



2° WINTER SANCTIONED INDOOR – IDPA

Stage 1 CAMPATA 1

Name: **Serata in discoteca...un pò troppo movimentata**

Course Des. M. Cutrignelli – S.O. TRAVLOS E MANAROLO



SCENARIO: Sei il proprietario di una famosa discoteca in centro. La serata volge al termine. Gli ultimi clienti stanno lasciando il locale e il personale sta cominciando a fare le pulizie. Quindi ti accingi a contare l'incasso. Ma dei criminali armati fanno irruzione per rapinarti. Reagisci alla minaccia proteggendo gli ultimi clienti, i collaboratori e i tuoi soldi.

START CONDITION: Seduto in P1, mani sul tavolo che reggono le banconote, arma nella scatola dimensionale, colpo NON camerato, caricatori massima capacità per divisione in buffetteria.

STAGE PROCEDURE: Al beep lasciare i soldi, recuperare l'arma dalla scatola e abbattere con la mano S1 che attiva il running-man T1 e T2 che a fine corsa si abbattono e quindi rimangono invisibili. T1 e T2 vanno ingaggiati DA SEDUTI in sequenza. Spostarsi in P2 e dalla finestra ingaggiare T3-T7. **Nota:** S1 può essere posizionato a dx o sx inoltre abbattendo S1 si attiveranno luci strobo e sirene.

STRINGS: 1

SCORING: 14 rounds min, Vickers

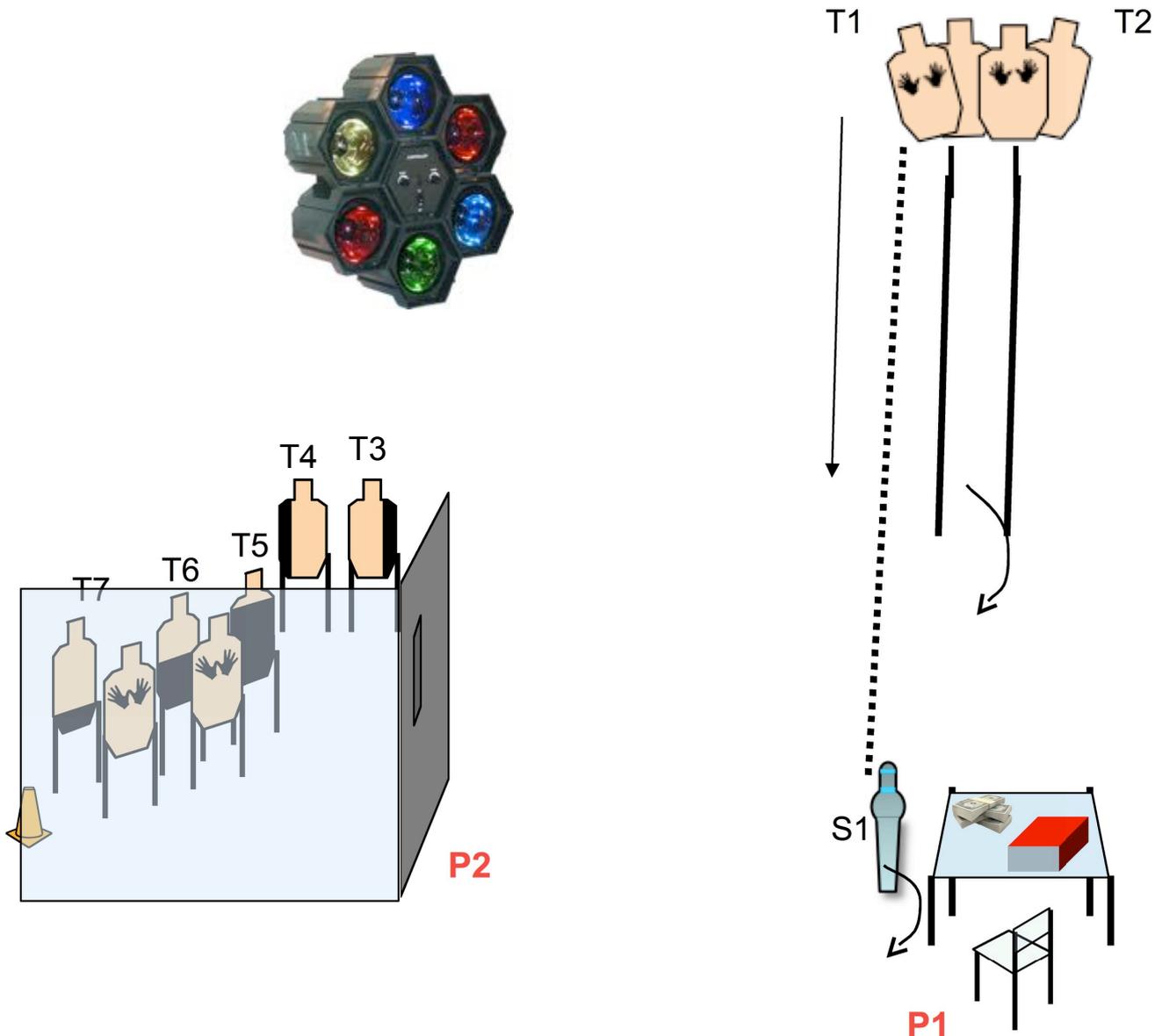
TARGETS: 7 threat, 4 non threat

SCORED HITS: Best 2 per paper

START-STOP: Audible - Last shot

RULES: Current IDPA Rulebook

COVER GARMENT: Required





2° WINTER SANCTIONED INDOOR – IDPA

Stage 2 CAMPATA 1
Name: Fa freddo, ma l'atmosfera si fa calda

Course Designer: M. Cutrignelli – S.O. TRAVLOS E MANAROLO



SCENARIO: Sei in montagna e stai noleggiando gli sci per una giornata sulle piste. Sei intento a regolare gli attacchi quando all'improvviso entrano dei malviventi armati che vogliono rubare l'incasso. Tu sei sulla loro strada. Difenditi dalla minaccia.

START CONDITION: In P1 piegato con le mani che toccano gli sci sul tavolino. Arma in fondina, colpo camerato. I caricatori che si intendono utilizzare e alla massima capacità per divisione, nella tasca di un vest (non quello del tiratore) appeso alla parete in posizione P2.

STAGE PROCEDURE: Al beep estrarre e ingaggiare indietreggiando e in sequenza, T1-T2-T3. In P2 recuperare tutti i caricatori (mettendoli in bufetteria) e solo DOPO ingaggiare T4-T5. Portarsi in P3 e ingaggiare T6-T7. T4-T5 e T6-T7 possono essere ingaggiate SOLO da, rispettivamente, P2 e P3.

STRINGS: 1

SCORING: 14 rounds min, Vickers

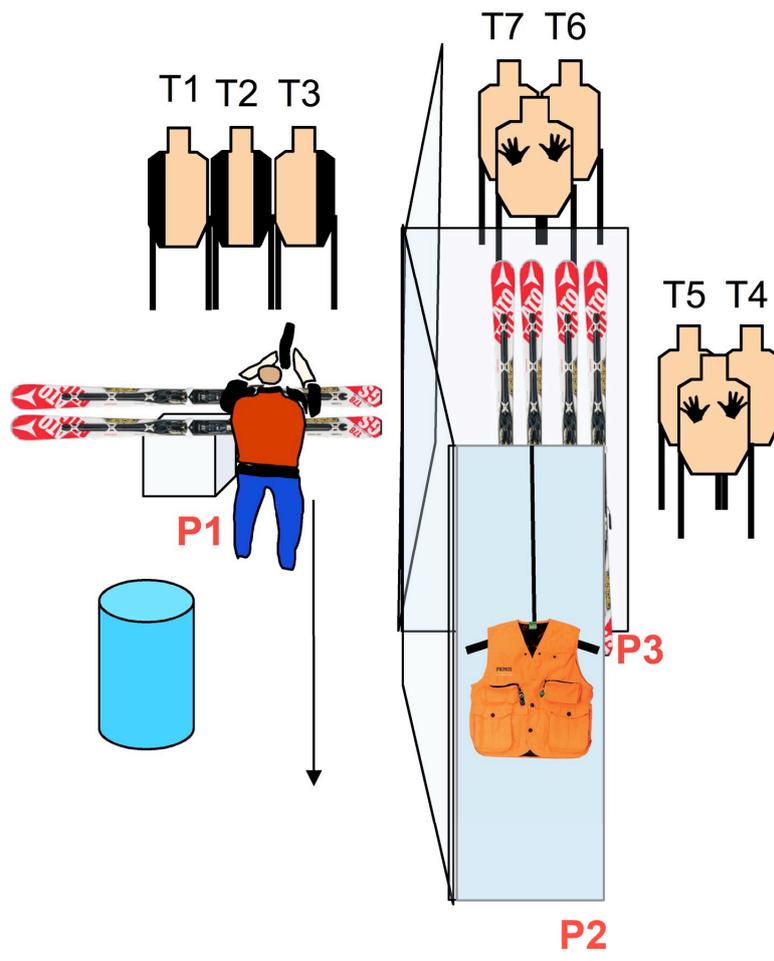
TARGETS: 7 threat, 2 non threat

SCORED HITS: Best 2 per paper

START-STOP: Audible - Last shot

RULES: Current IDPA Rulebook

COVER GARMENT: Required





2° WINTER SANCTIONED INDOOR – IDPA

Stage 3 CAMPATA 2 Name: Al ristorante (low light)

Course Des. M. Cutrignelli – S.O. CAMARRONE E ROSSI



SCENARIO: Stai tranquillamente cenando in un ristorantino in compagnia dei tuoi amici. Sei in procinto di andare a riempire il tuo piatto al buffet. Senti delle urla e all'improvviso il buio. Accendi la torcia che porti sempre con te e capisci che dei criminali hanno tagliato la corrente e, armi in pugno, hanno fatto irruzione nel locale e minacciano te e gli altri commensali. Intervieni e risolvi la situazione.

START CONDITION: In piedi in P1, di spalle al tavolo con entrambe le mani che reggono il piatto, arma in fondina colpo camerato. La torcia spenta sul tavolo. Caricatori massima capacità per divisione in buffetteria.

STAGE PROCEDURE: Al beep girarsi, recuperare e accendere la torcia poi estrarre. Ingaggiare quindi in sequenza e arretrando T1 e T2. Portarsi in P2 e ingaggiare T3 e T4. Portarsi in P3 e ingaggiare T5 e T6. Portarsi in P4 e ingaggiare T7 e T8.

STRINGS: 1

SCORING: 16 rounds min, Vickers

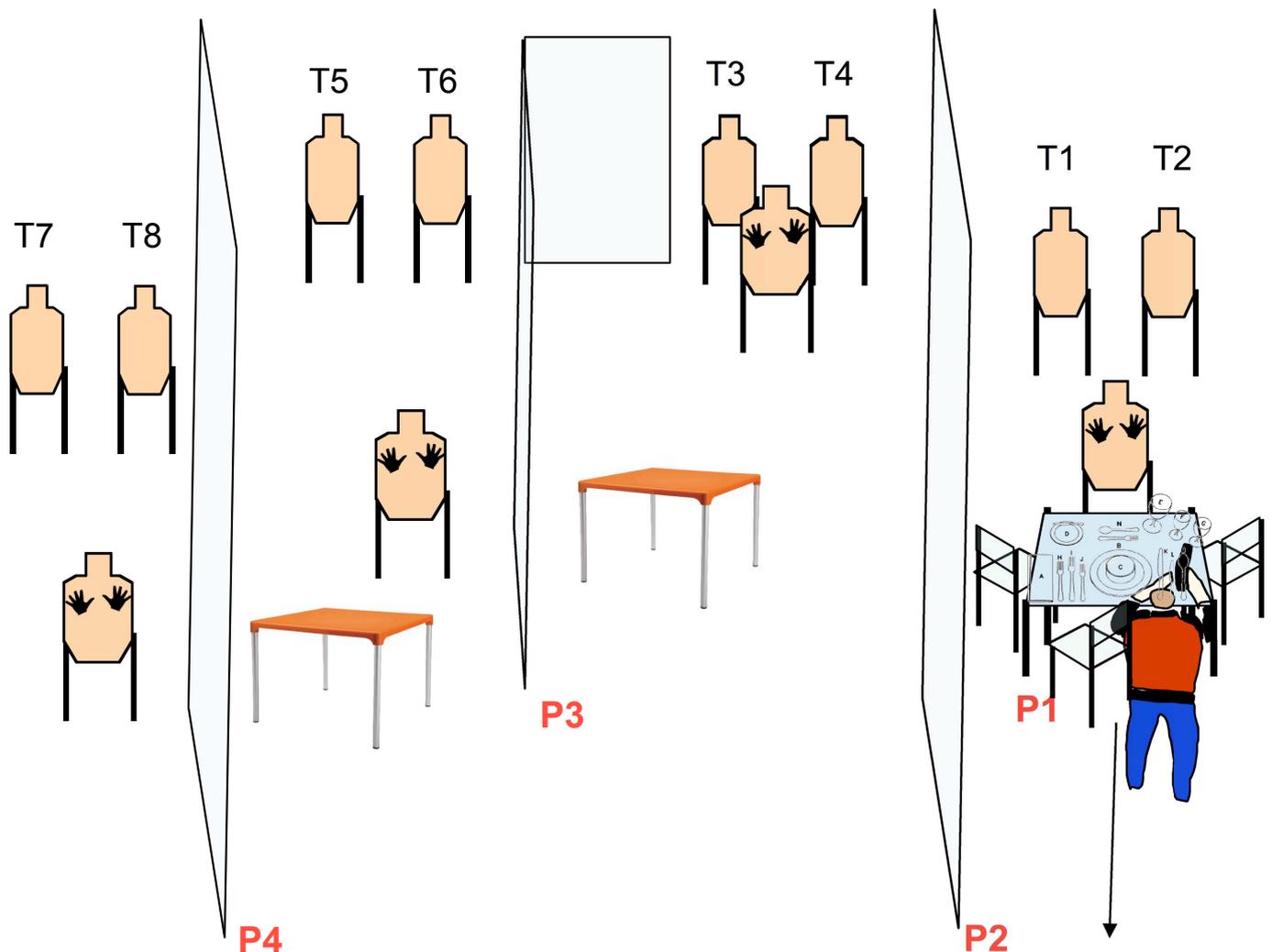
TARGETS: 8 threat, 4 non threat

SCORED HITS: Best 2 per paper

START-STOP: Audible - Last shot

RULES: Current IDPA Rulebook

COVER GARMENT: Required





2° WINTER SANCTIONED INDOOR – IDPA

Stage 4 CAMPATA 3 Name: Mai un momento di pace

Course D.: M. Cutrignelli – S.O. FERRE' E PEDERSOLI (VEZZOSI)



SCENARIO: Ultimo giorno di ferie. Ti stai rilassando a casa sotto il patio gustando una cioccolata calda quando senti dei rumori in casa. Entri e trovi dei rapinatori armati che volevano svaligiare una casa che pensavano vuota ma sono stati disturbati dalla tua famiglia. Bonifica la tua abitazione.

START CONDITION: Seduto sulla sdraio in P1 di spalle allo scenario, tazza in mano, arma sul comodino colpo NON camerato. Caricatori massima capacità per divisione in buffetteria.

STAGE PROCEDURE: Al beep appoggiare la tazza sul tavolino, alzarsi, girarsi e prendere l'arma dirigendosi in P2 dove in copertura si ingaggia T1-T2-S1 (che attiva il mover NT) -T3-T4. Poi in movimento verso P3 ingaggiare T5-T6. In P3 ingaggiare T7-T8. Nell'ingaggio di T5-T6 si applicano le regole 3.6.2 e 3.6.2.4

STRINGS: 1

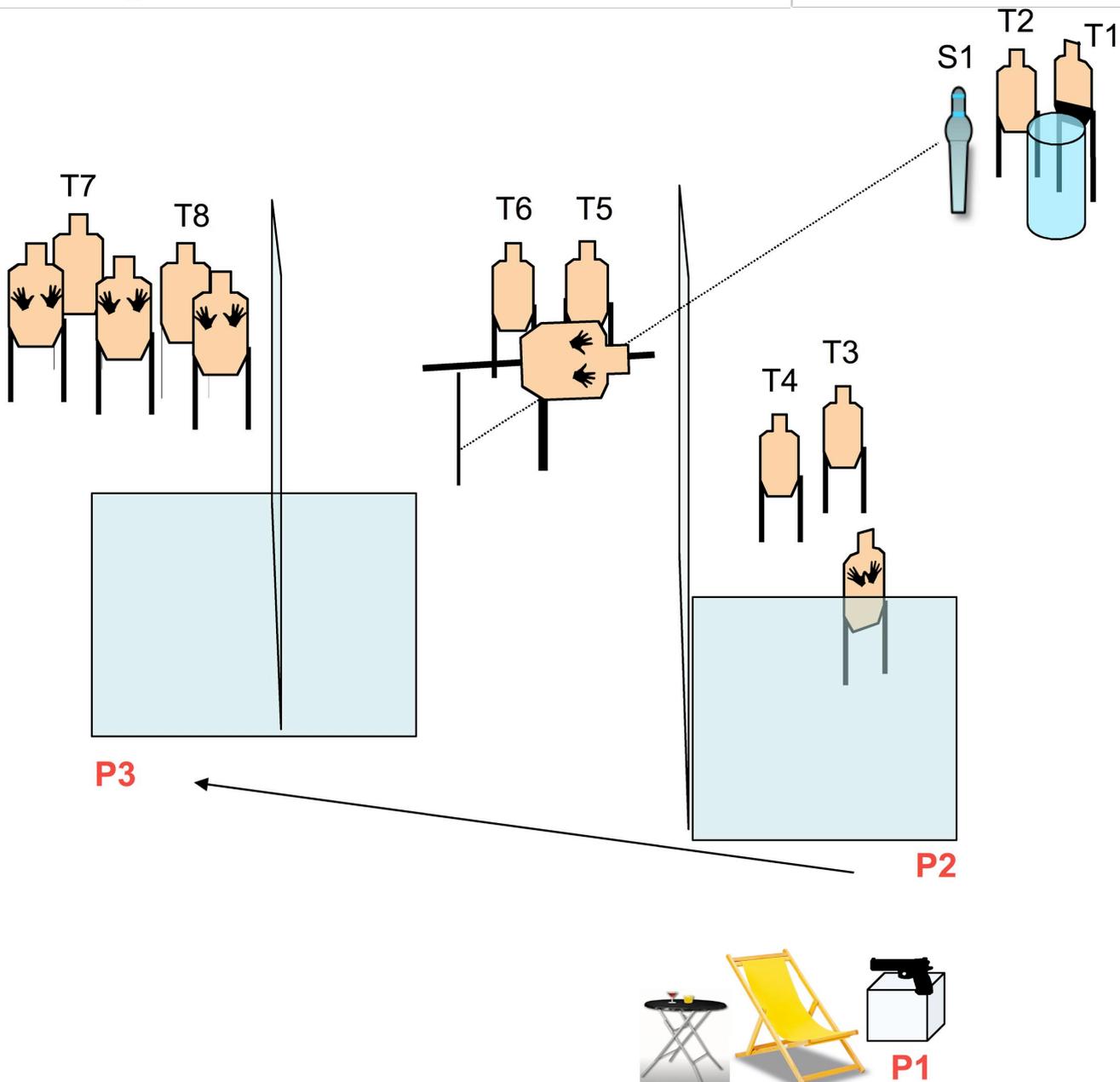
SCORING: 17 rounds min, Vickers
TARGETS: 8 threat, 5 non threat, 1 Steel

SCORED HITS: Best 2 per paper

START-STOP: Audible - Last shot

RULES: Current IDPA Rulebook

COVER GARMENT: Required





2° WINTER SANCTIONED INDOOR – IDPA

Stage 5 AREA DINAMICO Name: In campeggio

Course Des: M. Cutrignelli – S.O. GADDI E FATTARELLI



SCENARIO: Sei in campeggio intento a montare la tenda quando senti tuo figlio urlare. Ti accorgi che dei malviventi hanno preso in ostaggio la tua famiglia sotto la minaccia delle armi e alla tua reazione si sono nascosti dietro gli alberi. Estrai l'arma e libera la tua famiglia.

START CONDITION: In piedi in P1 dietro la tenda con martello e picchetto nelle mani. Arma in fondina colpo camerato, caricatori alla massima capacità per divisione.

STAGE PROCEDURE: Al beep lasciare per terra martello e picchetto, estrarre e portarsi in P2 in copertura. Ingaggiare T1 e T2. Portarsi in P3 e ingaggiare T3-T4. Portarsi in P4 e ingaggiare T5-T6. **Nota:** i target possono essere ingaggiati SOLO dalle rispettive posizioni di tiro.

STRINGS: 1

SCORING: 12 rounds min, Vickers

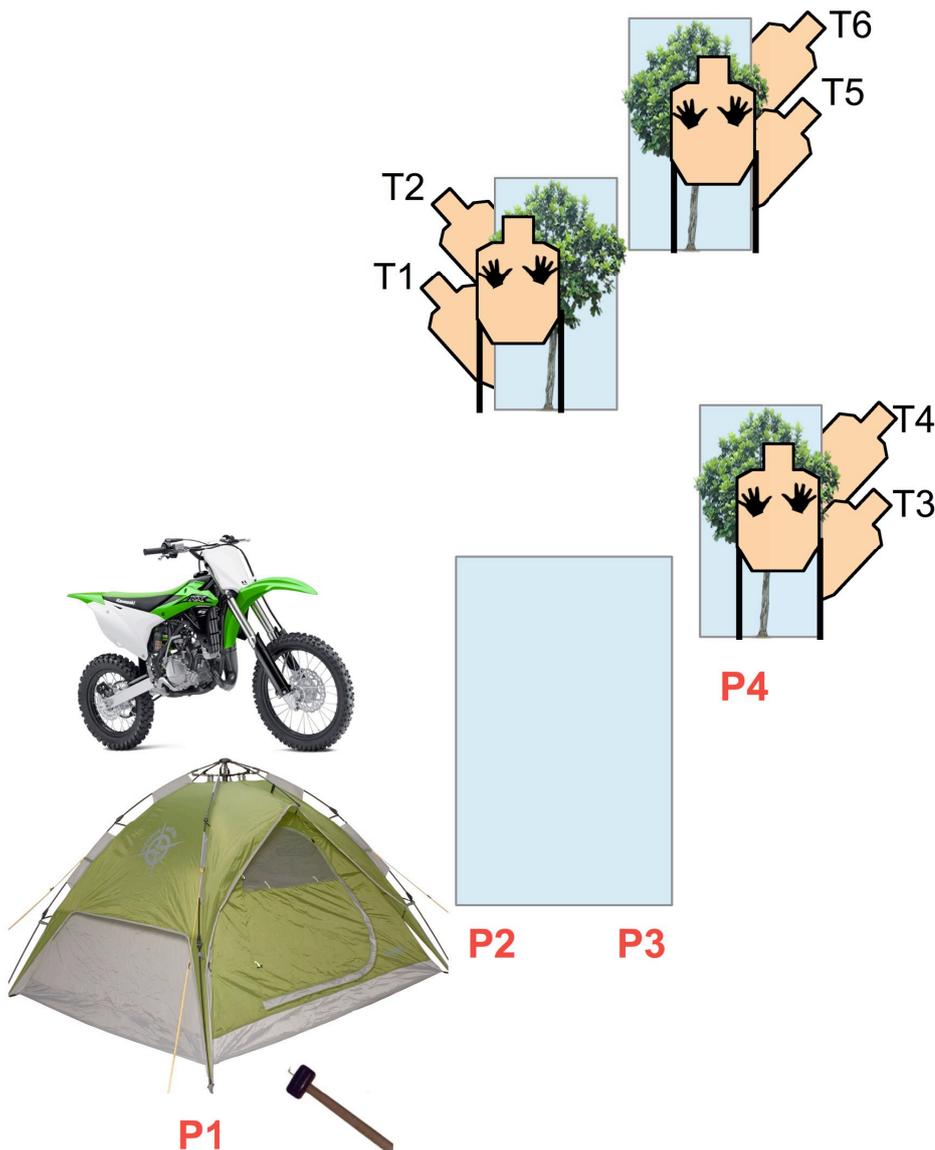
TARGETS: 6 threat, 3 non threat

SCORED HITS: Best 2 per paper

START-STOP: Audible - Last shot

RULES: Current IDPA Rulebook

COVER GARMENT: Required





2° WINTER SANCTIONED INDOOR – IDPA

Stage 6 AREA DINAMICO
Name: Nello spogliatoio della piscina

Course Des. M. Cutrignelli – S.O. GADDI E FATTARELLI (MINONZIO)



SCENARIO: Sei negli spogliatoi della piscina pronto a cambiarti prima di una bella nuotata ma sorprendi dei ladri impegnati a svaligiare gli armadietti e altri nascosti in bagno con un ostaggio. Alla tua vista imbracciano le armi e cominciano a sparare. Difenditi.

START CONDITION: In piedi in P1, arma in fondina colpo camerato, mano debole sulla maniglia della porta, caricatori massima capacità per divisione.

STRINGS: 1

SCORING: 14 rounds min, Vickers
TARGETS: 6 threat, 2 non threat, 2 Steel

SCORED HITS: Best 2 per paper

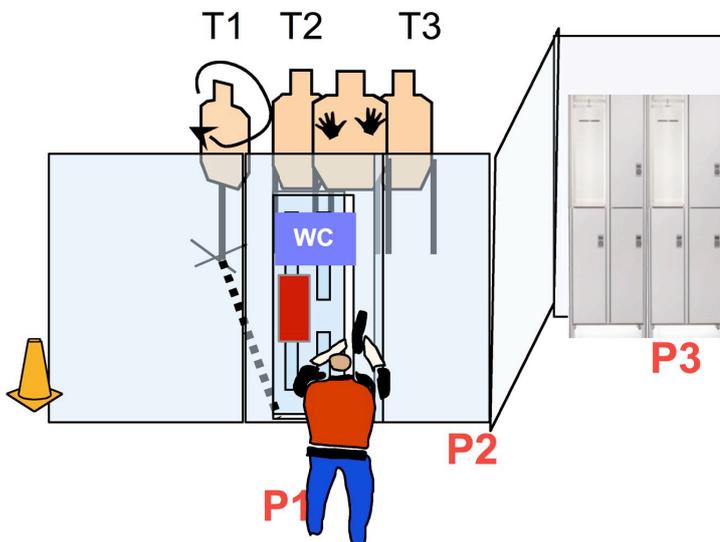
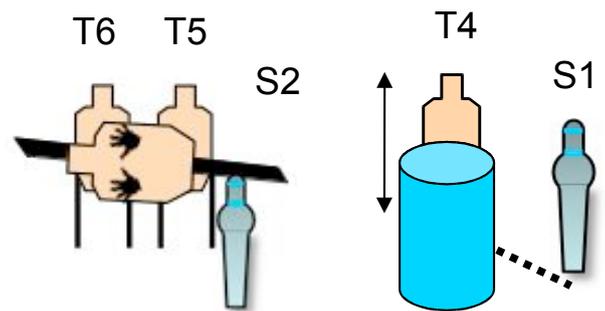
START-STOP: Audible - Last shot

RULES: Current IDPA Rulebook

COVER GARMENT: Required

STAGE PROCEDURE: Al beep aprire la porta che attiva lo swinger T1 e in copertura ingaggiare T1-T3. Andare in P2 e ingaggiare S1 che attiva l'up&down T4. Da P3 ingaggiare S2 (che attiva il mover NT), T5 e T6.

Nota: T4 rimane coperto.





2° WINTER SANCTIONED INDOOR – IDPA

Stage 7 AREA DINAMICO Name: Al campo da golf...con qualche buco in più

Course Des. M.Cutrignelli – S.O. GADDI E FATTARELLI (INDELICATO)



SCENARIO: Sei un ricco petroliere ma oggi hai concesso un giorno di ferie alla tua scorta. Stai raggiungendo il green a bordo della tua golf car quando dal nulla sbucano dei malintenzionati che vogliono rapirti. Hai l'occasione di dimostrare che puoi difenderti anche da solo.

START CONDITION: Seduto in P1 nella golf car con entrambi i piedi sul pianale, arma nel cassetto chiuso, caricatore inserito colpo NON camerato. Caricatori massima capacità per divisione in buffetteria.

STRINGS: 1

SCORING: 11 rounds min, Vickers

TARGETS: 5 threat, 2 non threat

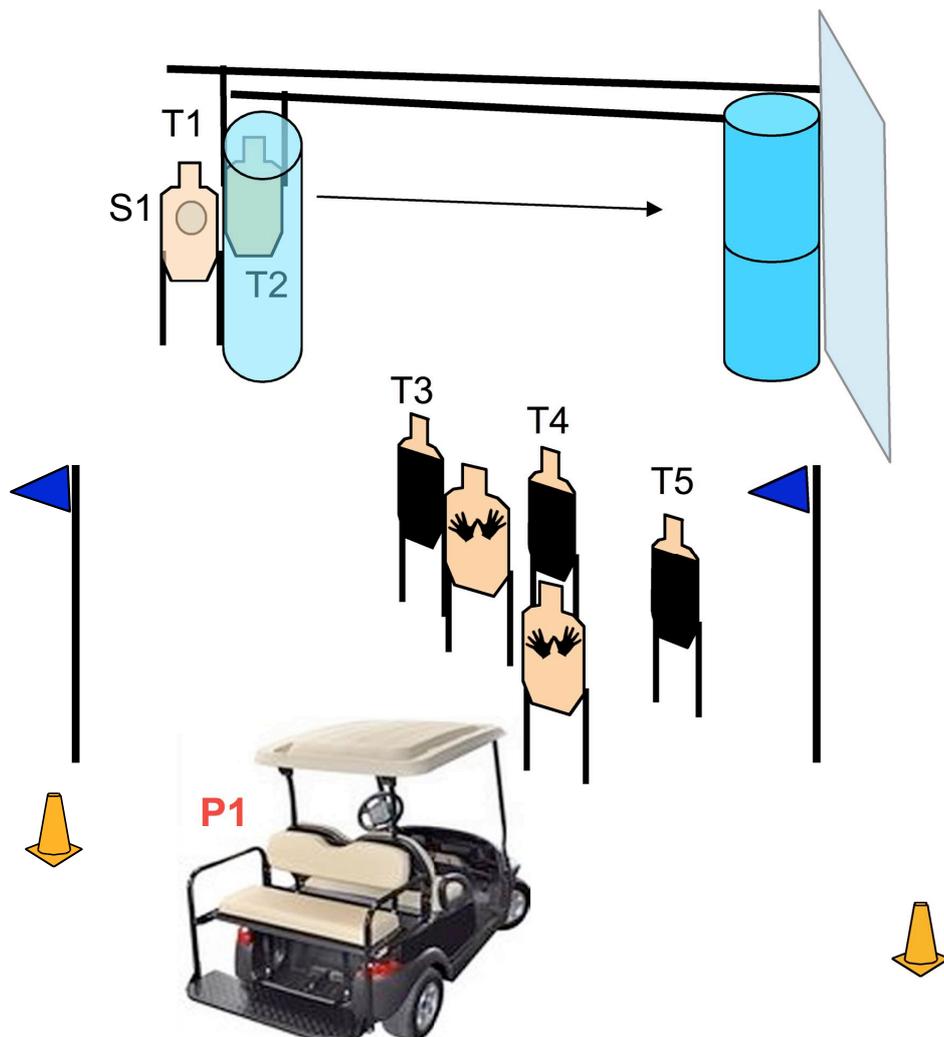
SCORED HITS: Best 2/3 per paper

START-STOP: Audible - Last shot

RULES: Current IDPA Rulebook

COVER GARMENT: Required

STAGE PROCEDURE: Al beep recuperare l'arma e ingaggiare T1 che nasconde il ferro attivatore S1 e che sgancia il running-man T2. Poi ingaggiare T3-T5 any order-free style. Solo T2 va ingaggiato con **3 colpi minimi**. **Nota:** T2 rimane coperto.





2° WINTER SANCTIONED INDOOR – IDPA

Stage 8 AREA DINAMICO
Name: Standard Limited



Course Des. M Cutrignelli – S.O. GADDI E FATTARELLI (INDELICATO)

Standard

START CONDITION: In piedi in P1, arma in fondina, colpo camerato, caricatori alla massima capacità per divisione.

STAGE PROCEDURE: Al beep ingaggiare T1-T6 any order, solo mano forte, 1 colpo box piccolo. Si va in P2 e si ingaggia T1-T6 any order, solo mano debole, 1 colpo box piccolo. Il cambio carcatore è consentito sia da fermo in P1 o P2 sia in movimento tra le due posizioni di tiro.

STRINGS: 1

SCORING: 12 rounds Limited

TARGETS: 6 threat, 1 non threat

SCORED HITS: 2 per paper

START-STOP: Audible - Last shot

RULES: Current IDPA Rulebook

COVER GARMENT: Not Required

