

GUIDA A <http://www.uberscoremaster.com>

Traduzione a cura di www.idpaitaly.com

Uberscomaster è una piattaforma gratuita per l'inserimento dei punteggi di gara e la generazione delle classifiche sviluppata da Tim Hauser, tiratore statunitense. Tutti coloro in possesso di iscrizione ad IDPA possono registrarsi gratuitamente sul sito e visualizzare le gare e i propri punteggi in tempo reale.

CONSIDERAZIONI INIZIALI

Si tratta di una modalità di inserimento on-line dei dati pertanto serve una connessione ad internet stabile. Se la postazione dove inserite i dati non è coperta da nessun operatore non considerate nemmeno l'utilizzo di questa modalità. Precisiamo comunque alcune cose:

- Lo scambio di dati per l'inserimento di una gara con circa 100 partecipanti e 8 stage è modesto (200-300 mega) è quindi sufficiente anche un bundle dati di un comune piano tariffario di telefonia mobile che sono generalmente di 2-3 giga.
- Per sicurezza considerate comunque l'opportunità di almeno due connessioni con diversi operatori e almeno due modem diversi (router e cellulare). E' sufficiente per esempio che un altro membro dello staff abbia uno smarthphone con un altro operatore, per sopperire in emergenza ad eventuali problemi tecnici, condividendo la propria connessione.
- Se presente la connessione ad internet questo sistema di inserimento è veramente imbattibile, facile da utilizzare e velocissimo.

VANTAGGI

- Controllo in tempo reale dei dati inseriti da parte dei tiratori senza controllare a fine gara le verify;
- Possibilità di avere due modalità di inserimento e più persone contemporaneamente ad inserire;
- Generazione file .csv da caricare sul sito ufficiale idpa.com;
- Generazione diversi formati classifiche;
- Generazione classifiche sub category e most accurate;
- Generazione grafici per analisi delle proprie prestazioni e per il controllo del completo inserimento di tutti i dati;
- Vari controlli di sicurezza per segnalare eventuali incongruenze nell'inserimento dei dati.

COSA SERVE PER UTILIZZARE UBERSCORE :

- Un pc/notebook oppure un tablet, io personalmente inserisco con maggiore velocità da tablet: utilizzo il tablet per l'inserimento e il notebook solo per la stampa perché riesco a lavorare meglio sull'anteprima di stampa.
- Una stampante (se utilizzate il tablet accertatevi di poter stampare);
- Di un account gratuito su uberscore, basta registrarsi. Consiglio a tutti i tiratori di registrarsi anche se non utilizzano uber per l'inserimento poiché in questo modo potranno controllare in tempo reale la propria prestazione e verificare il corretto inserimento dei dati.

ISCRIZIONE ED ACCESSO AD UBERSCORE

Gli iscritti idpa possono procedere alla creazione del proprio account cliccando su "create account" nella pagina principale del sito. Inserite i dati personali, importante l'email e il numero tessera idpa, potete scegliere i club di vostro interesse (anche più club, li potrete anche in seguito cancellare o aggiungere). Scegliendo i club di vostro interesse potrete controllare anche i vostri risultati durante le gare tramite smartphone. Scegliere eventualmente la vostra subcategory. Impostare una password e salvate i dati.

Per accedere a Uberscore inserire numero tessera e password negli appositi campi e cliccate login.

Se volete accedere da Tablet o smartphone per inserire o controllare i vostri punteggi vi consiglio di accedere in modalità "Real-Time Mobile Score Entry" cliccando sull'apposito pulsante sempre sulla home page e poi salvare il link tra i preferiti.

All'accesso vi comparirà subito una maschera con tutte le gare inserite dai club che avrete scelto, quindi non necessariamente il vostro club di appartenenza, ma tutti quelli che vi possono interessare o alle cui gare parteciperete.

Cliccate su SCORES se volete vedere i risultati inseriti nella gara (anche in tempo reale), avendo cura durante la gara di aggiornare la pagina. Vi compariranno tutti i tiratori iscritti e cliccando su DETAIL visualizzerete i punteggi inseriti, punti down e penalità distinte per stage.

Cliccando su CHART vi comparirà il grafico della prestazione, che potrete anche comparare con altri tiratori o con il leader della gara.

CREARE UN MATCH

Innanzitutto voglio precisare che esiste anche un sito per procedere alle iscrizioni alle gare collegato a uberscore, si tratta di www.idpamatchsignup.com.

Per il momento lasciamo da parte questa modalità e procediamo autonomamente.

Per creare un nuovo match, dopo aver fatto login, clicchiamo in alto su "New Match", quindi scegliamo il club, la località di gara, data e ora. Indicare il nr di stage, il numero di gruppi (che solitamente coincidono con gli stage ma se la gara dura due giorni sono il doppio, va poi aggiunto anche il gruppo del prematch). La dimensione massima dei gruppi (Max Squad size) va indicata solo se si utilizza il sistema on-line di registrazione con signup. E' facoltativo indicare il nr massimo di tiratori.

Data clerks: qui potete indicare altri utenti che possono aiutarvi ad inserire i dati, ovviamente devono essere iscritti ad uberscore.

Spuntare le subcategory se volete che vengano visualizzate. Spuntare la voce "hide online signup" se non volete che sia visibile l'opportunità di registrarsi online.

Non spuntate "Allow Shooters to View & Choose Squads" se non volete usare la registrazione online.

Lasciate senza spunta "Email signup confirmation to shooter" e "New One Second Penalty" e lasciate vuoto il campo "Match Signup Information".

Cliccate su SAVE per salvare.

Procediamo quindi con l'inserimento dei tiratori che parteciperanno al match cliccando sul pulsante MGMT relativo al nostro evento. Cliccando su EDIT MATCH possiamo gestire il nostro evento cambiando i parametri principali che avevamo inserito in sede di creazione dello stesso. Cliccando su ADD SHOOTER possiamo iniziare ad aggiungere i partecipanti compilando i relativi campi e salvando.

Cliccando su Match SCORES possiamo accedere all'inserimento dei punteggi di gara.