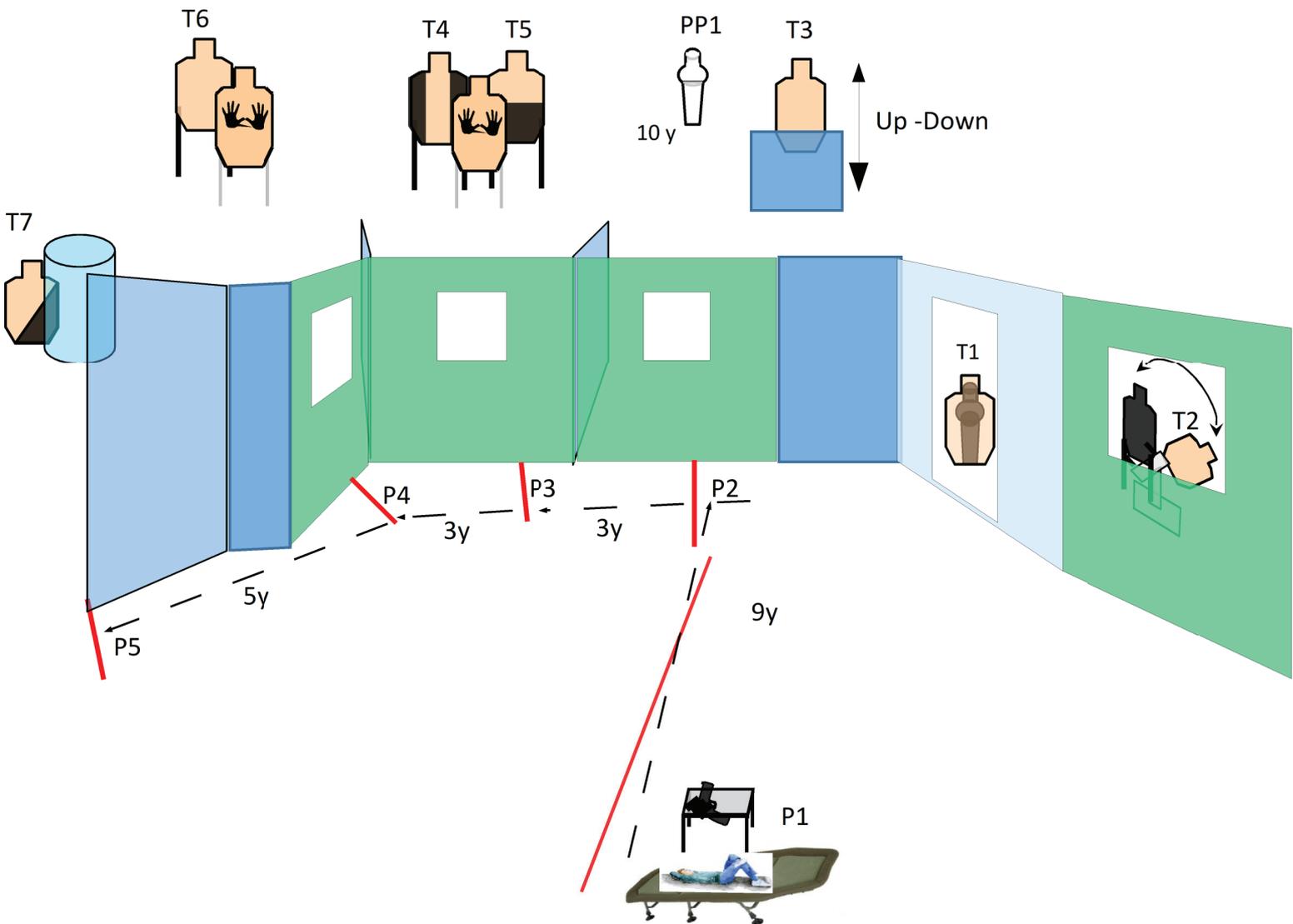
START POSITION: Tiratore in P1 sdraiato sul letto. Arma e caricatori sul comodino, caricatore inserito colpo non camerato, caricatori alla massima capacità di divisione.

PROCEDURA STAGE: Al beep il tiratore si siede sul letto, prende l'arma carica e ingaggia da seduto T1 che aziona lo swinger T2, dopo aver ingaggiato T2 si alza e recupera gli altri caricatori e va in P2.

Da P2 ingaggia PP1, che aziona l'up-down T3. Si sposta in P3 e ingaggia T4-T5, poi va in P4 e ingaggia T6.

In fine va in P5 e in copertura bassa ingaggia T7

STRING:	1 UNLIMITED
COLPI MINIMI:	15
BERSAGLI:	7 CARTE - 1 FERRO - 2 NO THREAT
COLPI CONTEGGIATI:	2 MIGLIORI - FERRO ABBATTUTO
START-STOP:	BEEP - ULTIMO COLPO
REGOLAMENTO:	2017v3
VEST:	RICHIESTO
DISTANZE:	5 - 10 Y ANGOLO DI SICUREZZA 180° - PARAPALLE





Nel parcheggio

Disegno: Salvatore Di Rosa

STAGE 5



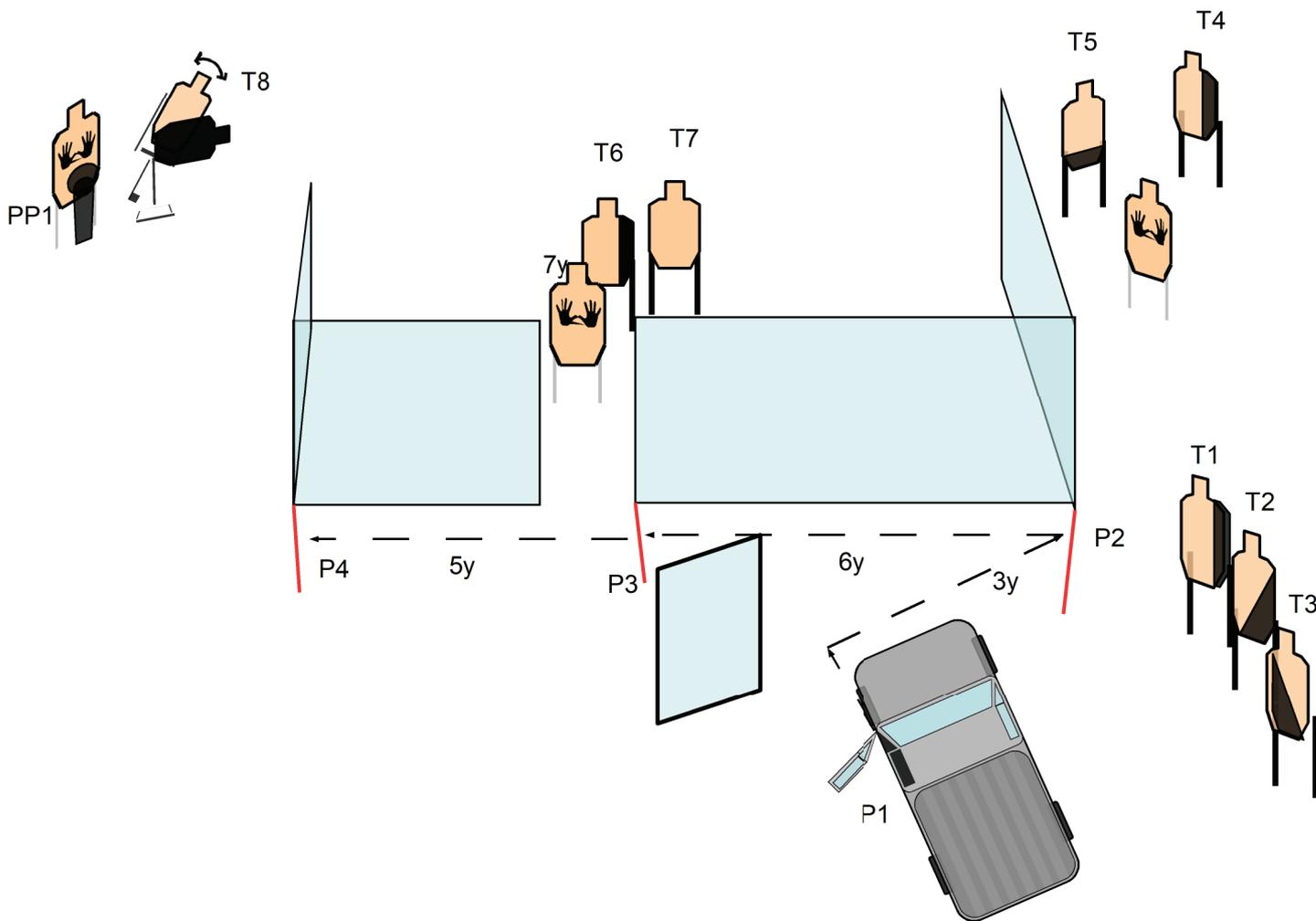
SCENARIO: Mentre sei in macchina con i tuoi cari, ti accorgi che dei ladri armati si stanno avvicinando alla tua auto per rapinarvi. Difendi i tuoi cari e i tuoi beni dall'aggressione armata.

START POSITION: Tiratore in P1 seduto nell'auto mani sul volante. Arma nel cassetto della macchina con un caricatore da 6 colpi, colpo non camerato, caricatori alla massima capacità di divisione.

PROCEDURA STAGE: Al beep il Tiratore prende l'arma dal cassetto e ingaggia dal finestrino T1-T2 e T3. Esce dalla macchina e va in P2 e ingaggia T4 -T5 si sposta in P3 e ingaggia T6 - T7. Infine va in P4 dove ingaggia PP1 che aziona il swinger T8.

Per la PCC arma appoggiata al sedile con la volata posta sul pavimento sull'apposito segno.

STRING:	1 UNLIMITED
COLPI MINIMI:	17
BERSAGLI:	8 CARTE - 1 FERRO - 3 NO THREAT
COLPI CONTEGGIATI:	2 MIGLIORI - FERRO ABBATTUTO
START-STOP:	BEEP - ULTIMO COLPO
REGOLAMENTO:	2017v3
VEST:	RICHIESTO
DISTANZE:	3 - 15 Y ANGOLO DI SICUREZZA 180° - PARAPALLE





Pirati? ai Caraibi

Disegno: Renato Nitti

STAGE 6



SCENARIO: Devi prendere servizio come guardia armata e stai bevendo una bibita fresca seduto al tavolino sulla spiaggia, quando ti accorgi che sono sbarcati degli uomini armati e incappucciati che gridano alla rapina, difendi i bagnanti e portali al sicuro.

START POSITION: Tiratore seduto in P1 mani sul tavolo
Colpo camerato, caricatori alla massima capacità di divisione

STRING: 1 UNLIMITED

COLPI MINIMI: 14

PROCEDURA STAGE: Al beep il Tiratore ingaggia da seduto T1, che aziona lo swinger con T2 e T3, che ingaggia sempre da seduto.

BERSAGLI: 7 CARTE - 3 NO THREAT

COLPI CONTEGGIATI: 2 MIGLIORI

Si alza e va in P2 dove ingaggia T4. Prende poi dalla sedia la bagnante e la porta sulla sedia in P3, da dove ingaggia T5 - T6 e T7.

START-STOP: BEEP - ULTIMO COLPO

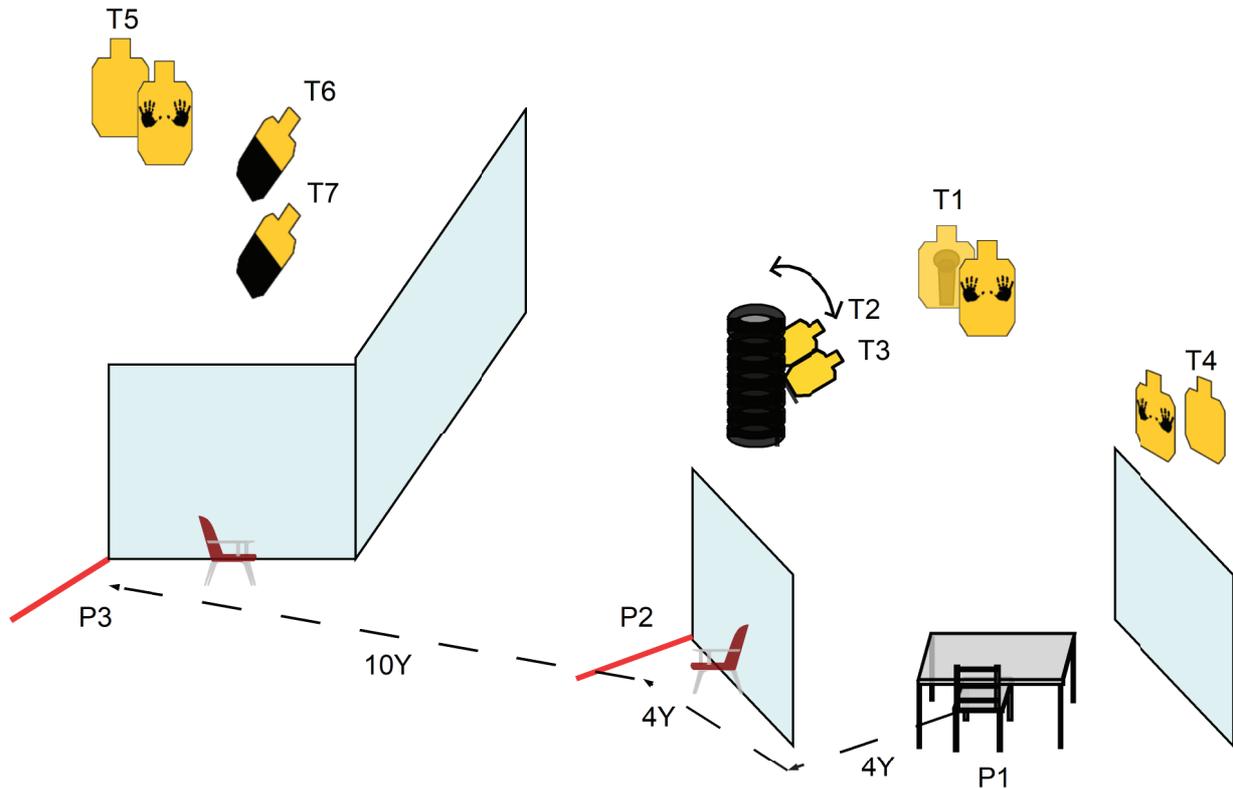
Far cadere la bagnante dalla sedia è PE.

REGOLAMENTO: 2017v3

Per la PCC arma appoggiata sul tavolo tenuta con la mano forte, volata verso il parapalle.

VEST: RICHIESTO

DISTANZE: 5 -12 Y ANGLIO DI SICUREZZA 180° - PARAPALLE





Banditi in giardino

Disegno: Stefano Vittori

STAGE 7

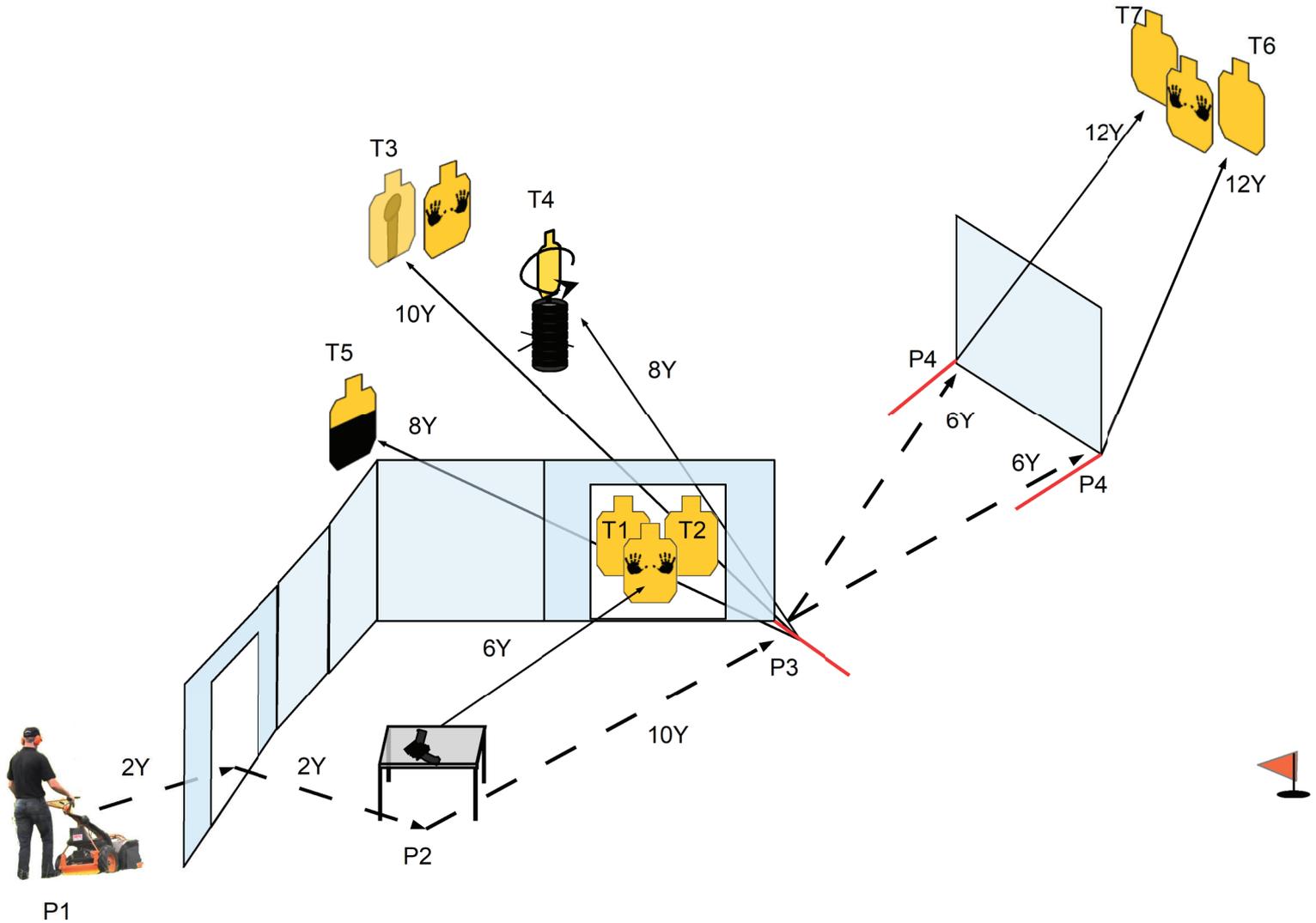


SCENARIO: Stai tagliando il prato e improvvisamente vedi della persone nel tuo giardino, nel dubbio rientri in casa, e ti accorgi dalla finestra che sono armati e che vogliono rapinarti, difenditi.

START CONDITION: Tiratore in P1 con tutte e due le mani sul tosaerba. Arma scarica sul tavolino con tutti i caricatori vicini, caricatori alla massima capacità per divisione

PROCEDURA STAGE: Al beep il Tiratore spinge il tosaerba fino davanti all'entrata (punto segnato sul terreno), va in P2 al tavolino carica l'arma e da fermo ingaggia T1 e T2, solo allora recupera gli altri caricatori e si porta in P3 dove ingaggia T3, che aziona il turner T4 e T5. Infine va in uno dei due P4 e ingaggia T6 e T7.
Per la PCC arma appoggiata sul manubrio del tosareba e tenuta con la mano forte, mano debole sul manubrio.

STRING:	1 UNLIMITED
COLPI MINIMI:	14
BERSAGLI:	7 CARTE - 3 NO THREAT
COLPI CONTEGGIATI:	2 MIGLIORI
START-STOP:	BEEP - ULTIMO COLPO
REGOLAMENTO:	2017v3
VEST:	RICHIESTO
DISTANZE:	6 - 12 Y ANGOLO SIC. DX 180°- SX CONO - PARAPALLE





Lupi alla fattoria

Disegno: Renato Nitti

STAGE 8



SCENARIO: Stai zappando il tuo orto, quando ti accorgi che un branco di lupi famelici sta attaccando te il tuo gergge, difenditi.

START POSITION: Tiratore in P1 con tutte e due le mani sulla zappa.
Colpo camerato, caricatori alla massima capacità di divisione.

STRING: 1 UNLIMITED

COLPI MINIMI: 15

PROCEDURA STAGE: Al beep il Tiratore lascia cadere la zappa e va verso P2 e ingaggia all'aperto T1-T2-T3 in priorità tattica, arrivato il P2 ingaggia dalla finestra T4-T5, in fine va in P3 apre la porta e ingaggia PP1, che aziona il mover con il no threat, T6 e T7.

BERSAGLI: 7 CARTE - 1 FERRO - 3 NO THREAT

COLPI CONTEGGIATI: 2 MIGLIORI - FERRO ABBATTUTO

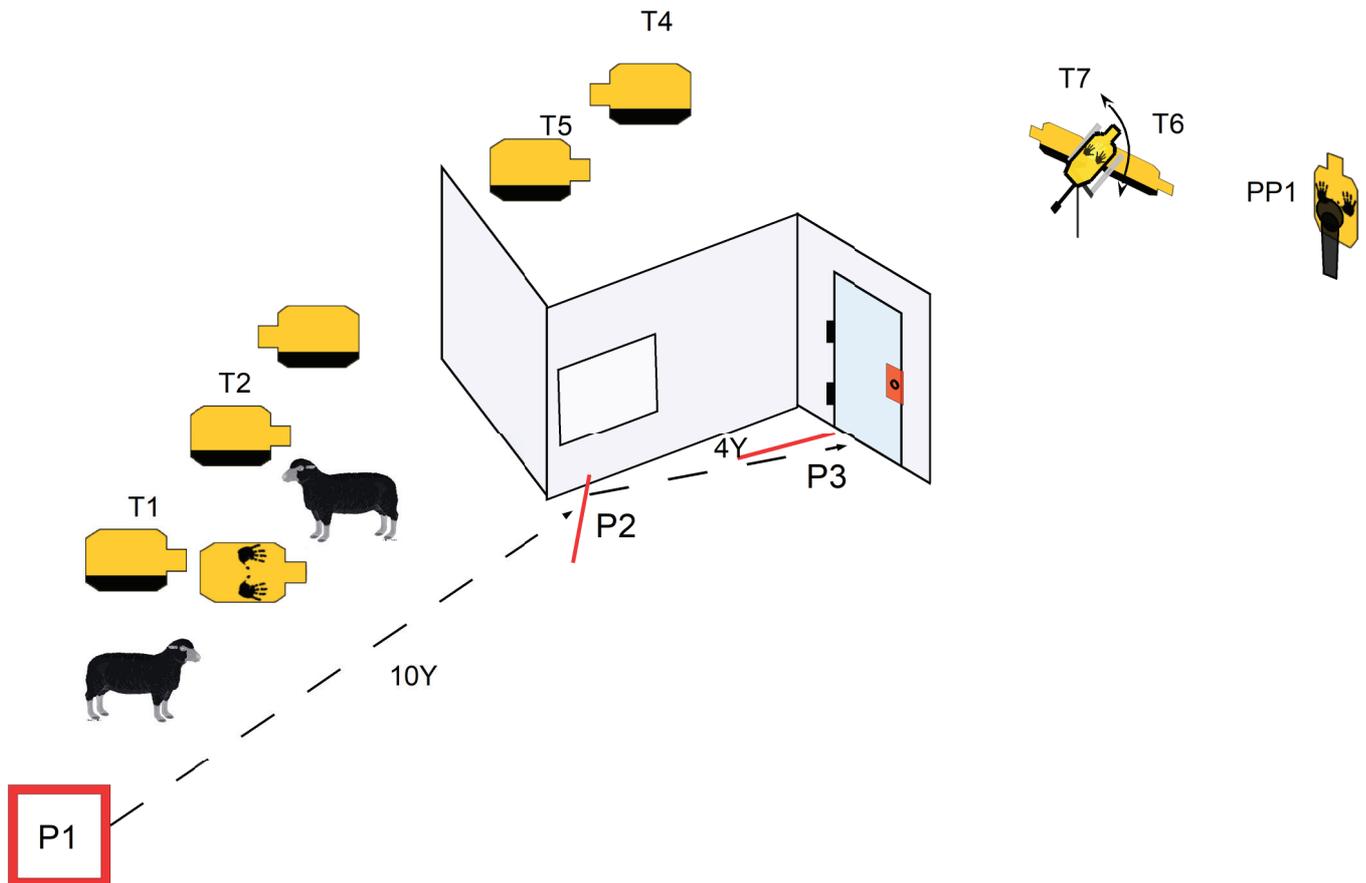
START-STOP: BEEP - ULTIMO COLPO

Per la PCC il tiratore con l'arma in low ready position tiene la zappa con la mano debole.

REGOLAMENTO: 2017v3

VEST: RICHIESTO

DISTANZE: 4 - 10 Y ANGOLO DI SICUREZZA 180° - PARAPALLE





LIMITED

Disegno: Roberto Failla

STAGE 9



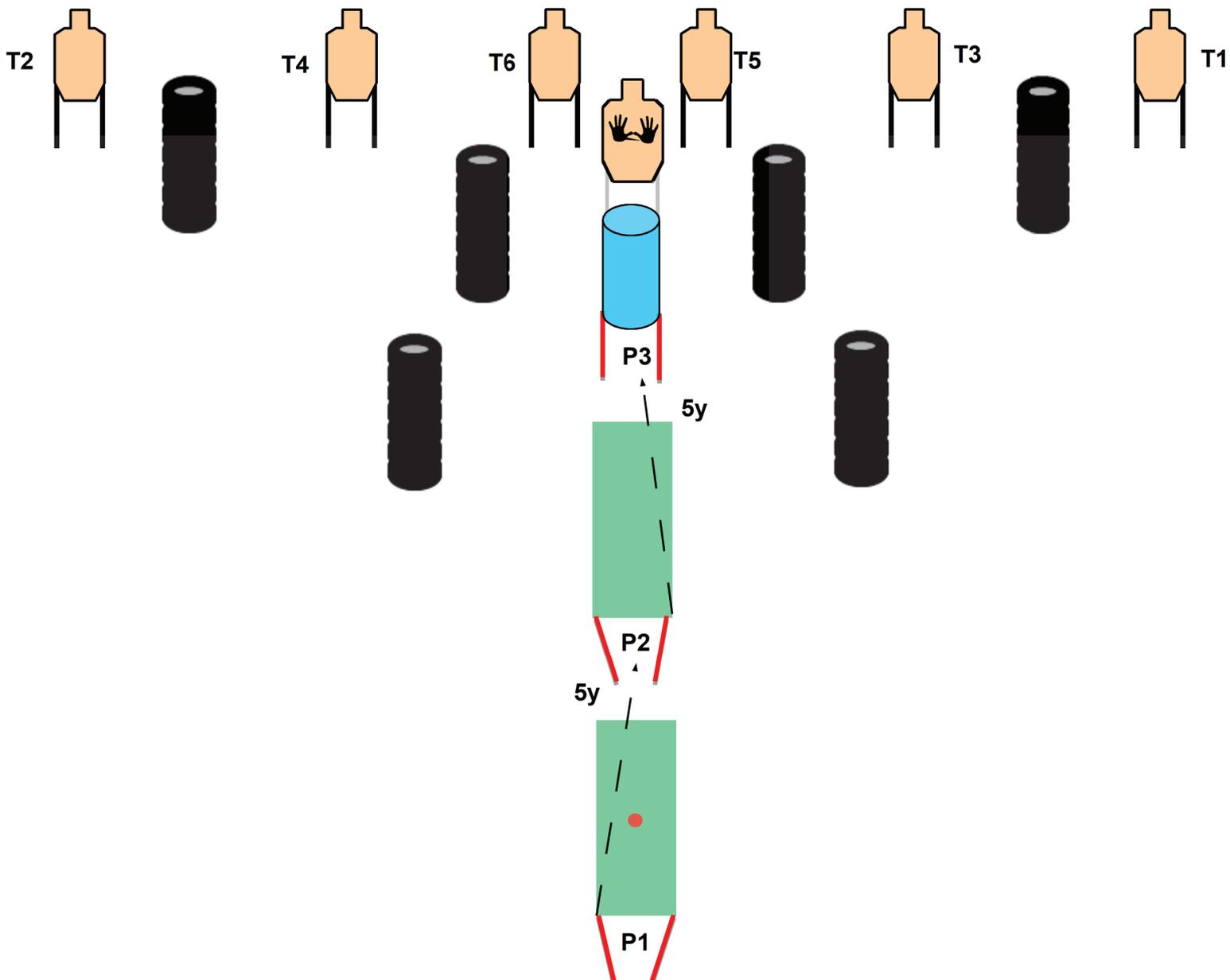
SCENARIO: STANDARD

START POSITION: Tiratore in P1 in piedi, arti superiori lungo le parti laterali del corpo. Colpo camerato, caricatori alla massima capacità di divisione.

PROCEDURA STAGE: Al beep il tiratore ingaggia free style T1- T2. Da P2 con la sola mano forte ingaggia T3 e T4, infine da P3 in copertura bassa con la sola mano debole T5 e T6. Il cambio caricatore va fatto da fermo all'interno delle fault line.

Il cambio in movimento, o in posizione avanzata darà luogo ad una FP. Per la PCC volata appoggiata sull'apposito segno sulla barricata.

STRING:	1 LIMITED
COLPI MINIMI:	12
BERSAGLI:	6 CARTE - 1 NO THREAT
COLPI CONTEGGIATI:	2
START-STOP:	BEEP - ULTIMO COLPO
REGOLAMENTO:	2017v3
VEST:	NON RICHIESTO
DISTANZE:	5 - 25 Y ANGOLO DI SICUREZZA 180° - PARAPALLE





Grido di aiuto

Disegno: Stefano Vittori

STAGE 10

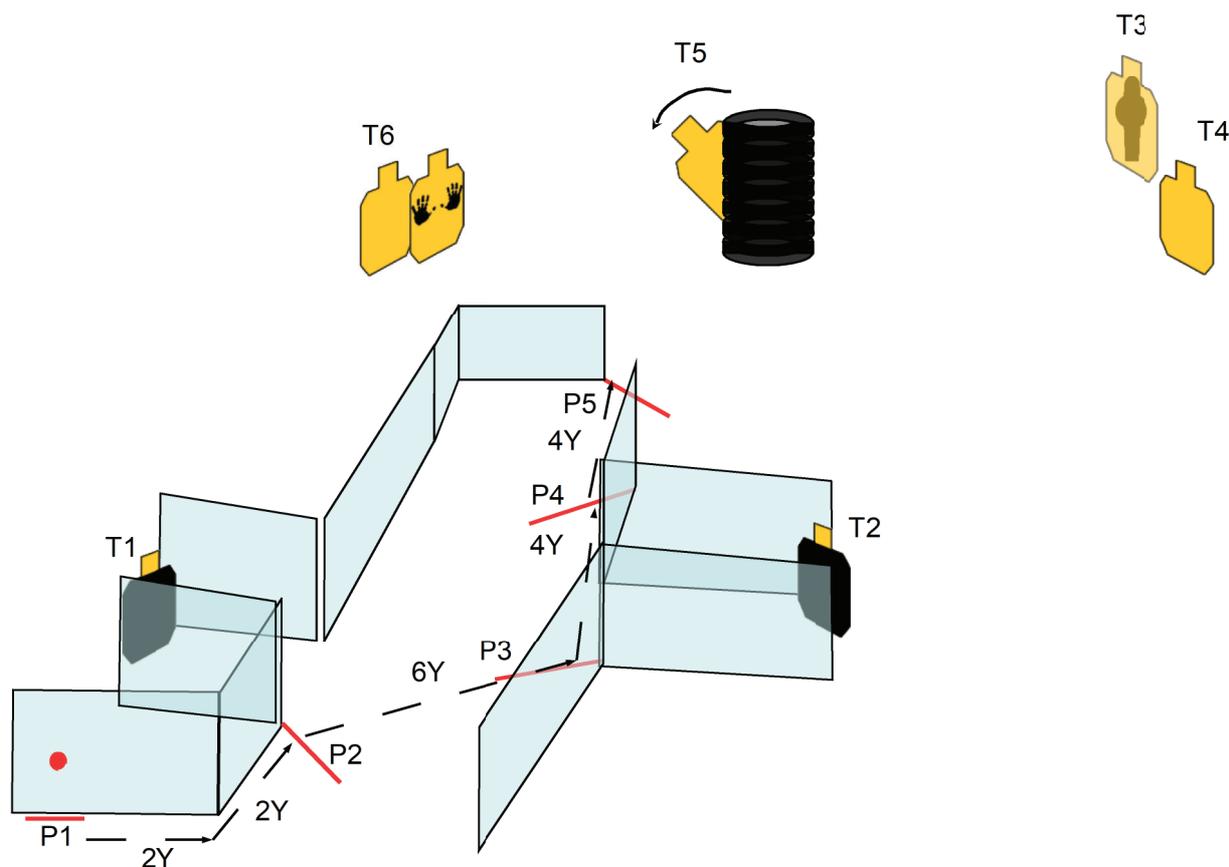


SCENARIO: Stai tornando a casa dal tuo lavoro di poliziotto quando ricevi la telefonata disperata della tua compagna che gridando, ti dice che la casa è piena di uomini armati, e lei si è chiusa in una stanza ma adesso stanno sfondando la porta. Sei arrivato a casa e decidi di intervenire perchè i tuoi colleghi non farebbero in tempo.

START POSITION: Tiratore in P1 in piedi con gli arti superiori lungo i fianchi del corpo davanti al segno sulla barricata.
Colpo camerato, caricatori alla massima capacità di divisione

PROCEDURA STAGE: Al beep il Tiratore avanza in P2 e ingaggia T1, va in P3 e ingaggia T2, si porta in P4 dove ingaggia T3-T4-T5, T3 aziona il dop-out con T5, infine in P5 ingaggia T6.
Per la PCC partenza con la volata appoggiata sull'apposito segno sulla barricata.

STRING:	1 UNLIMITED
COLPI MINIMI:	12
BERSAGLI:	6 CARTE - 1 NO THREAT
COLPI CONTEGGIATI:	2 MIGLIORI
START-STOP:	BEEP - ULTIMO COLPO
REGOLAMENTO:	2017v3
VEST:	RICHIESTO
DISTANZE:	3 - 10 Y ANGOLO DI SICUREZZA 180° - PARAPALLE





Spari dall'oblò

Disegno: Renato Nitti

STAGE 11

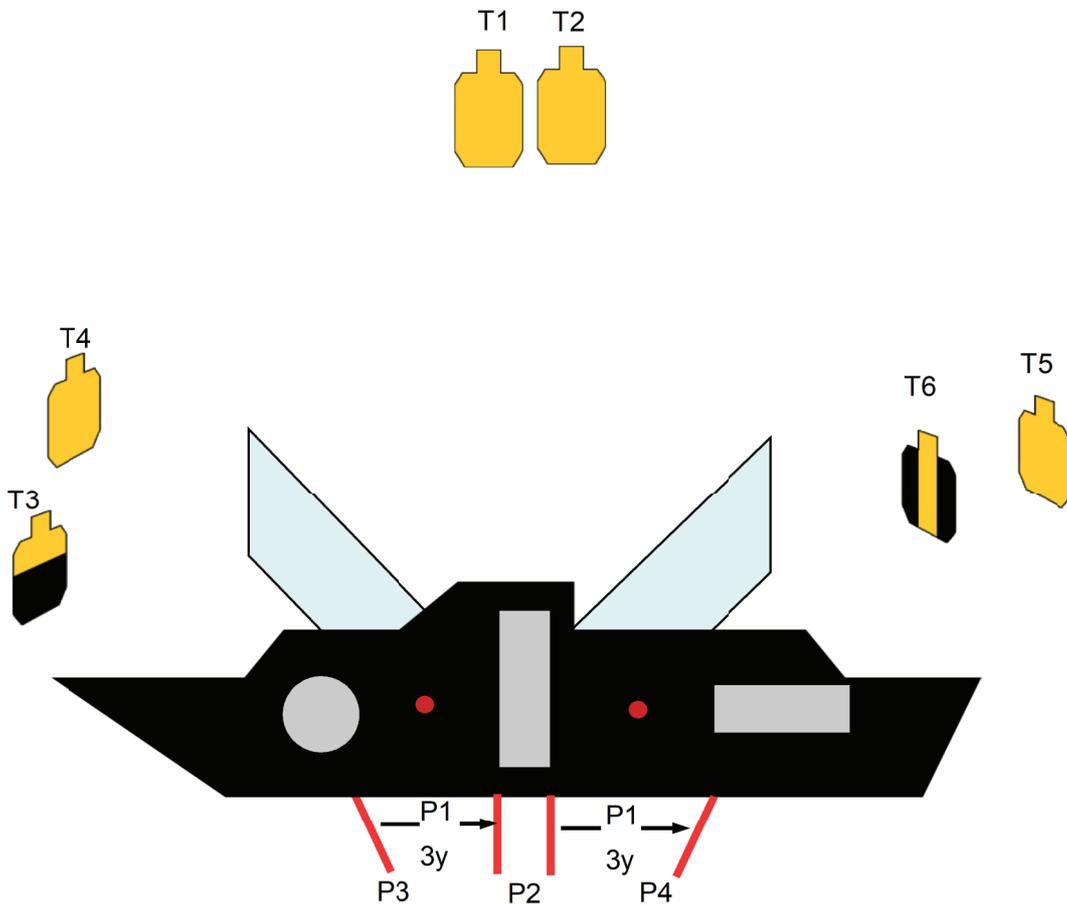


SCENARIO: Sei di servizio come difesa armata su una nave, quando durante la navigazione in un'area infestata dai pirati avvisti degli uomini, che a bordo di alcune lance veloci si avvicinano sparando, con l'intenzione di sequestrare la nave, difenditi dagli oblò.

START POSITION: Tiratore in P1, uno dei due, in piedi con gli arti superiori lungo i fianchi del corpo davanti al segno rosso sulla barricata. Colpo camerato, caricatori alla massima capacità di divisione

PROCEDURA STAGE: Al beep il tiratore va in P2 ingaggia T1 e T2, dopo va in P3 e ingaggia T3 e T4 e infine va in P4 e ingaggia T5 e T6. Le posizioni P2 - P3 e P2 - P4 sono interscambiabili. Per la PCC arma con la volata appoggiata all'apposito segno.

STRING:	1 UNLIMITED
COLPI MINIMI:	12
BERSAGLI:	6 CARTE
COLPI CONTEGGIATI:	2 MIGLIORI
START-STOP:	BEEP - ULTIMO COLPO
REGOLAMENTO:	2017v3
VEST:	RICHIESTO
DISTANZE:	6 -14 Y ANGOLO DI SICUREZZA 180° - PARAPALLE





La Banca

Disegno: Stefano Vittori

STAGE 12



SCENARIO: Stai andando a dare il cambio come vigilantes in banca, quando viene affrontato da un bandito armato che tiene in ostaggio un tuo collega. Il tuo collega ti fa un cenno e si abbassa di colpo per permetterti di neutralizzare il bandito, poi entri in banca e trovi altri banditi armati.

START POSITION: Tiratore in P1 in piedi con gli arti superiori lungo i fianchi del corpo. Colpo camerato, caricatori alla massima capacità di divisione.

PROCEDURA STAGE: Al beep il Tiratore con il piede aziona il no threat che scopre T1, dopo estrae e ingaggia T1, va in P2 e ingaggia T2, andando in P3 ingaggia all'aperto T3-T4. Arrivati in P3 ingaggia PP1, che aziona il swinger no threat, infine T5-T6.
Estrarre prima di aver attivato T1 è FP.
Per la PCC partenza low ready.

STRING:	1 UNLIMITED
COLPI MINIMI:	13
BERSAGLI:	6 CARTE - 1 FERRO - 3 NO THREAT
COLPI CONTEGGIATI:	2 MIGLIORI - FERRO ABBATTUTO
START-STOP:	BEEP - ULTIMO COLPO
REGOLAMENTO:	2017v3
VEST:	RICHIESTO
DISTANZE:	3 - 10 Y ANGOLO SIC. SX. 180° - DX CONO - PARAPALLE

