

January 29, 2019

ISTRUZIONI AGGIORNAMENTO GARE E CLASSIFIER SUL SITO IDPA.COM.

Con il rilascio di questa versione dello strumento di Upload, abbiamo rinnovato ogni aspetto. Per utilizzare lo strumento, dal menu del profilo (in alto a destra dello schermo) seleziona "Upload Scores".

Ora ci sono quattro schede distinte nella sezione Uploader:

- Cronologia caricamento personale: contiene una cronologia di tutti i risultati che TU hai caricato sul sistema, con la possibilità di espandere ed esportare le voci.
- Aggiungi i punteggi dei Classifier – Qui è dove andrai a caricare i punteggi dei Classifier, incluso il metodo tradizionale a 72 colpi, il 5x5 abbreviato o quello specifico per PCC.
- Aggiungi punteggi delle gare: qui è dove **TU** puoi caricare i punteggi delle gare che vorresti nel database IDPA. Ricorda che le partite di livello locale (Tier I) non servono per i Bumps o per i punti da utilizzare per partecipare ai Nationals/Worlds (Tier5), ma puoi comunque utilizzare il sito IDPA come un archivio di punteggi delle gare locali tutte le volte che vuoi.
- Applica Match Bumps: qui puoi applicare i Match Bumps per le gare Sanzionate per le quali tu o un altro Club Contact del club ha caricato i relativi punteggi. NON puoi applicare Bumps per una gara di altri Club.

UTILIZZO DEGLI STRUMENTI

Per caricare Gare o Classifier, è possibile utilizzare il modello CSV fornito nel sito oppure i file CSV fornite da software quali per esempio Practiscore o altri. Quando si inseriscono penalità nel nostro modello, le colonne P, Q, R e S sono campi per il conteggio del numero delle penalità. Questi campi **devono** essere compilati con il **numero** totale di penalità di quella gara e **non** con il valore della somma delle penalità. Ad esempio, se una gara ha otto stages e un tiratore ha un totale di tre colpi su carta non minacciosa e due procedure, nella colonna P si deve indicare il valore 3 e nella colonna Q il valore 2. Lo strumento di Upload fa la somma automaticamente. Quindi **NON** moltiplicare e inserire 15 (3*5) nella colonna P e 6 (2*3) nella colonna Q.

1. Lo storico dei miei upload

Contiene un elenco di tutti i risultati che **TU** hai caricato nel database IDPA. È possibile visualizzare le voci ed esportarle in un CSV da questa pagina.

2. Aggiungere punteggi dei Classifier

a. Per aggiungere un Classifier, devi prima selezionare il club dal menu a discesa. Vedrai solo i club per i quali sei un Club Contact.

b. La prossima pagina ti chiederà di selezionare il Classifier per il quale stai caricando i punteggi. Se non si è ancora stato creato l'evento nel database IDPA è possibile farlo in modo rapido e semplice facendo clic sul collegamento a **"+ Add Classifier"**. Quando si nomina il proprio Classifier, si prega di evitare termini generici come "Local Classifier" o "PCC Classifier" e invece utilizzare dei nomi che abbiano un

senso per i tuoi tiratori, dato che queste informazioni verranno visualizzate nella loro cronologia. Sarebbe utile usare una data e il nome del club.

c. Il tuo nuovo Classifier sarà quindi disponibile, puoi fare clic su "Carica punteggi".

d. Nella pagina successiva, è necessario selezionare il tipo di Classifier. **Questo è un passo importante, poiché la logica del database di classificazione si fonda su questa selezione.**

e. Ora puoi scegliere se caricare i punteggi individualmente o in blocco.

f. INDIVIDUALMENTE (Individual):

- I punteggi individuali vengono aggiunti in base all'ID IDPA (nr tessera). Il campo di ricerca restringerà i risultati durante la digitazione.
- Una volta selezionato un membro, verificare che l' ID corrisponda a quello del database IDPA. Selezionare Divisione, Categoria, il numero di Penalità (**NON** il valore di penalità totale), i totali Point Down per il Classifier e il **tempo TOTALE**. Questa pagina **NON** calcola nessuno di questi valori (non vengono fatte somme automaticamente). Si prega di inserire i dati precisi.
- Al termine, fare clic su Continua per verificare le voci inserite. I punteggi inseriti generano la classificazione corretta che verrà visualizzata. Non è necessario calcolare manualmente le classificazioni per i tiratori.
- Una volta completata l'immissione individuale è necessario **clickare su SAVE e salvare** i punteggi nel database che verranno quindi inseriti nel profilo del tiratore e i dati di classificazione aggiornati.

g. CARICAMENTO MASSIVO (Bulk Upload)

- Quando si carica tramite lo strumento massivo, si deve utilizzare il modello CSV fornito nel sito oppure i file CSV forniti da software quali per esempio Practiscore o altri. Il file CSV è disponibile a destra del pulsante "Find File" una volta scelta l'opzione di caricamento massivo (Bulk Upload).
- Una volta caricato il file dei risultati, ti verrà presentata un'anteprima di tutti i risultati e un banner "GO" verde o un banner "Error" rosso.
- Se ricevi il banner verde "Il tuo file non ha errori", fai clic su SAVE SCORES per inviare i valori nel database.
- Se ricevi il banner di errore rosso, puoi fare clic sul link "Correggi automaticamente". Potrebbe essere necessario rivedere gli errori e correggerli manualmente. Raccomandiamo di correggere gli errori manualmente prima di bloccare lo strumento.
 - Gli errori comuni includono un ID errato, un nome o un cognome errato, nome cognome invertito o inesistente/errato. Gli ID inesistenti dovrebbero essere rimossi dai risultati, poiché non hanno alcun profilo IDPA da aggiornare. Gli ID non validi possono esistere a causa di un'iscrizione scaduta, nel qual caso il tiratore dovrà contattare l'HQ per reintegrare l'iscrizione e richiedere l'aggiunta della classificazione. **Per evitare problemi controllare prima dell'evento se i tiratori sono in regola e se la scadenza tessera è successiva alla data dell'evento.**
- Dopo aver corretto eventuali errori, è possibile verificare le modifiche e i dati di classificazione calcolati, quindi clickare su SAVE SCORES per inserire i valori al database IDPA. **NON DIMENTICARE DI SALVARE I PUNTEGGI !!**

3. Aggiungere punteggi GARE

- a. L'aggiunta di un punteggio di gara è molto simile all'aggiunta di un Classifier. In primo luogo, dalla scheda Aggiungi punteggi della partita, seleziona il club che ospita la gara.
- b. Come un Classifier, la gara deve prima deve esistere nel database IDPA per poter caricare i punteggi. Se stai caricando i punteggi per una gara locale, puoi creare rapidamente la gara usando lo strumento di aggiunta rapida. Ancora una volta, come con la creazione veloce di un Classifier, quando si nomina la gara, si prega di evitare termini generici come "Local Match "o" Sunday Match "e utilizzare invece nomi che avranno un senso per i tuoi tiratori, in quanto queste informazioni verranno visualizzate nella cronologia delle partite. Una convenzione di denominazione comune potrebbe essere [Nome club] [Data] [Descrizione partita]. Ad esempio, "Estense Shooting Club 1-20-19 Monthly Match".
- c. Se stai caricando punteggi per una gara sanzionata puoi sceglierla in questo momento. Se hai ospitato una gara sanzionata e non è visibile come disponibile e sei SICURO di avere la selezione del club corretta, allora è possibile che tu non abbia ricevuto la sanzionatura ufficiale dal quartier generale di IDPA. Si prega di verificare con il proprio SC/AC/IPOC di zona per risolvere il problema prima di contattare HQ.
- d. Come con i risultati dei Classifier, puoi caricare i punteggi individualmente o in modo massivo. Per i caricamenti massivi, utilizzare sempre i risultati forniti con il file CSV che trovate sul sito oppure quelli generati da applicazioni quali Practiscore , Uberscoremaster o altri software.

e. INDIVIDUALE

- i. I singoli risultati hanno il campo aggiuntivo della "Classe", ma sono identici al caricamento del Classifier. Immettere ciascun punteggio individuale indicando il NUMERO di penalità nelle rispettive colonne (**non il valore di penalità totale**) i punti down e il TOTAL TIME. Non inserire il tempo pulito più penalità e punti perché il sito NON FARA' LA SOMMA PER OTTENERE IL PUNTEGGIO FINALE.
- ii. Aggiungi tutti i punteggi dei tiratori richiesti fai clic su Continua. Se i tuoi dati non hanno errori, puoi SALVARE I PUNTEGGI per aggiornare il database IDPA.

f. MASSIVO

- i. Per caricare correttamente i punteggi in modo massivo si deve utilizzare sempre il file modello CSV fornito nel sito oppure i file CSV generato da software (quali ad esempio Practiscore, Uberscoremaster o altri).
- ii. Dopo aver selezionato il file, ti verrà presentata una schermata in cui potrai verificare (se i tuoi dati erano corretti) o correggere i tuoi errori e quindi verificarli nuovamente. Lo strumento "**Fix Errors Automatically**" tenterà di risolvere i problemi più comuni, ma potrebbe essere comunque necessario intervenire manualmente su altri errori.
 - 1. Gli errori comuni includono un numero tessera errato, un nome o un cognome errato/ invertito con errori o inesistenti. Gli ID Tessera inesistenti dovrebbero essere rimossi dai risultati, poiché non hanno alcun profilo membro da aggiornare. Gli ID non validi possono esistere a causa di un'iscrizione scaduta, nel qual caso il tiratore dovrà contattare HQ per ripristinare l'iscrizione e richiedere l'aggiunta della classificazione. Se si sta lavorando su uno schermo piccolo, potrebbe essere necessario scorrere verso destra per visualizzare il link "REMOVE" per il record interessato.

2. Potresti anche vedere un errore quando un tiratore è registrato con una classificazione che non corrisponde ai dati nel suo profilo IDPA ufficiale. In questo caso vedrai un punto interrogativo rosso. Passando il mouse sul punto interrogativo verrà indicata la correzione effettuata.

- iii. Dopo aver corretto e verificato il tuo file, apparirà il banner verde "Your file has no errors". Cliccare su SAVE SCORES per aggiornare i valori nel database IDPA.
- iv. Verrai indirizzato a una schermata in cui potrai accedere alla cronologia di caricamento o alla tua dashboard. Se hai appena caricato i risultati per una gara sanzionata, ti verrà data l'opzione di "Apply Match Bumps". Facendo clic sul pulsante ti verrai indirizzato direttamente alla pagina aggiornamento Bumps per questa gara. Puoi quindi andare direttamente al punto 4c) per continuare.

4. Applicare i Bumps ottenuti in gara

- a) Ora vedrai la pagina Apply Match Bumps, con un pulsante a destra "Apply Match Bump Logic". Questo è il pulsante magico. In base ai risultati che hai caricato, calcola automaticamente gli eventuali Bumps della partita guadagnati dai tiratori e te li indica!
- b) Quando fai clic sul pulsante, ti verrà mostrata una finestra pop-up con un elenco di tiratori e i loro Bumps. Facendo clic su **Confirm** si selezionano i tiratori per il passaggio successivo, facendo clic su **Cancel** si ritorna alla stessa schermata, dove è possibile selezionare manualmente i dossi.
 - (1) Se clicchi su **Confirm**, i tiratori saranno controllati e le schede con tiratori che hanno fatto il Bump saranno evidenziati per la tua revisione.
 - (2) Se clicchi su **Cancel**, nessun tiratore verrà controllato. Dovrai rivedere ogni scheda, se necessario, e controllare manualmente la casella di controllo "bump".
- c) Una volta esaminato, nella parte inferiore della pagina, fare clic sul pulsante "Apply Match Bumps" per salvare i Bumps nel database IDPA. **NON DIMENTICARE QUESTO PASSO, O I BUMPS NON SARANNO APPLICATI!**

NOTE

- Il caricamento dei risultati di una **GARA SANZIONATA** aggiornerà anche la data di classificazione per la divisione sparata dal tiratore, secondo le regole 9.2.2 e 9.2.3.
- I punteggi dei Classifier ottenuti in una delle seguenti divisioni: SSP, ESP, CDP o CCP saranno applicati per tutte le quattro divisioni semi-auto, secondo la regola 9.3.
- la regola 9.5.1 Equity verrà applicata automaticamente.
- **La partecipazione alla gara sanzionata sarà registrata all'interno del database IDPA anche per attribuire i punteggi per partecipare ai Tier 5: National/Worlds.**

Avvertenza:

La presente traduzione è stata realizzata per facilitare la comprensione delle istruzioni a coloro che hanno difficoltà con la lingua inglese. La versione tradotta non sostituisce la versione originale in lingua inglese presente sul sito idpa.com che rimane l'unica versione Ufficiale.