



A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016

OSTAGGI SOTTO MINACCIA

Course Designers: Di Costanzo Antonio/Iannelli Federico

STAGE

1

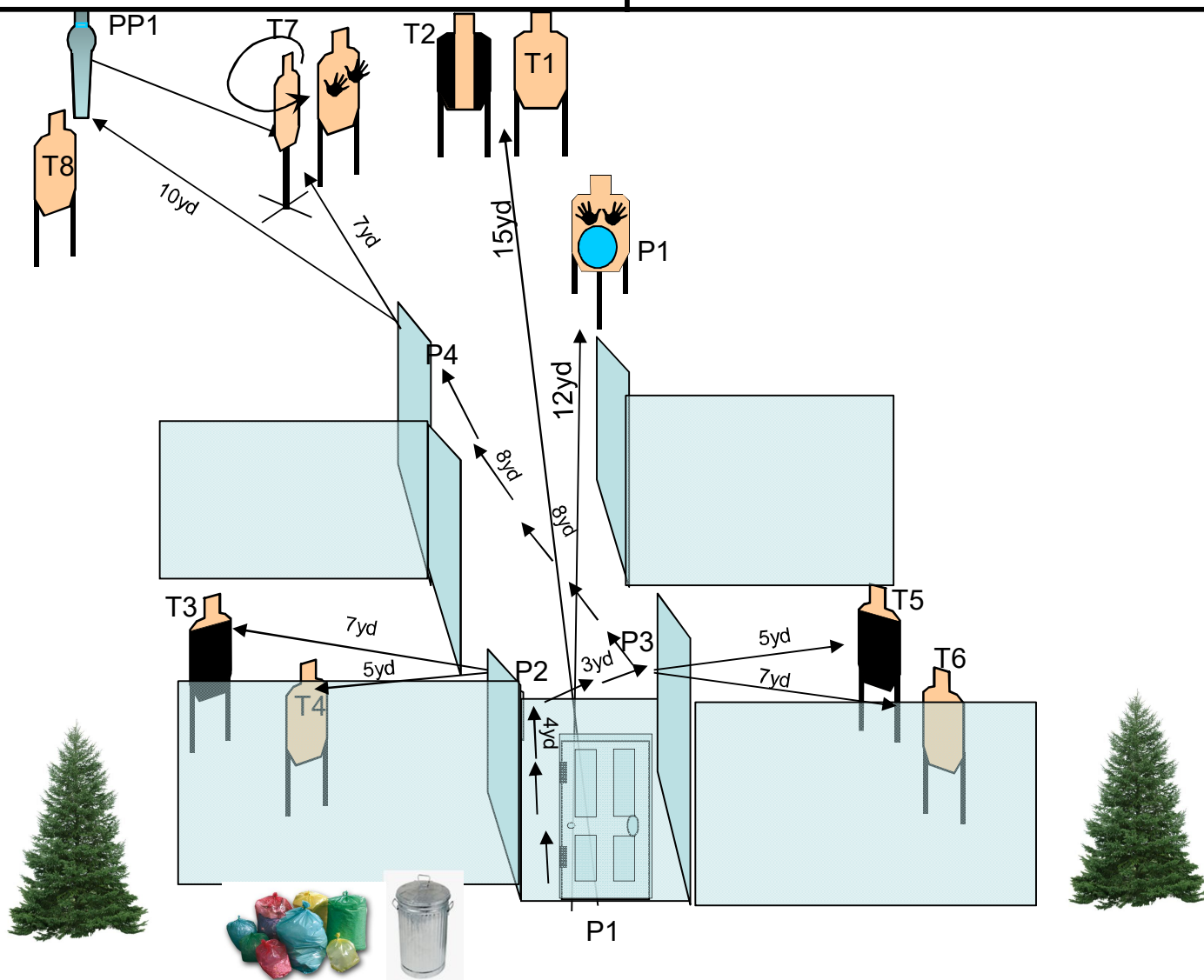
SCENARIO:

Mentre sei nel giardino della tua casa, alcuni criminali riescono ad aprire la tua porta, e sotto la minaccia delle armi, prendono i tuoi familiari e li tengono con le pistole puntate su di loro. Ti accorgi di ciò ed entri in casa con la tua pistola per difendere i tuoi cari.

CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1 relax al centro della porta arma in fondina cartuccia camerata. Tutti i caricatori in buffetteria max capacità x divisione.

PROCEDURA: In P1 al segnale acustico aprire la porta con la mano forte, portarsi in copertura ed ingaggiare P1, T1, e T2. Raggiungere P2 e in copertura T3 e T4, in P3 sempre in copertura T5 e T6, ed infine in P4 ingaggiare PP1 che attiverà T7 (rimane coperto) ed infine T8.

STRINGS: 1
SCORING: Min 18 colpi, Unlimited
TARGETS: 8 minacciosi, 2 non minacciosi, 2 ferri
SCORED HITS: 2 migliori colpi x carta, ferri abbattuti
START-STOP: Segnale udibile, ultimo colpo
RULES: Regolamento corrente idpa
VEST : Richiesto
DISTANCE TARGET: 5/15 yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
AL CAMPEGGIO

STAGE
2

Course Designer: Di Costanzo Antonio

Scenario:

In ginocchio fuori dalla tenda stai vicino al fuoco con una balestra in mano, quando ti accorgi che male-intenzionati armati fino ai denti vogliono derubarti di tutto.

CONDIZIONE DI PARTENZA:

In P1 in ginocchio, balestra impugnata conentrambi le mani, arma in fondina cartuccia non camerata, caricatori in buffetteria max capacità x divisione.

PROCEDURA: In P1 rimanendo in ginocchio, al segnale acustico, si lascia la balestra e si ingaggiano in priorità tattica T1 ,T2,T3,T4, PP1 che alzerà T5 e PP2 che alzerà T6 (T5 e T6 rimangono fissi).

STRINGS:

1

SCORING:

Min.14 colpi, Unlimited

TARGETS:

6 minacciosi, 1 non

minaccioso,2 ferri

SCORED HITS:

2 migliori x carta.ferri abbattuti

START-STOP:

Segnale udibile-ultimo colpo

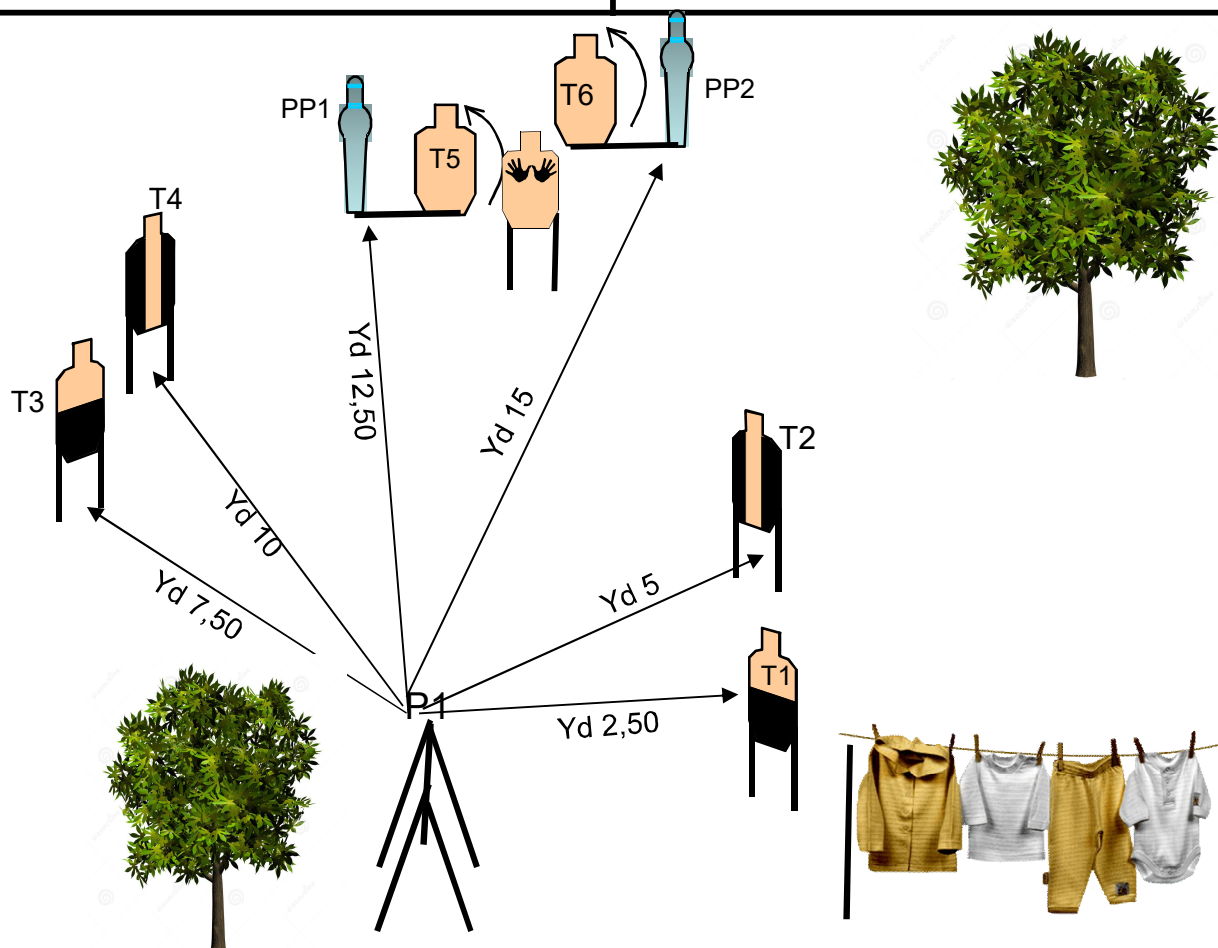
RULES:

Regolamento corrente IDPA

VEST:

Richiesto

DISTANCE TARGET: 2,50/15 yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
ASSEDIO IN CASA
Course Designer: Di Costanzo Antonio

STAGE
3

SCENARIO:

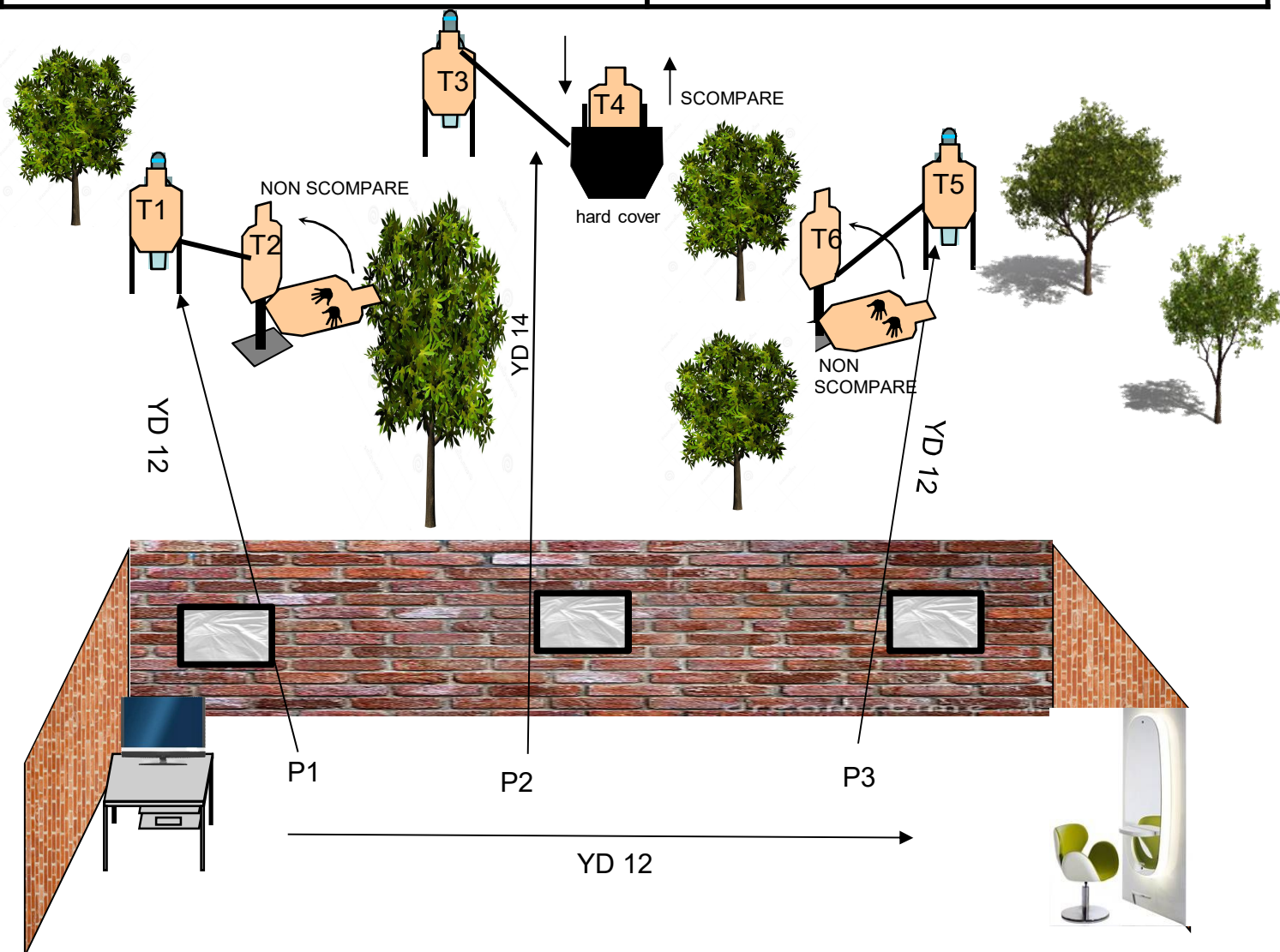
Sei in casa, quando una gang di uomini con diverse armi ha circondato la tua villetta con l'intento di rapinare. Agisci dalle varie finestre della casa fermando i malviventi.

CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1 relax, arma carica in fondina, cartuccia camerata, caricatori max capacita' x divisione.

PROCEDURA: In P1 al I segnale acustico ingaggiare T1 che attiverà il target Out & Back No-Treath su T2 (non scompare), successivamente in P2 ingaggiare T3 che attiverà il target Up and Down T4 ed infine in P3 ingaggiare T5 che attiverà il target Out & Back No-Treath su T6 (non scompare).

T2 T4 e T6 vanno ingaggiati con almeno tre colpi.

STRINGS: 1
SCORING: 15 colpi, Unlimited
TARGETS: 5 minacciosi, 2 non minacciosi, e due ferri.
SCORED HITS: migliori 2 colpi x carta, T2 T4 e T5 migliori 3 colpi x carta
START-STOP: Segnale udibile-ultimo colpo
RULES: Regolamento Corrente
VEST : Richiesto
DISTANCE TARGET: 12/14 yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
AL PARCHEGGIO
Course Designer: Iannelli Federico

STAGE
4

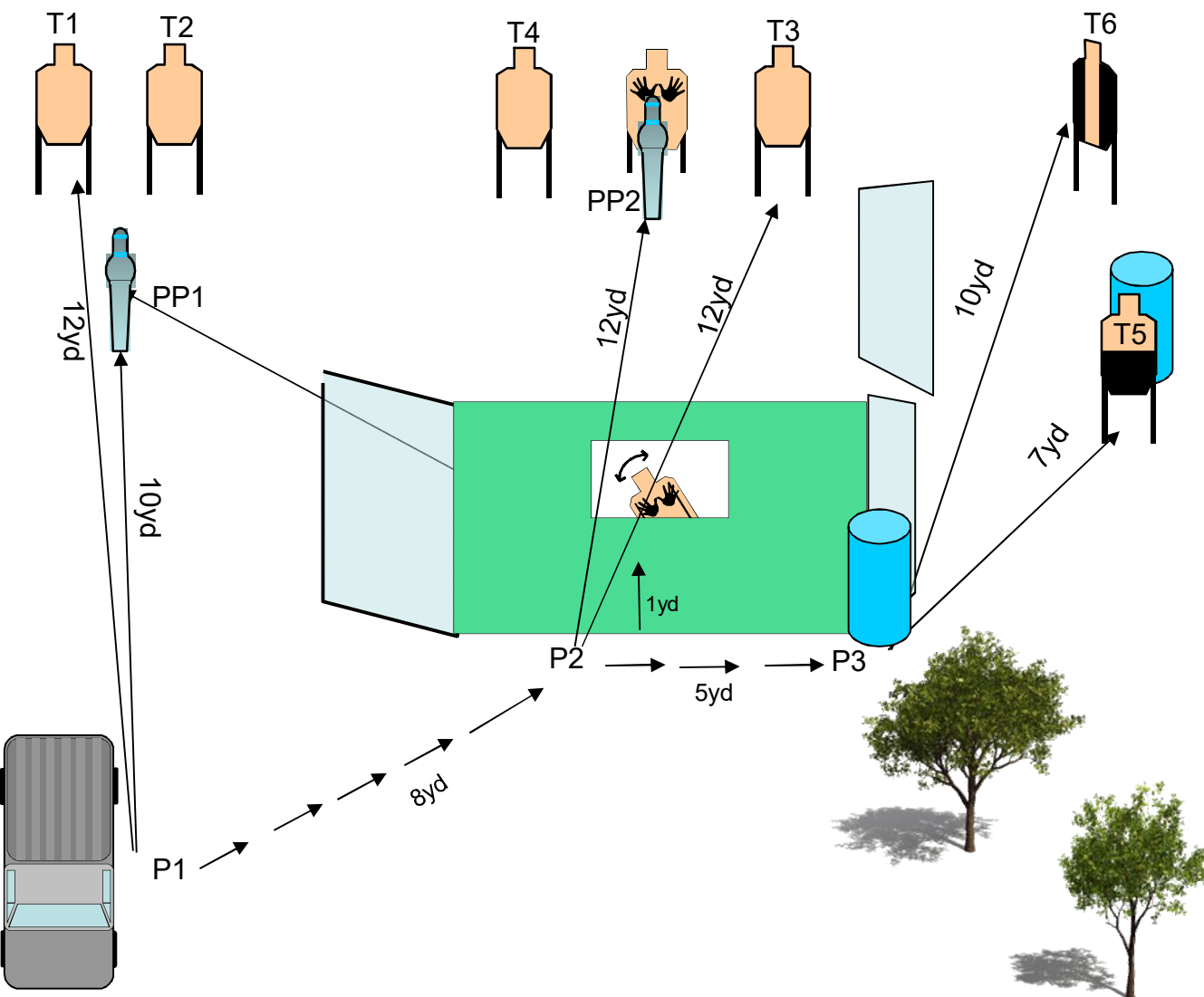
SCENARIO:

Hai appena finito di parcheggiare e stai chiudendo la macchina, quando loschi individui con armi alla mano vogliono derubarti dell'auto e dei soldi. Difenditi!

CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1 rivolto verso la portiera lato conducente, chiavi della macchina vicino alla serratura, arma carica in fondina, cartuccia camerata. Tutti i caricatori in buffetteria max capacità x divisione.

PROCEDURA: In P1 al segnale acustico si lasciano cadere le chiavi e da fermi si ingaggiano PP1, che attiverà il Swinger No-Threat, quindi T1 e T2. Raggiungere P2 ed in copertura dalla finestra T3, PP2 e T4. Infine in P3 con almeno un ginocchio a terra s'ingaggiano T5 e T6.

STRINGS: 1
SCORING: 14 colpi, Unlimited
TARGETS: 6 minacciosi, 2 non minacciosi, 2 ferri
SCORED HITS: Migliori 2 colpi x carta, Ferri abbattuti
START-STOP: Segnale udibile-ultimo colpo
RULES: Regolamento corrente
VEST: Richiesto
DISTANCE TARGET: 7/12 yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
AL SUPERMERCATO

Course Designer : Di Costanzo Antonio/Iannelli Federico

STAGE
5

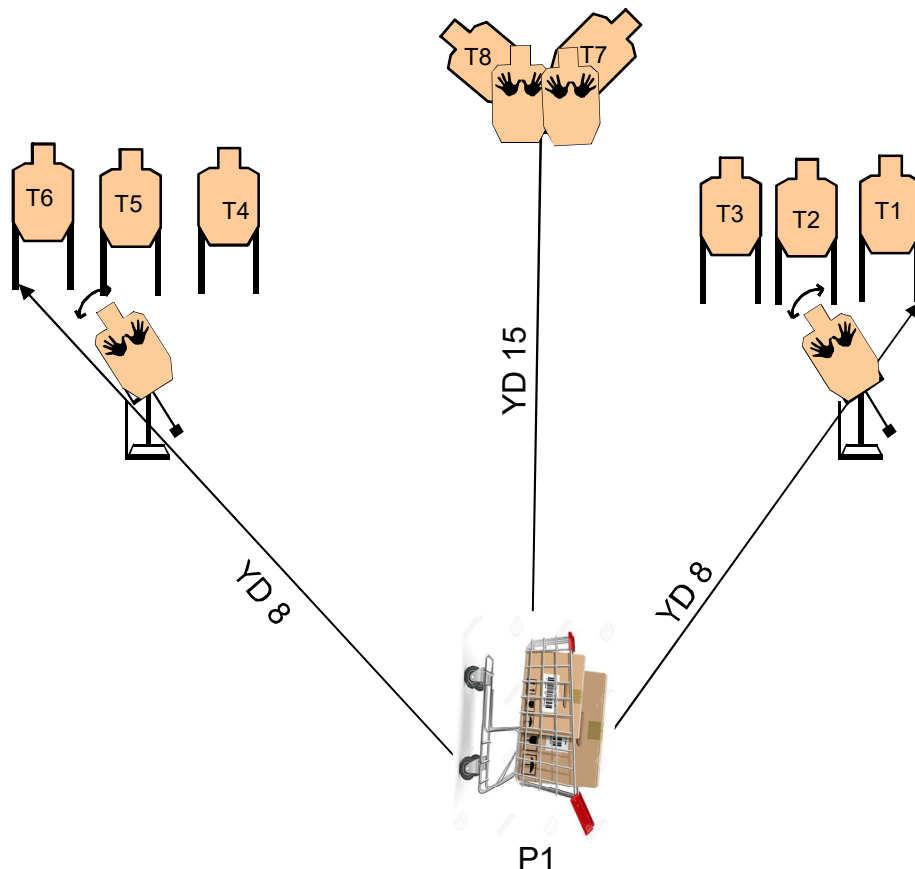
SCENARIO:

Stai facendo la spesa al supermercato, quando ti accorgi che alcuni criminali armati iniziano ad effettuare una rapina alla cassa del supermercato ed a tutti i presenti incluso te. Reagisci!

CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1 in piedi, entrambi le mani sul carrello. Arma in fondina, cartuccia camerata, caricatori riforniti max capacita' x divisione.

PROCEDURA: In P1 al segnale acustico si spinge il carrello che attiverà i due swinger e s'ingaggiano in sequenza tattica i targets da T1 aT6. Infine T7 e T8. L'ingaggio in sequenza tattica e poi sugli ultimi due targets, può essere effettuato in qualsiasi ordine.

STRINGS:	1
SCORING:	16 colpi, Unlimited
TARGETS:	8 minacciosi, 4 non minacciosi
SCORED HITS:	Migliori 2 colpi x carta
START-STOP:	Segnale udibile-ultimo colpo
RULES:	Regolamento corrente
VEST:	Richiesto
DISTANCE TARGET:	8/15 yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
AL BANCOMAT

Course Designer : Di Costanzo Antonio

STAGE
6

SCENARIO:

Stai prelevando dal bancomat, quando ti accorgi che alcuni soggetti tirano fuori le armi da armati per prendere il tuo denaro. Difenditi e guadagna la via di fuga.

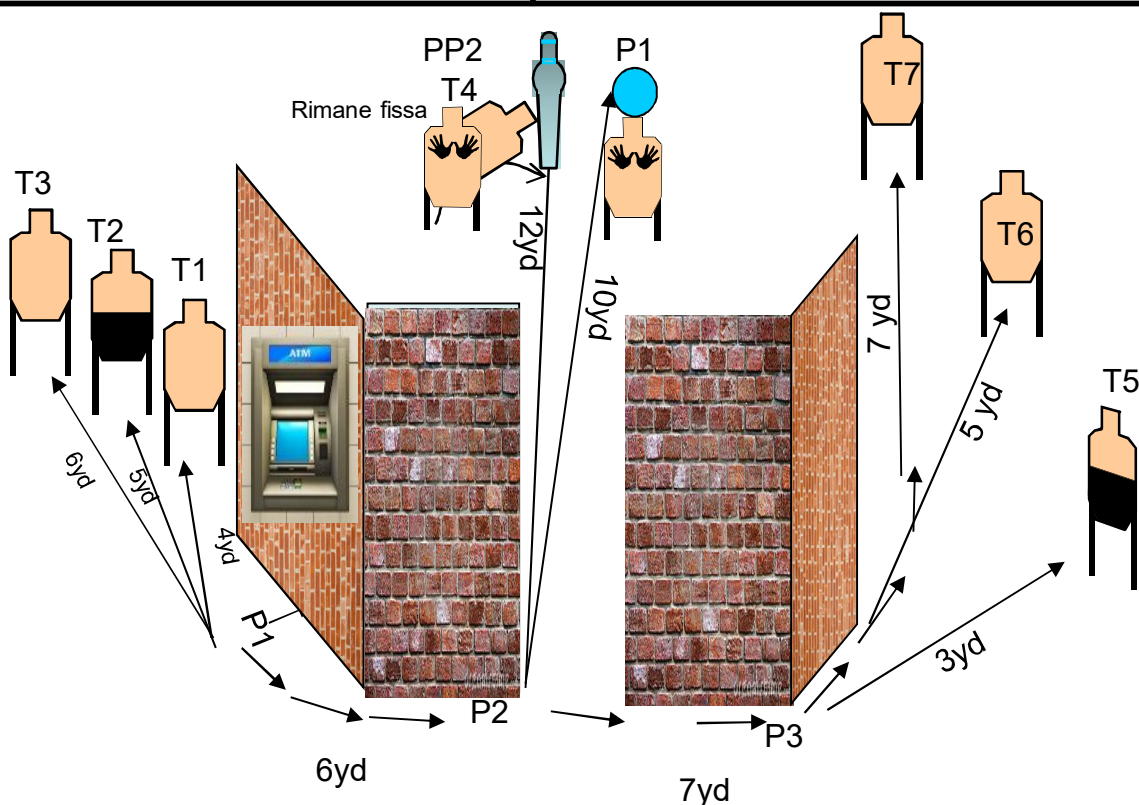
CONDIZIONE DI PARTENZA: in P1 relax, mano forte sulla tastiera del bancomat, arma carica in fondina, cartuccia camerata, caricatori riforniti alla max capacita' della divisione.

PROCEDURA: in P1 al segnale acustico, arretrando ed in sequenza tattica si ingaggiano T1, T2 e T3. In P2 sfruttando le mura del vicolo si ingaggia P1 e PP2 che attiverà T4.

Infine uscendo da P3 s'ingaggiano in movimento T5 e T6 e T7.

Verranno applicate le regole 3.6.2.3 e 3.6.2.4.

STRINGS: 1
SCORING: 16 colpi min, Unlimited
TARGETS: 7 minacciosi, 2 non minacciosi, 2 ferri
SCORED HITS: Migliori 2 colpi per carta, ferri abbattuti
START-STOP: Segnale udibile-ultimo colpo
RULES: Regolamento corrente
VEST: Richiesto
DISTANCE TARGET: 4/12yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
ALLA FESTA DI HALLOWEEN
Course Designer: Iannelli Federico

STAGE
7

SCENARIO:

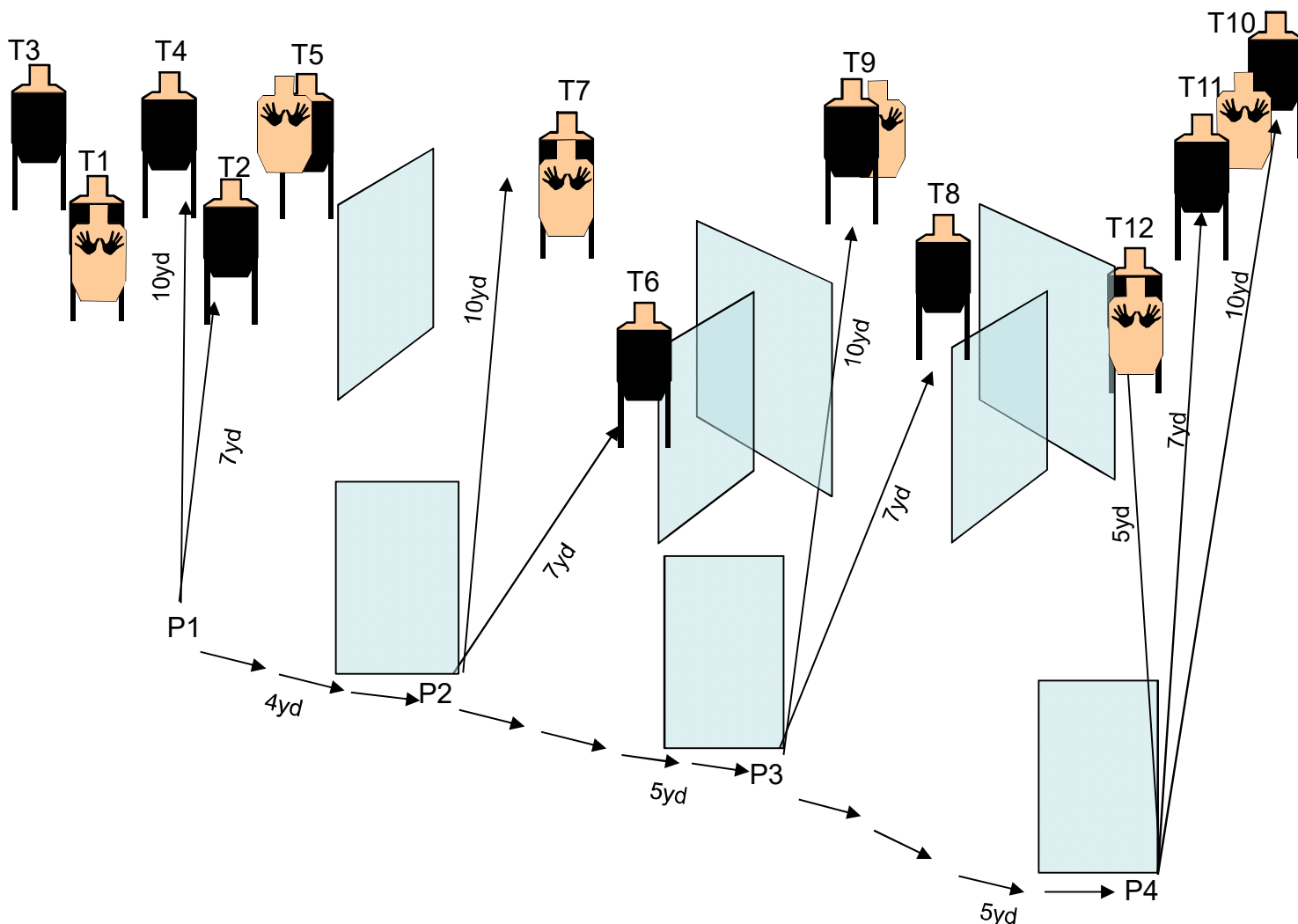
Stai partecipando alla festa di Halloween, quando ti accorgi che tra gli invitati si sono infiltrati sgraditi ospiti che indossano giubbotti antiproiettili. Armi in pugno gridano "questa è una rapina!!", mettetevi tutti in ginocchio!!" ed iniziano a puntare le armi sugli invitati.

CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1 tiratore in relax, arma in fondina, cartuccia camerata, tutti i caricatori in buffetteria alla max capacità x divisione.

PROCEDURA: In P1 al segnale acustico da fermi s'ingaggia da T1 a T5 in priorità tattica. Successivamente portarsi in P2 e dalla copertura T6 e T7, in P3 sempre da copertura T8 e T9, infine dalla copertura in P4 T10, T11 e T12.

N.B. tutte le sagome dovranno essere ingaggiate al box alto (Up-ZONE) con almeno un colpo.

STRINGS: 1
SCORING: 12 rounds, Unlimited
TARGETS: 12 minacciosi, 3 non minacciosi,
SCORED HITS: 1 per carta
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Required
DISTANCE TARGET: 5/10 yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
STANDARD

Course Designer: Di Costanzo Antonio

STAGE
8

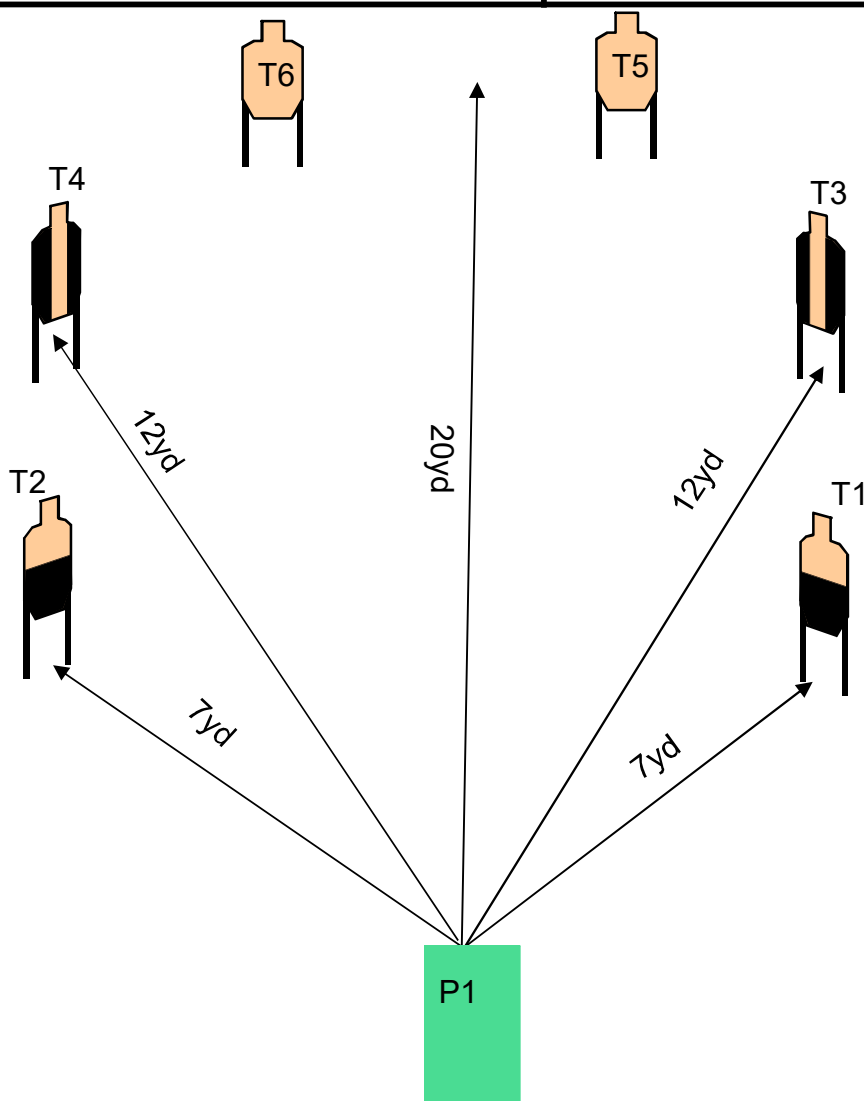
ESERCIZIO STANDARD

CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1 in relax all'interno del box, arma carica in fondina, cartuccia camerata, Caricatori in buffetteria, max capacita' x divisione.

PROCEDURA: Al segnale acustico con la sola mano forte ingaggiare T1 e T2, successivamente in ginocchio free style T3 e T4, infine disteso al suolo sempre free style T5 e T6.

Tutte le carte devono essere ingaggiate con 3 colpi.
Gli ingaggi dovranno essere effettuati senza uscire dal box, compresi mani e piedi in tutte le posizioni di tiro richieste.

STRINGS: 1
SCORING: 18 colpi limited
TARGETS: 6 Minacciosi,
SCORED HITS: 3 per carta
START-STOP: Segnale udibile-Ultimo colpo
RULES: Regolamento corrente
VEST: **NON** richiesto
DISTANCE TARGET: 7/20yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
FESTA DI COMPLEANNO

STAGE
10

Course Designer : Di Costanzo Antonio/Iannelli Federico

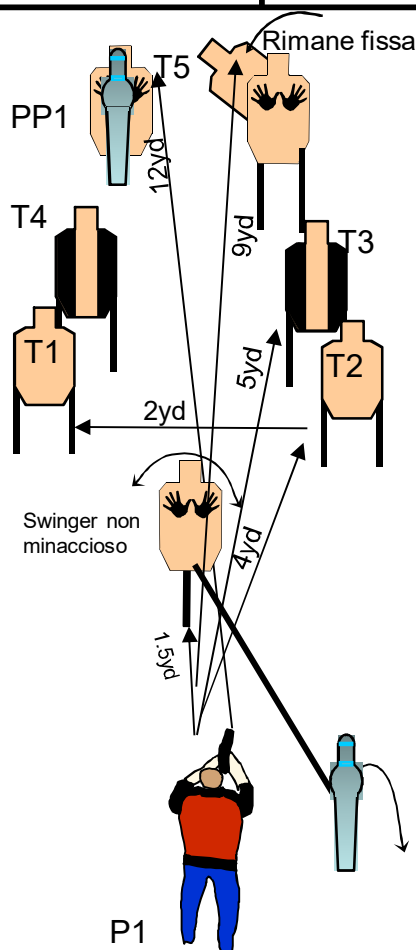
SCENARIO:

Stai brindando felicemente al tuo compleanno dove ci sono alcuni invitati noti per la loro ricchezza, quando una gang con armi entrano in casa ed iniziano a sparare in aria. Intimano di andare tutti verso un muro della stanza, dicendo che intendono rapire due persone. Porti la pistola al tuo fianco e, temendo che avrebbero poi eliminato tutti gli altri per non lasciare testimoni, decidi di aprire il fuoco.

CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1 bicchiere di spumante nella mano forte con l'arto alzato in segno di brindisi, arma carica in fondina, cartuccia camerata, caricatori in buffetteria alla max capacità x divisione.

PROCEDURA: In P1 in piedi con arto teso in aria e mano forte che tiene il bicchiere in segno di brindisi. Al segnale acustico dire: "SALUTE!!", lasciare cadere il bicchiere e con la mano forte abbattere l'attivatore, (verrà posizionato verso il proprio lato forte) che attiverà il swinger (No-Thret). Estrarre l'arma ed ingaggiare in sequenza tattica T1,T2,T3,T4 , infine PP1 che attiverà T5 (drop out).

STRINGS: 1
SCORING: 11 rounds, Unlimited
TARGETS: 5 minacciosi, 2 non minaccioso, 1 ferro
SCORED HITS: Migliori 2 colpi per carta, ferro abbattuto.
START-STOP: Segnale udibile- ultimo colpo
RULES: Regolamento corrente
VEST: Richiesto
DISTANCE TARGET: 4/12yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
MENTRE PULISCO LA MIA PISTOLA
Course Designer Di Costanzo Antonio

STAGE
11

SCENARIO:

Stai pulendo la tua arma quando senti alcuni rumori e qualcuno di essi ti ricorda lo scarrellamento per l'inserimento del colpo in canna. Bad boys sono entrati in giardino con pistole nelle mani. Quando si rendono conto che tu ti sei accorto di loro, iniziano a sparare. Occorre rispondere al fuoco!

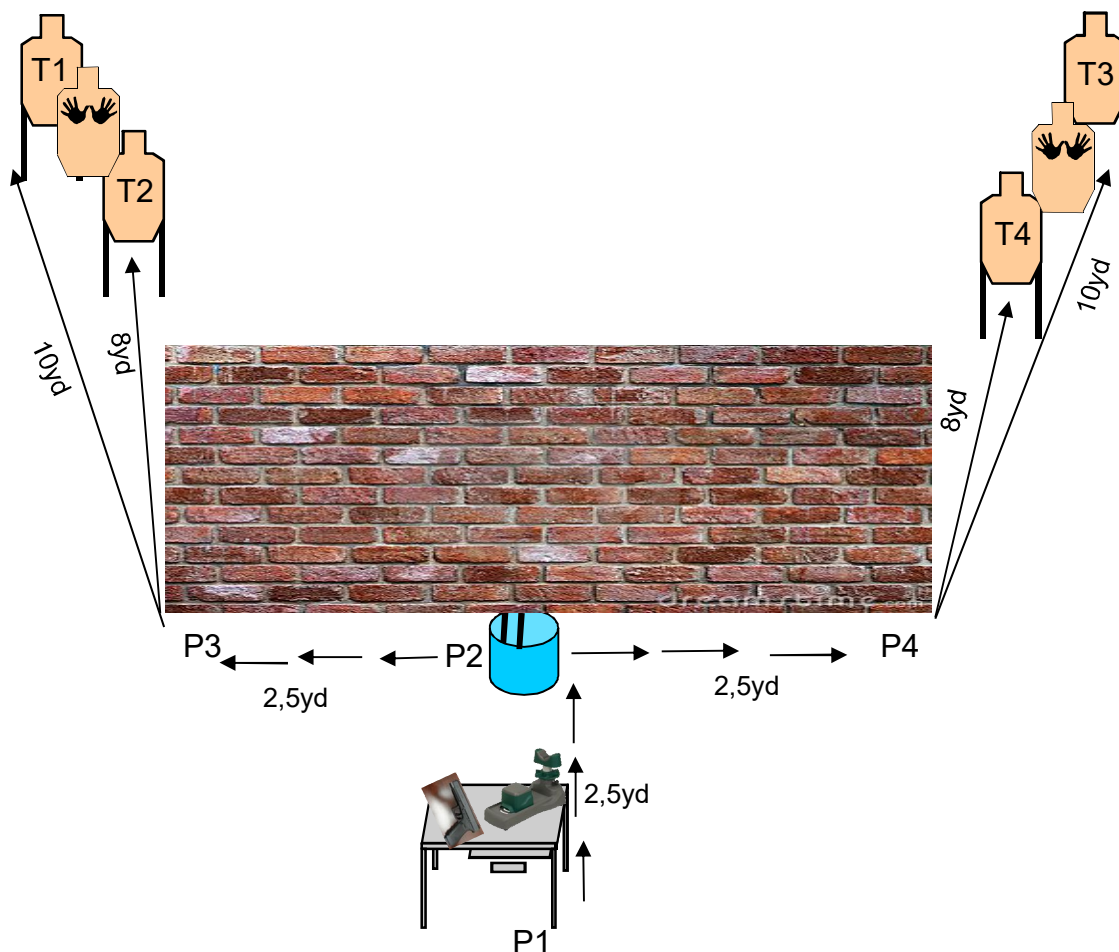
CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1 arma aperta, scovolino tenuto con la mano forte all'altezza del vivo di volata della canna, tutti i caricatori che s'intende usare sono posizionati sul ripiano.

PROCEDURA: In P1 al segnale acustico, lasciar cadere lo scovolino e portarsi in P2 x recuperare TUTTI i caricatori, portarsi in P3 e dalla copertura ingaggiare T1 e T2, infine in P4 T3 e T4.

n.b. Tutte le carte dovranno essere ingaggiate con due colpi al box grande e uno al box piccolo.

P3 e P4 sono interscambiabili.

STRINGS: 1
SCORING: 12 colpi, Unlimited
TARGETS: 4 minacciosi, 2 non minacciosi
SCORED HITS: Migliori 3 colpi per carta(BBH)
START-STOP: Segnale udibile-ultimo colpo
RULES: Regolamento corrente
COVER GARMENT: Required
DISTANCE TARGET: 8/10 yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
STANDARD

Course Designer Di Costanzo Antonio

STAGE
12

ESERCIZIO STANDARD

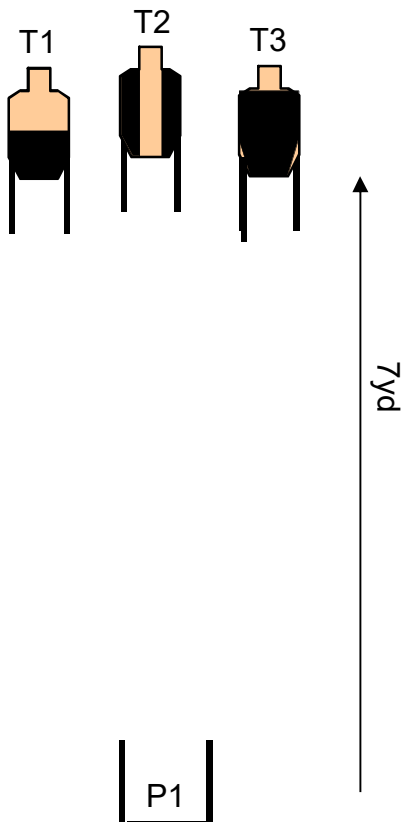
CONDIZIONE DI PARTENZA: In P1 relax, arma carica in fondina, cartuccia camerata, tutti i caricatori in buffetteria alla max capacità x divisione.

PROCEDURA: In P1 al segnale acustico da fermi ingaggiare con un solo colpo T1, T2 e T3.

Dovranno essere effettuate tre strings rispettivamente con Due Mani, Mano Forte e Mano Debole.

N.B. Lo stile d'ingaggio è libero.

STRINGS: 3
SCORING: 9 colpi, limited
TARGETS: 3 Minacciosi
SCORED HITS: 3 colpi x carta
START-STOP: Segnale udibile ultimo colpo
RULES: Regolamento corrente-idpa
VEST: Non Richiesto
DISTANCE TARGET: 7 yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
AT THE CAMPING

STAGE
2

Course Designer: Di Costanzo Antonio

Scenario:

You are on your knees beside the fireplace, holding a crossbow, when fully armed robbers come out to steal everything from you.

START CONDITION:

In P1 on your knees, crossbow held with both hands, gun loaded with empty chamber and holstered. Loading devices loaded to max division capacity.

STRINGS:

1

SCORING:

Min 14 rounds, Unlimited

TARGETS:

6 threat, 1 non threat, 2 steel

SCORED HITS:

2 best per paper - steel down

START-STOP:

Audible - Last shot

RULES:

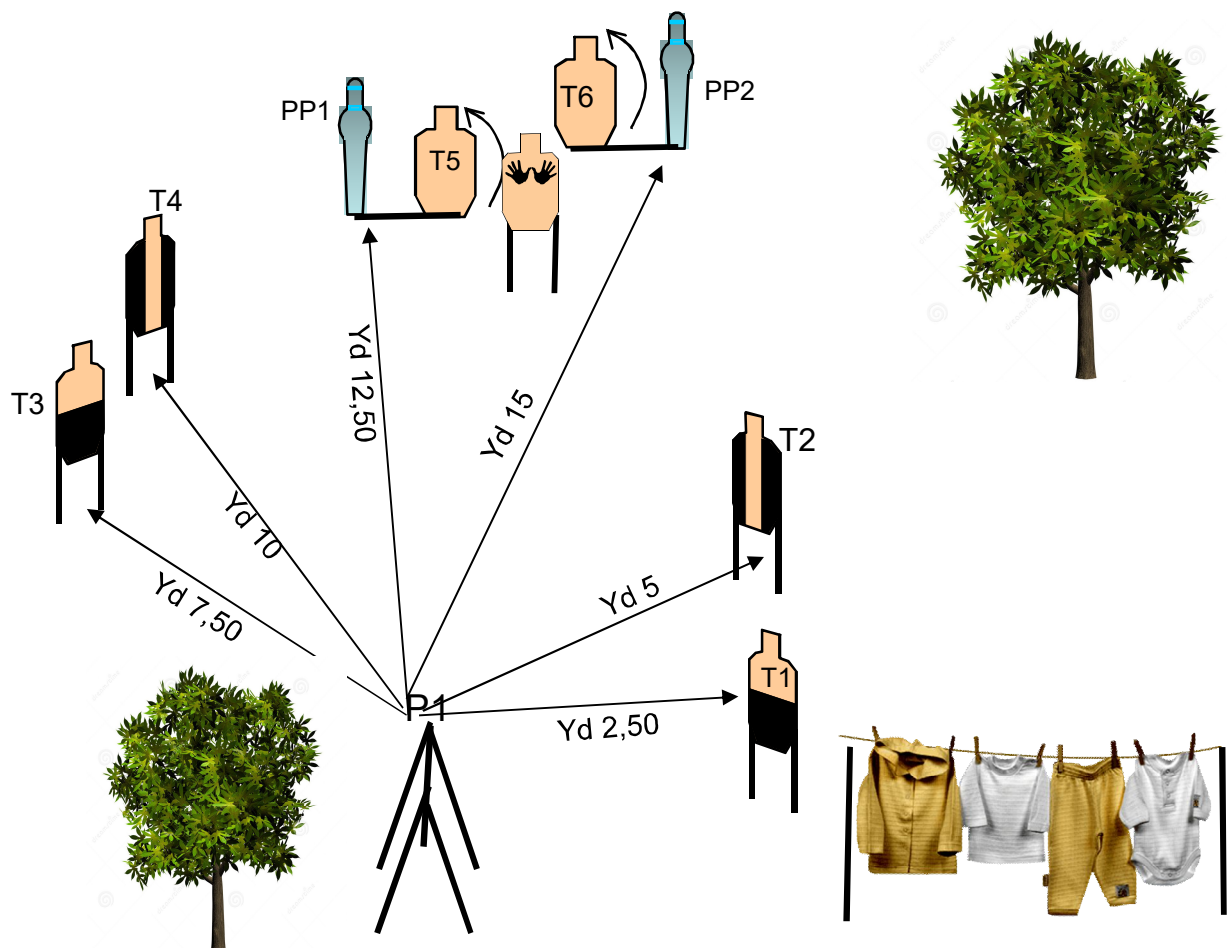
Current IDPA Rulebook

VEST:

Required

DISTANCE TARGET: 2,50/15 yd

PROCEDURE: At the buzzer from kneeling position in P1 drop the crossbow and engage in tactical priority T1, T2, T3, T4, PP1 to activate T5 and PP2 to activate T6 (T5 and T6 don't disappear)





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
HOME SIEGE

STAGE
3

Course Designer: Di Costanzo Antonio

SCENARIO:

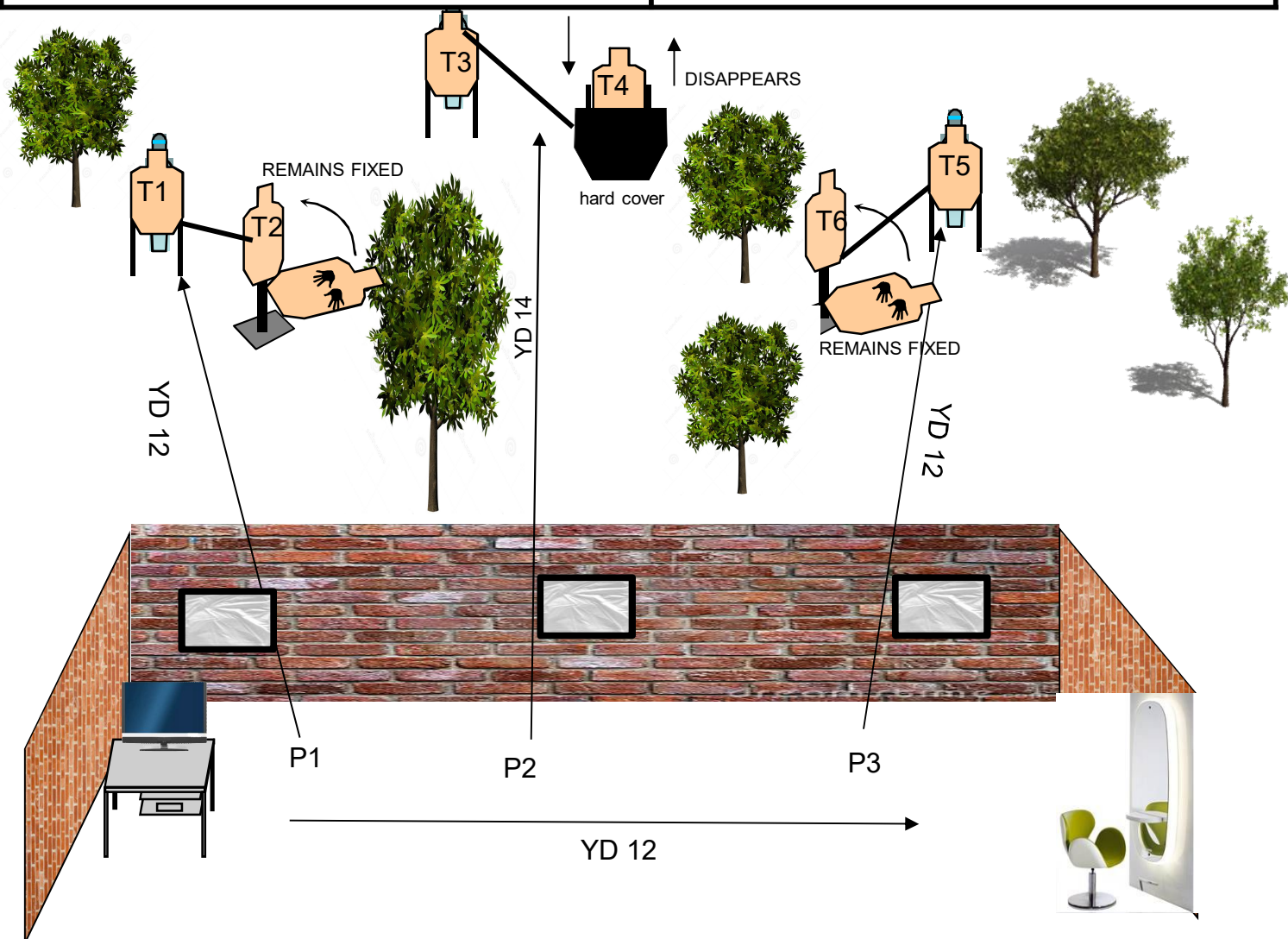
You are at your home when a gang surrounds your house to break in and raid it. Stop the criminals from the windows.

START CONDITION: Standing at P1, hands naturally at your side. Gun loaded to max division capacity and holstered.

PROCEDURE: In P1 at the buzzer engage T1 and activate the Out&Back Non-Threat on T2 (T2 does not disappear), then move to P2 and engage T3 to activate T4 Up&Down. Move to P3 and engage T5 to activate the Out&Back Non-Threat on T6 (T6 does not disappear).

T2 T4 and T6 must be engaged with at least 3 rounds

STRINGS: 1
SCORING: 15 rounds, Unlimited
TARGETS: 5 threat, 2 non threat, 2 steel.
SCORED HITS: Best 2 rounds x target, T2 T4, T5
best 3 rounds per target
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
VEST : Required
DISTANCE TARGET: 12/14 yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
IN THE PARKING LOT
Course Designer: Iannelli Federico

STAGE
4

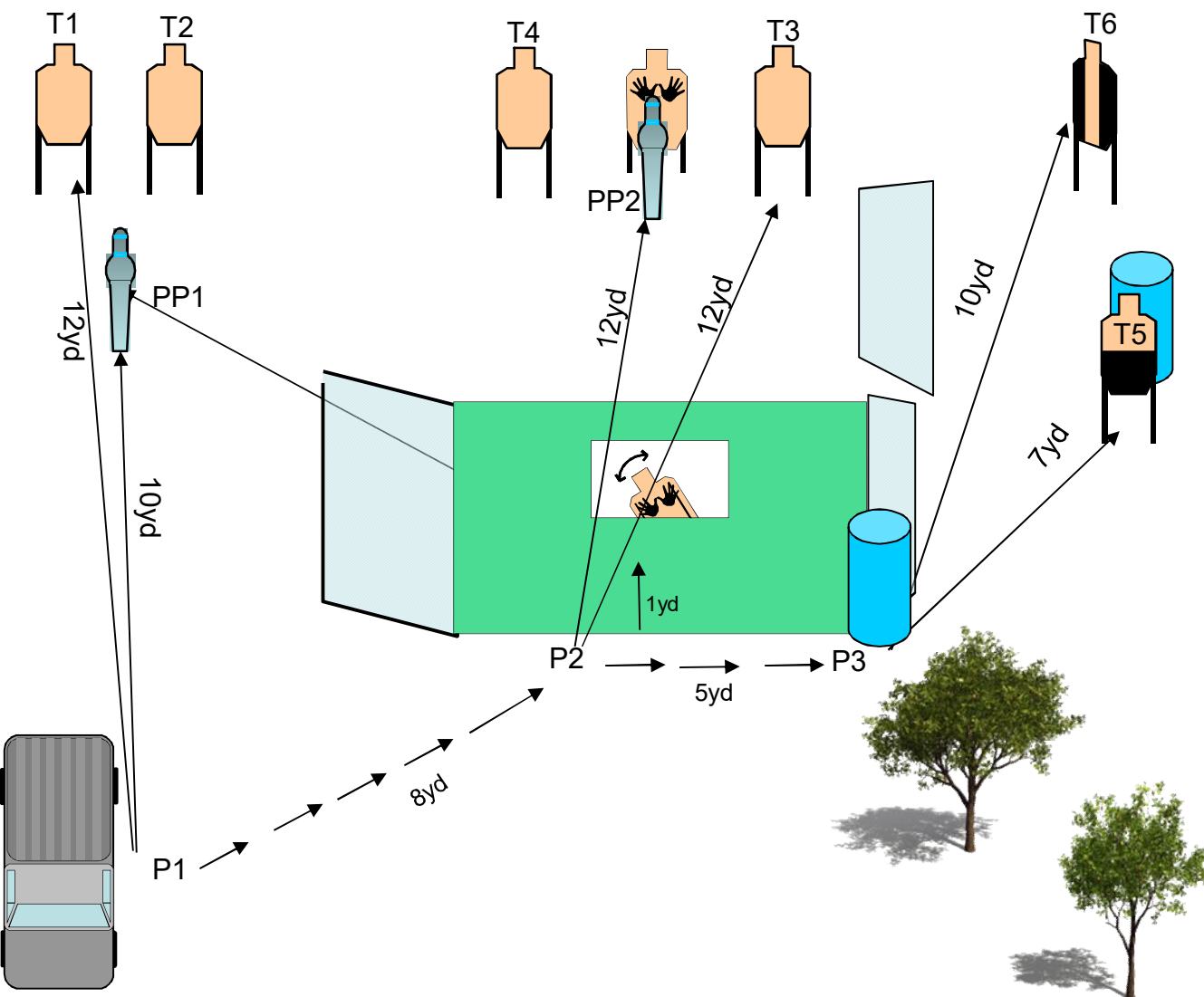
SCENARIO:

You just parked and you are about to close your car when armed robbers come out to take your car and money. Defend yourself!

START CONDITION: In P1 facing the driver side of the car, keys in your hand by the keyhole, gun loaded to max division capacity and holstered.

PROCEDURE: At the buzzer standing in P1 drop the keys and engage PP1 to activate the Non-Threat swinger, then T1 and T2. Move to P2 and engage from cover T3, PP2, T4. Move to P3 and with at least one knee on the ground engage T5 and T6.

STRINGS: 1
SCORING: 14 rounds, Unlimited
TARGETS: 6 threat, 2 non threat, 2 steel
SCORED HITS: best 2 rounds per paper - steel
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
VEST: Required
DISTANCE TARGET: 7/12 yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
SUPERMARKET

STAGE
5

Course Designer : Di Costanzo Antonio/Iannelli Federico

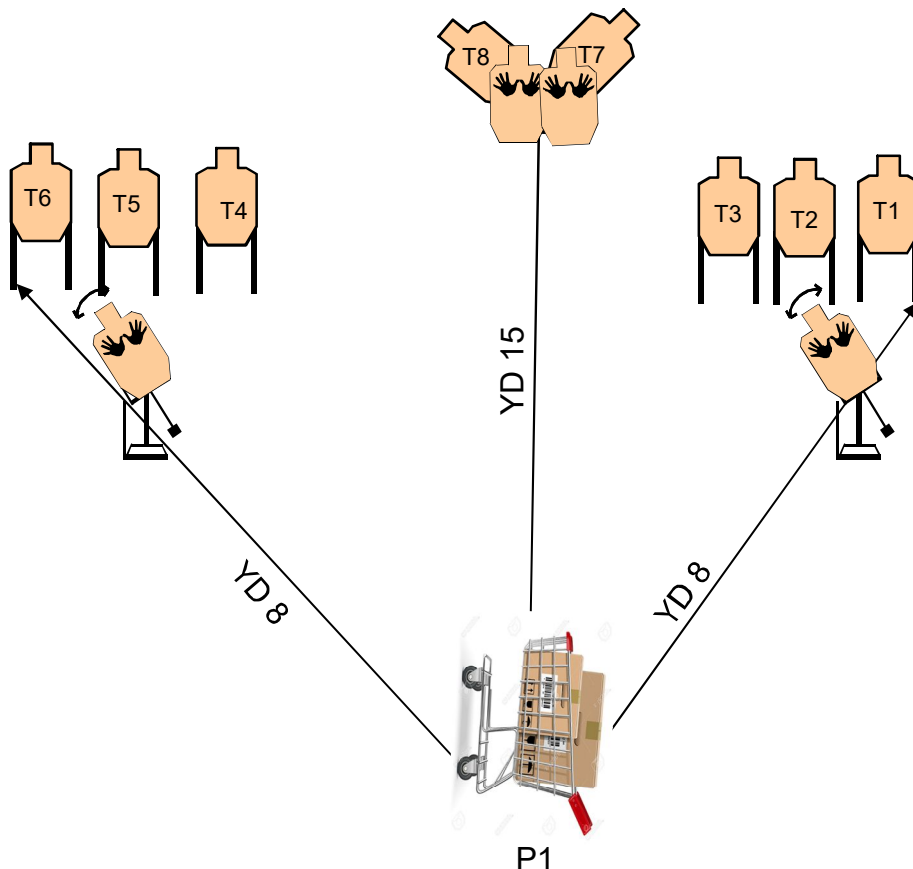
SCENARIO:

While grocery shopping, you get caught in the middle of a robbery. React!

START CONDITION: Standing at P1, hands on the shopping cart. Gun loaded to max division capacity and holstered.

PROCEDURE: At the buzzer, push the cart to activate the swingers and engage in tactical sequence targets from T1 to T6, then T7 and T8. Both tactical sequence and the last two arrays of targets can be engaged in any order.

STRINGS: 1
SCORING: 16 rounds, Unlimited
TARGETS: 8 threat, 4 non threat
SCORED HITS: Best 2 rounds x paper
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
VEST: Required
DISTANCE TARGET: 8/15 yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
AT THE ATM

STAGE
6

Course Designer : Di Costanzo Antonio

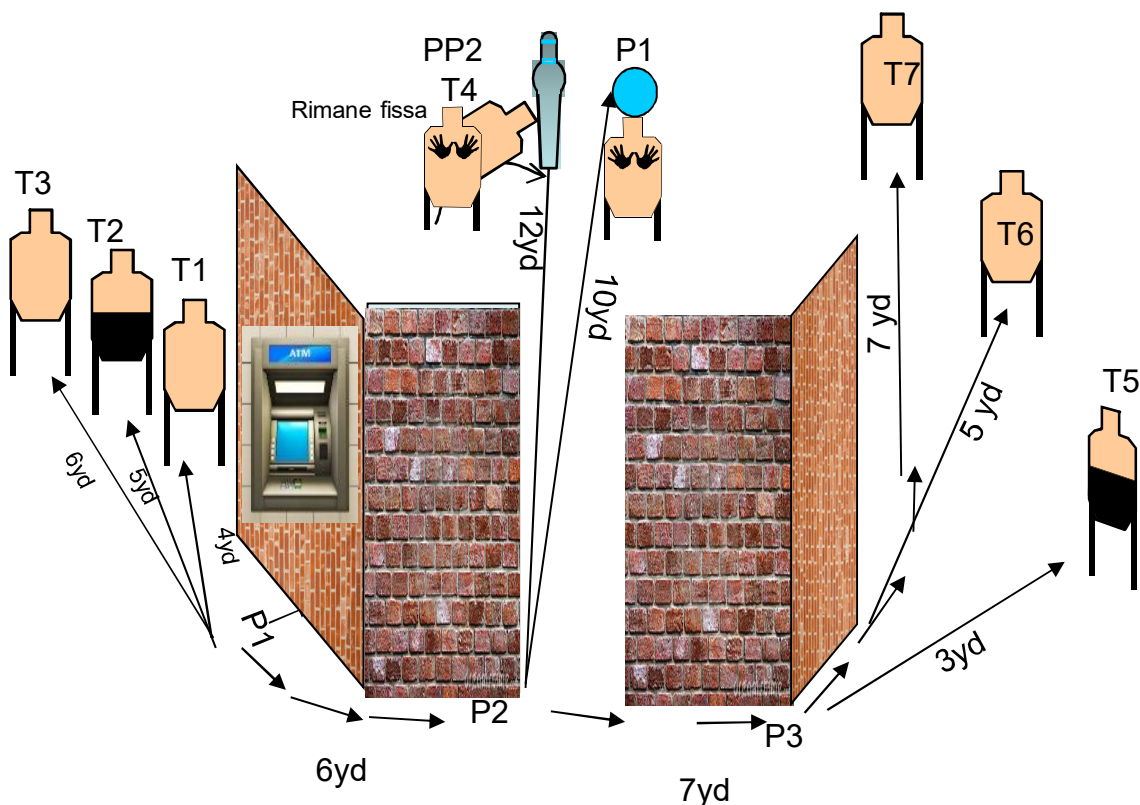
SCENARIO:

You are making a withdrawal at the ATM when you get ambushed by armed criminals. Defend yourself and fight your way out.

START CONDITION: In P1, strong hand on the ATM keypad, gun loaded to max division capacity and holstered.

PROCEDURE: At the buzzer while retreating from P1 engage in tactical sequence T1, T2 and T3. From P2 engage from cover P1 and PP2 to activate T4. From P3 engage while moving T5, T6 and T7. Rules 3.6.2.3 and 3.6.2.4. are applied.

STRINGS: 1
SCORING: 16 rounds min, Unlimited
TARGETS: 7 threat, 2 non threat, 2 steel
SCORED HITS: Best 2 rounds x paper, steel down
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
VEST: Required
DISTANCE TARGET: 4/12yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
THE HALLOWEEN PARTY
Course Designer: Iannelli Federico

STAGE
7

SCENARIO:

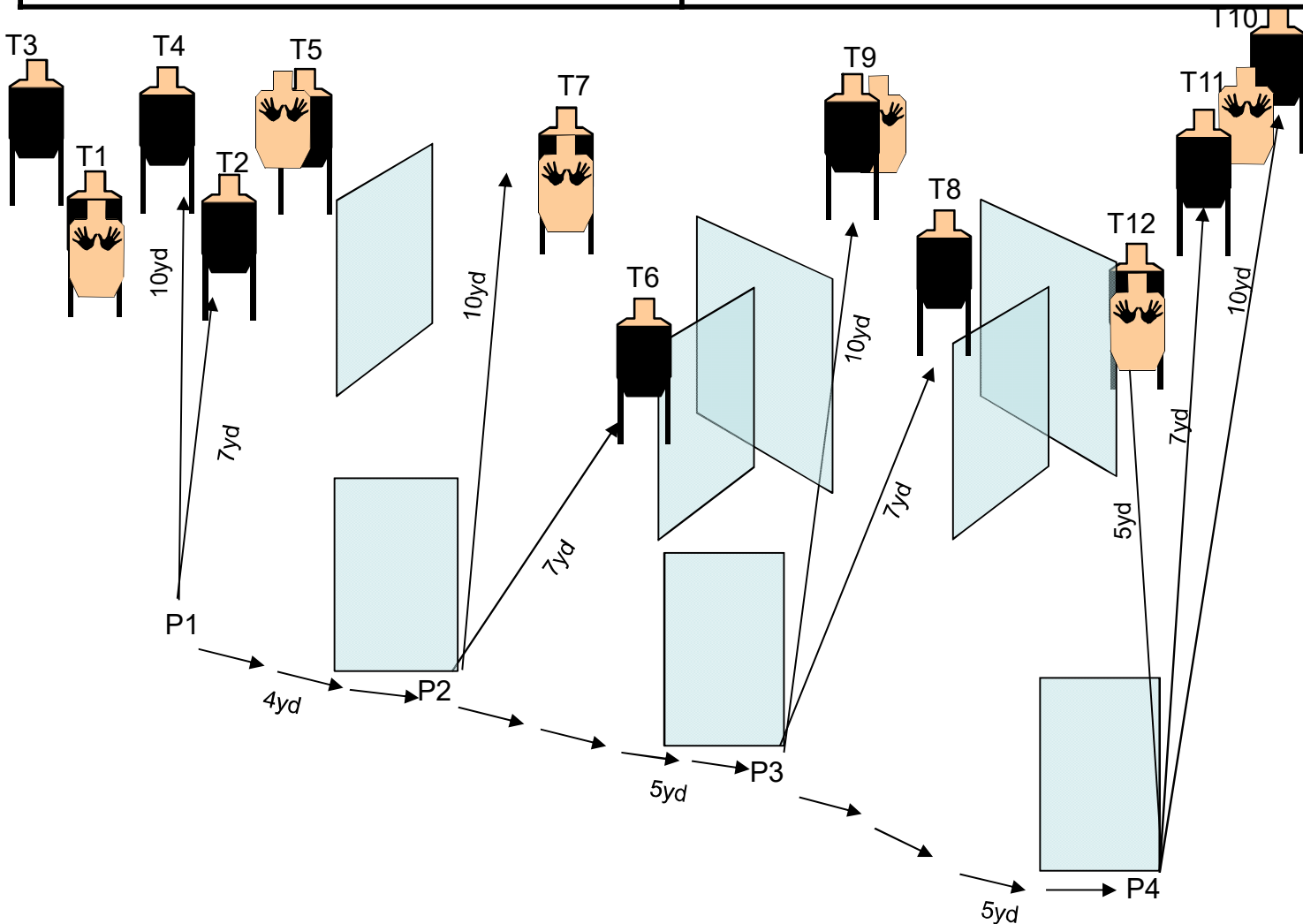
You are attending at an Halloween party when you spot people wearing bullet proof vests among the guests. They start to shout "THIS IS A ROBBERY! EVERYONE ON YOUR KNEES" pointing guns to the guests.

START CONDITION: Standing at P1 in front of the door, hands naturally at your side. Gun and loading devices loaded to max division capacity and holstered.

PROCEDURE: At the buzzer standing in P1 engage from T1 to T5 in tactical priority. Move to P2 and using cover engage T6 and T7, then move to P3 to engage T8 and T9, to P4 to engage T10, T11 and T12.

All targets must be engaged with at least one round to the up zone

STRINGS: 1
SCORING: 12 rounds, Unlimited
TARGETS: 12 threat, 3 non threat,
SCORED HITS: Best shot per paper
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Required
DISTANCE TARGET: 5/10 yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
STANDARD

Course Designer: Di Costanzo Antonio

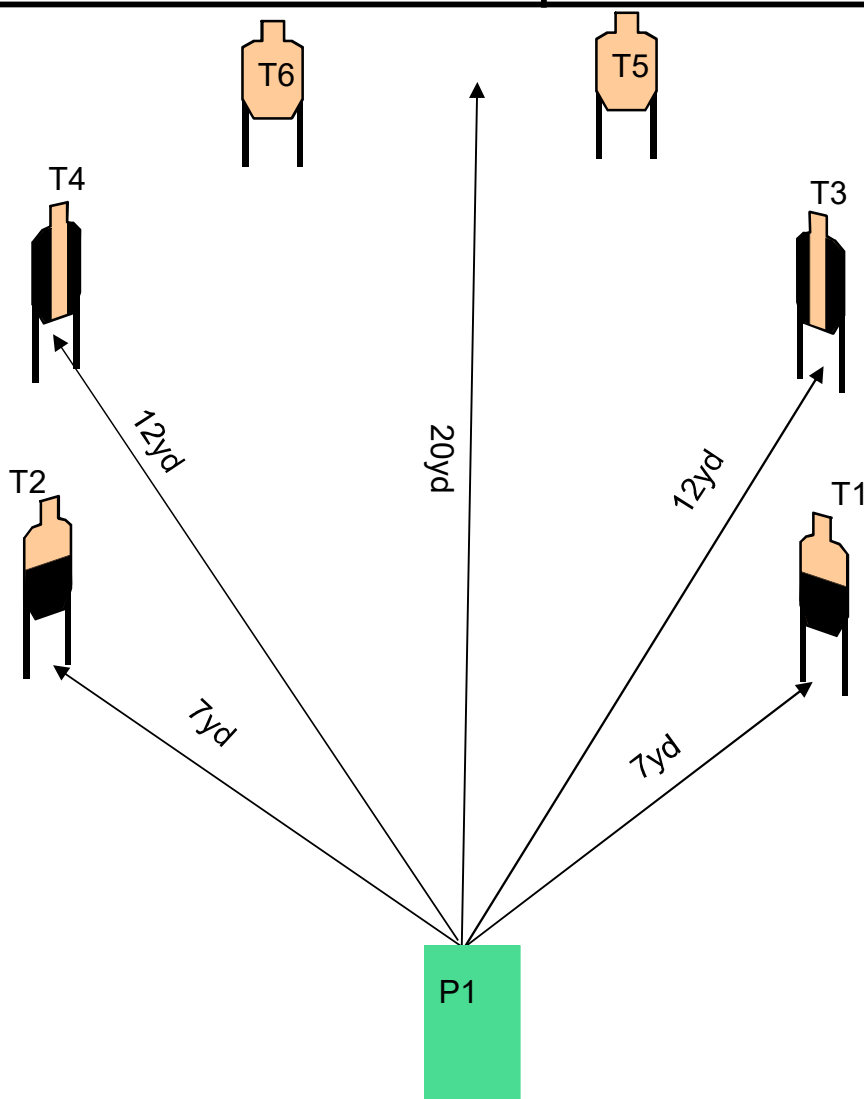
STAGE
8

STANDARD EXERCISE

START CONDITION: Standing at P1 inside the box, hands naturally at your side. Gun and loading devices loaded to max division capacity and holstered.

PROCEDURE: At the buzzer engage T1 and T2 using strong hand only. Engage T2 and T3 free style kneeling, then T4 and T5 free style from prone. All targets must be engaged with 3 rounds. Shooter must stay inside the P1 box while engaging the targets, including hands and feet throughout the exercise.

STRINGS: 1
SCORING: 18 rounds limited
TARGETS: 6 threat,
SCORED HITS: 3 per paper
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
VEST: NOT Required
DISTANCE TARGET: 7/20yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016

RUINED HOLIDAY

Course Designer Di Costanzo Antonio/Iannelli Federico

STAGE

9

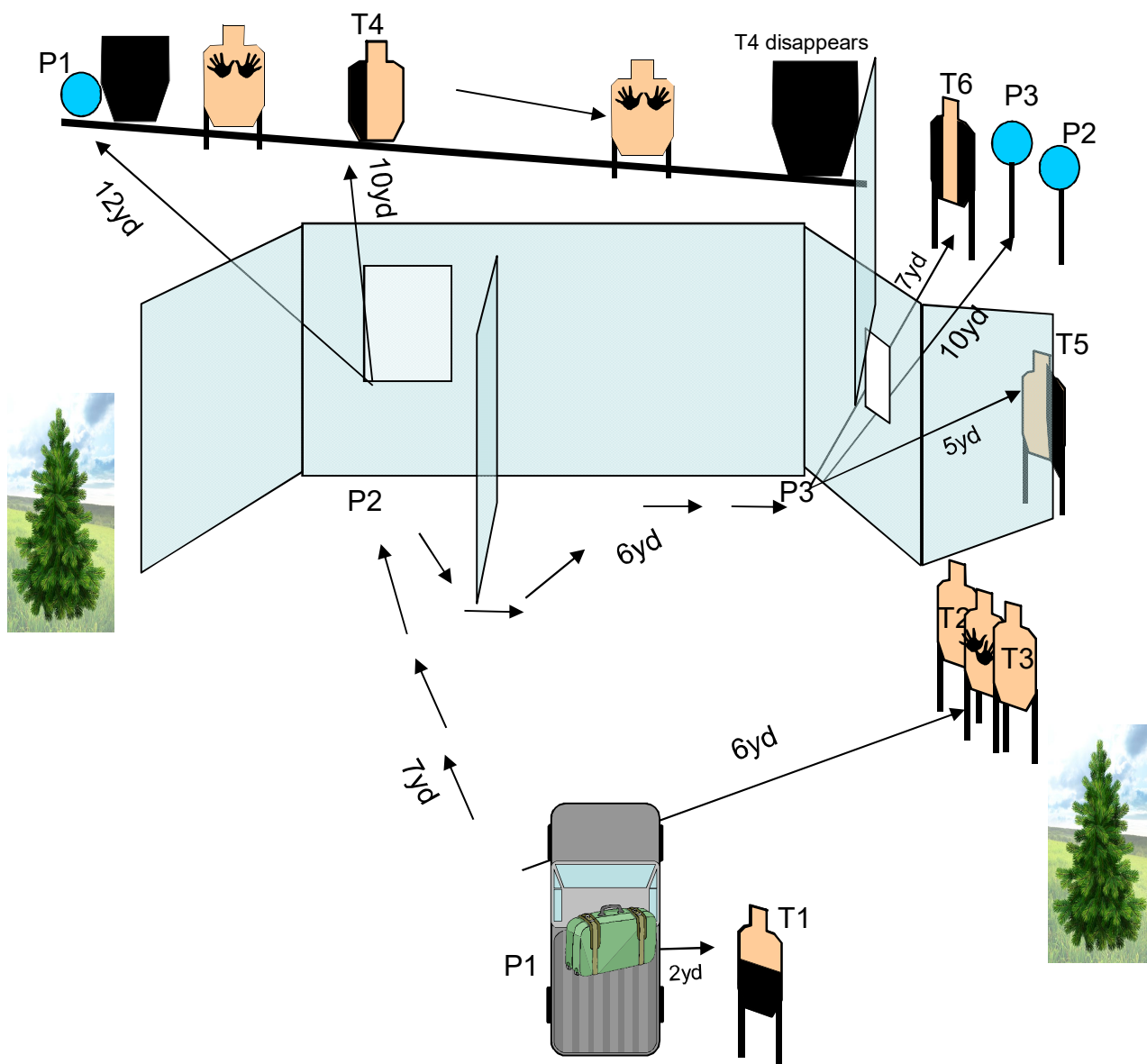
SCENARIO:

You are about to load your last baggage on the car rack as you notice armed people wearing bullet proof vests inside your home and others coming at you. Defend yourself and your family.

START CONDITION: Standing in P1, both hands touching car's roof, gun and loading devices loaded to max division capacity and holstered.

PROCEDURE: At the buzzer, take cover behind the car and engage T1 from the window. Then while moving to P2 engage T2 and T3. In P2 engage from cover through the window steel P1 to activate the moving target T4. From P3 engage from cover T5, P2, P3 and T6. T4 only must be engaged with at least 4 rounds

STRINGS: 1
SCORING: 17 rounds min, Unlimited
TARGETS: 6 threat, 3 non threat, 3 steel
SCORED HITS: Best 2 rounds x paper, best 4 rounds
x T4, steel down
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
VEST: Required
DISTANCE TARGET: 5/12 yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
BIRTHDAY PARTY

STAGE
10

Course Designer : Di Costanzo Antonio/Iannelli Federico

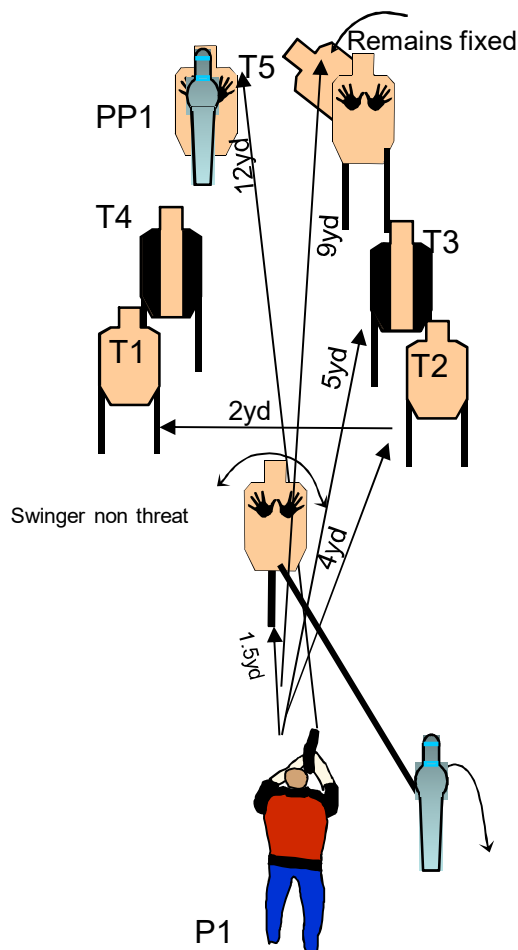
SCENARIO:

You are having a toast at your birthday party which is crowded with rich and famous guests. A gang storms in shooting. They push the guests to the wall to select two people to kidnap. As you start to fear they will not leave any witnesses, you draw the gun you are carrying.

START CONDITION: In P1, glass in your strong hand, arm raised to a toast. Gun and loading devices loaded to max division capacity and holstered.

PROCEDURE: At the buzzer shout "CHEERS", drop the glass and with the strong hand pull down the popper (placed on your strong side) to activate the Non-Threat swinger. Draw your gun and engage in tactical sequence T1, T2, T3, T4 then PP1 to activate T5 (drop out)

STRINGS: 1
SCORING: 11 rounds, Unlimited
TARGETS: 5 threat, 2 non threat, 1 steel
SCORED HITS: best 2 rounds per paper, steel down
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
VEST: Required
DISTANCE TARGET: 4/12yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
CLEANING MY GUN
Course Designer Di Costanzo Antonio

STAGE
11

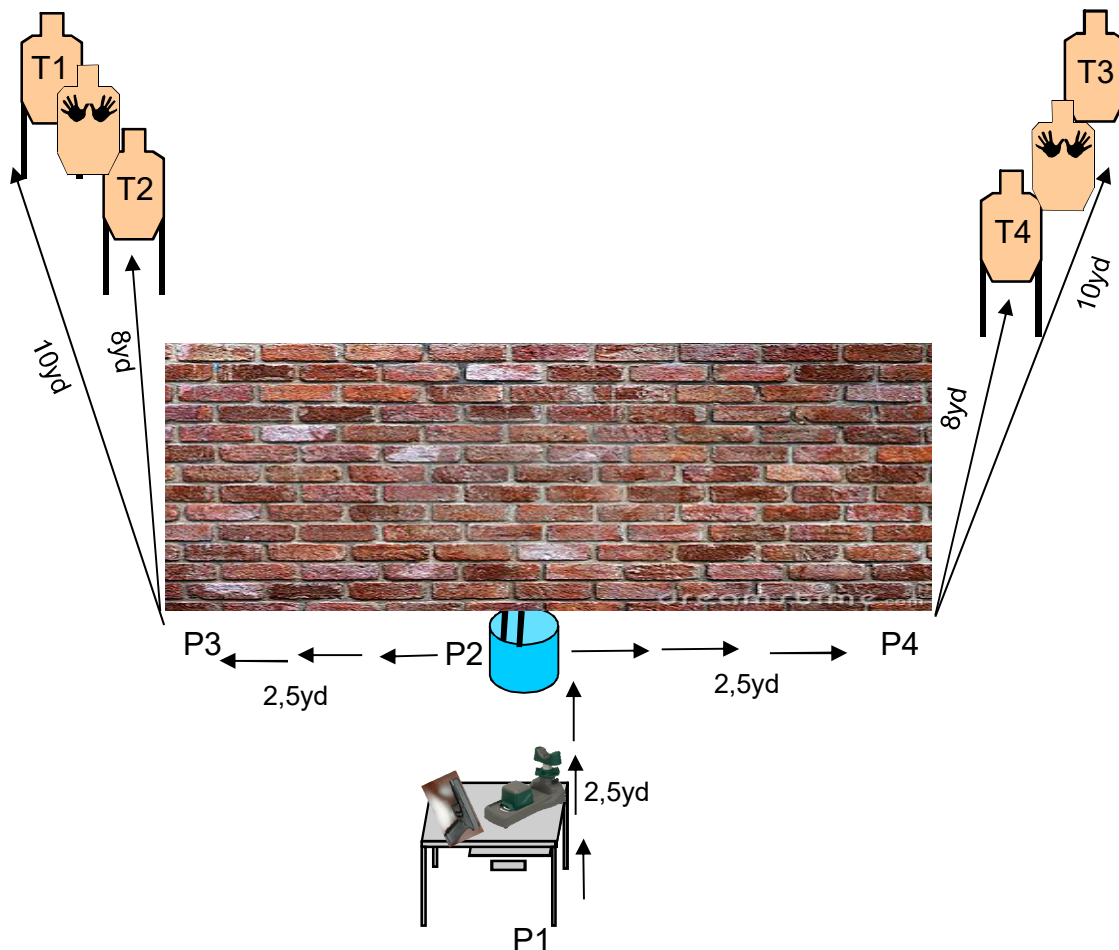
SCENARIO:

You are cleaning your gun when you hear a weapon being racked. Some bad boys are inside your yard, guns in their hands. As they realize you spotted them, they start to shoot at you. Return fire!

START CONDITION: In P1 gun open, brush held with the strong hand by the muzzle. All the loading devices you plan to use on the shelf.

PROCEDURE: At the buzzer, in P1, drop the brush and move to P2 to retrieve ALL the loading devices. Get to P3 and engage from cover T1 and T2 then move to P4 to engage T3 and T4. All target must be engaged with two shots to the body one to the head. P3 and P4 are interchangeable

STRINGS: 1
SCORING: 12 rounds, Unlimited
TARGETS: 4 threat, 2 non threat
SCORED HITS: Best 3 rounds per paper(BBH)
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
COVER GARMENT: Required
DISTANCE TARGET: 8/10 yd





A.T.T.S. Rocca Massima IDPA
"IDPA ITALIAN STATE MATCH 2016" Tier 3
8/9 ottobre 2016
STANDARD

Course Designer Di Costanzo Antonio

STAGE
12

ESERCIZIO STANDARD

START CONDITION: Standing at P1, hands naturally at your side. Gun and loading devices loaded to max division capacity and holstered.

PROCEDURE: At the buzzer engage with one shot T1, T2, T3.

The stage is made of three strings: two hands, strong hand only, weak hand only respectively.

The engage method is up to the shooter

STRINGS: 3
SCORING: 9 rounds, limited
TARGETS: 3 threat
SCORED HITS: 3 rounds per paper
START-STOP: Audible - Last shot
RULES: Current IDPA Rulebook
VEST: **Not** Required
DISTANCE TARGET: 7 yd

