



BAY 1 –STAGE 1

SCENARIO

ASSALTO AL MAGAZZINO VALORI

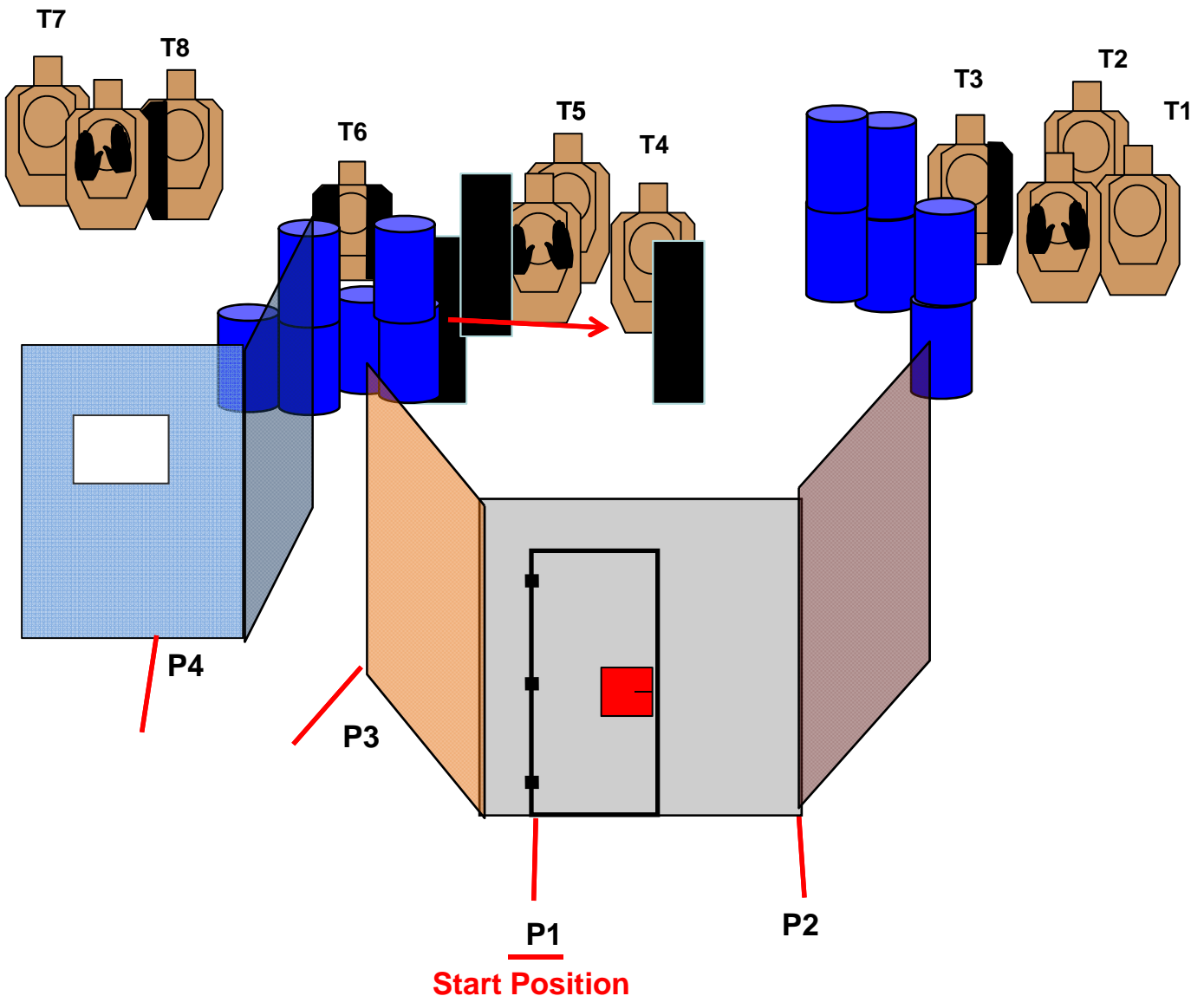


SCENARIO: E' suonato l'allarme del vostro magazzino di valori, quando aprite la porta vi trovate di fronte una banda di malviventi con armi in pugno che si trovano già all'interno con le guardie in ostaggio e lo stanno svuotando, altri si trovano sul retro e stanno trasportando la refurtiva. Ti urlano «fermo!». Puntandoti la pistola. Devi reagire.

START POSITION: tiratore in P1, posizione standard, davanti alla porta, braccia lungo i fianchi, arma carica in fondina e caricatori alla capacità di divisione.

STAGE PROCEDURE: al beep tutti i bersagli vanno ingaggiati in priorità tattica dai PoC indicati. Aprendo la porta (con qualsiasi mano) si attiverà il mover sui target T4 e T5. T4 e T5 sono visibili solo da P1.
(I Punti di copertura P1, P2, P3 sono interscambiabili).

STRINGS: 1 - Unlimited
SCORING: 16 rounds min,
TARGETS: 8 IDPA, 3 NT
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
RANGE: 7-12 yards
CONCEALMENT: Required
RANGE SAFETY RULES: Pointing the muzzle over the berm is prohibited. Muzzle safe plane: 180 degree rule.





STAGE 2 - BAY 2 SCENARIO NEL GIARDINO

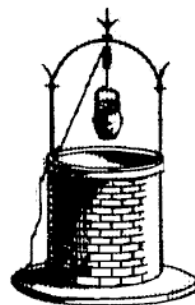
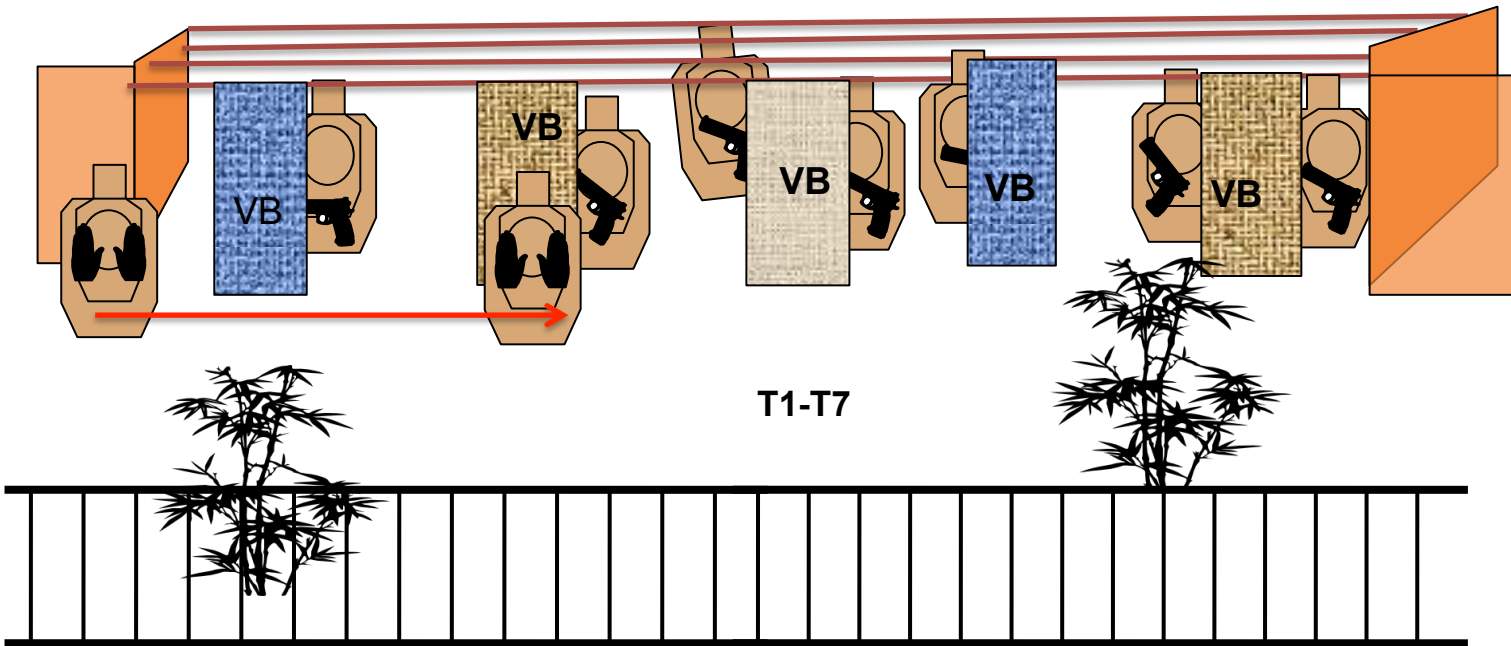


SCENARIO: Stai prendendo acqua dal pozzo quando alle tue spalle senti delle urla che provengono dal giardino del vicino. Una banda ha deciso di rapinarlo, lo stanno portando via, ma si sono accorti che hai assistito al fatto. Tentano di spararti già dal giardino del vicino. Difenditi!

START POSITION: in P1 spalle ai bersagli, posizione standard, arma carica in fondina e caricatori alla capacità di divisione, corda impugnata con entrambe le mani.

STAGE PROCEDURE: Al beep il tiratore tira la corda, poi estrae l'arma e ingaggia tutti i bersagli all'aperto. La corda attiverà il mover con le due NT. Il tiratore può muoversi lungo la recinzione senza oltrepassarla.

STRINGS: 1- Unlimited
SCORING: 14 rounds minimum
TARGETS: 7 IDPA, 2 NT
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
RANGE: 9-10 yards
RANGE SAFETY RULES: Pointing the muzzle over the berm is prohibited. Muzzle safe plane: 180 degree rule.



P1

Start Position



STAGE 3 - BAY 3 SCENARIO DIFESA DELL'AMBASCIATA



SCENARIO: Sei all'interno di una ambasciata che è attaccata da un manipolo di terroristi, dei quali alcuni hanno iniziato a sparare, vogliono penetrare all'interno dell'Ambasciata stessa. Sono arrivati davanti all'ingresso, devi ricorrere alla tua arma. Attenzione ai civili disarmati.

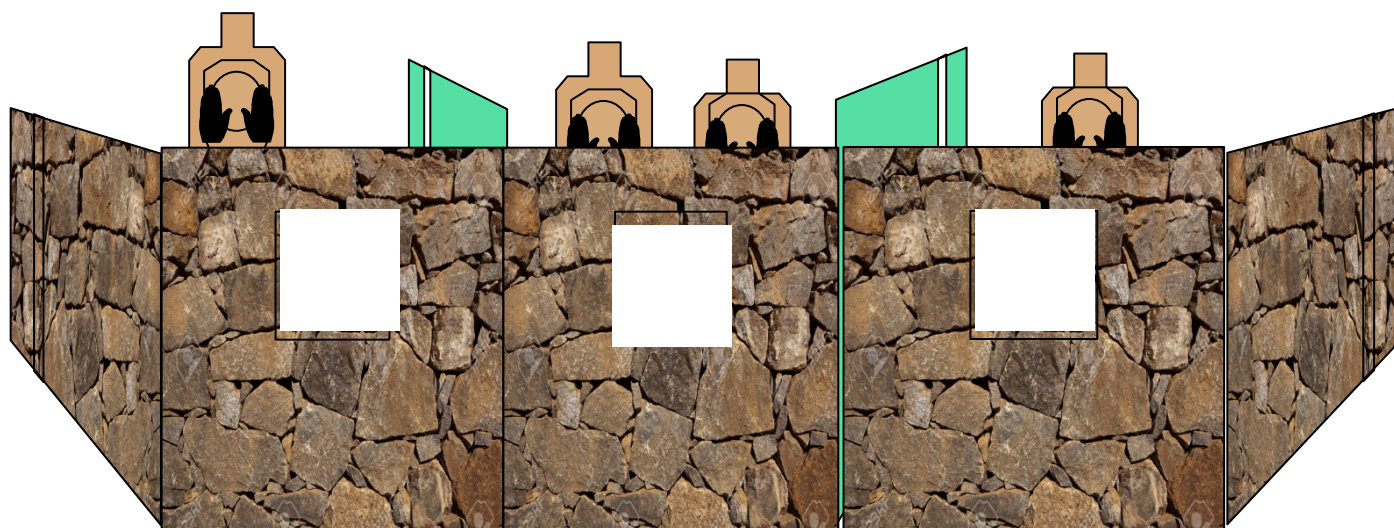
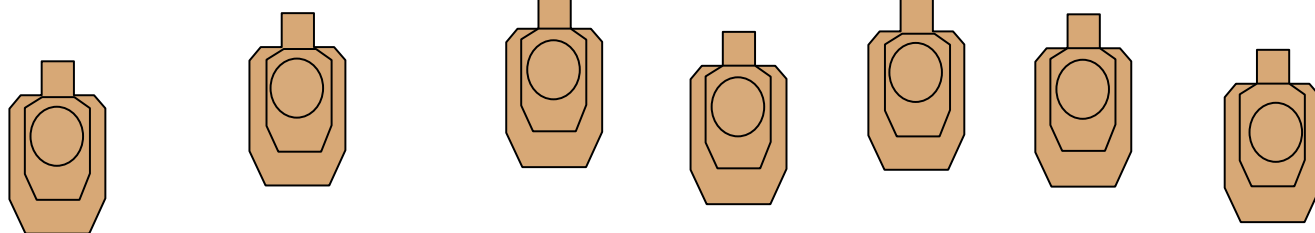
START POSITION: Tiratore in P1, posizione standard, arma carica in fondina e caricatori alla capacità di divisione.

STAGE PROCEDURE: al beep il tiratore ingaggia dalle posizioni di copertura tutti i bersagli visibili.

(I punti di copertura P2, P3, P4 e P5 sono interscambiabili).

STRINGS: 1
SCORING: 14 rounds min, Unlimited
TARGETS: 7 IDPA, 4 NT,
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
RANGE: 7-8 yards
CONCEALMENT: Required
RANGE SAFETY RULES: Pointing the muzzle over the berm is prohibited. Muzzle safe plane: 180 degree rule.

T1-T7



P4

P2 P3

P1

P5

Start Position



STAGE 4 - BAY 4 SCENARIO AZIENDA FARMACEUTICA



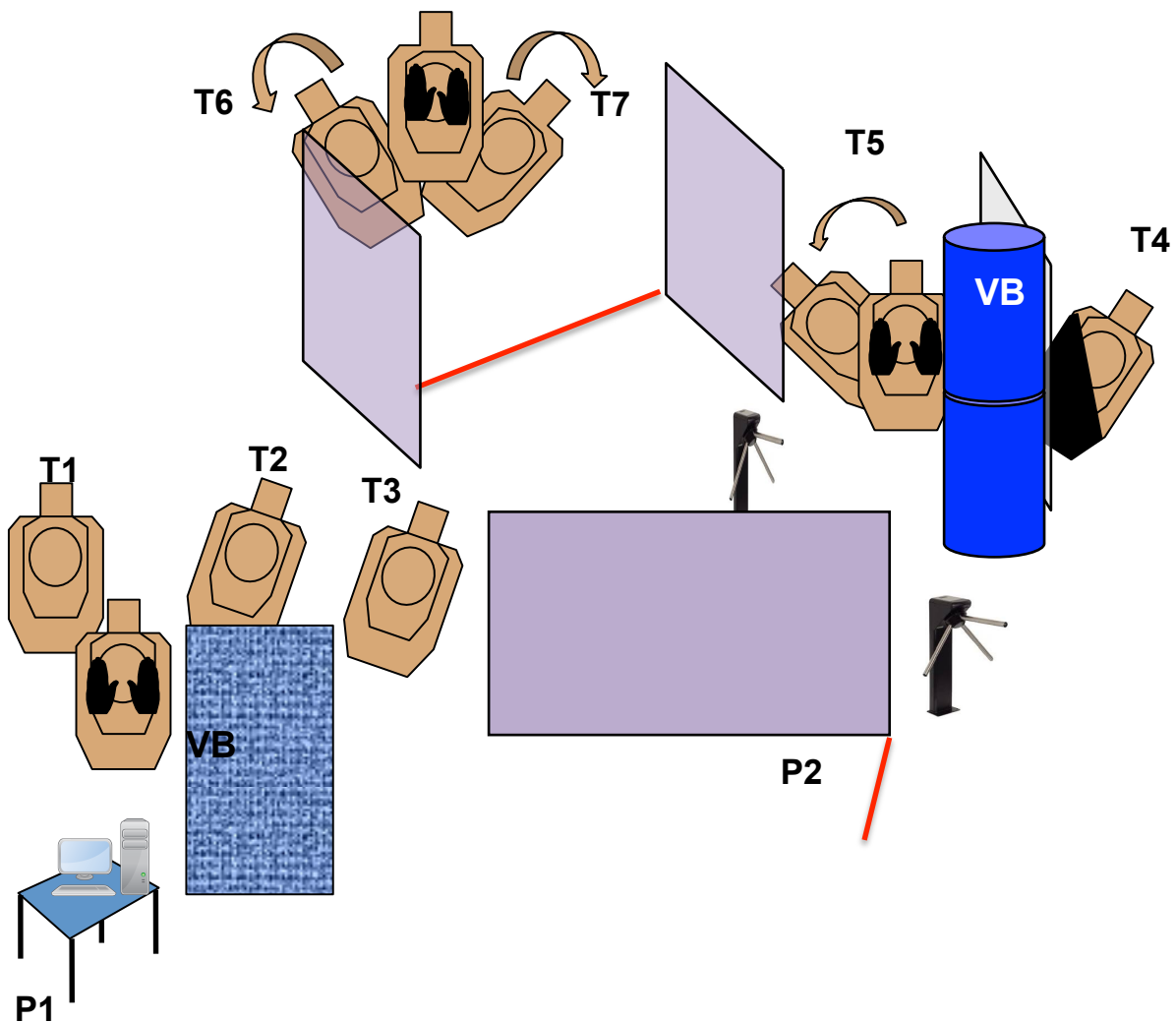
SCENARIO: Sei un addetto armato alla vigilanza di un'azienda farmaceutica. Stai registrando l'ingresso di un visitatore, quando alcuni malintenzionati si sono introdotti nella stessa e ti accorgi che stanno rubando virus pericolosissimi. Si accorgono che li ha scovati e sei costretto ad ingaggiare un conflitto a fuoco.

START POSITION: in P1 in piedi con entrambe le mani sulla tastiera del PC. Arma carica in fondina e i caricatori alla capacità di divisione.

STAGE PROCEDURE: al beep il tiratore ingaggia in movimento verso la copertura (P2) i target T1-T2 e T3. Quindi da P2 ingaggia T4 in copertura. T5 - T6 e T7 dovranno essere ingaggiate in movimento attraverso i tornelli che azioneranno i movers.

(T4 è visibile solo da P2 e non più quando si esce dalla copertura. T5, T6 e T7 sono visibili solo dopo l'azione dei tornelli che li azionano).

STRINGS: 1
SCORING: 14 rounds min, Unlimited
TARGETS: 7 IDPA, 3 NT
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
RANGE: 3-9 yards
CONCEALMENT: Required
RANGE SAFETY RULES: Pointing the muzzle over the berm is prohibited. Muzzle safe plane: 180 degree rule.



Start Position



STAGE 5 - BAY 5 SCENARIO PRIMO GIORNO DI LAVORO

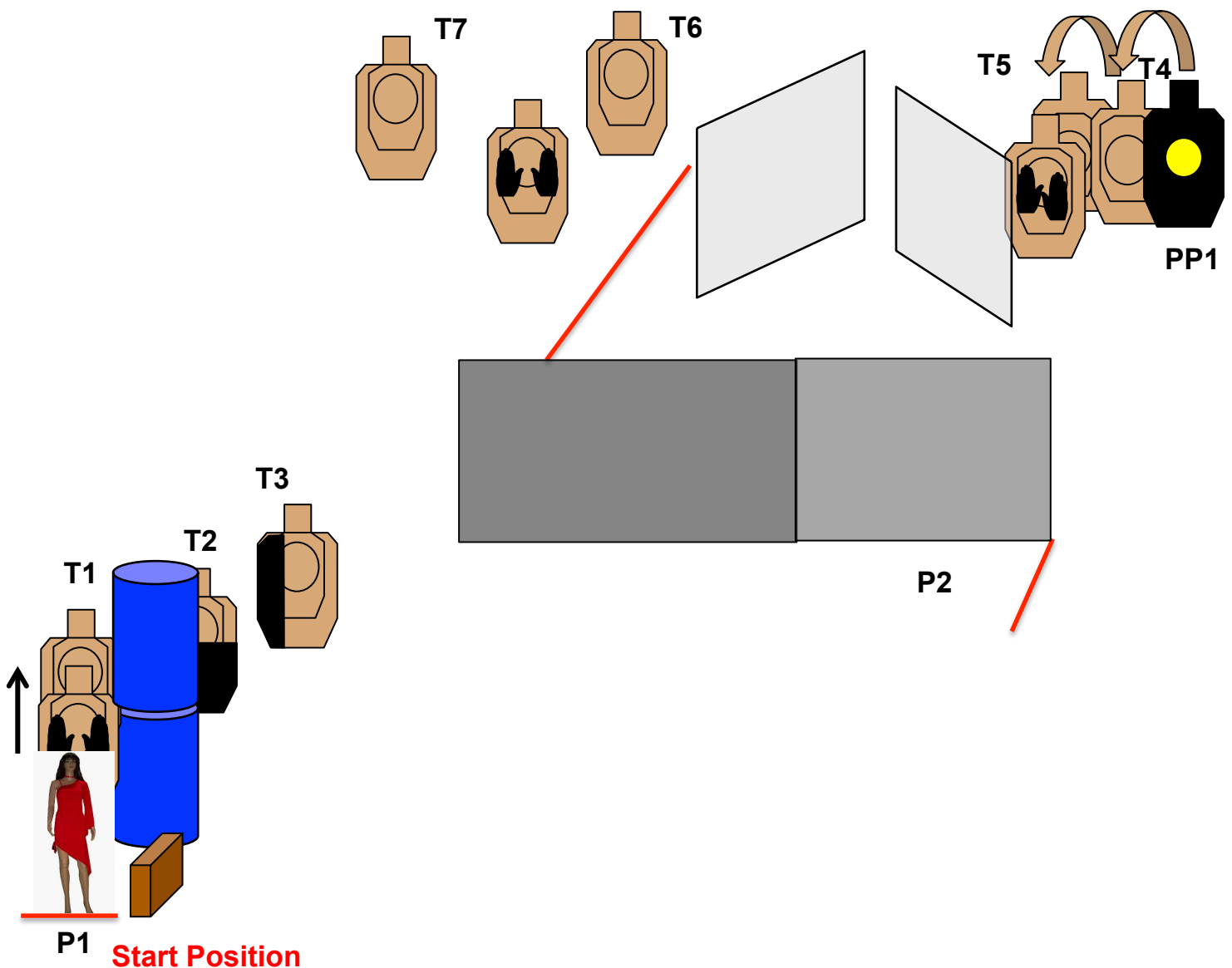


SCENARIO: E' il tuo primo giorno di lavoro come portavalori; stai andando a ritirare la borsa con i soldi quando vieni attaccato da uomini con armi in pugno. Difenditi.

START POSITION: in P1, in piedi con le mani che tengono il manichino, arma carica in fondina e caricatori alla capacità di divisione.

STAGE PROCEDURE: al beep il tiratore lascia il manichino che cadendo attiva T1, quindi ingaggia T1 da fermo, preleva la valigetta e poi in movimento verso P2 ingaggia T2-T3, da P2 ingaggia PP1 che attiva T4 e T5, quindi in movimento ingaggia T6 e T7. La valigia può essere appoggiata a terra ma va trasportata fino alla fine del Cof. PP1, T4 e T5 sono visibili solo da P2 e non più quando si esce dalla copertura. (T6 e T7 sono visibili solo dopo l'uscita da P2).

STRINGS: 1
SCORING: 15 rounds min, Unlimited
TARGETS: 7 IDPA, 3 NT, 1 steel
SCORED HITS: Best 2 per target-steel down
START-STOP: Audible - Last shot
RANGE: 3-10 yards
CONCEALMENT: Required
RANGE SAFETY RULES: Pointing the muzzle over the berm is prohibited. Muzzle safe plane: 180 degree rule.





STAGE 6 - BAY 6 SCENARIO TOILETTE

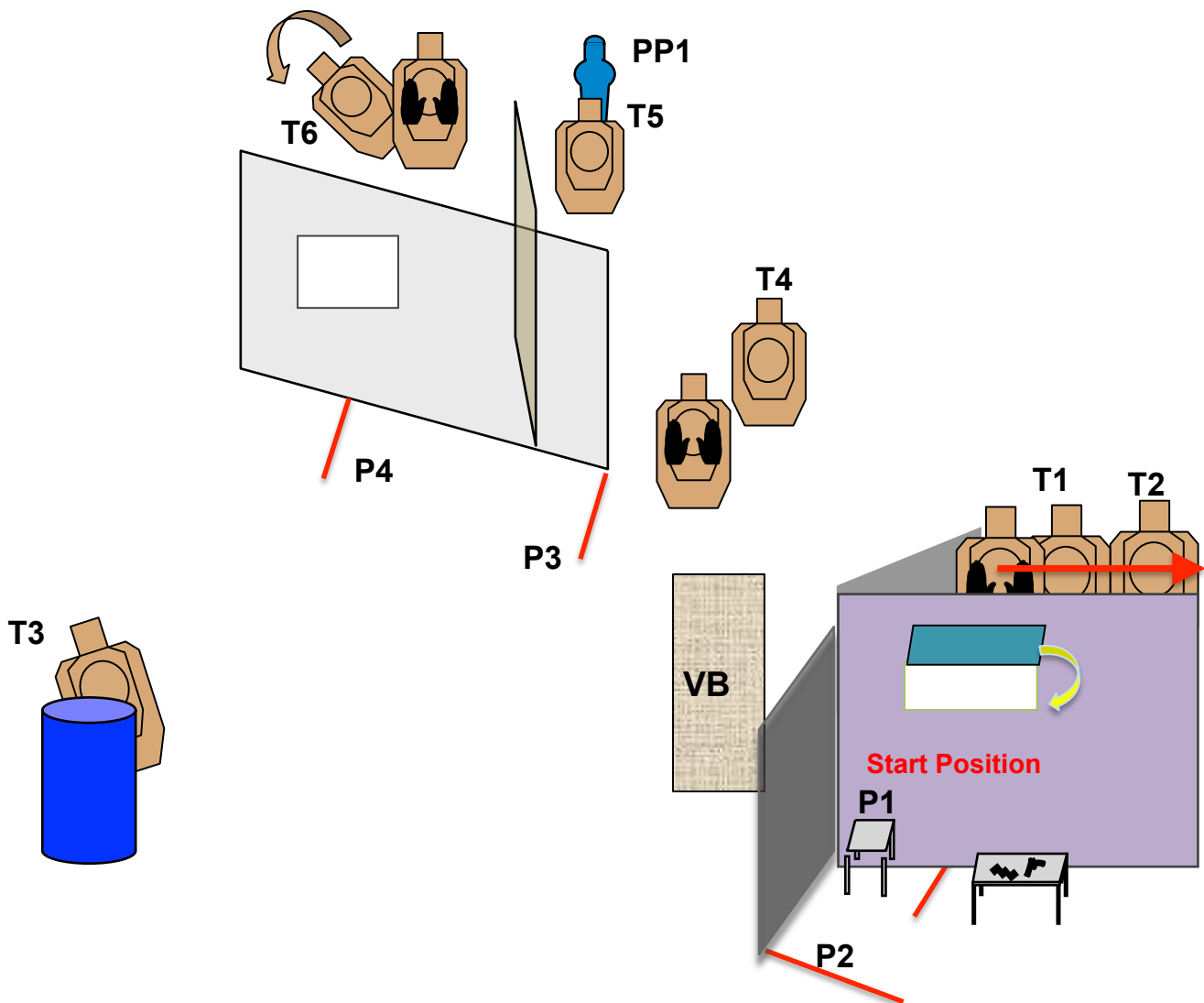


SCENARIO: Sai che sei un testimone troppo scomodo e già varie volte hanno tentato di farti fuori. Per questo porti con te dovunque la tua arma. Nella tua abitazione, mentre eri nella toilette, un tuo avversario e la sua banda entra per cercare di ucciderti. Ti devi difendere insieme ai i tuoi familiari.

START POSITION: in P1 seduto sul water, mani sulle ginocchia, arma carica sul tavolo insieme a tutti i caricatori alla capacità di divisione.

STAGE PROCEDURE: Al beep il tiratore si alza ed ingaggia prima T1 e T2 dalla finestra (P1). L'apertura della stessa attiva il mover. Successivamente dalla copertura P2 ingaggia T3. T4 va ingaggiata in movimento. T5 dalla copertura P3 con dietro l'attivatore il quale avvia il mover T6 che va ingaggiato dalla finestra (P4).

STRINGS: 1
SCORING: 12 rounds min, Unlimited
TARGETS: 6 IDPA, 3 NT, 1 Steel
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
RANGE 4-11 yards
CONCEALMENT: **NOT Required**
RANGE SAFETY RULES: Pointing the muzzle over the berm is prohibited. Muzzle safe plane: 180 degree rule.





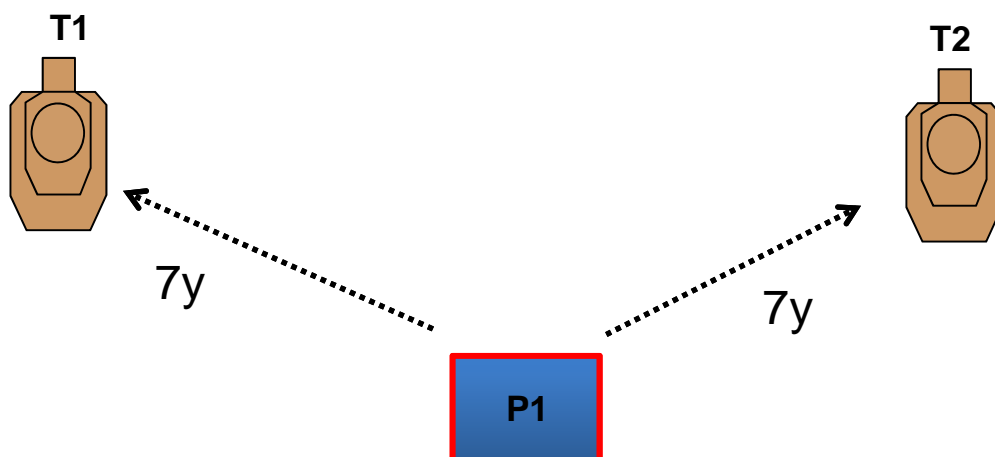
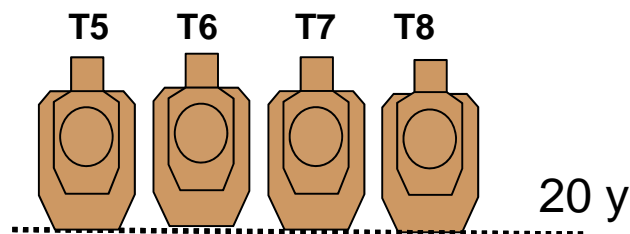
BAY 8 – STAGE 7 STANDARD



START POSITION: In P1, arma carica nella mano debole a 45 gradi , alla capacità di divisione.

STAGE PROCEDURE: Al beep ingaggiare T1 - T2 con la sola mano debole, con la solo mano forte T3 e T4 e le rimanenti target T5-6-7-8 possono essere ingaggiate in free-style.

STRINGS: 1
SCORING: 16 rounds min, **LIMITED**
TARGETS: 8 IDPA
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
RANGE 7-20 yards
CONCEALMENT: **NOT Required**
RANGE SAFETY RULES: Pointing the muzzle over the berm is prohibited. Muzzle safe plane: 180 degree rule.



Start Position



STAGE 8 - BAY 9 SCENARIO AL MANEGGIO

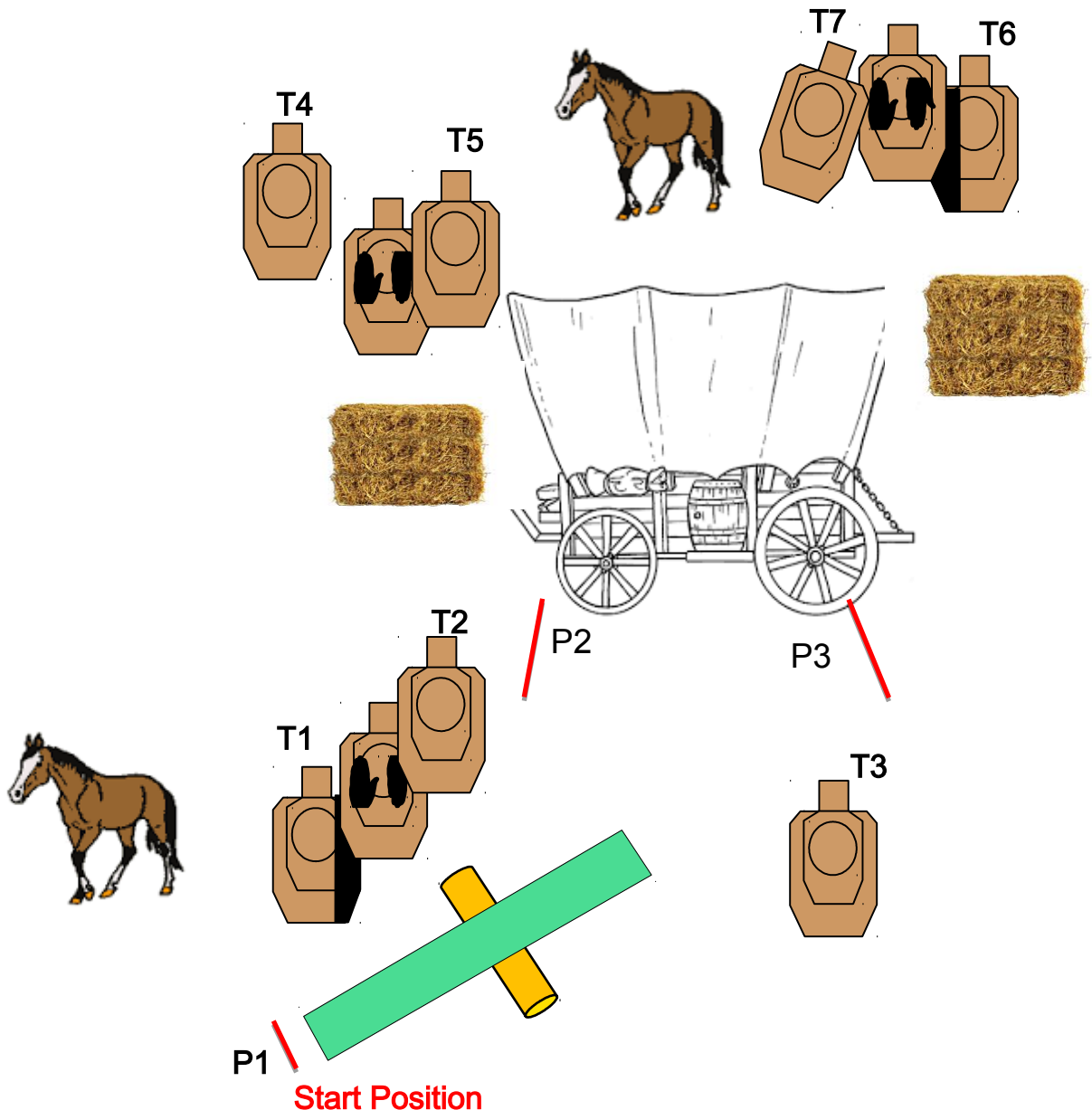


SCENARIO: Sei proprietario di un purosangue di elevato valore. Durante la notte suona l'allarme nella tua fattoria e vai a verificare con la tua arma. Vedi che alcuni individui stanno portando via il tuo stallone! Si accorgono della tua presenza ed iniziano a spararti. Ti affretti a cercare i ripari e ti difendi.

START POSITION: in P1, posizione standard, arma carica in fondina e caricatori alla capacità di divisione.

STAGE PROCEDURE: al segnale acustico il tiratore percorre il ponte di legno e in movimento ingaggia T1-2-3 dal ponte. Successivamente le rimanenti target vanno ingaggiate dalle posizioni di copertura P2 e da P3 in copertura bassa laterale (solo P3 è copertura bassa).
(Le posizioni di tiro in copertura P2 e P3 sono interscambiabili).

STRINGS: 1 - Unlimited
SCORING: 14 rounds min
TARGETS: 7 IDPA, 3 NT
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
CONCEALMENT: Required
RANGE: 2 - 10 yards
RANGE SAFETY RULES: Pointing the muzzle over the berm is prohibited. Muzzle safe plane: 180 degree rule.





STAGE 9 – BAY 10

SCENARIO

SICUREZZA AEROPORTUALE



SCENARIO: Sei un agente armato per sicurezza dell'aeroporto. In una delle sale per il check-in, ti accorgi che vi erano alcuni attentatori che tirano fuori le loro armi ed iniziano a sparare. Tra le urla della gente, hai poco tempo per salvare vite umane oltre la tua.

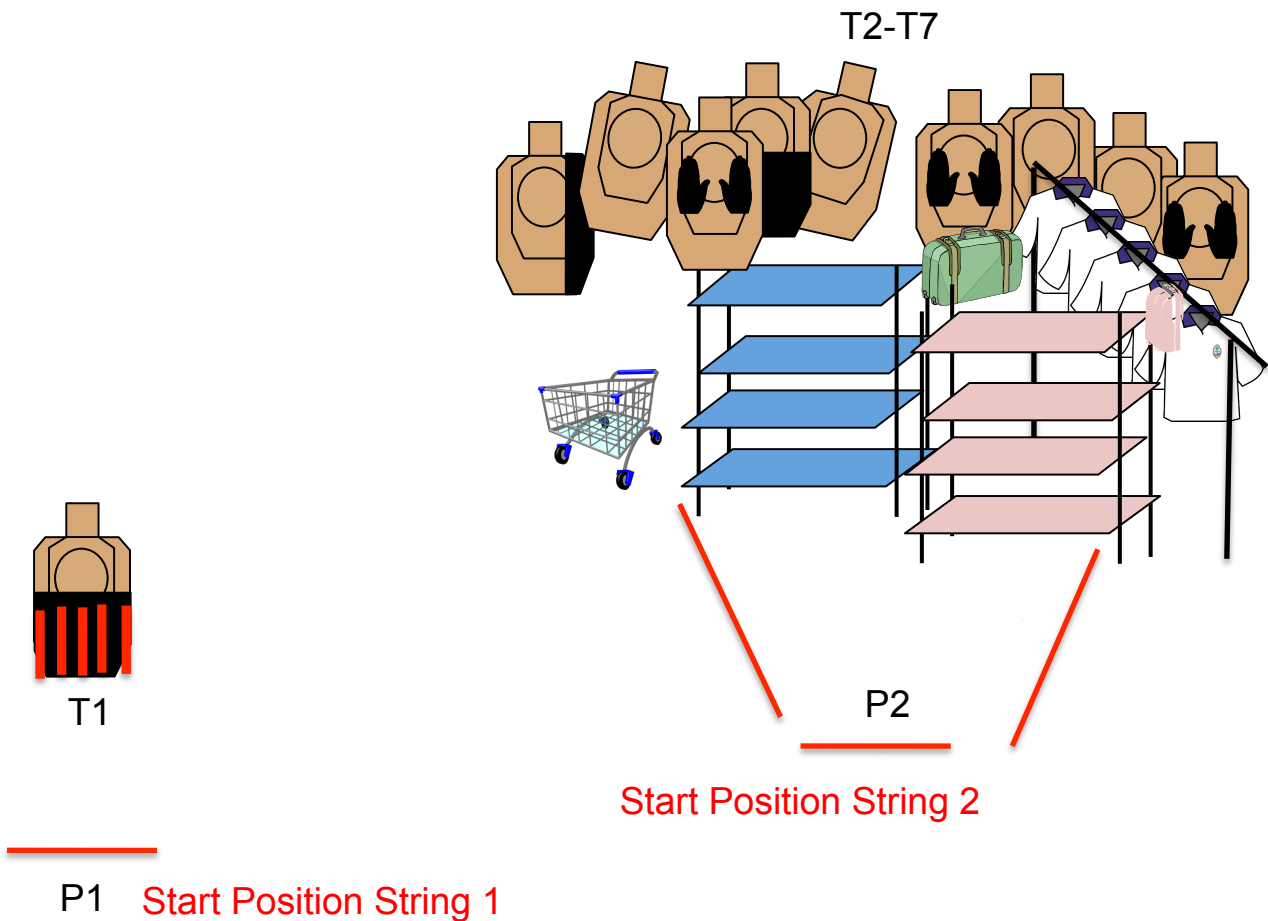
START POSITION: in entrambe le stringhe il tiratore parte in posizione standard ma con spalle ai bersagli, arma carica in fondina e caricatori alla capacità di divisione.

STAGE PROCEDURE:

String 1: in P1 al beep il tiratore si gira ed ingaggia da fermo T1 con ordine di procedura: 1 colpo al body e 4 alla head. Il tiratore dopo la string 1 può fare un cambio amministrativo prima di andare in P2.

String 2: in P2 al beep il tiratore si gira ed ingaggia tutti i bersagli all'aperto con almeno due colpi rimanendo all'interno delle FL.

STRINGS: 2 - UNLIMITED
SCORING: 17 rounds min
TARGETS: 7 IDPA, 3 NT
SCORED HITS: Best 2 per target – (T1 1B e 4H)
START-STOP: Audible - Last shot
RANGE: 4-7 yards
CONCEALMENT: Required
RANGE SAFETY RULES: Pointing the muzzle over the berm is prohibited. Muzzle safe plane: 180 degree rule.





BAY 11 – STAGE 10 SCENARIO ANTIQUARIO

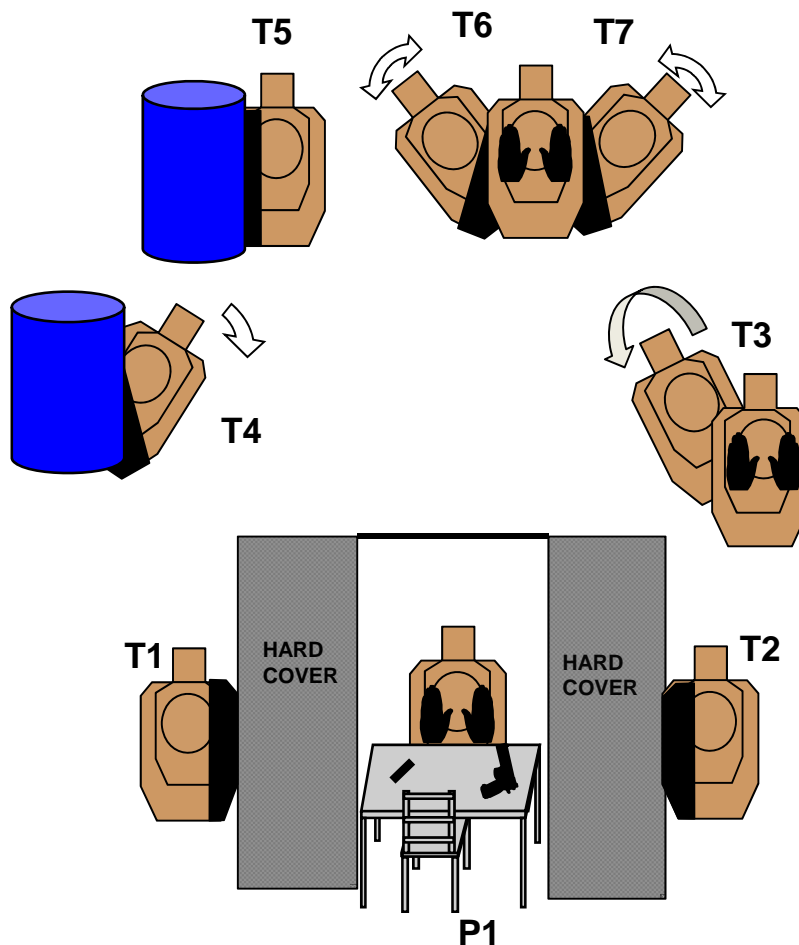


SCENARIO: Sei seduto in trattativa con un cliente che vuole acquistare un pezzo molto raro e costoso. Improvvisamente una gang di malviventi entra nel negozio; estraggono le pistole e le puntano verso di te ed il cliente, vogliono rapinarvi. Reagisci!

START POSITION: seduto al tavolo, il tiratore simula la pulizia di un'arma antica sopra al tavolo, straccio in una mano e arma nell'altra. Arma carica in fondina, caricatori alla capacità di divisione.

STAGE PROCEDURE: al beep il tiratore lascia la vecchia arma, estrae ed ingaggia T1 e T2 stando seduto; poi rovescia in avanti il tavolo ed ingaggia i bersagli da T3 a T7 in priorità tattica da sopra il tavolo in copertura bassa. La caduta del tavolo attiverà i movers.

STRINGS: 1 Unlimited
SCORING: 14 rounds min
TARGETS: 7 IDPA, 3 NT
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
RANGE: 2 -12 yards
CONCEALMENT: Required
RANGE SAFETY RULES: Pointing the muzzle over the berm is prohibited. Muzzle safe plane: 180 degree rule.



Start Position



STAGE 11 – BAY 12

SCENARIO

RIENTRO ALLA FATTORIA

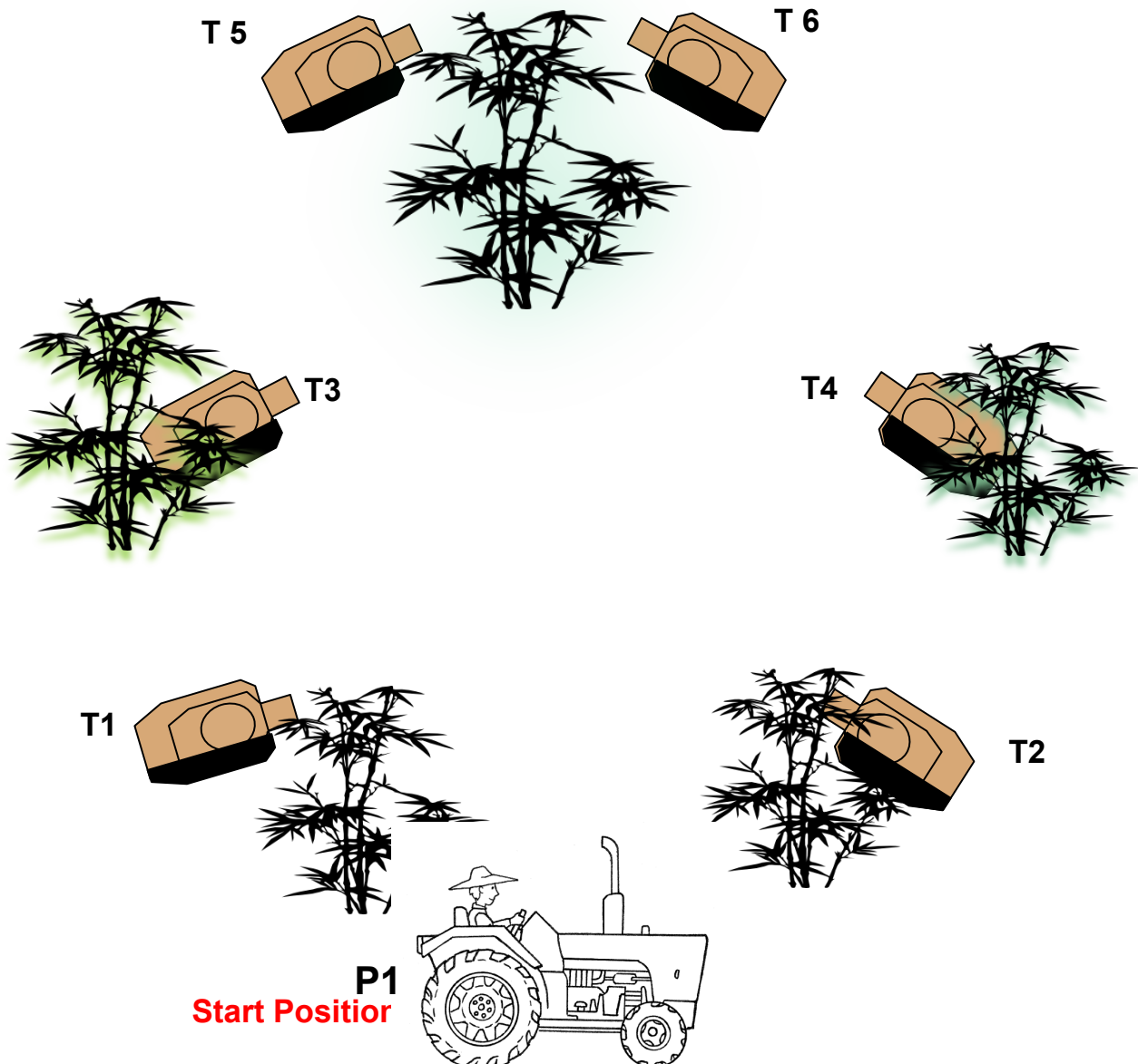


SCENARIO: per prepararti al lungo e rigido inverno stai portando alla tua fattoria i viveri che serviranno a te e alla tua famiglia. Un branco di animali affamati e feroci attirati dall'odore del cibo hanno deciso di attaccarti. Difenditi.

START POSITION: in P1, seduto sul mezzo, entrambe le mani sul volante, arma carica in fondina e caricatori alla capacità di divisione.

STAGE PROCEDURE: al segnale acustico il tiratore ingaggia in priorità tattica all'aperto tutte i bersagli rimanendo seduto sul mezzo.

STRINGS: 1
SCORING: 12 rounds min, Unlimited
TARGETS: 6 IDPA
SCORED HITS: Best 2 per target
START-STOP: Audible - Last shot
RANGE: 7-14 yards
CONCEALMENT: Required
RANGE SAFETY RULES: Pointing the muzzle over the berm is prohibited. Muzzle safe plane: 180 degree rule.





STAGE 12 – BAY 13 SCENARIO ATTACCO SULL'AUTOBUS



SCENARIO: sei un agente in borghese armato e stai viaggiando su un autobus urbano quando senti delle urla dietro di te e capisci che un gruppo di terroristi armati intende sequestrare il mezzo ed urla di voler uccidere i suoi occupanti. Intervieni subito evitando il peggio.

START POSITION: in piedi in P1 sulla pedana, spalle ai bersagli, entrambe le mani che stringono la maniglia, arma carica in fondina e caricatori alla capacità di divisione

STAGE PROCEDURE: al beep il tiratore si gira e ingaggia, rimanendo sulla stessa, tutti i bersagli in priorità tattica all'aperto. La pedana è mobile ed instabile. Non ci sono coperture.

STRINGS: 1
SCORING: 12 rounds min, Unlimited
TARGETS: 6 IDPA– 3 NT
SCORED HITS: Best 2 per target.
START-STOP: Audible - Last shot
RANGE 4-10 yards
CONCEALMENT: Required
RANGE SAFETY RULES: Pointing the muzzle over the berm is prohibited. Muzzle safe plane: 180 degree rule.

