

# Le novità del `22

Traduzione a cura di  
Andrea Bray - CSO

Avvertenza: La presente traduzione è stata realizzata per facilitare la comprensione della disciplina sportiva anche a coloro che non comprendono la lingua inglese. La versione tradotta non sostituisce la versione originale in lingua inglese, che rimane l'unica versione Ufficiale.

# Scopo

- Adattarsi ai cambiamenti nel mondo del training difensivo e dell'equipaggiamento per il porto occulto
- Far evolvere lo sport
- Chiarire i punti dubbi nel regolamento 2017
- Modificare le regole in base all'esperienza fatta nelle gare svolte
- Incorporare i cambiamenti annunciate da HQ IDPA

# Obiettivi del documento

- Questa non è un prontuario completo
- Offre una panoramica sulle nuove regole e quelle modificate
- Ci si aspetta che tutti i membri leggano il nuovo regolamento IDPA
- Ci si aspetta che tutti i Safety Officer *conoscano* quest'informazione

**La lettura di questo documento non sostituisce quella del Regolamento!**

# Aggiunte al regolamento

Panoramica delle modifiche più importanti



# Equipaggiamento

- Le regole specifiche sull'equipaggiamento delle divisioni sono divise in
  - Appendice A - SSP, ESP, CDP, CCP, BUG, REV, CO
  - Appendice B - PCC
- Le regole sulle fondine interne ai pantaloni sono state modificate per permettere il porto appendix
- La PCC10 è stata aggiunta come sub-divisione opzionale per la PCC

# Regole di tiro

- Il regolamento ora fa differenza tra azioni di tiro e azioni non di tiro
- Le penalità si applicano esclusivamente alle azioni di tiro
- Le azioni non di tiro non possono essere penalizzate
- Esempi di azioni non di tiro:
  - Dire frasi
  - Attivazione di bersagli (corda, pedana a pressione, ecc)
  - Portare un oggetto
  - Trascinare un manichino

# Regole di tiro

- Non può essere **richiesto** di muoversi
  - Introdotta da HQ dopo la pubblicazione del regolamento del 2017, la regola è stata completamente incorporata all'interno del regolamento  
Introduced after publication of 2017 rulebook by IDPA HQ
  - È consentito scrivere “Avanzando...” o “arretrando” nella descrizione dello stage, ma il tiratore NON può essere penalizzato per non essersi mosso
  - L'unica motivazione a muoversi per il tiratore è il tempo che scorre
  - Il tiratore può muoversi tra o verso una posizione di copertura mentre ingaggia

# Regole di tiro

- È stato standardizzato il tiro “in Ritenzione” o “da Ritenzione”
- Viene definito tiro in ritenzione l’atto di sparare con gomito, avambraccio o polso tenuto contro il lato forte del busto mentre di ingaggia.
- Stage che richiedano l’ingaggio in ritenzione con la sola mano forte non potranno avere bersagli più lontani di 1 yard dal tiratore



# Modifiche al Regolamento

Panoramica



# Capacità di Divisione

- La capacità di divisione della SSP è aumentata a **15 colpi**
- La capacità di divisione della CCP è aumentata a **10 colpi**
- Le restanti divisioni restano immutate
  
- Viene aggiunta la PCC10 come sotto divisione opzionale a 10 colpi della PCC

# Regole di Tiro

## Passarsi la volata sul corpo (Sweeping)

- Passarsi la volata su una parte del corpo al di sotto della cintura durante l'estrazione o la messa in fondina dell'arma non dà atto ad una squalifica purché il dito sia visibilmente fuori dalla guardia del grilletto
- Una volta rotata la volata verso l'alto e lasciata la fondina, passarsi la volata su una qualunque parte del corpo comporterà una squalifica
- Per minimizzare il rischio di sweeping, i tiratori dovrebbero sempre caricare l'arma stando in piedi

# Regole di Tiro

## Reingaggio dei bersagli

- Non verrà applicata alcuna penalità quando:
  - Un tiratore reingaggia bersagli da un'altra posizione di tiro all'interno dello stage
  - Un tiratore reingaggia freestyle dopo una richiesta di sola mano forte\debole
- Tutte le regole di sicurezza della volata si applicano sia all'ingaggio che al reingaggio

# Regole sulla Ricarica

- Durante la ricarica, se i caricatori
  - Contengono colpi devono essere conservati
  - Non contengono colpi non devono essere conservati
- Ritenzione
  - Caricatori addizionali o parzialmente usati sono considerati conservati quando riposti in una tasca, in cintura o in un portacaricatore approvato. *Mani, bocca, ascelle, ecc non sono portacaricatori approvati*
  - Caricatori caduti che contengono colpi vanno recuperati prima dell'ultimo colpo esploso per evitare penalità

# Regole sulla Ricarica

- Caso particolare: regola 3.5.6.1
- Caricatori parzialmente carichi non devono essere conservati quando:
  - I caricatori partono posizionati nella posizione di tiro e il tiratore non deve lasciare tale posizione

Questa circostanza avviene quando il tiratore parte e resta seduto ad un tavolo, barile o altra posizione di tiro con i caricatori già posizionati alla partenza per l'uso

---

# Regole su Cover e Concealment

La copertura bassa può essere sia orizzontale che verticale

- Quella orizzontale richiede l'ingaggio dal bersaglio più vicino a quello più lontano
- Quella verticale richiede l'ingaggio dal bersaglio a fetta di torta

# Regole su Cover e Concealment

Le pareti sono

- Considerate hard cover a meno che non sia diversamente specificato
- Pareti simulate (paratie) sono considerate non penetrabili ed estese dal terreno all'infinito salvo sia diversamente specificato
- Non possono essere indicate come vision barrier



# Regole su Cover e Concealment

- Hard cover simulate devono essere nere
- Vision barrier:
  - Non costituiscono copertura; il tiratore è “in the open”
  - Non offrono più copertura durante i cambi caricature
  - Non possono avere forma umanoide
- I bersagli non minacciosi non forniscono copertura o occultamento

# Regole per le Fault Line

- Fault lines (FL) **devono**
  - Essere usate per marcare una posizione di copertura
  - Iniziare da un oggetto che dia copertura ed estendersi da lì
  - Essere lunghe tra i 3(0.91m) e gli 8 piedi(2.44m) - Le FL non si estendono più fino ai confini dello stage
- Vengono usate per assicurare che il tiratore sia ***dietro*** copertura
- Una PoC = Una FL; la FL si applica a TUTTI i bersagli visibili dalla PoC
- Finestre o aperture più larghe di 24 pollici (60,96cm) devono utilizzare le fault line

# Regole per il punteggio

- Bersagli appesi dal lato non fustellato non sono una motivazione per un reshoot
- I simboli dei bersagli minacciosi\ non minacciosi non sono hard cover
- Si considera un bersaglio a scomparsa quando, a riposo, le aree -0 e -1 non sono visibili

# Bersagli

- I bersagli possono essere parzializzati
  - L'area che si desidera eliminare può essere tagliata o verniciata di nero
  - L'area parzializzata può coprire solo metà di un lato
  
- Distanza d'ingaggio massima
  - Scenario: 20 yard (18,29m)
  - Standard: 30 yard (27.43m)

# Bersagli da attivare

- Bersagli da attivare
  - Il tiratore non può lasciare la copertura e avanzare prima di aver attivato il bersaglio, anche se questo ancora non è visibile
  - Dopo l'attivazione, un bersaglio a scomparsa non più visibile non viene considerato una minaccia
- Bersagli non minacciosi
  - Massimo 1 bersaglio non minaccioso ogni 2 minacciosi
  - Non forniscono copertura o occultamento



# Modifiche sull'equipaggiamento

Panoramica

---

# Capacità di Divisione

- La capacità di divisione della SSP è aumentata a **15 colpi**
- La capacità di divisione della CCP è aumentata a **10 colpi**
- ESP, CDP, CCP, BUG, CO, REV restano immutate
  
- Viene aggiunta la PCC10 come sotto divisione opzionale a 10 colpi della PCC
  
- Non sono ammessi caricatori aggiuntivi oltre i limiti indicati sopra
- La partenza con caricatori parzialmente carichi non cambia il numero di caricatori utilizzabili

# Modifiche delle Armi

- **Consentite:**
  - Disabilitare il blocco per la custodia (storage locks) e\o il disconnettore al caricatore
  - Disabilitare il blocco del carrello
  - Montare laser e\o torce, purché l'arma resti legale
  
- **Non consentite:**
  - Pesi aggiuntivi
  - Compensatori
  - Disattivare le sicure

# Modifiche all'Equipaggiamento

- ESP/CO
  - Le restrizioni precedenti sono state in gran parte eliminate
- CDP
  - Canne pesanti o coniche inferiori a 4.25 pollici sono consentite
- CCP
  - Capacità di divisione innalzata a 10 colpi
  - Power Factor ridotto a 105
- PCC
  - Aggiunta la PCC10; sotto divisione a capacità limitata



# Modifiche all'Equipaggiamento - SSP

- Capacità di divisione innalzata a 15 colpi
- Non sono consentite modifiche esterne visibili
- I fusti intercambiabili non sono considerati impugnature rimuovibili
- Parte esterne possono essere rifinite
- Lo stippling\texturing può essere applicato alle parti *sostituibili*
- Sganci caricatore, blocchi del carrello (slide stop), sicure, abbatticane, cani e grilletti aftermarket non sono consentiti
- Non sono consentite parti custom

# Modifiche all'Equipaggiamento - Fondine

- Fondine drop and offset sono ora consentite purché rientrino nelle regole dell'abbigliamento occultante
- Tipo di fondina e posizionamento

	Destri	Mancini
Fuori dai pantaloni	Da ore 2 a ore 4	Da ore 8 a ore 10
Dentro i pantaloni	Da ore 12 a ore 4	Da ore 8 a ore 12
Appendix	Da ore 12 a ore 2	Da ore 10 a ore 12

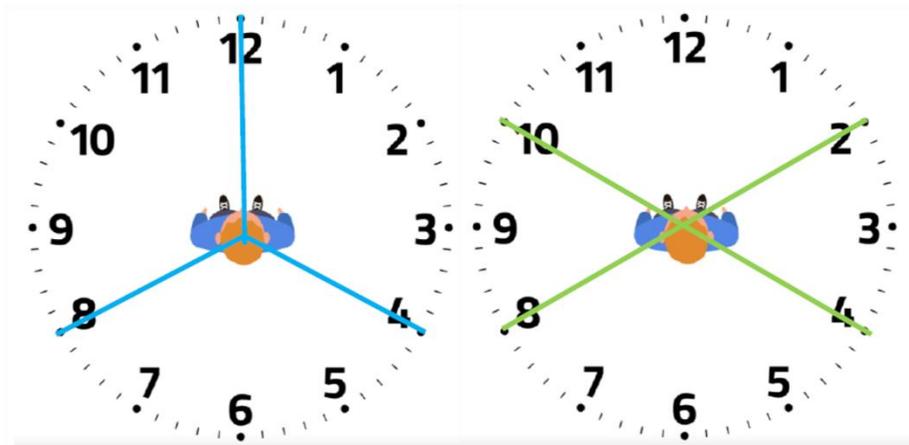


Figure 2 - IWB Holster Position Limits

Figure 1 - OWB Holster Positions Limits

# Portacaricatori

- Non sono richiesti, possono essere usate le tasche o la cintura
- Possono essere modificati per essere in linea con le regole
- Devono essere utilizzabili per il porto occulto
- Devono essere portati su una cintura IDPA legal
- Devono restare nella stessa posizione per tutta la gara
  
- I magneti non possono essere usati al posto dei portacaricatori tradizionali

# Abbigliamento occultante

- Deve nascondere tutto l'equipaggiamento da **ogni** angolazione
- Questo include anche il materiale di rete
- Se l'SO vede il tuo equipaggiamento non è nascosto  
*Questo include che spunti da sotto!*

Test effettuato dalla posizione “braccia alzate parallele al terreno”



# Controllo Equipaggiamento

- Il non passare il controllo equipaggiamento non porta più in DQ
- Il tiratore riceverà un DNF e potrà continuare la gara senza punteggio

# Cambianmenti sulla Gestione del Match

Panoramica

---

# Regole per la Classificazione

- I punteggi della Classificazione vanno caricati entro 48 ore
- I tiratori dovrebbero eseguire una classificazione ogni 12 mesi (non si applica a MA e DM)
- Classificazioni specifiche per la divisione e equity non scadono più
- Le classificazioni specifiche per le divisioni per
  - Gare di Tier 1-4 possono essere più vecchie di 12 mesi
  - Gare di Tier 5, devono essere state effettuate entro i precedenti 12 mesi

# Regole per le Subcategorie

- Va applicato lo stato attuale del tiratore, ad esempio:
  - Military si applica solo a militari *in servizio attivo*, non ai veterani
  - Press si applica ai tiratori attualmente impiegati in un'agenzia stampa
  - International si applica ai tiratori attualmente residenti in un altro stato
  - Ecc
- **SO-Staff**
  - Si applica agli SO IDPA certificati che prestano servizio in una gara
  - Può essere inserito come parte delle premiazioni delle subcategorie
  - È utilizzato da HQ per fini amministrativi
  - Andrebbe incluso nelle classifiche di tutte le gare dalle Tier 2 in su

# Regole di Tiro

- Confini dello Stage
  - Sono intesi solo come separazione tra le aree di tiro e quelle non di tiro
  - Non possono essere utilizzate per limitare il movimento del tiratore
  - Non è più necessario che siano entro 10yd dalla posizione di tiro più lontana dal parapalle

# Calibrazione dei Ferri

- Non sono più richieste un'arma e relativo munizionamento in .380
- La calibrazione viene effettuata con: 4.15.2
  - Un'arma e munizioni con PF inferiore a 95 se la BUG è ammessa
  - Un'arma e munizioni in 9mm o .38spl con PF inferiore a 105 se la BUG non è ammessa

# Promozione di merito (Bump)

- M-18.7.2 Il vincitore di una classe in una Gara Sanzionata sarà promosso alla classe successive se il tiratore ha battuto 5 tiratori nella sua classe o in quelle superiori nella sua Divisione.
- M-18.7.3 Il tiratore al secondo posto di una classe in una Gara Sanzionata sarà promosso alla classe successive se ha battuto 10 tiratori nella sua classe o in quelle superiori nella sua Divisione. Questa progressione continua per il terzo, il quarto ecc nella gara. Ad esempio, il quarto classificato sarà promosso se avrà battuto 20 tiratori nella sua classe o in quelle superiori nella Divisione.

***Solo perché il regolamento non lo  
proibisce, non significa che sia  
consentito!***

**Grazie**

---